



I Giochi

Recensiti e valutati

A-F G-M N-S T-Z

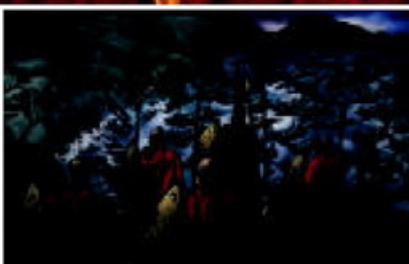




Genere
AZIONE
Sviluppatore
COLLISION STUDIOS
Produttore
EIDOS INTERACTIVE
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1
Online
NO
Salvataggi
AUTOMATICI
Sito Web
WWW.300VIDEOGAME.COM
WARNERBROS.COM



■ Tratto dal fumetto e dal film omonimi, **300** ripercorre le vicende di Leonida e dei suoi 300 fedelissimi soldati.



I 300 EROI CHE SALVARONO LA GRECIA

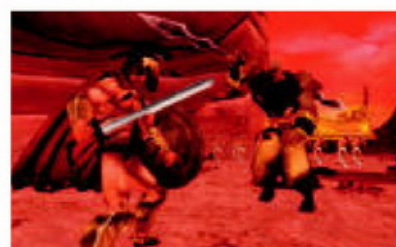
300 In Marcia per la Gloria

Ispirato alla "graphic novel" e al film omonimi, **300** punta a farti rivivere l'eroismo degli spartani. Ma il risultato non è dei migliori.

S

Come in *Dynasty Warriors*, affronti un orde di nemici da sconfiggere mettendo a segno combo più o meno complesse. **300** manca però del quoziente strategico minimo necessario in questo genere di giochi, e non è l'unico problema. La lentezza dei controlli, ad esempio, crea diversi problemi sia nelle mischie che nei combattimenti

in falange. Questi ultimi, peraltro, sono così lenti e mal concepiti da risultare frustranti. Né valgono a risolvere le sorti del titolo il sonoro mediocre, la pessima gestione della telecamera (basata su inquadrature fisse) e la grafica poco accattivante o le rigide animazioni. Una storia così intensa avrebbe meritato ben altro. **O**

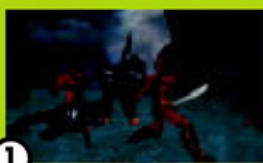


■ Il gioco ricalca il sistema di combattimento di giochi come *Dynasty Warriors*.



URIERA TRENDY

In **300** non combatterai da solo. Occasionalmente, infatti, avrai il controllo di una falange, cioè di un gruppo di soldati armati di lancia disposti su più file. Questa formazione da battaglia era tra le più temute dell'antichità.



1

SPADA, LANCIA E SCUDO. Dovrai alternare l'uso di spada e lancia, dal momento che la seconda è in grado di spezzare scudi e armature.



2

IN FALANGE. Coordinare i due tipi di attacco e resistere ai nemici non sarà facile, dal momento che la falange è piuttosto lenta.

■ Leonida, l'eroico re di Sparta, è il protagonista principale del gioco tratto dal recente film.

GIUDIZIO

» PREGI

Alcuni elementi, come le sequenze di intermezzo, ricalcano lo stile di film e fumetto.

» DIFETTI

Controlli poco reattivi. Telecamera scomoda. Grafica e sonoro mediocri.

55

» GRAFICA

Poco affascinante. Le animazioni, in particolare, sono davvero legnose.

57

» SONORO

Mediocre, negli effetti come nelle musiche.

40

» DIVERTIMENTO

Il gioco è mal concepito, e risulta noioso e frustrante fin dall'inizio.

52

» LONGEVITÀ

L'esperienza di gioco non dura molto. Il che potrebbe non essere un difetto.

VOTO

51

Un gioco pensato male e sviluppato peggio. Se non sei un fan sfegatato del film o del fumetto passa oltre.



12

Genere
AZIONE
Sviluppatore
NAMCO BANDAI
Produttore
SONY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Giocatori Wi-Fi
1-4
Online
NO
Salvataggi
A FINE MISSIONE
Sito Web
WWW.YOURPSP.COM



■ Un nuovo capitolo nella saga di *Ace Combat*, tutto da gustarti, tra duelli aerei e piacevoli filmati di intermezzo, quando e dove vuoi.



GLI AEREI DA GUERRA NAMCO SFRECCIANO ANCHE SU PSP

Ace Combat X Skies of Deception

Namco scende in picchiata sulla piccola di casa Sony. Il suo obiettivo.



R

aver preso gusto a sbalordirci. Ma oltre a essere un altro titolo in grado di mostrare le enormi potenzialità di PSP, *Ace Combat X: Skies of Deception* è innanzitutto un gran gioco. Pronto al decollo?

La guerra che sta devastan-

do l'immaginario stato di **Aurelia** funge da sfondo alla trama del gioco. Già, perché come da tradizione della serie, pur trattandosi di un simulatore di volo dall'impostazione prettamente arcade, *Skies of Deception* presenta una trama molto ricca (mo-

strata a video, a differenza di quanto accade nel recente *Ace Combat: The Belkan War*, attraverso dei filmati in stile anime giapponesi) e legata a filo doppio al tuo operato. Scegliendo una missione piuttosto che un'altra, infatti, influirai sul corso della storia,

SULLE (VISU)ALI DELLA LIBERTÀ

■ F-14, Tornado, F-6 e tanti altri aerei da guerra reali possono essere acquistati e personalizzati nel gioco.

1



2

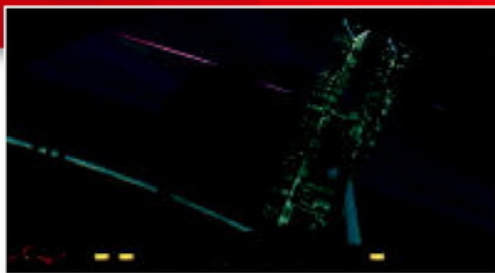


TERNA. Per i puristi della simulazione. Perché di simulativi, in un gioco tanto arcade, zero poco...

3



DAL COCKPIT. Non è immediata da usare come le altre due, ma ti dà proprio l'impressione di essere lì, su quella cloche.



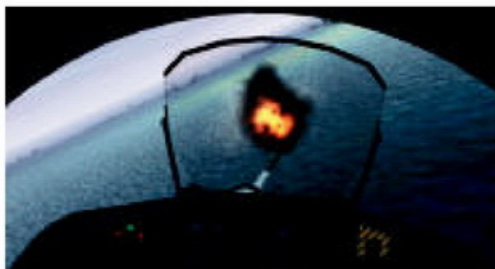
■ Il livello di dettaglio degli scenari è semplicemente incredibile su una console portatile come PSP. Occhio al grattacielo sullo sfondo.



■ Durante il volo puoi passare in qualsiasi istante, premendo i tasti dorsali, a una visuale esterna ruotabile a piacimento.



■ I tasti per le armi seguono la disposizione classica della serie: con uno si usa il mitragliatore, con un altro si sganciano i missili, e con il terzo si passa alle bombe.



determinando perfino l'ordine degli obiettivi futuri. Se, ad esempio, decidi di procedere all'abbattimento di una postazione nemica, renderai superflua una missione legata a quest'ultima, che quindi non risulterà più selezionabile. Una struttura che ovviamente incrementa in modo sensibile la rigiocabilità e ti aiuta a calarti nella storia del gioco.

La gamma di aerei a tua disposizione viene ampliata

Skies of Deception porta su PSP tutte le qualità (ottima trama e varietà delle missioni in primis) che hanno fatto grande la serie Ace Combat.

progressivamente acquistando nell'hangar, grazie ai soldi accumulati portando a termine gli obiettivi, nuovi velivoli. Le differenti caratteristiche di ciascuno (si va dai multiruoli ai caccia leggeri) andranno poi ovviamente soppesate prima di affronta-

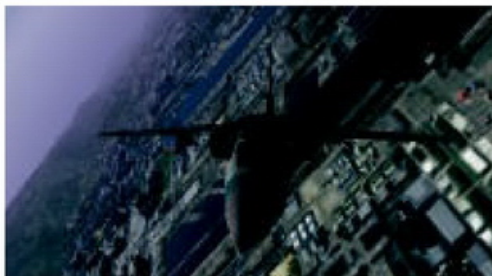
re ciascuna delle missioni più avanzate. Sempre tramite l'hangar, inoltre, potrai comprare nuovi armamenti per i tuoi aerei. Qualora, inoltre, pur con tutta la sua longevità la campagna in singolo dovesse venirti a noia, puoi cabrare verso il multiplayer.

Basta trovare un massimo di tre amici a portata di Wi-Fi per dar vita a furibondi dog-fight o solcare i cieli assieme in modalità cooperativa.

Tecnicamente il gioco è davvero notevole. La grafica non fa rimpiangere quella di Ace Combat: The Belkan War, tanto per i modelli degli aerei quanto per gli scenari, e il sonoro affianca a una buona colonna sonora il parlato (in inglese) di piloti alleati e nemici. **O**



■ Le indicazioni a schermo sono sempre molto chiare. In qualsiasi istante saprai individuare la posizione di nemici e alleati.



■ Alcune missioni partono dal decollo. Se non ti va di perder tempo, comunque, puoi saltare la sequenza semplicemente premendo Start.

» PIMP MY FIGHTER

Grazie ai crediti accumulati nelle missioni, potrai personalizzare gli aerei presenti nel tuo hangar, acquistando nuove armi o modificandone l'aspetto.



F-14 SMARMITTATO. Hai un F-14. L'aereo di Tom Cruise in "Top Gun", tanto per dire. Perché non montarci qualche missile extra?



ROSA PALLIDO. Le nuove armi non bastano? Che ne dici di modificare la livrea del velivolo? Basta sbloccare una delle colorazioni speciali.



È SEMPRE PIÙ BLU! Ecco fatto: il tuo F-14... ehm, viola decorato come una barretta di cioccolato al latte, è pronto a solcare i cieli!

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Sistema di controllo semplice e immediato; buona grafica; trama avvincente.

» DIFETTI

↓ Il ritmo del gioco è da principio piuttosto lento.

Ti piacerà + di...

PILOT ACADEMY



Ti piacerà - di...

ACE COMBAT: THE B.W.



91

» **GRAFICA**
Dettagliata (sia per gli aerei che per gli scenari) e fluida.

85

» **SONORO**
Buone le musiche, piacevole il parlato dei piloti.

92

» **DIVERTIMENTO**
Intrigante la possibilità di influenzare il corso della storia.

90

» **LONGEVITÀ**
La campagna è lunga e la struttura delle missioni spinge a rigiocarla.

VOTO

90

Un nuovo Ace Combat in piena regola, con tutti gli elementi che hanno fatto la fortuna di questa serie sulle console PlayStation.



3

Genere
MINIGIOCHI
Sviluppatore
INTERNO
Produttore
SONY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Giocatori Wi-fi
1-4
Online
NO
Salvataggi
TRA UNA SFIDA E L'ALTRA
Sito Web:
WWW.YOURPSP.IT

■ **Ape Academy 2** è una raccolta di minigiochi che ha come protagoniste le simpatiche mascotte Sony.



SCIMMIE. BANANE E... UN SACCO DI MINIGIOCHI



Ape Academy 2

ta, forbice, sasso. Alle dispettose scimmiette Sony cciono i giochi semplici.

Lmpatiche protagoniste della serie Ape sono da tempo fuggite nel cassetto dei giochi di Sony, nel quale scorrazzavano dal '99. La loro apparizione in Metal Gear 3 e un gioco per la EyeToy, le bertuccine si dilettano nei minigiochi in questo Ape Academy.

Il titolo ruota attorno a brevissime sfide a una serie di minigiochi, alle quali possono prendere parte fino a quattro giocatori. I giochi, più di cento, sono sbloccabili a gruppi di una decina ciascuno, e variano da sfide di equilibrio a gare di scatto, fino a prove come la "corda a sorpresa" in cui conta semplicemente la fortuna. Per esigenze di immediatezza,

ogni minigioco è preceduto da una breve spiegazione del suo funzionamento, ma purtroppo la spiegazione è spesso molto vaga, e al primo tentativo è facile perdere perché non sai cosa fare o quando farlo. Inoltre, nonostante i giochi siano il doppio che nel primo AA, solo pochi sono in grado di strappare più di un sorriso. ☹

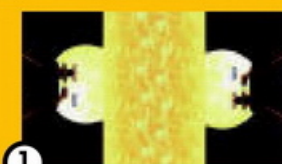
■ Fortunatamente, rispetto al primo capitolo i tempi di caricamento sono stati ridotti a livelli accettabilissimi.



■ Potrai confrontarti in semplici giochi d'azione, sfide "al dito più veloce" o prove di pura fortuna.

» DOVE ENTRA UNA SCIMMIA...

...Ne entrano due. È infatti possibile giocare in due insieme sulla stessa PSP, visualizzando l'immagine per la lunghezza. Un giocatore userà la croce direzionale e l'altro i tasti.



1

NON COPIARE! La parte di immagine non visualizzata è motivata dalla presenza di una sorta di paraschermo... di cartoncino!



2

2 CON 1. Puoi condividere un minigioco via Wi-Fi, per sfide in due con un solo UMD. Il multiplayer vero e proprio, però, richiede due copie.

GIUDIZIO

» PREGI

La simpatia dei protagonisti. Un po' poco, in effetti...

» DIFETTI

La qualità altalenante (ma generalmente bassa) dei minigiochi proposti.

75

» GRAFICA
Colorata e semplice come i giochi di piattaforma della serie.

70

» SONORO
Musichette semplici e un po' monotone.

65

» DIVERTIMENTO
Troppe sfide, persino per una raccolta di minigiochi.

70

» LONGEVITÀ
Qualche risata con gli amici ci può scappare. In singolo annoia subito.

VOTO

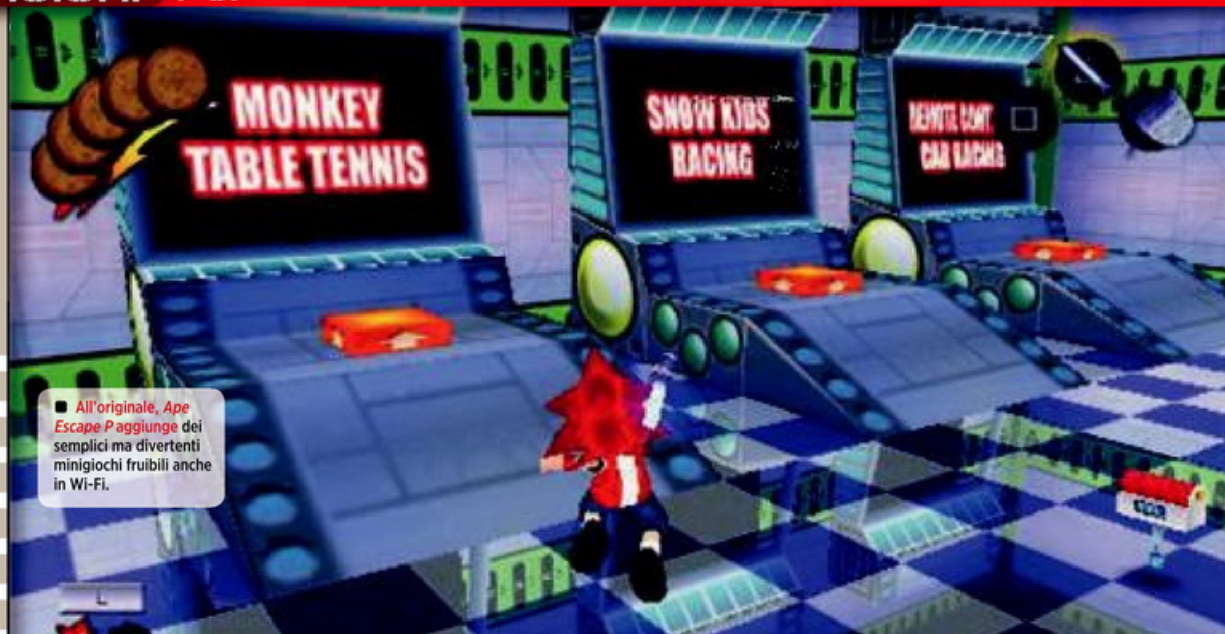
69

Purtroppo aumentare il numero dei minigiochi non lo ha migliorato di una virgola rispetto al primo capitolo.



3

Genere
PIATTAFORME
Sviluppatore
INTERNO
Produttore
SONY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Giocatori
1-2
Online
NO
Salvataggi
IN PUNTI PREDEFINITI
Sito Web
WWW.YOURPSP.COM



■ All'originale, *Ape Escape P* aggiunge dei semplici ma divertenti minigiochi fruibili anche in Wi-Fi.



TREMATE, TREMATE, LE SCIMMIE SON TORNATE!

Ape Escape P

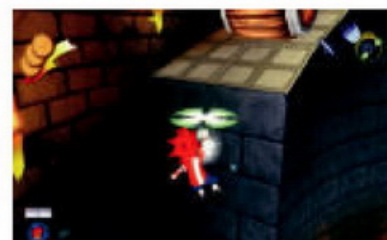
La stagione di caccia alla scimmia si è aperta! Agguanta il tuo retino e i gadget più strampalati, e via!

Ape Escape P porta su PSP il primo capitolo dell'omonima (e fortunatissima) serie di platform Sony. Il titolo, nel 1999, fece scalpore per il suo intelligente supporto dei due stick ana-

logici (erano altri tempi...), e convinse grazie a un'eccellente giocabilità, a protagonisti ben caratterizzati, e a una grafica colorata e definita. Tutte qualità che ritroverai in questo remake.

Come si spiega allora il voto non proprio eccezionale? Il problema è nella struttura stessa del gioco, fortemente legata all'utilizzo

combinato di due stick. I controlli sono stati rimappati cercando di ovviare al problema ma, nonostante il volenteroso lavoro dei designer, la giocabilità ne esce sensibilmente alterata. I problemi di inquadratura e una grafica che non può competere con quella di titoli come *Daxter*, completano il quadro di un gioco valido, ma non indispensabile. ○



■ La mancanza di un secondo stick si è fatta sentire spesso, ma alcuni titoli, come *Splinter Cell Essentials*, hanno saputo risolvere il problema.

» IL BABBUINO NEL RETINO

Il gioco ti offrirà una serie di gadget uno più strampalato dell'altro, che vanno da hula hop della supervelocità fino a irresistibili macchinine telecomandate. Ciacuno di essi funziona da arma offensiva o per risolvere semplici puzzle.



1

SCIMMIA A ORE NOVE!

Alcune scimmie possono essere catturate solo con l'uso combinato di hula hop, spada e retino.



2

E VOLA VOLA VOLA...

Il girocottero e il radar saranno i tuoi migliori alleati nella caccia alle scimmie nascoste.

■ Le scimmie sono diventate una sorta di mascotte Sony, e sono apparse anche in titoli come *Metal Gear Solid 3*

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Il design dei livelli e la struttura del gioco, tuttora validissime.

» DIFETTI

↓ La mancanza di un secondo stick e i problemi con la telecamera.

75

» **GRAFICA**
Personaggi e scenari colorati e simpatici, anche se mostrano la loro età.

75

» **SONORO**
Canzoncine orecchiabili, effetti sonori da cartoon e i versi delle scimmie...

80

» **DIVERTIMENTO**
Molte piattaforme, esplorazione, e una buona varietà di situazioni.

75

» **LONGEVITÀ**
Non ti ci vorrà più di una decina di ore per portarlo a termine.

VOTO

76

Una buona conversione di un ottimo titolo, penalizzata da problemi che dipendono più che altro dalla console su cui gira.



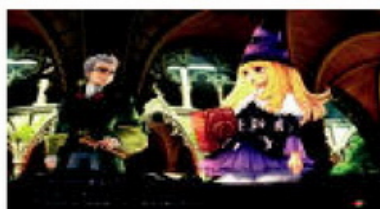
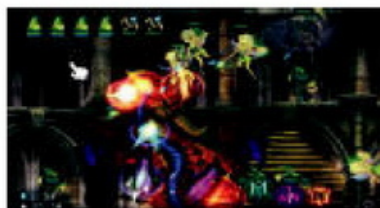
■ PS2 ■ GDR/STRATEGIA ■ KOEI ■ DISPONIBILE ■ € 43,90
■ INGLESE ■ 1 GIOCATORE ■ WWW.KOEI.COM

Grim Grimoire



■ Gestisci bene le tue risorse ed evoca creature differenti per trionfare in queste fantasiose battaglie in 2D.

Lillet Blam è un'apprendista maga la cui scuola subisce un attacco da parte di forze oscure. Su coloratissimi sfondi in 2D dovrai perciò guidarla in battaglia con un'impostazione che ha più dello strategico in tempo reale che del gioco di ruolo. Per conseguire la vittoria ti toccherà invocare delle creature che obbediscano ai tuoi ordini, ma per riuscirci avrai bisogno di accumulare mana. Di conseguenza, la gestione delle tue risorse sarà importante quanto l'abilità in combattimento. Man mano che proseguirai nella trama, inoltre, otterrai nuovi poteri e abilità. Il ritmo di gioco è piuttosto lento, ma *Grim Grimoire* ha senza dubbio i suoi pregi, ed in più è anche piuttosto originale. ●



■ GRAFICA ■ SONORO ■ DIVERTIMENTO ■ LONGEVITÀ
75 70 78 85

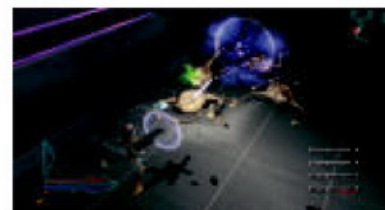
VOTO
77

Un gioco in 2D interessante, che mescola strategia in tempo reale e GDR. Lento, ma adatto a chi voglia provare qualcosa di nuovo.

■ PSP ■ GDR D'AZIONE ■ SEGA ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
■ ITALIANO ■ 1-4 GIOCATORI ■ WWW.SEGA-EUROPE.COM

Alien Syndrome

SEGA trasforma uno dei suoi classici arcade in un gioco di ruolo improntato all'azione. In una visuale isometrica ravvicinata affronterai più di 100 tipi di alieni ed esplorerai 15 ambienti ben distinti, equipaggiando man mano i tuoi personaggi con nuove armi (fino a 20 diverse), armature, potenziamenti e così via. Come spesso accade in giochi del genere, il tutto risulta più divertente se affrontato in modalità cooperativa. ●



■ Nonostante l'ambientazione fantascientifica, lo svolgimento del gioco ricorda titoli come *Untold Legends*.

■ GRAFICA ■ SONORO ■ DIVERTIMENTO ■ LONGEVITÀ
75 71 79 80

VOTO
75

Esplorare scenari infestati dagli alieni migliorando le abilità dei tuoi personaggi è un'esperienza piacevole. Meglio se in compagnia.

■ PS2 ■ GDR ■ KOEI ■ DISPONIBILE ■ € 47,90
■ INGLESE ■ 1 GIOCATORE ■ WWW.KOEI.COM

Atelier Iris 3

Il terzo capitolo su PS2 della saga di *Atelier Iris* non si discosta dai binari su cui viaggiavano i precedenti episodi. Graziato da una dettagliata grafica 2D, il gioco ti farà viaggiare per cinque mondi diversi, svolgendo missioni e impegnandoti in numerosi combattimenti a turni, vero fulcro della trama. Il sistema di combattimento è rimasto quasi invariato rispetto a *A12*, se si esclude l'introduzione dell'utilizzo delle carte e la possibilità di evitare gli scontri (che non sono più casuali). In sostanza, se hai gradito i capitoli passati, apprezzerai anche *A13: Grand Phantasm*. ●



■ Una grafica colorata e ben definita è una delle principali prerogative di questo terzo capitolo.

■ GRAFICA ■ SONORO ■ DIVERTIMENTO ■ LONGEVITÀ
77 70 75 86

VOTO
76

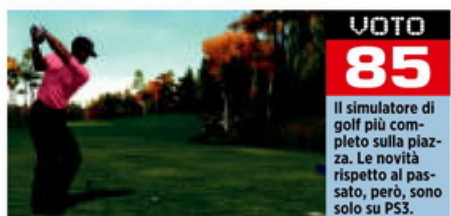
Un GdR a turni classico sia nello svolgimento che nell'aspetto tecnico, che piacerà ai fedelissimi del genere.



■ PS3/PS2/PSP ■ SPORT ■ EA SPORTS ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
■ ITALIANO ■ 1-4 GIOC. ■ WWW.EASPORTS.COM/TIGERWOODS08

» Tiger Woods PGA Tour 08

Ancora una volta la serie di giochi di golf di EA Sports si conferma la migliore simulazione di questo sport, per la grafica, le opzioni disponibili e il realismo. La versione PS3 si differenzia dalle altre due per la presenza di una modalità online e di un editor ancora migliore, grazie al quale, ad esempio, potrai usare alcune tue foto per personalizzare il volto del tuo golfista. ●



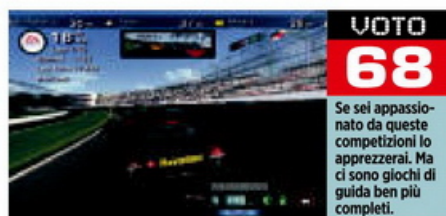
VOTO
85

Il simulatore di golf più completo sulla piazza. Le novità rispetto al passato, però, sono solo su PS3.

■ PS2/PS3 ■ GUIDA ■ EA GAMES ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
■ ITALIANO ■ 1-4 GIOC. (PS2) 1-12 GIOC. (PS3) ■ WWW.EA.COM

» Nascar 08

Il pilota Juan Pablo Montoya è il testimonial di questo simulatore di guida che ripropone con assoluta fedeltà il campionato Nascar. Piloti e circuiti sono infatti quelli ufficiali. Buoni i controlli durante le gare, ma la grafica è solo discreta. Va inoltre detto che la scarsa varietà può annoiare, soprattutto se lo confrontiamo con gli altri giochi di guida sul mercato. ●



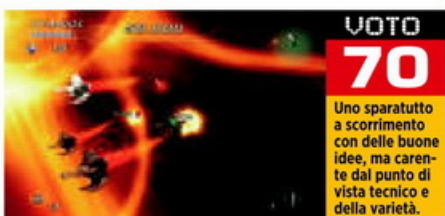
VOTO
68

Se sei appassionato da queste competizioni lo apprezzerai. Ma ci sono giochi di guida ben più completi.

■ PS2 ■ SPARATUTTO ■ PLAYLOGIC ■ DISP. ■ € 19,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOC. ■ HTTP://IT.ATARI.COM

» Xyanide Resurrection

Qualche mese dopo la sua apparizione su PSP, *Xyanide Resurrection* giunge su PS2 senza sostanziali differenze. Su sfondi tridimensionali il tuo compito sarà resistere a ondate su ondate di navi nemiche, sfruttando i tuoi riflessi e potenziando la navetta con tutta una serie di migliorie. Divertente, ma alla lunga monotono. ●



VOTO
70

Uno sparatutto a scorrimento con delle buone idee, ma carente dal punto di vista tecnico e della varietà.



7

Genere
AZIONE/PIATTAFORME

Sviluppatore
E.LIBELLULES

Produttore
ATARI

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato
ITALIANO

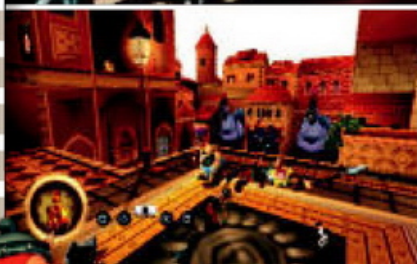
Giocatori Wi-Fi
1-4

Online
NO

Salvataggi
IN PUNTI PRESTABILITI

Cita Web

■ Asterix e Obelix tornano con un'avventura tutta azione. In qualsiasi momento potrai scegliere quale dei due personaggi controllare.



DUE GALLI NEL PAESE DEI VIDEOGIOCHI

Asterix & Obelix XXL 2 Mission: Wifix

azzi Questi Romani: stavolta si sono travestiti da personaggi dei videogiochi. sto non impedirà ad Asterix e Obelix di dar loro un'altra lezione...

C Asterix e Obelix XL 2, gli eroi più della Gallia hanno strato su PS2 nonostante non genere di moda, on gioco di piat- è sempre ben 3ra il duo rivive la ntura su PSP, pun-

tando tutto su salti, azione e spassose parodie del mondo dei videogiochi, e con l'aggiunta di una modalità multigiocatore.

Nell'avventura in singolo, identica al gioco per PS2, Asterix e Obelix dovranno scoprire il motivo per cui il

druido Panoramix li ha traditi e sta creando un esercito di supercenturioni per Giulio Cesare. Nella loro ricerca del druido, i due Galli si ritrovano a Las Vegum, un parco dei divertimenti romano che riproduce i paesaggi delle città più importanti del mondo, come Venezia, Parigi o la

mitica Luxor dell'Antico Egitto. Ti alternerai al controllo di uno dei due eroi, mentre l'altro ti seguirà controllato dalla CPU. Entrambi sono ugualmente efficaci, sia nel superare le numerose piattaforme da saltare che nello sbarazzarsi, grazie a qualche semplice combo,

■ Asterix e Obelix tornano insieme agli altri personaggi del fumetto, come il cagnolino Idefix.

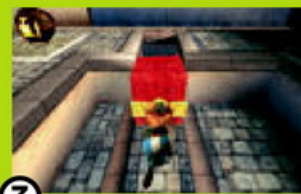
» NA COPPIA DI EROI CONTRO UN IMPERO



1 LTA CON ME. Il parco di divertimenti Las Vegum è pieno di piattaforme se sei bravo a saltare con pre-risucirai ad esplorarlo a fondo.



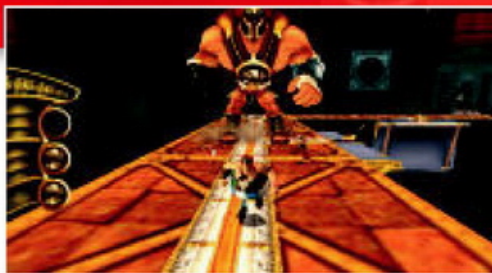
2 S.P.Q.R. I soldati romani spuntano da tutte le parti, ma ci pensano i Galli a dar loro una lezione con qualche semplice combo o... afferrandoli e lanciandoli.



3 USA LA TESTA, GALLO! Per andare avanti dovrai risolvere ingegnosi enigmi e esplorare a fondo i livelli, alla ricerca di interruttori nascosti.



■ L'azione si svolge a Las Vegum, un parco dei divertimenti romano pieno di piattaforme. Evidente predecessore della Las Vegas in Nevada...



■ In ciascuna zona di Las Vegum ti attende un boss finale. Per sconfiggerlo sarà più importante usare l'astuzia che la forza bruta.



■ Per dare una lezione ai romani potrai contare su combo semplici ma efficaci e attacchi speciali che moltiplicano il punteggio.



delle legioni di soldati romani che ti troverai di fronte. L'unica differenza è che alcune aree possono essere raggiunte solo da uno dei due, dal momento che Asterix può passare attraverso stretti passaggi, mentre Obelix può sfruttare alcuni oggetti per saltare più in alto. Il gioco offre un sistema di controllo semplice quanto efficace, a patto di modificare l'opzione di default controllando il personaggio con

Alla ricerca di Panoramix, Asterix e Obelix si ritroveranno a Las Vegum, un bizzarro parco dei divertimenti romano.

l'analogico e la telecamera con la croce direzionale. Dopodiché dovrai solo concentrarti sulla parte migliore del gioco: risolvere semplici enigmi ed esplorare ogni palmo degli scenari alla ricerca degli interruttori che si trovano in ciascuna area, raccogliendo gli oggetti ne-

cessari per sbloccare nuove parti del parco.

Il gioco, semplice e divertente, gode di un'ambientazione irresistibile: la grafica, molto colorata, riprende lo stile del fumetto di Goscinny e Uderzo, ma senza dubbio la parte migliore sono le

continue prese in giro dei videogiochi, citati sia dai nemici che all'interno degli stessi scenari. Il difetto principale di questo titolo è che l'avventura dura solo dieci ore, ma la versione PSP include una modalità Wi-Fi grazie alla quale potrai collaborare con un amico nelle battaglie nelle arene o affrontare un altro team di due persone. Insomma, i Galli riescono a divertire su PSP come nei fumetti. **O**



■ Se riuscirai a raccogliere una pozione magica sarai invulnerabile per alcuni secondi, oltre a diventare più forte e veloce.



■ Nelle partite multigiocatore fino a quattro persone potranno sfidarsi su diverse mappe scegliendo tra una discreta gamma di armi diverse.

» PRENDENDO IN GIRO I CLASSICI DEL VIDEOGIOCO

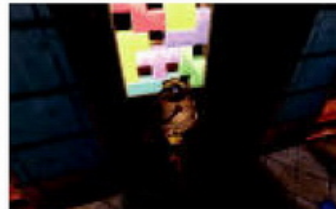
Las Vegum, il parco di divertimenti in cui si svolge il gioco, è pieno di parodie e omaggi a giochi famosi.



QUEL VISO NON MI È NUOVO. Dovrai vedertela con Romani che assomigliano a Mario, Sonic, Rayman, Ryu di Street Fighter...



ARCHITETTURA "CLASSICA". Gli scenari presentano numerose statue e dettagli dall'aria stranamente familiare, sempre "romanizzati".



UTILIZZA QUESTO OGGETTO. Anche alcuni oggetti sono presi pari pari da altri videogiochi, come le bombe di Bomberman.

GIUDIZIO

» PREGI

Un gioco d'azione diviso tra piattaforme ed esplorazione. Se ne sentiva la mancanza.

» DIFETTI

L'avventura in singolo è un po' troppo corta.

Ti piacerà + di...

MONKEY BALL ADV.



Ti piacerà - di...

DAXTER



81

» GRAFICA
Colorata e simpatica, ma la telecamera è troppo lontana.

80

» SONORO
Le melodie sono gradevoli ma ripetitive. Gli effetti sonori funzionano.

85

» DIVERTIMENTO
La sua miscela di salti ed esplorazione convince.

79

» LONGEVITÀ
L'avventura dura pochino. Per fortuna c'è il multiplayer...

VOTO

82

La coppia di Galli ritorna con un platform divertente, che strappa un sorriso con le sue parodie di videogiochi famosi.



12

Genere
GIOCO DI RUOLO

Sviluppatore
SONNORI

Produttore
UBISOFT

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
INGLESE

Voci
NO

Giocatori
1

Online
NO

Salvataggi
IN QUALSIASI PUNTO

Sito Web
WWW.UBI.COM

■ GdR a turni accessibile e molto semplice, e dallo stile grafico d'altri tempi. Questo, in sintesi, è quanto offre Astonishia Story.



UNA STORIA AVVINCENTE... MA UN PO' DATATA

Astonishia Story



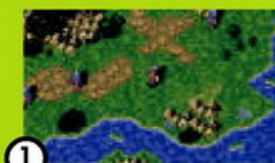
Un valoroso cavaliere a recuperare una preziosa
Questo gioco di ruolo dal taglio molto classico.

un antico scettro che è stato rubato, si imbarca in una missione ricca di combattimenti e di tocchi umoristici.

I combattimenti sono a turni e consentono di effettuare alcune scelte tattiche, sebbene la loro semplicità renda alla fine superfluo sbattersi più di

tanto. Dal punto di vista estetico, il gioco ricorda i GdR classici per le console a 16 bit. Sicuramente un pregio per i nostalgici del caso, ma a un'analisi più razionale risulta evidente come su PSP ci siano diversi giochi di questo tipo complessivamente migliori di Astonishia Story. ○

» A TURNI (IN UN PIZZICO DI TATTICA)



1

... O NO?
I combattimenti sono no di essi, invece, i blli e potrai evitarli.



2

TATTICAMENTE. Lo scenario in cui avvengono gli scontri si divide in una serie di quadranti, che determinano il campo d'azione.



■ A chi ha giocato i GdR dell'era dei 16 bit, Astonishia Story potrebbe provocare una lacrimuccia di nostalgia...

GIUDIZIO

» PREGI

Il grafico "vecchia scuola" potrebbe piacere a chi ricorda i GdR di un tempo.

» DIFETTI

Il gioco è in inglese, non è molto lungo e i suoi combattimenti sono troppo facili.

79

» **GRAFICA**
Stile retro, ma curato nei dettagli. Buone le animazioni.

68

» **SONORO**
Musiche ripetitive, effetti sonori poveri e niente voci.

77

» **DIVERTIMENTO**
I combattimenti elementari e il testo in inglese lo rendono meno godibile.

79

» **LONGEVITÀ**
20-25 ore: poco per un GdR. Fattore rigiocabilità praticamente nullo.

VOTO

76

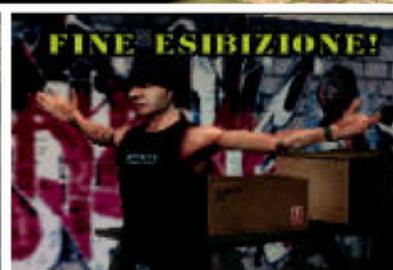
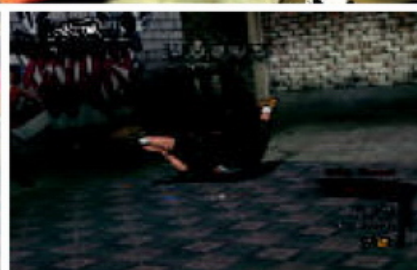
Un GdR vecchio stile, che scorre via liscio senza sussulti a causa della sua estrema semplicità. Su PSP c'è di meglio.



3.

Genere
MUSICALE
Sviluppatore
FREESTYLE GAMES
Produttore
SONY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori PS2
1-2
Giocatori Wi-fi
1-2
Online
NO
Salvataggi
AUTOMATICI
Sito Web
WWW.PLAYSTATIONPLANET.IT

■ **Tempismo, ritmo e varietà** sono le qualità necessarie per sconfiggere il tuo rivale.



■ La colonna sonora include 40 brani di artisti come Black Eyed Peas, Erik B & Rakim, Cypress Hill e DJ Shadow.

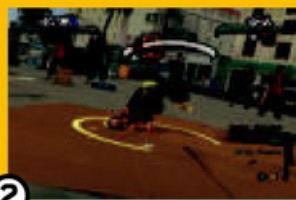
» RUOTA, PREMI, RITMA, INVENTA

Il meccanismo alla base del gioco non è immediatissimo, e rimane significativamente complesso anche una volta padroneggiate le sue basi. Un minimo di aiuto sarà prezioso.



1

TEMPO! La ruota ai tuoi piedi è percorsa da tacche in movimento. Premi i tasti dorsali per tenere il tempo, e contemporaneamente decidi le acrobazie.



2

MEDAGLIA. Privilegiando la varietà piuttosto che la potenza o il ritmo potrai ottenere le medaglie necessarie alla vittoria.

PS2 E PSP A TEMPO DI HIP-HOP

B-Boy

Prepara i tuoi passi migliori e alza il volume al massimo, è l'ora dei B-Boy!

I giochi musicali, come dimostra il successo di *Guitar Hero* e *Singstar*, sono un genere sempre molto popolare. Molti titoli di questo genere, però, privilegiano o la tracklist o la meccanica di gioco senza riuscire ad amalgamarle efficacemente, impresa nella quale *B-Boy*, invece, trionfa con stile. I suoi brevi e frenetici scontri a base di breakdance, infatti, offrono un'eccellente colonna sonora, sulla quale il gioco costruisce una giocabilità ricca e interessante.

Sia nella versione PS2 che su PSP, il titolo Sony richiede senso del ritmo e abilità manuale, e soffre solo la scarsa immediatezza iniziale e la scarsa leggibilità dell'interfaccia che indica il ritmo da seguire. La pressione di una delle numerose combinazioni di tasti fa esibire il tuo b-boy in passi ottimamente animati, che verranno valutati in base a durata, ritmo (da tenere con i tasti dorsali), tempismo e varietà. Grazie alla sua frenesia e

all'ottima colonna sonora, *B-Boy* si impone come uno dei migliori titoli del genere. Consigliato, e non solo ai fanatici della break dance. **O**

■ I più famosi breaker della scena, tra cui il leggendario Crazy Legs, appariranno in occasione delle sfide più importanti.



» Una colonna sonora eccellente integrata a una giocabilità di buon livello.

» La complessità del gioco, la scarsa visibilità dell'interfaccia del ritmo.

87

» A CA

92

» Se ti piace il genere, ti farà davvero impazzire.

85

»

88

»

88

Un gioco musicale valido e dotato di un'ottima tracklist, penalizzato solo dalla sua complessità.

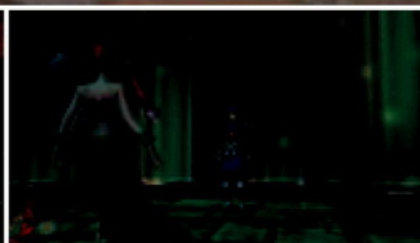
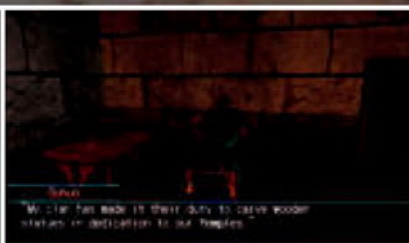
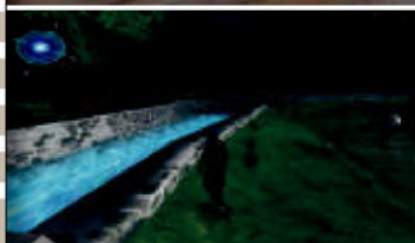


12

Genere
GDR
Sviluppatore
SCEJ/HITMAKER
Produttore
IGNITION
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Giocatori Wi-Fi
1-4
Online
NO
Salvataggi
IN PUNTI PRESTABILITI
Sito Web
WWW.IGNITIONENT.COM



■ I combattimenti in tempo reale rappresentano una sfida decisamente interessante.



MONDI FANTASTICI E BATTAGLIE IN TEMPO REALE

Blade Dancer

Un GdR con qualche piacevole novità: non esattamente una cosa che si trovi tutti i giorni. Ma oltre alle buone idee, cosa ha da offrire *Blade Dancer*?



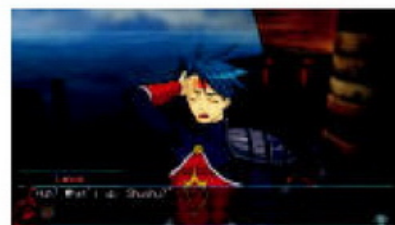
■ Lance, il giovane protagonista, non brilla esattamente in quanto a carisma e originalità...

Nonostante a prima vistosi entri come un nale GdR in 3D, *Blade Dancer* asconde alcuni di pregi. Dietro solo decorosa e enante (buoni i esso pessimi i o infatti alcuni

elementi che danno al gioco un tocco di originalità. I combattimenti, ad esempio, sono evitabili e si svolgono in tempo reale: il difficile è riuscire a gestire la strategia abbastanza in fretta da non farsi sopraffare dai nemici. Potrai inoltre combinare gli oggetti per creare armi e pozioni, una volta appreso da un mercante procedimento e

"ingredienti" necessari.

Elementi che rendono piacevole quello che, per il resto, è un Gioco di Ruolo dalla trama lineare e non troppo ispirata, infestata com'è da personaggi spesso scontati (a cominciare proprio dal protagonista) e dai dialoghi (in inglese, sottotitolati in italiano) poco convincenti. ○



■ Le città sono piuttosto grandi, ma appaiono desolatamente vuote.

» FEATURE OSTILI BENE IN VISTA

resentati, armata di me dei ori. Quelli asso, e assaggio; resenta- y pari al ppresen- rdia.



1 POTERI. La barra in alto, che si riempie durante gli attacchi, ti consente di usare delle capacità speciali.



2 SALVAMI! L'immane donzella in pericolo: una ragazza dalle orecchie a punta smemorata.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ La possibilità di combattimento in tempo reale e la possibilità di creare oggetti di qualsiasi tipo.

» DIFETTI

↓ Una trama poco originale, zeppa dei soliti luoghi comuni narrativi. Sonoro pessimo.

72

» **GRAFICA**
In stile anime, poco originale ma decorosa. Paesaggi vasti ma spogli.

55

» **SONORO**
Tra gli aspetti peggiori del gioco. Pochi minuti e azzererai l'audio.

72

» **DIVERTIMENTO**
Combattimenti e creazione degli oggetti divertono. Tutto il resto è noia.

79

» **LONGEVITÀ**
Per completarlo ci vogliono circa venti ore. Rigiocabilità nulla.

VOTO

72

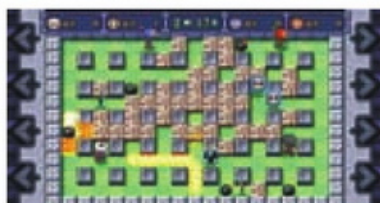
Gli elementi di originalità compensano i cliché, rendendo *Blade Dancer* piuttosto piacevole. Anche se non eccelle in niente.

■ PSP ■ 3+ ■ AVVENTURA ■ HUDSON ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
■ ITALIANO ■ 1-4 GIOCATORI ■ IT.ATARI.COM

Bomberman Land



Il mitico eroe Bomberman torna su PSP con una compilation di 50 simpatici minigiochi, che dovrai superare per riportare alla normalità il mondo di Bomberman e permettere ai suoi abitanti di recuperare la memoria. Per riuscirci, oltre a completare i minigiochi, dovrai esplorare la mappa per trovare oggetti che ti permetteranno di sbloccare nuove aree. Il maggior pregio del gioco è comunque la grande varietà degli spassosi minigiochi, con missioni come guidare una macchina telecomandata o saltare la corda. Il tutto accompagnato da una modalità Battaglia e da un multiplayer per quattro giocatori con un unico UMD. ●

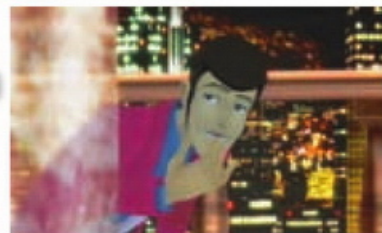


GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
73	70	78	81
VOTO	Una divertente compilation di minigiochi ispirata al mondo di Bomberman, con un'ottima modalità multigiocatore.		
76			

■ PS2 ■ 12+ ■ AVVENTURA ■ BANPRESTO ■ DISPONIBILE ■ € 39,90
■ ITALIANO ■ 1 GIOCATORE ■ WWW.HALIFAX.IT

Lupin III: Lupin la Morte, Zenigata l'Amore

Nella nuova avventura su PS2 del ladro più famoso del mondo, seguirai contemporaneamente le avventure di Lupin e quelle dell'ispettore Zenigata. Il gioco ha una struttura a episodi molto lineare, in cui la narrazione viene interrotta di tanto in tanto da eventi interattivi e brevi combattimenti. Se ti aspetti una grande interattività, quindi, resterai deluso. Anche tecnicamente il titolo non brilla, con un motore grafico poco fluido e animazioni non eccezionali. Tuttavia, la colonna sonora è gradevole, e i doppiatori sono gli stessi della serie animata, anche se talvolta suonano un po' svogliati. ●



■ Lupin ha solo tre giorni di tempo per recuperare il tesoro di Sokai. La posta in palio è la sua vita.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
65	80	70	72
VOTO	A Lupin la morte, a Zenigata l'amore... e ai giocatori la noia. Un gioco lineare, tecnicamente insufficiente e poco "giocabile".		
72			

■ PS2 ■ 3+ ■ CORSE ■ SEGA ■ DISPONIBILE ■ € 39,90
■ ITALIANO ■ 1-4 GIOCATORI ■ WWW.SEGA-EUROPE.COM

Sonic Riders Zero Gravity

Si tratta del seguito del gioco di corse ispirato al mondo di Sonic. Partecipa a emozionanti gare ambientate in 60 scenari, nelle quali l'imperativo è arrivare per primi al traguardo. Per riuscirci dovrai sfruttare le scorciatoie e i nuovi poteri speciali di Sonic e dei suoi amici, come la possibilità di manipolare la gravità. Inoltre, potrai affrontare altri tre amici nella modalità multigiocatore. Molto simile rispetto al predecessore, ma aggiunge comunque nuove opzioni e nuovi potenziamenti. ●



■ Sonic e i suoi amici e nemici si affrontano in questo nuovo gioco in cui la velocità è tutto.

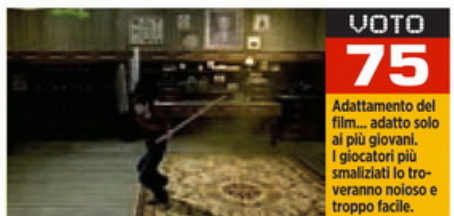
GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
75	72	71	78
VOTO	Sonic torna a gareggiare su PS2 con la velocità di sempre e molti più poteri. Un po' facile, ma se ti è piaciuto il primo...		
75			

E INOLTRE...

■ PS2 ■ 12+ ■ AVVENTURA ■ SIERRA ■ DISPONIBILE
■ € 39,90 ■ ITALIANO ■ 1 GIOCATORE ■ WWW.SPIDERWICKGAME.COM

Le Cronache di Spiderwick

Immane adattamento del film omonimo, in cui tre fratelli si trovano immersi, grazie a un libro magico, in un'avventura a base di magia e combattimenti contro orchi e goblin. Di scarsa qualità tecnica, e decisamente molto facile, è un gioco consigliato solo ai più giovani. ●



VOTO
75

Adattamento del film... adatto solo ai più giovani. I giocatori più smaliziati lo troveranno noioso e troppo facile.

■ PS2 ■ 3+ ■ SPORT ■ RTL ■ DISPONIBILE
■ € 29,90 ■ ITALIANO ■ 1-4 GIOC. ■ IT.ACTIVISION.COM

Winter Sports 2008

Compilation delle prove dei giochi olimpici invernali. Nel gioco potrai cimentarti in 9 discipline e 15 prove come il curling, il bob e il salto con gli sci. Da affrontare da solo o nella modalità multiplayer aperta a un massimo di quattro giocatori. ●



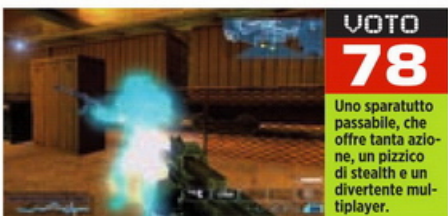
VOTO
73

Ennesima raccolta di prove sportive in tempo di olimpiadi. In sostanza niente di nuovo.

■ PSP ■ 12+ ■ SPARATUTTO ■ KONAMI ■ DISPONIBILE
■ € 44,90 ■ ITA. ■ 1-8 GIOC. ■ KONAMI.HALIFAX.IT

Coded Arms Contagion

Secondo episodio della serie di azione per PSP, che ti metterà nei panni di un hacker con il compito di infiltrarsi in una base nemica. Offre alte dosi di azione, equipaggiamento modificabile e multiplayer online e ad-hoc per un massimo di 8 giocatori. ●



VOTO
78

Uno sparatutto passabile, che offre tanta azione, un pizzico di stealth e un divertente multiplayer.



16

Genere
SPARATUTTO

Sviluppatore
INTERNO

Produttore
UBISOFT

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato
ITALIANO

Giocatori Wi-Fi
1-2

Online
NO

Salvataggi
DOPO OGNI MISSIONE

Sito Web

■ La saga di sparatutto bellici *Brothers in Arms* arriva su PSP, dopo due uscite per PS2.



LA PSP, SOLDATO. L'EUROPA HA DI NUOVO BISOGNO DI TE!

Brothers in Arms D-Day

Brothers in Arms sbarca su PSP con uno sparatutto che adatta al meglio il meglio dei due capitoli usciti per PS2.

Due capitoli per attesa del della serie su visto per il a serie di tutto storici *ers in Arms* a ora su PSP. accia ancora volta il fucile

e preparati a tornare a combattere le battaglie più cruciali della Seconda Guerra Mondiale e, più concretamente, l'invasione alleata della Normandia.

Nella campagna principale del gioco controllerai i sergenti Baker e Hartsock che,

a seconda dei momenti, saranno accompagnati da una squadra di soldati. Insieme a loro dovrai avanzare nei territori occupati della Francia portando a termine missioni di diversa natura, come liberare un paese dei soldati tedeschi, sabotare delle unità antiaeree o difendere determinati punti strategici.

ree o difendere determinati punti strategici.

In realtà, i diversi livelli di D-Day non sono altro che un mix delle migliori mappe di *Road to Hill 30* e *Earned in Blood* (i due *BiA* per PS2), anche se gli obiettivi sono diversi e ti vengono

» COME SOPRAVVIVERE NELLA SECONDA GUERRA MONDIALE

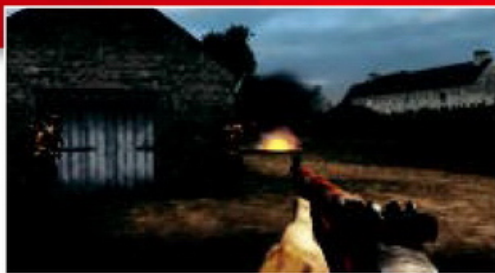
■ Sarai al comando di un gruppo di soldati americani ai quali potrai dare ordini.

1 AI SUOI ORDINI! Come in tutti i giochi di azione tattica che si rispettano, potrai dare ordini ai tuoi soldati: attaccare, raggrupparsi...

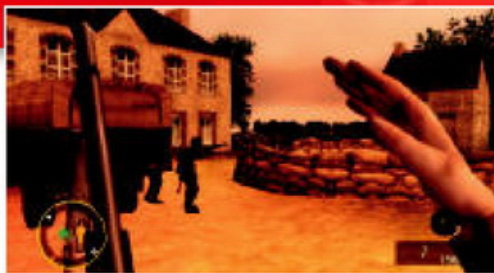
2 PIANIFICARE L'ATTACCO. Grazie alla visuale tattica potrai osservare il campo di battaglia e la posizione del nemico, pianificando un'accurata strategia.

3 IN BATTAGLIA. Una volta pianificato l'assalto, guiderai i tuoi uomini e sparrai ai nemici con una classica visuale in prima persona.





■ **Brothers in Arms D-Day** ti porta nella Seconda Guerra Mondiale. Tanto per cambiare, nel giorno dello sbarco in Normandia.



■ Guiderai un plotone di soldati dalla buona IA con ordini come attaccare o raggrupparsi.



■ I soldati mostrano modelli ottimamente realizzati, ma gli scenari mancano di dettagli.



offerte nuove possibilità di gioco, come sparare con i mortai. Proprio come accadeva su PS2, i combattimenti hanno una forte componente tattica: potrai dare ordini ai soldati (attaccare, raggrupparsi, rimanere in attesa...) e avrai una mappa che ti permetterà di conoscere alla perfezione il campo di battaglia, in modo da poter pianificare la tua strategia. Questi presupposti daranno vita a

Pur offrendo una giocabilità meno frenetica di MoH Heroes, BiA D-Day non deluderà gli amanti del genere.

battaglie furiose intervallate da pause nelle quali ti converrà pensare bene, prima di passare all'azione.

Potrai inoltre cooperare con un amico tanto durante le missioni che nelle piccole schermaglie, calandoti nei panni di alleati o tede-

schi. L'apparato tecnico alterna luci e ombre: i modelli dei soldati e le loro animazioni sono ottimi, mentre purtroppo gli scenari sono afflitti da una generale mancanza di dettaglio e da una fastidiosa sensazione di vuoto. In ogni caso, se c'è una cosa che ci è piaciuta

davvero in *Brothers in Arms D-Day* è la diabolica IA dei nemici, che ti obbligherà a pianificare bene le tue mosse prima di partire all'attacco, pena la morte. In fin dei conti, siamo di fronte a un gioco di azione tattica... Ottimamente adattato al portatile Sony, *BiA D-Day* piacerà ai puristi del genere, mentre i fanatici del "grilletto facile" farebbero bene a puntare su *MoH Heroes*. ○



■ Sul campo di battaglia dovrai approfittare di tutto quello che ti circonda: trincee, mortai, mitragliatrici fisse...



■ In alcune missioni potrai controllare veicoli come carri armati e dargli ordini come se fossero soldati, ordinando per esempio di aprire il fuoco.

» LA GUERRA HA MOLTI FRONTI

Oltre alla campagna principale, *BiA D-Day* offre altre occasioni per apprezzare il suo avvincente mix di azione e tattica.



CAMPAGNA. È abbastanza grande ed è composta da ogni genere di missione, come il sabotaggio di batterie antiaeree.



MISSIONI IN COOPERATIVA. 12 missioni e diverse modalità di gioco saranno disponibili per essere giocate insieme a un amico.



SCHERMAGLIE SINGOLE. Potrai combattere singole battaglie decidendo se stare dalla parte degli americani o come tedeschi.

GIUDIZIO

» PREGI

Il gioco è un'ottima conversione... A tratti sembra anche meglio che su PS2!

» DIFETTI

Il gioco è un po' troppo frammentato per gli amanti dell'azione. Scenari a volte spogli.

Ti piacerà di...

SOCOM FIRETEAM BRAVO



Ti piacerà di...

BROTHERS IN ARMS PS2



83

» GRAFICA

Modelli dei soldati stupendi, ma scenari decisamente poveri di dettagli.

81

» SONORO

Buoni effetti, ma la colonna sonora a volte è un po' troppo pomposa.

84

» DIVERTIMENTO

Il gioco è piuttosto lento, ma piacerà molto ai puristi del genere.

85

» LONGEVITÀ

Una campagna grande, missioni singole e modalità cooperativa.

VOTO

83

Uno sparatutto tattico ottimamente adattato a PSP, che piacerà molto ai puristi del genere e farà storcere il naso a qualche aspirante Rambo.



16

Genere
SPARATUTTO
Sviluppatore
AMAZE ENTERTAINMENT
Produttore
ACTIVISION
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1-6
Online
NO
Salvataggi
A FINE LIVELLO
Sito Web
WWW.CALLOFDUTY.COM
[/LEGACY6.HTML](http://LEGACY6.HTML)

■ Scontri furiosi su uno sfondo epico: ecco ciò che offre il debutto esclusivo su PSP della saga di Call of Duty.



PIÙ EMOZIONANTI AZIONI DI GUERRA

Call of Duty: La Strada per la Vittoria

con un titolo all'insegna dell'azione
ell'Europa è nelle tue mani.

Se parliamo di realismo bellico, *Call of Duty* è senza dubbio uno dei punti di riferimento nel campo degli sparatutto per PS2.

Come sarà stato adattato per PSP? Fughiamo subito i

dubbi: nel miglior modo possibile, e cioè con un titolo esclusivo nel quale guiderai 3 soldati delle forze alleate nelle più importanti battaglie della Seconda Guerra Mondiale.

I feroci scontri a fuoco con il Terzo Reich in ambienti

sempre diversi (città devastate dai bombardamenti, boschi, zone rurali e così via) si contendono il ruolo di protagonisti del gioco con i numerosi obiettivi da raggiungere durante lo svolgimento della trama (collocare esplosivi su bersagli sensibili, proteggere

gli alleati dalle imboscate nemiche e via dicendo). Per conseguire l'agognata vittoria potrai avvalerti di un ampio arsenale e dell'inestimabile supporto dei tuoi compagni di squadra. Pur non potendo impartir loro degli ordini, questi si comporteranno quasi sem-

» SOLO I VERI DURI SOPRAVVIVERANNO A QUESTA GUERRA



1 AZIONE SENZA SOSTA. Tutto il caos della guerra in un gioco all'insegna della frenesia, in cui non toglierai mai il dito dal grilletto.



2 VARIETÀ BELLICA. Sarai coinvolto in molte azioni diverse, che si tratti di combattere appiedato o di prendere il comando della torretta di un aereo.



3 TECNICA IMPECCABILE. Il gioco sorprende per la grafica, ma anche per il sistema di controllo, perfettamente adattato alle caratteristiche di PSP.

■ Combatterai in tre campagne, nelle quali vestirai i panni di altrettanti soldati (un americano, un inglese e un canadese).



■ **Controlli, azione, ritmo di gioco...** *Call of Duty* calza come un guanto alla PSP. E in più offre nuove missioni da affrontare.



■ **Come su PS2, l'ambientazione è superba:** attacchi aerei a bassa quota, fuoco incrociato, continue esplosioni...



■ **I soldati alleati ti forniranno fuoco di copertura, e ti seguiranno nel compimento dei vari obiettivi di gioco.**



pre con discreta intelligenza, fornendo fuoco di copertura e affrontando i nemici automaticamente. Una struttura di gioco che conserva quindi su PSP tutta l'efficacia della versione PS2, con in più dei comandi perfettamente adattati, che permettono ad esempio di attivare un sistema di mira assistita per sopperire alla mancanza di un secondo stick analogico. La campagna è estremamente coin-

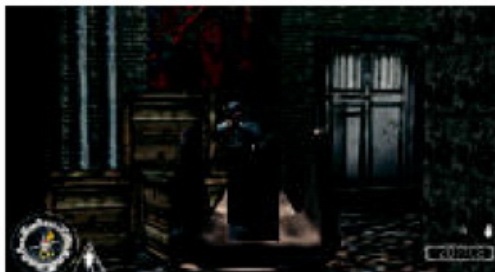
Grafica, ambientazione, controlli... al debutto di *Call of Duty* su PSP non manca nulla per conquistare nuovi appassionati.

volgente, e anche se un giocatore esperto la completerà in poco tempo, resta comunque più lunga di quella di *Medal of Honor Heroes*.

Per compensare questa scarsa longevità, il gioco prevede una notevole

componente multiplayer Wi-Fi per un massimo di 6 giocatori, che offre modalità di gioco quali deathmatch, cattura la bandiera e king of the hill. Impossibile tralasciare l'aspetto tecnico, poiché *CoD: La Strada per la Vittoria* è al livello dei migliori giochi per PSP.

Se la grafica è caratterizzata da ottimi modelli dei soldati e ambienti imponenti e ricchi di dettagli, il sonoro non è da meno e si rivela una delizia per le orecchie. Tirando le somme, si tratta ora come ora del miglior sparattutto su PSP per giocabilità, realizzazione tecnica e ambientazione. Se il genere fa per te, scommettiamo che lo apprezzerai molto, se saprai perdonargli la breve durata. **O**



■ **Per avere le meglio dei nemici dietro copertura** puoi sfruttare lo zoom, presente per ognuna delle armi, in modo da prendere meglio la mira.



■ **La grafica è uno dei punti di forza del gioco.** Ti troverai in mezzo a decine di soldati, che si affrontano in scenari spettacolari.

» ECCO IL SOLDATO "MULTIUSO"

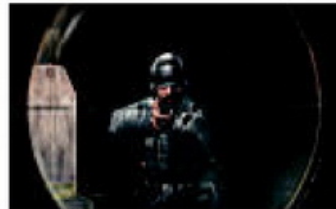
Nello svolgimento del conflitto, ti ritroverai a maneggiare postazioni fisse, fucili da cecchino e ad affrontare le situazioni più disparate.



PIAZZA PULITA. In alcuni casi ti sarà chiesto di sparare con un cannone per neutralizzare i carri armati nemici.



ASSO DEI CIELI. Spostati da una torretta all'altra di un bombardiere per abbattere i fastidiosi caccia tedeschi.



MANO FERMA. Non mancheranno le occasioni in cui dovrai improvvisarti cecchino per eliminare i nemici più scoperti.

GIUDIZIO

» PREGI

■ Ambientazione cinematografica, eccellente giocabilità, controlli pratici e bella grafica.

» DIFETTI

■ La campagna è un po' troppo breve. E il tema della Seconda Guerra Mondiale è piuttosto abusato.

Ti piacerà + di...

MOH HEROES



Ti piacerà - di...

SYMPHON FILTER D.M.



90

» **GRAFICA**
Decine di soldati in guerra su scenari spettacolari.

89

» **SONORO**
L'ottimo sonoro ambientale ti catapulterà nel bel mezzo della battaglia.

90

» **DIVERTIMENTO**
L'azione senza sosta e i controlli perfetti non ti annoieranno fino alla fine.

84

» **LONGEVITÀ**
Campagna non lunghissima, ma per fortuna c'è la modalità multiplayer.

VOTO

89

La migliore rappresentazione della guerra su PSP, rafforzata da una giocabilità devastante. Se solo durasse di più...



12

Genere

AZIONE

Sviluppatore

INTERNO

Produttore

KONAMI

Uscita

DISPONIBILE

Prezzo

€ 49,90

Testi

ITALIANO

Parlato

INGLESE

Giocatori Wi-Fi

1-2

Online

NO

Salvataggi

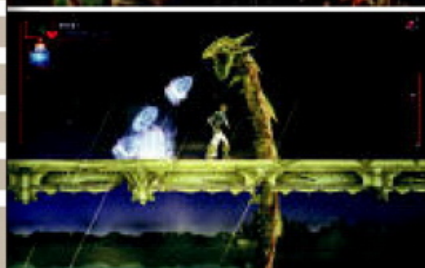
IN QUALSIASI MOMENTO

Sito Web

KONAMI.HALFAX.IT



■ **Dracula è tornato a minacciare l'umanità.** Entra nel suo castello, supera mille pericoli e sconfiggilo. Se ci riesci.



» RISORGE SU PSP

Castlevania The Dracula X Chronicles

memorabile, la famiglia Belmont ha consacrato la sua esistenza a Dracula. Sei pronto a farne parte?

D

om ha
ione
tta" di
Goblins
eniale
ate GnG),
ti i fan di
Castlevania
hanno ini-
ziato a spe-

rare in un remake di qualche
titolo classico della serie che
ne mantenesse inalterato il
sistema di gioco.

Desiderio esaudito da Konami, che scelto uno dei migliori capitoli della saga, *Rondo of Blood*, rimasto finora inedito in Europa. La

trama, come nei precedenti *Castlevania*, ha inizio con la resurrezione di Dracula: solo Richter, discendente della famiglia Belmont, potrà sconfiggerlo grazie alla sua frusta. Una storia molto semplice, che diventa più complessa grazie ad alcune sottotrame e che ti invita ad

aprirti la strada attraverso 13 livelli gremiti di trappole e salti impossibili, in cui ti attendono mostri ispirati ai classici dell'horror, dagli zombie ai licanthropi. Questi livelli, che nel remake presentano una grafica poligonale (anche se i personaggi si spostano solo in 2D), non

» SCONFIGGERE DRACULA IN TRE COLPI DI FRUSTA



1

1. ESPLORA IL CASTELLO. La tua frusta per liberarti dei più oscuri nemici e salta per raggiungere luoghi inaccessibili.



2

2. BOSS FINALI. Richter e Maria, i due protagonisti, affronteranno enormi creature dotate di abilità di vario tipo.



3

3. MILLE E UN SEGRETO. Il castello custodisce numerosi segreti, come le fanciulle che ti donano nuove abilità e le chiavi per aprire nuovi passaggi.

■ **Richter Belmont e Maria Renard** combattono contro Dracula utilizzando rispettivamente la frusta e la magia.



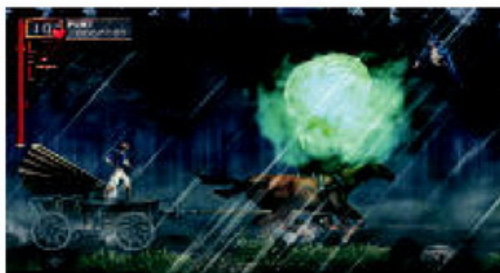
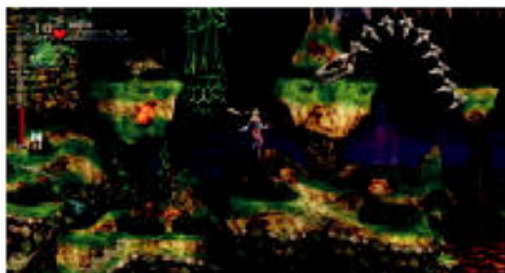
■ **Richter combatte con la frusta**, ma può scegliere un'arma secondaria come il pugnale o l'acqua benedetta, che hanno un attacco normale e uno speciale.



■ **Affronterai creature infernali**, come cavalieri maledetti, zombie e scheletri. Talvolta saranno protagonisti di alcuni filmati.



■ **Per raggiungere Dracula** ti ci vorranno almeno sei ore, ma scoprire tutti i segreti del castello richiederà dalle 15 alle 20 ore.



sono esplorabili completamente da subito. In linea con la tradizione della serie, infatti, dovrai tornare a visitarli più di una volta man mano che acquisirai nuove abilità per scoprire nuovi percorsi. Né mancheranno in questo remake gli extra, altro tratto distintivo della saga: dovrai liberare quattro fanciulle che ti daranno poteri come la capacità di rompere le colonne di ossa che bloccano il passaggio ad alcune aree, salvare Maria Renard (il se-

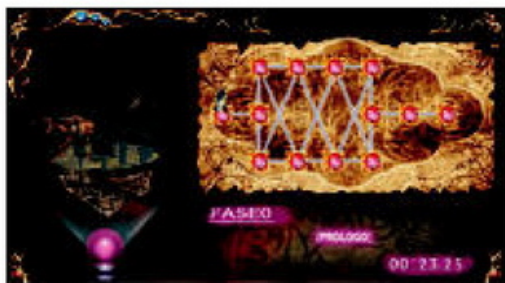
Castlevania debutta su PSP con il remake di uno dei migliori giochi della serie e tanti succosi extra.

condo personaggio giocabile) e trovare nuove musiche che potrai ascoltare mentre esplori i livelli.

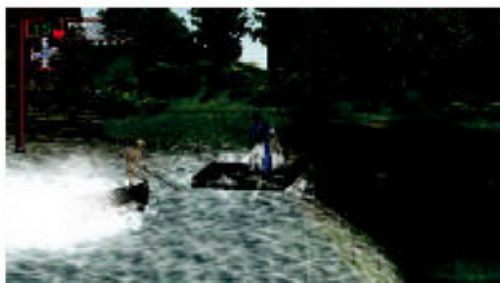
Il piatto forte, però, sono i due titoli classici sbloccabili (la versione originale di *Rondo of Blood* e *Symphony of the Night*) che troverai nascosti nel castello. A tutto

questo si aggiunge una modalità a tempo, da giocare da solo o in due tramite una connessione Ad Hoc, in cui dovrai sconfiggere i boss del gioco entro un tempo limite. In conclusione, *Dracula X Chronicles* è, proprio assieme a *Ultimate GnG*, uno dei migliori titoli di azione e piattaforme disponibili su PSP.

La meccanica potrebbe talvolta risultare ripetitiva, ma la grafica, la trama, la colonna sonora e gli extra ti faranno dimenticare i suoi pochi difetti (come le animazioni, da migliorare) e ti spingeranno a completarlo al 100%. Se anche questo non ti sembra abbastanza, sappi che tutti i testi sono in italiano, sia quelli del remake che dei due classici, ulteriore ciliegina sulla torta di un titolo che prende il suo posto tra gli imprescindibili per PSP. **O**



■ **Il gioco è composto da 13 livelli**. Potrai esplorarlo con Richter o Maria (una volta che l'avrai salvata) e tornare a visitarli per scoprire nuovi segreti.



■ **In alcuni livelli salirai a bordo di veicoli**, come questa zattera o un carro. Non potrai controllarli, ma aggiungono varietà al gioco.

» DEGLI EXTRA DAVVERO DI LUSSO

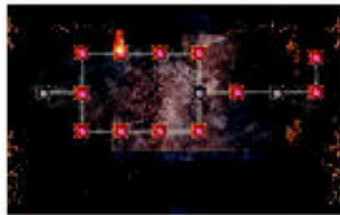
Se la sola versione aggiornata di *Rondo of Blood* non ti basta, Konami ha nascosto nel gioco alcuni extra molto interessanti.



RONDO OF BLOOD. Goditi la versione originale per PC Engine, inedita in Europa, così com'è stata concepita.



SYMPHONY OF THE NIGHT. Il seguito di *Rondo* e uno dei migliori giochi PSone, qui tradotto e con un nuovo doppiaggio.



LA TUA COLONNA SONORA. Trova nuove musiche in giro per il castello e assegnale ai livelli che preferisci.

GIUDIZIO

» PREGI

Un titolo inedito con una nuova veste grafica e tradotto in italiano. Gli extra.

» DIFETTI

Il remake è un po' difficile. Inoltre, i due titoli classici inclusi non sono in modalità 16:9.

Ti piacerà + di...

MEDIEVIL RESURRECTION

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS

89

» **GRAFICA**
Buona, anche se le animazioni del protagonista sono migliorabili.

91

» **SONORO**
I suoni classici della saga e una colonna sonora splendida.

90

» **DIVERTIMENTO**
Una trama che coinvolge e un gran numero di extra e segreti.

93

» **LONGEVITÀ**
Ti ci vorrà un bel po' per completare l'avventura e i due giochi extra.

VOTO

91

Un classico di azione e piattaforme aggiornato in maniera eccellente e con extra di gran lusso. Imperdibile.

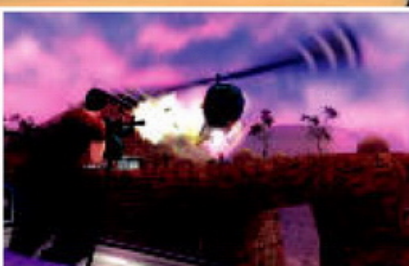


16

Genere
AZIONE
Sviluppatore
DEADLINE GAMES
Produttore
EIDOS
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori
1-4
Online
NO
Salvataggi
A FINE MISSIONE
Sito Web
WWW.CHILICONCARNA



■ Sullo sfondo di un Messico di fantasia, ti scontrerai con la mala locale utilizzando armi e veicoli di ogni genere.



AZIONE IN SALSA MESSICANA

Chili Con Carnage

dicare la morte del padre in
ventura dal sapore "tex-mex".

al Overdose, un titolo
due anni fa per PS2.

imile all'originale
ma e scenari, *Chili
rnage* permette di
re parte a violentissi-
ratorie strutturate in
dipendenti. Tra le
troviamo alcuni nuo-
li sfida e la modalità

multigiocatore. Il comparto
tecnico e il sistema di con-
trollo sono stati ben adatta-
ti alla console portatile, e il
gioco continua a essere di-
vertente, anche perché le
sparatorie conservano tutte
le caratteristiche più diver-
tenti di *Total Overdose*, in-
clusa la sua irresistibile vena
umoristica e grottesca. ○



■ In alcune fasi del gioco potrai guidare veicoli, tra cui auto e trattori, con cui realizzare spettacolari acrobazie.

P

■ Ramiro Cruz farà piovere
piombo sui suoi nemici, in questo
gioco d'azione basato su *Total
Overdose* per PS2.

» COME ANNIENTARE IL GRINGO

In questo concentrato di
ne occorre escogitare
gemmi di ogni genere
sconfiggere gli avver-
i durante le sparatorie,
ne correre lungo le
i, tornare indietro nel
o di qualche secondo e
neggiare tecniche spe-
ciali che rendono l'azione
ancora più entusiasmante.



1

BULLET TIME. Questa fun-
zione è molto utile per evitare le pal-
lotte, ma anche per correre lungo
le pareti o "riavvolgere" il tempo.



2

POWER UP. Durante il gioco
potrai contare su power-up come cu-
stodie di chitarra con mitra, il "torna-
do di pallottole" e molti altri.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Divertimento in quantità, soprattutto per
l'ambientazione, l'umorismo e le sparatorie.

» DIFETTI

↓ Se hai giocato *Total Overdose* su PS2, l'esper-
ienza di gioco non sarà molto diversa.

80

» **GRAFICA**
Senza essere spettacolare, risulta
molto gradevole.

86

» **SONORO**
Il doppiaggio messicano diverte e la
colonna sonora include brani a tema.

85

» **DIVERTIMENTO**
Solo e sempre azione, ma talmente
intensa e varia da conquistare.

84

» **LONGEVITÀ**
31 missioni non sono poche. In più c'è
il multiplayer per quattro giocatori.

VOTO

83

Un delirio di azione di origine PS2
ben adattato per PSP. Poche novi-
tà, ma tutta la carica di divertimen-
to dell'originale.

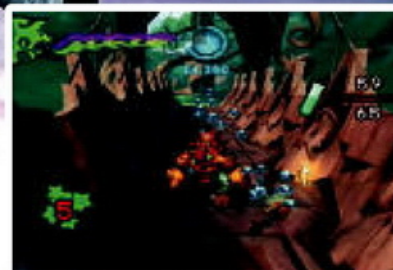


7

Genere
PIATTAFORME
Sviluppatore
SIERRA ENTERTAINMENT
Produttore
VIVENDI
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 36,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori
1-2
Online
NO
Salvataggi
IN QUALSIASI MOMENTO
Sito Web
[HTTP://VILLAGE.CRASHBANDICOOT.COM](http://village.crashbandicoot.com)



■ La saga di *Crash* torna su PS2 con lo stile di sempre e una novità: la possibilità di prendere il controllo dei tuoi avversari.



■ In *Crash of the Titans* affronterai 20 diversi livelli cosparsi di trappole, piattaforme e nemici di vario tipo.



■ *Crash* ha acquisito molte nuove abilità, che sfrutterai soprattutto in combattimento.

NON TUTTE LE POSSESSIONI SONO DIABOLICHE

Crash of the Titans

ti vicini gli amici, e ancor più vicini i nemici", dice il bio. E Crash ora può controllarli tutti.

Ancora una volta, Crash affronta Neo e i suoi amici per sventare i piani di Neo. In un gioco di piattaforme e combattimenti, Crash può quindi controllare i nemici di combattimento e, grazie alla sua Aku Aku, potrà

prendere il controllo dei suoi avversari e usare le loro abilità per superare i 20 livelli dell'avventura, che potrai anche giocare in modalità cooperativa insieme a un amico.

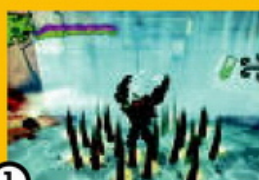
Il livello di difficoltà è piuttosto basso, e ti basteranno solo otto ore per terminare il gioco, anche se potrai porta-

re a termine missioni opzionali per sbloccare qualche extra. Va detto inoltre che la nuova avventura di Crash presenta alcuni difetti piuttosto seri, come la telecamera, che risulta scomoda in più di un'occasione, e i combattimenti stessi, presto ripetitivi. Da comprare solo se sei un fan sfegatato della serie. **O**

» LA FORZA DI UN TITANO

■ Crash è il protagonista del gioco e uno degli eroi più carismatici di PSone e PS2.

serva anche una nuova abilità: saltare e, ma a questo punto, Crash ha acquisito la possibilità di controllare i nemici (grazie alla Aku Aku) e usare i loro poteri e combo diverse.



1 15 CREATURE. Ciascuna creatura che controllerai può usare poteri e combo diverse.



2 BOSS FINALI. Per sconfiggerli avrai bisogno dell'aiuto... dei tuoi nemici!

GIUDIZIO

» PREGI

Lo humour che pervade il gioco e la possibilità di controllare i tuoi avversari.

» DIFETTI

Diventa presto ripetitivo. In alcuni momenti la telecamera risulta fastidiosa.

76

» GRAFICA
Colorata e vivace, ma troppo semplice rispetto ad altri titoli del genere.

78

» SONORO
Musiche discrete ed effetti nello stile della serie *Crash*.

76

» DIVERTIMENTO
All'inizio divertente, ma diventa quasi subito ripetitivo.

73

» LONGEVITÀ
Solo otto ore per terminarlo, senza contare gli extra.

VOTO

76

Crash torna su PS2 con qualche piacevole novità, ma questo episodio non è all'altezza dei precedenti.



12

Genere
ARCADE
Sviluppatore
SNIPER STUDIOS

Produttore
SEGA

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
INGLESE

Parlato
INGLESE

Giocatori Wi-Fi
1-2

Online
NO

Salvataggi
DOPO OGNI
CORSA

Sito Web
WWW.HALIFAX.IT



■ Basato sul celebre titolo da sala giochi, *Crazy Taxi: Fare Wars* è una folle corsa contro il tempo piena di pericolose acrobazie.

ALLACCIA LA CINTURA!

Crazy Taxi: Fare Wars

Guida il tuo taxi come un bolide da corsa, sfrecciando in giro per la città nei panni di un tassista...
...e tutti i tempi...



■ Per i tassisti di *Crazy Taxi*, arrivare in fretta è l'imperativo principale, ed è ricompensato generosamente dai clienti.

Un classico delle sale giochi di fine anni Novanta fa il suo debutto su PSP.

Taxi: Fare Wars riunisce i due episodi dell'arcade Sega e porta su PSP le loro meccaniche in versione migliorata e aggiunti minigiochi, nodalità molto trascinante.

La tua missione consiste semplicemente nel portare i tuoi clienti da un capo all'altro della città nel minor tempo possibile. Man mano che porterai a termine i tuoi incarichi, vedrai aumentare i tuoi guadagni e salirai in classifica. Per guadagna-

re più punti, dovrai guidare in maniera spericolata, evitare il traffico o sfruttare ogni occasione per lanciarti in spettacolari salti e acrobazie. Oltre a guadagnare una fortuna facendo correre il tassmetro, potrai rilassarti (si fa per dire...) di tanto in

» COME FAR FELICI I TUOI PASSEGGERI



1

IL CLIENTE PRIMA DI TUTTO. Ogni secondo perso è denaro che se ne va. Arriva in fretta a destinazione e mettila da parte un bel gruzzolo.



2

CONOSCI LA CITTÀ. Per attraversare la città da un capo all'altro devi imparare le scorciatoie più veloci, o non riuscirai ad arrivare in tempo.



3

ACROBAZIE. Salti ed evoluzioni spericolate ti frutteranno quanto o più che arrivare in tempo. Dimentica pure il codice della strada.



■ Il titolo comprende i primi due episodi usciti in sala giochi, con una grafica e una colonna sonora rinnovate per l'occasione.



■ I due obiettivi principali sono arrivare in fretta e lanciarti in spericolate acrobazie. Semplice, ma efficace e divertente.



■ Crazy Taxi: Fare Wars comprende diversi minigiochi che metteranno a dura prova le tue abilità di tassista.



tanto con i minigiochi, che ti vedranno impegnato a giocare a golf, far esplodere palloni o attraversare percorsi particolarmente contorti. Quanto alla modalità multigiocatore, ti permetterà di cooperare o di affrontare in una guerra senza quartiere i tuoi compagni di gioco, fino al punto di "sequestrare" letteralmente i clienti dei tuoi rivali, tamponare le

Frenetico quanto la versione dal sala giochi, Crazy Taxi offre divertimento a ritmo di punk rock e corse a rotta di collo.

loro auto o truccare i loro tassimetri. Il tutto ambientato in scenari ispirati alle tipiche città americane della East Coast.

È innegabile che, nel processo di conversione, Crazy Taxi ha perso un

po' della frenesia che lo caratterizzava in sala giochi. La giocabilità, in particolare, per essere apprezzata appieno, richiede di padroneggiare alcune tecniche di non facile esecuzione, utilizzando solo un pulsante

per accelerare e uno per la retromarcia. Tuttavia, grazie all'ampio ventaglio di opzioni di gioco disponibili, la versione portatile riesce complessivamente a risultare molto divertente, e a rendere di conseguenza giustizia a una coppia di titoli Sega tra i più spassosi degli ultimi anni. Particolarmente riuscita la modalità multigiocatore, che risulta quasi un terzo gioco inedito. ●



■ Grazie alle opzioni Wi-Fi potrai competere con un amico in sfide folli, come quelle in cui dovrai letteralmente rapire i suoi clienti.



■ Nel gioco non mancano ampie dosi di adrenalina, soprattutto quando si tratta di portare un cliente frettoloso a destinazione in tempo.

» RELAX DOPO UN GIORNO DI LAVORO

In Fare Wars potrai anche rilassarti dallo stress del tuo lavoro di tassista con alcuni divertenti (e folli) minigiochi.



CONTRO IL TEMPO. Segui le frecce e completa i percorsi più contorti nel minor tempo possibile per guadagnare delle ricompense.



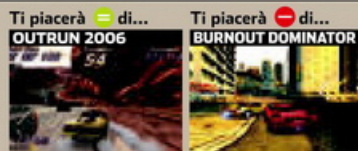
ATTACCA I PALLONI. Usa il tuo taxi per far esplodere tutti quei palloni giganti che hanno invaso la città.



MAXI GOLF. Una mazza qualunque non basta per lanciare questa "pallina". Dovrai usare il tuo taxi e accelerare a fondo.

GIUDIZIO

- » **PREGI**
↑ È divertente quanto la versione da sala giochi, con in più la modalità multigiocatore.
- » **DIFETTI**
↓ I taxi accelerano con fatica. Qualche minigioco in più non avrebbe guastato.



79	» GRAFICA Pur rinnovata per PSP, conserva il gusto della versione classica.
82	» SONORO Le trascinanti canzoni ti faranno spingere a fondo l'acceleratore.
84	» DIVERTIMENTO Il punto forte del gioco: puro divertimento senza grandi pretese.
80	» LONGEVITÀ Puoi sempre migliorare i tuoi tempi, e poi c'è la modalità Wi-Fi.
VOTO	Un gioco di corse arcade ideale per PSP, per le sue partite veloci e divertenti e l'ottima modalità multigiocatore.
83	



16+

Genere
GDR
Sviluppatore
INTERNO
Produttore
SQUARE ENIX
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Giocatori
1
Online
NO
Salvataggi
IN PUNTI PRECISI
Sito Web
WWW.CRISISCORE.COM

■ La vicenda di *Crisis Core* inizia diversi anni prima di quella di *Final Fantasy VII*, e vede protagonista il SOLDIER Zack Fair.



LE RADICI DI UNA LEGGENDA

Crisis Core Final Fantasy VII

Il prequel portatile della storia che dieci anni fa ha stregato il pubblico di PSone porta sulla tua PSP tutta la magia di *Final Fantasy*.

Quella di *Final Fantasy VII* non è un'eredità facile da sostenere. Gli spin-off di titoli di questo calibro, quando non si limitano a cavalcare l'onda solo per vendere copie, finiscono spesso con il vivere all'ombra del "gigante" che li ha ispira-

ti. Non è questo il caso di *Crisis Core*, per somma fortuna di Square Enix e dei tanti appassionati del GdR più popolare della storia dei videogiochi. Il titolo portatile, infatti, non solo riesce ad esplorare gli avvenimenti all'origine della trama di

FF VII in maniera coerente e rispettosa, introducendo dettagli nuovi senza stravolgere nulla, ma risulta un titolo solido, ben congegnato ed estremamente piacevole anche per chi di Cloud e compagni ha solo sentito parlare, riuscendo a "fun-

zionare" anche senza doversi necessariamente appoggiare sulla sua eredità.

La trama, ambientata nel periodo precedente a quello degli eventi di *Final Fantasy VII*, segue le



■ Zack è il protagonista di *Crisis Core*, e stringerà relazioni più o meno forti con molti dei personaggi di *Final Fantasy VII*.

» COMBATTI COME UN SOLDIER



1 TEMPO REALE? Il combattimento non è 100% action, e prevede una pausa tra l'azione e l'altra. Impara a sfruttarlo.



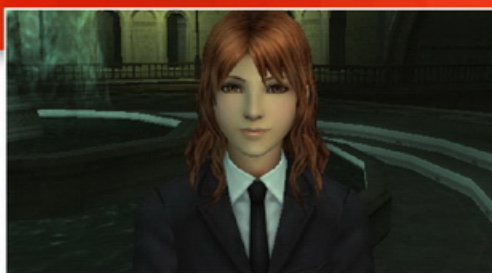
2 MATERIA. Oltre a sfruttare i poteri del Materia, potrai anche fonderli tra loro per crearne di nuovi. Dovrai imparare a prevedere i risultati.



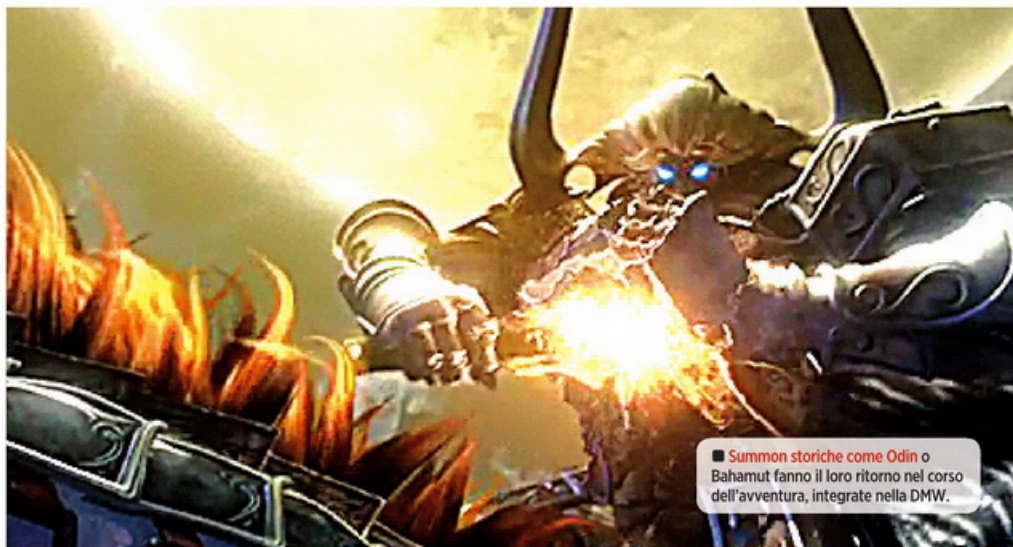
3 COLPO DI FORTUNA. A rendere meno prevedibili le cose c'è la DMW, che ti permetterà di effettuare colpi speciali o aumentare di livello.



■ Il sistema di combattimento può apparire piuttosto semplice, ma elementi come i Materia lo rendono profondo e soddisfacente.



■ Tra i personaggi nuovi (anche se era apparsa in Before Crisis, gioco per cellulari mai uscito in Italia) c'è l'agente dei Turks Cissnei.



■ Summon storiche come Odin o Bahamut fanno il loro ritorno nel corso dell'avventura, integrate nella DMW.



La trama, ambientata nel periodo precedente a quello degli eventi di **Final Fantasy VII**, segue le vicende di **Zack Fair**, un giovane membro di seconda classe di **SOLDIER**.

vicende di Zack Fair, un giovane membro di seconda classe di SOLDIER, il braccio armato della ShinRa Corporation, che ha ormai il monopolio dell'energia e con esso del potere politico e militare. Dopo un conflitto contro Wutai, Zack viene assegnato, insieme al suo mentore Angeal e a Sephiroth (sì, proprio lui!), il più importante tra i SOL-

DIER di prima classe, a un'indagine sulla diserzione di massa di un gran numero di SOLDIER, guidata dal popolare SOLDIER di prima classe Genesis. Da qui inizia quello che per i fan dell'originale sarà un vero e proprio viaggio nel tempo, in cui si troveranno faccia a faccia con alcuni dei personaggi più amati (e odiati) di *Final Fantasy VII*: da

Sephiroth ad Aeris (trascritto con la dicitura corretta "Aerith" in *Crisis Core*), fino allo stesso Cloud e ai cameo di personaggi come Tifa e Yuffie. E non finisce qui, perché anche gli scenari sono stati modellati con grande cura e fedeltà all'originale, e le musiche altro non sono che meravigliose e spesso commoventi rielaborazioni delle melodie origi-

nali. Addirittura, la parte finale del gioco risulterà più che familiare a chi ha giocato *FF VII*, anche se non ti anticiperemo in che modo per non rovinarti la sorpresa.

Crisis Core, però, non si limita al semplice fan service, ma è di per sé un gioco sostanzioso, che non mancherà di suscitare l'entusiasmo anche di

» SLOT MACHINE?

Nel corso del combattimento, vedrai girare, nell'angolo in alto a sinistra, numeri e ritratti di personaggi che sbloccherai nel corso del gioco. Alcune combinazioni di numeri, associate al numero 7, ti garantiranno dei bonus.



COMBINAZIONE VINCENTE. Nel momento in cui saranno allineati due personaggi identici la DMW occuperà l'intero schermo.



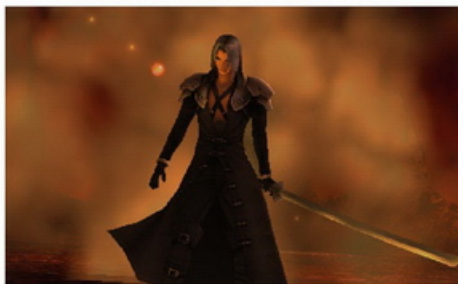
JACKPOT! In questi momenti, allineando tre immagini Zack effettuerà una Power Surge, diversa a seconda del personaggio.



LEVEL UP. Determinate combinazioni di numeri faranno aumentare il livello del personaggio o dei Materia che possiede.



■ *Crisis Core* ti terrà impegnato a lungo, ma le missioni non durano molto e i punti di salvataggio non mancano.



■ In *Crisis Core* potrai scoprire anche le origini di Sephiroth, uno dei "cattivi" più famosi della storia di *Final Fantasy*.



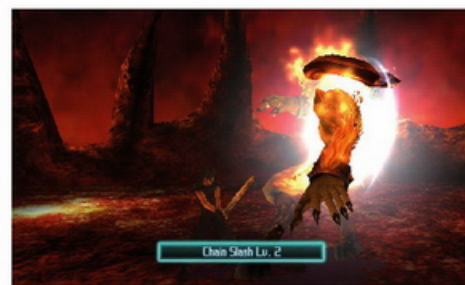
■ La trama di *Crisis Core* è davvero ben scritta, ed emozionerà sia i veterani di *FF VII* che chi non ha mai avuto il piacere di giocare.



■ **Personaggi come Yuffie e Cait Sith** ti assegneranno alcune missioni opzionali, che ti permetteranno di guadagnare oggetti e Materia.



■ **I combattimenti non sono molto impegnativi** in modalità Normale, ma potrai affrontare il gioco con un livello di difficoltà più elevato.



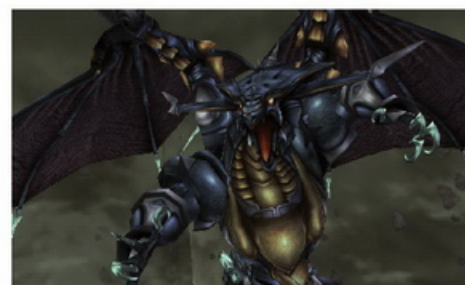
■ **Zack si troverà ad affrontare** versioni particolarmente spettacolari delle creature più popolari di Final Fantasy, come Ifrit.



■ **I nuovi personaggi, come Angeal**, non hanno nulla da invidiare a quelli "classici" quanto a profondità e impatto emotivo.



■ **Nonostante la storia di Crisis Core** sia drammatica, non mancano momenti "leggeri" come questo, in cui Zack è costretto a difendersi con un... ombrellone.



Crisis Core non è semplice fan service, ma un gioco sostanzioso, che entusiasmerà anche chi non ha provato FF VII.

chi non ha mai avuto la possibilità di provare *Final Fantasy VII*. Nel corso del gioco, Zack non sarà accompagnato da un gruppo, ma dovrà gestire i combattimenti da solo. Il solido sistema di combat-

timento, sotto una patina action, non abbandona del tutto il sistema a turni, e tra un'azione e l'altra, sia per Zack che per gli avversari, passerà un intervallo di tempo che dovrà imparare a sfruttare a

tuo vantaggio. Ad arricchire l'azione interviene l'uso dei Materia, che permettono a Zack di lanciare incantesimi offensivi e difensivi, di curarsi, aumentare le sue caratteristiche ed usare potenti evocazioni, aggiungendo profondità e flessibilità al combattimento. Inoltre, potrai anche fondere tra loro i Materia per poten-

ziarli o crearne di nuovi. Meno efficace l'introduzione della Digital Mind Wave (DMW), una sorta di "slot machine" che ricorda le Limit usate da Cait Sith in *FF VII* e che sembra funzionare in maniera quasi del tutto casuale, attraverso combinazioni di numeri e personaggi che ti garantiranno bonus e colpi spe-

» NON SOLO BOTTE



1 TANTO DA FARE. Le missioni, brevi ma remunerative, ti porteranno in giro per il mondo a caccia di mostri, oggetti e Materia.



2 E UNO, E DUE... Non mancheranno alcuni minigiochi più o meno opzionali, in genere brevi e molto divertenti.



3 PUOI FARE DI MEGLIO. Non mancheranno i segreti da scoprire. Il carretto che hai fatto per Aerith è carino, ma lei non sembra molto soddisfatta...



■ **Potrai scoprire** la storia della Buster Sword, in origine creata per Angeal.



■ **La grafica mostra grande cura** per i dettagli nei personaggi e negli scenari.



■ **I filmati di Crisis Core** sono probabilmente i più spettacolari mai visti su PSP, per la loro altissima qualità e l'eleganza del design dei personaggi.



ciali (detti Power Surge) e, in alcuni casi, aumentano il livello del personaggio e dei suoi Materia. Peccato, però, che le animazioni della DMW e delle Power Surge, così come i filmati, non durino poco e non siano skipabili, e che la sensazione che la crescita delle caratteristiche del personaggio sia affidata quasi solo al caso non sia esattamente piacevole.

Sotto il profilo tecnico Crisis Core non delude, con una grafica di alto livello e i migliori filmati mai visti su PSP.

Anche sotto il profilo tecnico Crisis Core non delude, con una grafica di gioco di altissimo livello, animazioni impeccabili, un doppiaggio inglese complessivamente buono e probabilmente i migliori filmati mai visti finora su PSP. Il tempo

necessario a finire l'avventura a livello normale potrà sembrare poco per un GdR, ma si tratta pur sempre di un titolo per una console portatile, e la longevità è comunque allungata di molto dalla presenza di un gran numero di missioni secon-

darie, di breve durata se prese singolarmente ma comunque più che soddisfacenti, e dalle innumerevoli "chicche" nascoste in giro per il gioco. In conclusione, possiamo dire che *Crisis Core*, al contrario di progetti come *Dirge of Cerberus*, ha superato a pieni voti la difficile prova, e si classifica al momento come il miglior GdR disponibile su PSP. ○



■ **Crisis Core include una valanga di "chicche"** nascoste che manderanno i nostalgici in brodo di giuggiole. Questa moto non ti sembra familiare?



■ **Il funzionamento della DMW** non è immediatissimo da comprendere, e dà spesso l'impressione che l'esito della battaglia sia affidato al caso.

» NOSTALGIA CANAGLIA

Se hai giocato *Final Fantasy VII* non potrai trattenere i lucciconi. Il gioco, infatti, non si limita a strizzare l'occhio all'originale, ma ti riporterà a luoghi e atmosfere più che familiari.



BENTORNATO! La stazione, il palazzo della ShinRa Corporation, Nibelheim... per i fan di *FF VII* sarà come tornare a casa.



CI CONOSCIAMO? Sephiroth, Aerith, Tseng e Cloud giocheranno un ruolo chiave nell'avventura. Ma se cerchi bene troverai altre facce note...



MELODIE DAL PASSATO. Perfino le musiche sembrano fatte apposta per risvegliare la nostalgia, essendo versioni rielaborate di quelle di *FF VII*.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Grafica di gran lusso, sistema di gioco profondo e ben adattato a PSP.

» DIFETTI

↓ I combattimenti a livello normale non offrono alcuna sfida. La DMW sembra troppo aleatoria.

Ti piacerà + di

VALKYRIE PROFILE LENNETH



Ti piacerà + di...

FF TACTICS: WAR OF THE LIONS



94

» GRAFICA

Filmati sontuosi, grafica meno eclatante ma comunque di lusso.

92

» SONORO

Doppiaggio inglese buono, splendide melodie rielaborate da *FF VII*.

93

» DIVERTIMENTO

Trama splendida, combattimenti accessibili e tante "chicche".

94

» LONGEVITÀ

Missioni brevi, ma buona durata complessiva, con tante missioni extra.

VOTO

93

Un viaggio alle origini della storia di *FF VII* per i fan. Per gli altri, un invito a scoprire un classico, e il miglior GdR portatile sulla piazza.



7

Genere
ROMPICAPO

Sviluppatore
KUJU ENT.

Produttore
SEGA

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato

--

Giocatori Wi-Fi

1

Online
NO

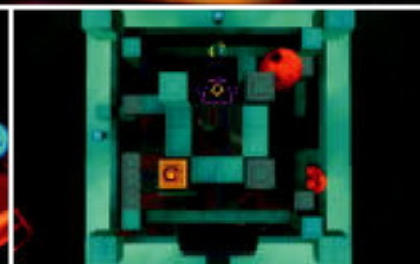
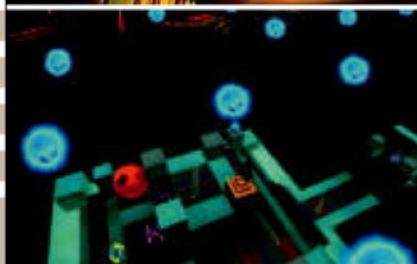
Salvataggi
AUTOMATICI

Sito Web

WWW.SEGA.COM



■ A giudicare dai livelli di gioco, la psiche del protagonista deve essere parecchio ingarbugliata.



UN ROMPICAPO DA SOGNO SU PSP

Crush

è originale e intrigante che promette di tenerti sveglio
icapo. Proprio come il protagonista del gioco.

D

ia da
ecide
ultima
rapia
medico è
originale:
a propria
rire le
vrosi che
onno,
i 40

enigmi che il mondo virtuale
dentro di sé gli proporrà.

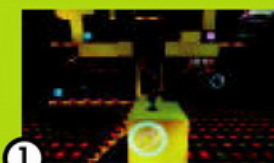
**Al di là della trama più o meno
insensata**, la carta vincente di
Crush è l'originale possibilità di
annullare la terza dimensione dei
livelli, passando a una visualizza-
zione in 2D, azione che apre nuo-
ve possibilità di gioco e permet-
te di arrivare in punti

apparentemente irraggiungibili.
Nel corso del gioco, inoltre, in-
contrerai vari tipi di oggetti e
piattaforme che aumenteranno
a dismisura la complessità dei
livelli. Il risultato è un gioco mol-
to interessante, col solo difetto
della scarsa immediatezza, che
spesso obbliga a tentare e riten-
tare prima di capire quale sia la
strategia giusta. ○

» DUBBI DIMENSIONALI

■ Dan, l'insonne
protagonista di *Crush*,
dovrà districarsi tra
piattaforme e puzzle.

Crush è
inter-
amente basato sulla tro-
vata di poter passare a
piacimento dal 3D al
2D. Un'idea semplice e
geniale, che riesce a
far spiccare il gioco tra
i tanti, ottimi puzzle
game disponibili su
PSP.



1

NEVROSI VIRTUALI. Piatta-
forme di vario genere, bonus da rac-
cogliere, nemici letali e enigmi... La
mente di Dan è un posto pericoloso.



2

CAMPO RISTRETTO. Una
volta in 2D, Dan avrà possibilità di
movimento limitate, ma potrà attiva-
re alcuni speciali interruttori.



■ Alcuni interruttori si attivano solo in 2D, e trovare il
modo per arrivare a loro è parte integrante del gioco.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ **Originalità** originale e buona realizzazione.

» DIFETTI

↓ **Un po' troppo rigido** nelle meccaniche e
quindi potenzialmente frustrante.

84

» GRAFICA
Piaciute e chiara quanto basta.
Simpatici i protagonisti.

80

» SONORO
Fa il suo lavoro senza particolari
picchi o cadute di tono.

90

» DIVERTIMENTO
I fan dei puzzle cervellotici avranno
pane per i loro denti.

85

» LONGEVITÀ
Oltre 40 livelli, più quelli a tem-
po sbloccabili.

VOTO

88

Un puzzle game piuttosto impegna-
tivo basato su uno spunto originale.
I più pazienti probabilmente non si
faranno fermare dalla difficoltà.



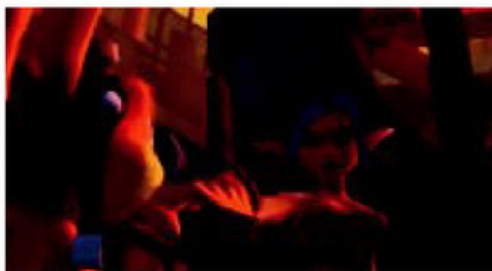
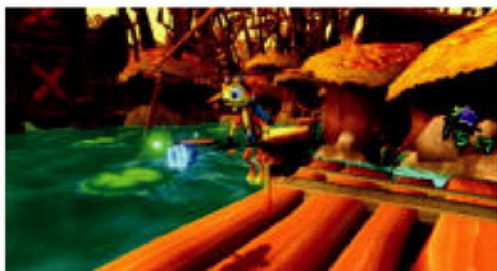
■ I salti rappresentano il cuore del gioco. Il sistema di controllo risponde perfettamente a ogni sollecitazione, rendendo il gioco molto divertente.



■ La grafica è davvero impressionante. I dettagli degli scenari e l'estensione del campo visivo non hanno pari su PSP.



■ Combatterai con degli insetti di tutti i tipi e dimensioni, dai piccoli scarafaggi a giganteschi boss di fine livello.



una pistola caricata a spray insetticida. Peccato solo che la varietà di nemici e obiettivi latita, e il tutto diventi presto ripetitivo. Ma il combattimento è d'altra parte l'elemento meno importante in uno schema di gioco incentrato soprattutto sull'esplorazione.

Per trovare gli insetti in ciascuno scenario dovrai scoprire come affrontar-



Una piaga minaccia la Città Rifugio e solo Dexter può affrontarla. Tra salti e battutacce.

ne le insidie, saltando e prolungando i tuoi balzi con la pistola insetticida. Il che richiederà tutta la tua abilità nel controllo del personaggio.

Missioni a bordo di veicoli fluttuanti e divertenti minigiochi arricchiscono

no inoltre l'esperienza di gioco, mentre il comparto tecnico si segnala tra i migliori visti su PSP. Gli scenari dai colori vivaci sono impreziositi da un ottimo livello di dettaglio, e le animazioni di Dexter sono ottime. Piacevoli anche i filmati

d'intermezzo (doppiati in italiano), nei quali il protagonista dà fondo a tutto il suo repertorio di facce buffe.

L'avventura dura una ventina di ore, senza contare i vari minigiochi (uno dei quali è una sorta di combattimento a turni da affrontare con un amico): altro pregio di un titolo curato e con un protagonista simpatico come pochi. ●



■ Nonostante la generale linearità, i minigiochi regalano varietà a Dexter. Le citazioni di film come "Matrix" o "Braveheart" ti strapperanno un sorriso.



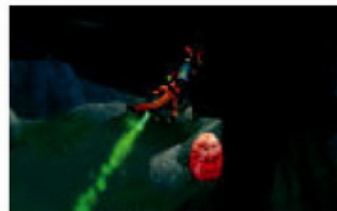
■ Durante l'avventura incontrerai anche un minigioco di combattimento a turni (e sempre a base di insetti) per due giocatori.

» ...E ASSICURATI CHE SIANO MORTI

La migliore arma di Dexter contro gli insetti è la sua pistola spray, con la quale può anche prolungare i suoi salti.



LI AMMAZZA STECCHITI. Inizialmente la pistola stordirà soltanto i nemici, ma in seguito ti permetterà di sparare fiamme e bombe!



VOLARE, OH-OH! Usandola durante un salto, ti aiuterà a prolungarne la durata. Un aiuto indispensabile con molte piattaforme.



MULTIUSO. La pistola ti permetterà anche di interagire con gli scenari, sciogliendo blocchi di ghiaccio, demolendo muri, etc.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Tecnicamente eccellente. Buon sistema di controllo. Salti ed esplorazione divertono.

» DIFETTI

↓ Combattimenti ripetitivi e obiettivi delle missioni poco vari.

Ti piacerà + di...

MEDIEVIL



Ti piacerà - di...

JAK 3 (PS2)



92

» **GRAFICA**
Scenari e animazioni sono bellissimi.

91

» **SONORO**
Musiche soft e doppiaggio dei dialoghi in italiano.

84

» **DIVERTIMENTO**
Esplorare i livelli, tra un salto e l'altro, diverte. Ripetitivi i combattimenti.

86

» **LONGEVITÀ**
Venti ore non sono poche. E poi ci sono i minigiochi.

VOTO

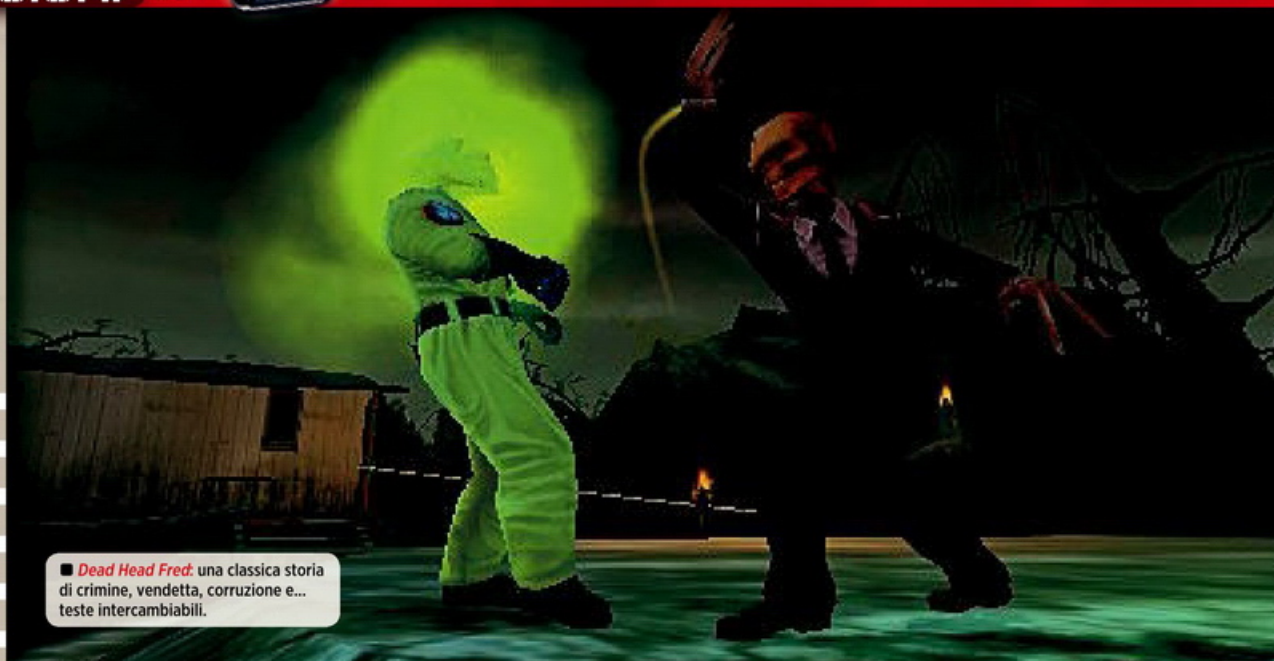
88

Un grande gioco di piattaforma: ottimo sistema di controllo, grafica d'eccezione e umorismo brillante.



12

Genere
AZIONE
Sviluppatore
VICIOUS CIRCLE
Produttore
D3 PUBLISHER
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1
Online
NO
Salvataggi
IN PUNTI PRESTABILITI
Cita Web



■ **Dead Head Fred**: una classica storia di crimine, vendetta, corruzione e... teste intercambiabili.



TE COLPI DI TESTA, MI RACCOMANDO...

Dead Head Fred

uman non è il classico eroe dei videogiochi. Non ha un sorriso cabile. Non ha una pettinatura perfetta. Non ha nemmeno la testa!

S il più ricco e potente cittadino di Hope Falls è stata una scossa per Fred Pitt. Decapitato dai suoi scagnozzi di Ulysses Pitt e riportato miracolosamente in vita dal dottor Ziner, Fred si ritroverà a vagare

per la città in cerca di vendetta e di qualche nuova testa da utilizzare...

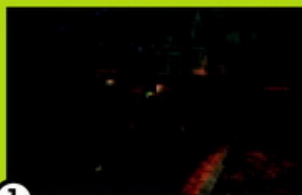
Oltre a doversi vendicare di Ulysses pestando duro i suoi scagnozzi, Fred avrà la possibilità di portare a termine una serie di missioni secondarie che gli saranno assegnate nel corso

del gioco e che, pur non avendo alcuna influenza sulla trama, permetteranno al nostro eroe di ottenere nuovi oggetti e abilità. Sia per completare la missione principale che quelle secondarie, Fred dovrà utilizzare tanto il cervello quanto la forza bruta, per risolvere gli enigmi sparsi

nell'avventura e per liberarsi dei numerosi tirapiedi di Mr. Pitt. Proprio la gestione del sistema di combattimento rappresenta il principale punto debole di **Dead Head Fred**, dato che, a causa di alcune scelte discutibili relative soprattutto alla configurazione dei controlli, con doppi co-

■ **Avrà anche qualche problema di testa**, ma non si può certo dire che Fred non curi il suo abbigliamento...

» LA MIGLIOR DIFESA È L'ATTACCO



1 I NEMICI. La città di Hope Falls è popolata da decine di scagnozzi di Ulysses Pitt.



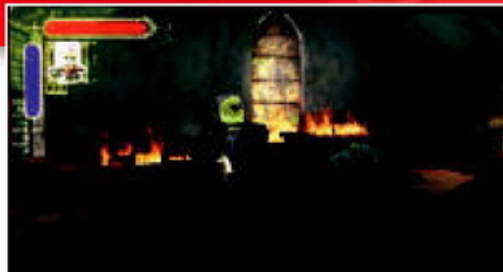
2 ALL'ATTACCO. Utilizzare calci e pugni è un buon punto di partenza per eliminarli.



3 MOSSA FINALE. La mossa finale permette di staccare la testa ai nemici e di prenderla come ricordo.



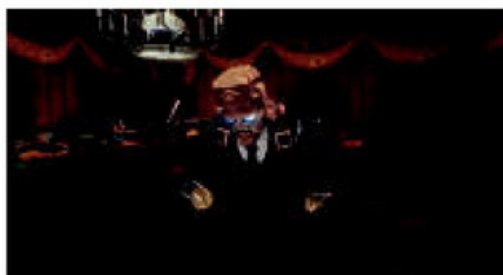
■ Ogni testa è dotata di diverse caratteristiche, da sfruttare a seconda della situazione. Ti risparmiemo le battute del tipo "usa la testa"...



■ Questi nemici sono l'ideale per fare pratica... e per avere qualche nuova testa da mettere sulle spalle! Sì, in effetti suona surreale.



■ Nelle situazioni di combattimento più caotiche il sistema di controllo può creare qualche problema.



mandi assegnati allo stesso tasto, può capitare che una combo o un attacco vengano interrotti nel momento più importante. È questo un problema che non si verifica spesso, ma che si rivela comunque fastidioso, soprattutto quando si stanno affrontando più nemici allo stesso tempo.

Accompagnata da un audio veramente spassoso, l'azione si sviluppa sempre

La possibilità di cambiare testa non ha solo effetti estetici, ma influisce direttamente sulle capacità di Fred.

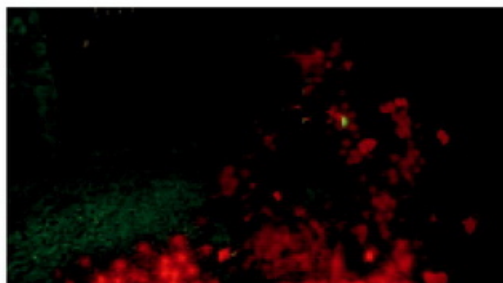
in maniera fluida in ambientazioni ricche di dettagli e piuttosto varie. Si passa velocemente da zone oscure a livelli più colorati in cui è possibile ammirare in tutto il suo "splendore" la città di Hope Falls. Ottime anche le animazioni, con Fred che cambia po-

stura e modo di comportarsi a seconda della testa che sta indossando. Apprezzabili, infine, le sequenze animate che, pur non aggiungendo nulla di particolare all'azione, svolgono in maniera più che adeguata il compito di collegare le varie fasi di gioco.

Dead Head Fred, in definitiva, è un titolo di buon livello, sbarazzino nelle atmosfere e classico nella solida struttura di gioco. Purtroppo, tutto questo si accompagna a qualche difetto nel sistema di combattimento e nella gestione delle inquadrature, che rendono *DHF* un'occasione parzialmente mancata. Un titolo, in ogni caso, che merita l'attenzione degli appassionati del genere. ●



■ La notte dei morti viventi? Darkman? Non proprio, ma *Dead Head Fred* prende in giro molti horror classici...



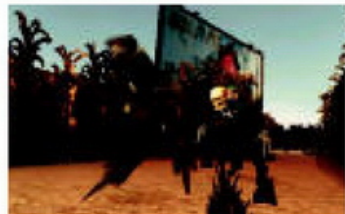
■ Una combinazione di calci e pugni è l'ideale per stordire il nemico. Non è il caso di prenderlo a testate...

» HO PERSO LA TESTA PER UN CERVELLO

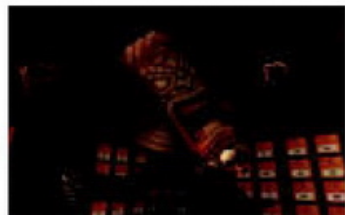
Girare con in testa un contenitore con dentro il tuo cervello non è il massimo per passare inosservati. Ma a tutto c'è rimedio...



MANICHINO. La testa da manichino è l'ideale per passare inosservato e parlare senza problemi con la gente che ti circonda.



TESCHIO. Il teschio incrementerà la tua forza e le caratteristiche fisiche di Fred. Ma non ti renderà esattamente popolare...



TIKI. Questo mascherone cerimoniale aumenterà sia la tua capacità di attacco che le tue abilità difensive.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Trama interessante e struttura che combina bene enigmi e fasi d'azione.

» DIFETTI

↓ Il sistema di controllo nei combattimenti può portare a situazioni caotiche.

Ti piacerà + di...

TR ANNIVERSARY



Ti piacerà - di...

KILLZONE: LIBERATION



86

» GRAFICA
Ambientazioni molto dettagliate. Personaggi ben definiti e animati.

86

» SONORO
Ottimo accompagnamento sonoro e buona qualità del parlato.

82

» DIVERTIMENTO
Molto divertente, pur con alcuni limiti nelle fasi di combattimento.

84

» LONGEVITÀ
Serve più di qualche giorno per completare l'avventura del povero Fred.

VOTO

82

Un titolo decisamente interessante, che avrebbe ottenuto valutazioni ancora superiori con una maggiore cura in alcune fasi di gioco.

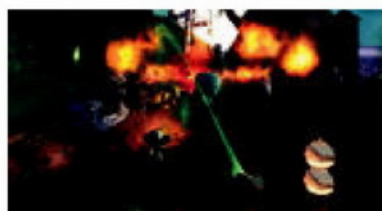
■ PSP ■ PIATTAFORME ■ HALIFAX ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.HALIFAX.IT

Death Jr. 2: Root of Evil

■ *Root of Evil* è la seconda avventura di *Death Jr.*, e vedrà lo scheletrico protagonista affiancato dalla sua amica Pandora.



Il rampollo della Morte torna in una nuova avventura che mescola piattaforme "vecchio stile" e azione. Tecnicamente *Death Jr. 2* è simile al primo capitolo, e ben lontano dai fasti di *Daxter* o *Ratchet & Clank*, ma conserva la carica di macabra ironia del prequel. Potrai scegliere se controllare D.J. o la sua amica Pandora, anche se la scelta ha un valore per lo più estetico, dal momento che i personaggi combattono allo stesso modo. I problemi di inquadrature del prequel, inoltre, sono rimasti inalterati, e la possibilità di giocare l'avventura insieme a un amico non è sufficiente a risollevarlo il titolo dal limbo dei giochi dimenticabili. ○



GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
77	75	73	73
VOTO			
75			

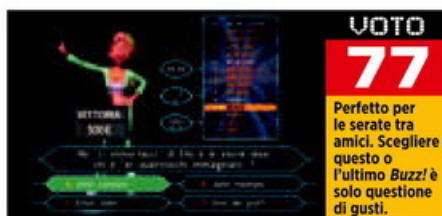
Un gioco di piattaforme come tanti. Su PSP c'è di meglio, ok, ma chi ha apprezzato il primo lo gradirà senz'altro.

...E INOLTRE...

■ PS2 ■ QUIZ ■ HALIFAX ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
■ ITALIANO ■ 1-4 GIOCATORI ■ WWW.HALIFAX.IT

» Chi Vuol Essere Milionario: Party Ed.

Per passare una divertente serata in compagnia, magari con amici non a loro agio con la complessità dei videogiochi più recenti, niente di meglio di un quiz che ripropone la formula del popolare programma televisivo. Questa *Party Edition* è compatibile anche con il controller di *Buzz!* ○



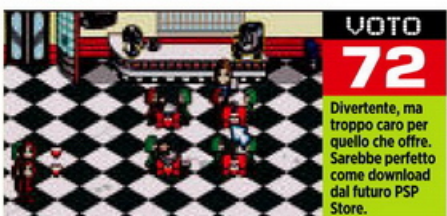
GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
77	75	73	73
VOTO			
77			

Perfetto per le serate tra amici. Scegliere questo o l'ultimo *Buzz!* è solo questione di gusti.

■ PSP ■ ABILITÀ ■ LEADER ■ DISPONIBILE ■ € 29,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.LEADERSPA.IT

» Diner Dash

Con un sistema di gioco che ricorda i classici arcade, dirigerai un ristorante e dovrai servire i clienti, ripulire i tavoli e tenere i conti a ritmo serratissimo. Inoltre, potrai personalizzare il locale o comprarne altri più grandi. Frenetico, ma davvero troppo scarno. In una collection farebbe ben altra figura. ○



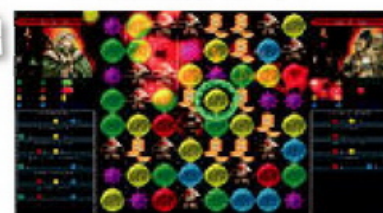
GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
77	75	73	73
VOTO			
72			

Divertente, ma troppo caro per quello che offre. Sarebbe perfetto come download dal futuro PSP Store.

■ PSP ■ ROMPICAPO ■ HALIFAX ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.HALIFAX.IT

Puzzle Quest

Puzzle Quest ti trasporta in un medioevo fantastico in cui dovrai completare missioni e conquistare territori, spostandoti lungo la mappa e sconfiggendo i nemici in una serie di divertenti rompicapo in cui, a turno, tu e il tuo avversario dovete allineare tre figure uguali. A seconda delle figure che allineerai, potrai ridurre i punti vita dell'avversario oppure ottenere ricompense in denaro per acquistare potenziamenti o magie. È piuttosto avvincente e profondo, e inoltre include una modalità Wi-Fi per due giocatori. ○



■ I "combattimenti" di *Puzzle Quest* sono sempre a base di rompicapo. Allinea tre figure uguali per eliminare l'avversario.

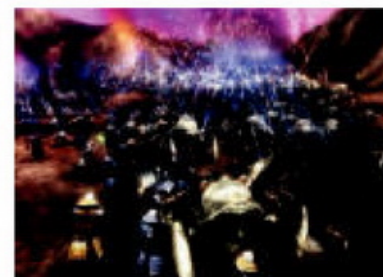
GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
84	80	85	85
VOTO			
84			

Un curioso miscuglio di generi che piacerà agli amanti del rompicapo. Gli altri farebbero meglio a provarlo prima.

■ PS2 ■ AZIONE ■ HALIFAX ■ DISPONIBILE ■ € 19,90
■ ITALIANO ■ 1 GIOCATORE ■ WWW.HALIFAX.IT

Demon Chaos

In questo dozzinale gioco d'azione controllerai il demone Inugami e la sacerdotessa guerriera Aoi, nella loro perenne lotta per salvare l'umanità da orde di creature mostruose in un Giappone feudale dove leggenda e realtà si incontrano. I combattimenti appaiono decisamente impressionanti, data la quantità di nemici che si muovono sullo schermo, ma questo non basta a compensare una trama poco convincente, l'incoerenza nel design dei personaggi (che appaiono sempre diversi) e la grafica eccessivamente luminosa e ovattata. ○



■ In *Demon Chaos* il demone Inugami sfida orde di creature immonde per salvare il Giappone.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
63	67	58	67
VOTO			
64			

Un titolo di azione dai combattimenti spettacolari, ma noioso e tecnicamente insufficiente. Passa oltre.

■ PS2 ■ MINIGIOCHI ■ SONY ■ DISPONIBILE ■ € 39,90
■ ITALIANO ■ 1-4 GIOCATORI ■ IT.PLAYSTATION.COM

» Buzz! Junior RobotMania

Un nuovo titolo da giocare con il controller di *Buzz!* (disponibile anche con il controller a 20 euro in più). 25 minigiochi di abilità che vedono protagonisti simpatici robot, per un massimo di quattro giocatori, tutti con la stessa meccanica: premere il pulsante principale al momento giusto. Piacerà ai più piccini. ○



GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
77	75	73	73
VOTO			
70			

Un gioco semplice e colorato adatto a giocatori davvero, davvero piccini.



18

Genere
PICCHIADURO
Sviluppatore
EA GAMES
Produttore
EA GAMES
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
INGLESE
Parlato
INGLESE
Giocatori
2
Online
NO
Salvataggi
TRA UNO SCONTRO E L'ALTRO
Sito Web
WWW.EA.COM

■ I grandi nomi del rap USA si affrontano in questo picchiaduro dal sistema di controllo molto accessibile.



BOTTE DA ORBI SULLE NOTE DELL'HIP HOP

Def Jam Fight for NY



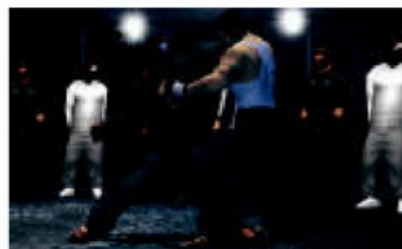
amosi continuano a cercare rispetto a suon loro zuffe si spostano ora su PSP.

Di capitoli più celebre Method danno di u PSP. In The arti strada gni, nati in diverse di gioco, icca quella

denominata Storia. In essa dovrai creare il tuo rapper e fargli sfidare i rivali, in modo da guadagnare un sacco di soldi per comprare accessori o nuove tecniche di combattimento.

Parlando degli attacchi, ci sono cinque stili di lotta che assicurano una grande varietà di combo e prese (anche se, ovviamente,

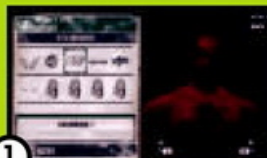
non siamo ai livelli di Tekken). Inoltre, puoi sempre usare a tuo vantaggio gli elementi presenti nei 24 scenari (le armi, ma anche il pubblico...). La colonna sonora ovviamente "rappeggianta" e la possibilità di combattere contro un amico Wi-Fi completano l'offerta di un titolo che, pur senza brillare, riesce comunque a divertire. ●



■ Ci sono ben cinque stili di lotta, dal kickboxing alla lotta da strada. E potrai anche usare le armi che trovi negli scenari.

» CREA LA TUA LEGGENDA DEL RAP

3 mo-
à Sto-
vrai
un lot-
petto,
e o.
ie,
-ac-
are gli



1 QUESTIONE DI STILE. Man mano che avanzi nel gioco, potrai comprare vestiti (di marche reali), tatuaggi e gioielli vari.



2 EXTRA DI LUSO. Nuovi scenari, nuove canzoni e nuovi personaggi come Carmen Electra aspettano solo di essere sbloccati...

GIUDIZIO

» PREGI

La musica e la varietà di modalità di gioco, lottatori e bonus da sbloccare.

» DIFETTI

Il sistema di combattimento non è all'altezza di giochi del calibro di Tekken.

79

» **GRAFICA**
Buone animazioni, ma gli scenari sono un po' poveri.

86

» **SONORO**
Colonna sonora esaltante, con le hit dei rapper più in voga del momento.

75

» **DIVERTIMENTO**
Diverte, ma se cerchi profondità in un picchiaduro rimarrai deluso.

84

» **LONGEVITÀ**
Oltre 40 personaggi, un sacco di modalità di gioco, tantissimi extra...

VOTO

80

Un buon titolo per i patiti del picchiaduro e dell'hip hop, ma che manca della profondità necessaria per soddisfare i palati più esigenti.



12

Genere
GDR/STRATEGIA

Sviluppatore
NIPPON ICHI

Produttore
KOEI

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 39,90

Testi
INGLESE

Parlato
INGLESE/GIAPPONESE

Giocatori Wi-Fi
1-2

Online
NO

Salvataggi
IN PUNTI PRECISI

Sito Web
WWW.DISGAEAPSP.COM

■ Oltre a una grafica fumettosa e a un umorismo demenziale, *Disgaea: AoD* offre un solido sistema di gioco.



PRINCIPI, DEMONI E HUMOUR PERFIDO

Disgaea: Afternoon of Darkness

, Etna e i loro squinternati demoni conquistano PSP in una versione ampliata di *Hour of Darkness*.

Alla sua uscita su PS2, il GdR strategico a turni *Disgaea: Hour of Darkness* si è conquistato un discreto seguito grazie al suo umorismo e a un sistema di gioco pieno di possibilità. Dopo l'uscita del seguito, la serie debutta su PSP con una versione ampliata del primo capitolo, cui aggiunge

una trama alternativa che vede Etna, la diabolica compagna di viaggio del principe delle tenebre Laharl, al centro degli eventi. A parte questo, tuttavia, *Disgaea* non presenta novità di rilievo rispetto alla versione PS2, e risulta identico a questa anche nella deliziosa grafica, che vede personaggi e oggetti bidimensionali su uno sfondo tri-

dimensionale, e nella telecamera, non sempre nella posizione ottimale. In ogni caso, questa versione portatile di *Disgaea* è consigliata agli amanti dei GdR strategici per i suoi combattimenti a turni rapidi e soddisfacenti, per il gran numero di personaggi e oggetti e, naturalmente, per le lunghe ore di divertimento che riesce a offrire. **O**



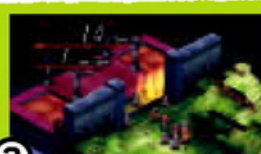
■ Il sistema di gioco prevede combattimenti a turni in cui sarai affiancato da personaggi creati da te.

» IALEFICHE STRATEGIE

La pianificazione delle mosse da effettuare riveste una grande importanza nei combattimenti, dal momento che i fattori in gioco sono molti. Nonostante ciò, le battaglie hanno un ritmo rapido e non annoiano mai.



1 SCUDERIA. Man mano che farai esperienza, potrai reclutare un maggior numero di alleati nel menu di creazione del personaggio.



2 GEO SYMBOL. Questi oggetti influenzano determinati punti sul campo di battaglia, donando bonus o svantaggi ai personaggi.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ I personaggi e dialoghi fenomenali, una nuova trama alternativa, ottima realizzazione tecnica.

» DIFETTI

↓ La trama alternativa di Etna, non ci sono novità di rilievo. A volte gli oggetti bloccano la visuale.

79

» **GRAFICA**
Semplice, ma colorata e simpatica. Peccato per la telecamera.

84

» **SONORO**
Musiche orecchiabili e divertenti, buon doppiaggio (in inglese e in giapponese).

89

» **DIVERTIMENTO**
Il complesso sistema di gioco ti terrà incollato alla console a lungo.

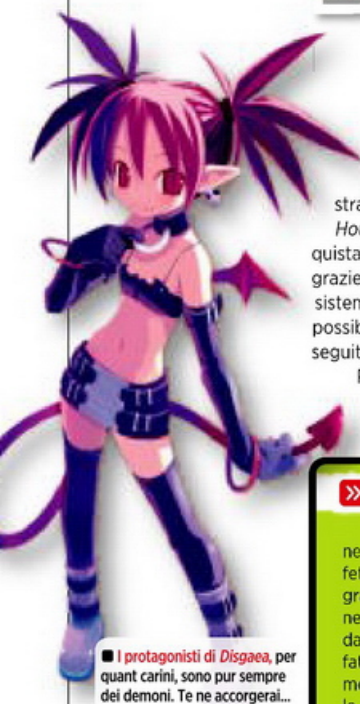
92

» **LONGEVITÀ**
Tante cose da fare, oggetti da raccogliere, e una nuova trama da scoprire.

VOTO

87

Nonostante la mancanza di novità di rilievo, fatta eccezione per la trama alternativa, *AoD* è un titolo da non perdere per i fan dei GdR su PSP.



■ I protagonisti di *Disgaea*, per quant carini, sono pur sempre dei demoni. Te ne accorgerai...



12

Genere
PICCHIADURO

Sviluppatore
DIMPS

Produttore
ATARI

Uscita
18 MAGGIO

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato

Giocatori Wi-Fi
1-2

Online
NO

Salvataggi
TRA I COMBATTIMENTI

Sito Web
WWW.IT.ATARI.COM



■ 18 personaggi dell'universo di "Dragon Ball" se le daranno di santa combattimenti uno contro uno.



I SUPERGUERRIERI SI LANCIANO IN MINI-BATTAGLIE

Dragon Ball Z Shin Budokai

Goku, Gohan, Vegeta, Piccolo e tutti gli altri personaggi della saga tornano a dar vita a spettacolari battaglie uno contro uno. Ma questa volta su PSP.

Nelle sue quattro uscite accumulate finora su PS2, la saga di *Budokai* è riuscita a trasmettere tutta l'intensità e la spettacolarità dei combattimenti dell'universo di "Dragon Ball". Obiettivo che la serie sposta ora su PSP, con un gioco che si ispira a uno dei film più recenti

legati al personaggio creato da Akira Toriyama, "Dragon Ball Z - Il Diabolico Guerriero degli Inferi".

Posseduto da una forza maligna, il terribile demone Jannenba ha riportato in vita alcuni tra i peggiori nemici di Goku, come Cell o Broly, con

l'obiettivo di distruggere la Terra. Per evitare che ciò accada, parteciperai a furibondi scontri in 3D con i 15 personaggi del gioco (più 3 nascosti) che sfruttano un sistema di combattimento analogo a quello visto in *Dragon Ball Z Budokai 3* per PS2: due tasti dedicati agli attacchi e alle

combo corpo a corpo, un altro per gli attacchi energetici e un quarto per le parate. Combinando i tasti con la pressione della croce direzionale, si dà vita a una gamma sufficientemente vasta di attacchi ravvicinati e dalla distanza. Usando contemporaneamente la croce



■ Goku torna a combattere contro amici come Vegeta o Piccolo e nemici come Freezer.

» COSÌ SI SALVA IL PIANETA IN STILE SUPER SAYAN



1 BATTAGLIE PRIVATE. I combattimenti sono in vero 3D (potrai girare attorno al nemico) e gestiti da un sistema di controllo semplicissimo.



2 A QUALUNQUE DISTANZA. Tutti i personaggi possono utilizzare degli attacchi ravvicinati o dei devastanti attacchi energetici.



3 LA PAGELLA! Il gioco darà un voto alle tue performance. Riuscirai a ottenere una bella "Z" (non fare quella faccia: è il voto più alto) dopo ogni scontro?



■ Basata sul film "Dragon Ball Z - Il diabolico Guerriero degli Inferi", il gioco vede il ritorno in vita di alcuni storici nemici di Goku.



■ Grazie al semplice sistema di controllo, gli scambi di colpi sono fulminei. I riflessi contano qui molto di più della tecnica.



■ La tecnica del "cel shading" conferisce ai lottatori lo stesso aspetto che hanno nella serie TV.



direzionale e il tasto delle parate, potrai inoltre schivare i colpi avversari e contrattaccare. Un sistema semplice e istintivo, grazie al quale prendono vita scontri velocissimi in cui i riflessi contano più della tecnica. E se ciascun personaggio ha ovviamente i suoi attacchi personalizzati, i loro effetti sono grossomodo gli stessi; se consideriamo che le tecniche base sono uguali per tutti, ne deriva che utilizzare un personaggio

Un picchiaduro uno contro uno che riflette bene, nella grafica e nell'intensità degli scontri, l'atmosfera della serie TV.

piuttosto che un altro fa alla fine ben poca differenza. Un difetto comunque compensato, almeno in parte, dalla spettacolarità degli scontri.

Guardando i combattimenti, infatti, sembra quasi di assistere a un episodio dell'anime. Realizzati con la tecnica

del "cel-shading", i protagonisti risultano curatissimi tanto nel design quanto nelle animazioni. Senza contare gli psichedelici effetti che accompagnano gli attacchi speciali. A tale splendore, purtroppo, non corrisponde altrettanta cura nella realizzazione degli scenari, fin

troppo semplici. Anche se sarai talmente concentrato sui combattimenti da accorgertene poco. Oltre a Storia e Arcade (che permettono di sbloccare alcuni bonus nascosti) potrai scontrarti in Wi-Fi con un altro giocatore. Pur non eccellendo in profondità, *DBZ Shin Budokai* saprà dunque tenerti impegnato per molte ore, grazie all'intensità dei suoi scontri e alla sua vicinanza all'universo di "Dragon Ball".



■ Accumulare energia è fondamentale. Grazie a essa, ciascun personaggio potrà usare attacchi speciali in grado di decidere le sorti dello scontro.



■ L'extraterrestre Pikkon (Pai Quan, in Italia) è alla sua prima apparizione in un gioco. Ovviamente vanta gli stessi attacchi dell'anime.

» SEGUI IL PERCORSO DEL DRAGO

Nella modalità Storia potrai rivivere gli eventi narrati nel film. E controllerai tanto gli eroi quanto i loro nemici.



COME NEL FILM. Prima di ogni combattimento, alcuni dialoghi statici tra i personaggi porteranno avanti la trama.



SCEGLI IL PERCORSO. Potrai decidere tra vari percorsi alternativi. Un fattore che va a tutto vantaggio della rigiocabilità.



BUONI E CATTIVI. Ogni combattimento ha un suo lottatore predefinito. Ne guiderai in totale 18, cattivi compresi.

GIUDIZIO

» PREGI

Le battaglie, graficamente e sotto il profilo dell'intensità, sono identiche a quelle dell'anime.

» DIFETTI

La semplicità del sistema di combattimento e la scarsa differenziazione tra i personaggi.

Ti piacerà + di

DARK STALKERS CHRONICLES



Ti piacerà - di

STREET FIGHTER ALPHA 3



86

» **GRAFICA**
Personaggi identici all'anime e attacchi impressionanti, ma scenari spogli.

80

» **SONORO**
Buone le musiche, ma le voci campionate non avrebbero guastato.

82

» **DIVERTIMENTO**
Combattimenti semplici, ma anche molto veloci e intensi.

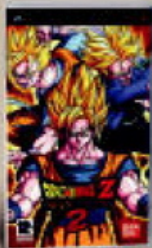
83

» **LONGEVITÀ**
Le diverse modalità e gli extra da sbloccare ti impegneranno a lungo.

VOTO

83

Scontri divertenti, semplici ma spettacolari, che riprendono alla perfezione l'atmosfera della serie.



12

Genere
PICCHIADURO

Sviluppatore
DIMPS

Produttore
ATARI

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 44,90

Testi
ITALIANO

Parlato
INGLESE

Giocatori Wi-Fi
1-2

Online
NO

Salvataggi
DOPO OC

...



LA STORIA DI TRUNKS PRENDE UNA STRADA INASPETTATA...

Dragon Ball Z: Shin Budokai 2

Il futuro di Trunks è in pericolo e tutti gli eroi della serie si riuniscono per combattere l'ennesima battaglia per la salvezza della Terra.

Seconda apparizione dalla serie "SP", *Dragon Ball Z: Shin Budokai 2* va ad adattare la nuda vincente dei primi *Budokai* alla carat-

teristiche del portatile Sony. Negli ultimi anni la saga videoludica di *Dragon Ball* è diventata qualcosa di più di un discreto picchiaduro caratterizzato da una licenza importante. Seguendo questa nuova tradizione, *Shin*

Budokai 2 affianca alle modalità più classiche (Arcade, Survival, Versus) uno Story mode (Un'altra strada), che ti permette di vivere in prima persona le avventure dei protagonisti, gestendo la personalizzazione delle loro

abilità attraverso alcuni inserti in stile GdR.

Lo Story Mode, piuttosto breve, è suddiviso in capitoli, ciascuno composto da diverse missioni, e si sviluppa alternando brevi intermezzi



■ **Goku, Vegeta e Trunks** uniranno le forze per sconfiggere il malvagio Majin Bu in un futuro alternativo.

» PIÙ FORTE DELL'UNIVERSO

Completando gli obiettivi delle missioni nella modalità "Un'altra strada" riceverai alcune carte abilità da utilizzare per modificare le caratteristiche dei tuoi personaggi e la potenza dei loro colpi speciali.



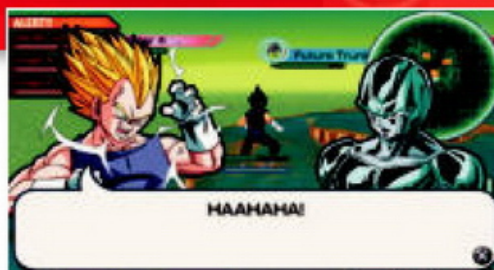
1 STRATEGIA. È necessario studiare attentamente le carte a propria disposizione per decidere come riempire la griglia di ogni protagonista.



2 COLLEZIONE. Le carte possono essere acquistate in negozio. Le più potenti si ricevono dopo aver completato con successo le missioni dello Story Mode.



■ Durante la modalità "Un'Altra Strada" puoi esplorare il mondo di Dragon Ball in cerca degli avversari da sconfiggere.



■ La storia viene raccontata attraverso i dialoghi tra i protagonisti in intermezzi che precedono i combattimenti.



■ Potrai farti accompagnare da altri due guerrieri. La scelta e la gestione dei due aiutanti aggiunge spessore tattico alle missioni.



narrativi a frenetici combattimenti che, grazie a un sistema di controllo semplice e immediato, riescono a far rivivere la dinamicità e la fisicità dei convulsi duelli raccontati dalla matita di Akira Toriyama. Chi fosse in cerca di un picchiaduro in senso stretto, però, storcerà il naso di fronte alla facilità con cui sin dall'inizio si possono portare a segno combo devastanti e spettacolari mosse

Shin Budokai 2 riesce a far rivivere la dinamicità e la fisicità dei convulsi duelli caratteristici della serie.

speciali. Questa piccola lacuna è in parte ridotta dalla fase gestionale che precede la discesa sul campo di battaglia: con l'uso combinato di alcune carte abilità potrai incrementare i valori di attacco, difesa ed energia spi-

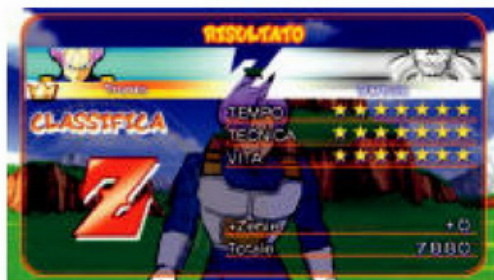
rituale del tuo personaggio, adattandole alle esigenze delle diverse missioni.

Oltre a riproporre le suggestioni dei combattimenti "storici", anche in ambito estetico Shin Budokai 2 rap-

presenta una riproduzione fedele del mondo di "Dragon Ball". L'uso intensivo della tecnica del cel shading, la fluidità delle animazioni e i coreografici giochi di luce che sottolineano i colpi speciali riescono a portare sullo schermo della PSP tutta la spettacolarità del cartone animato. Un ulteriore punto a favore per un titolo che può offrire molte ore di buon combattimento. **O**



■ Nelle opzioni puoi selezionare l'audio in lingua giapponese conservando i testi in italiano. Per un vero fan si tratta di un dettaglio non secondario.



■ Dopo ogni combattimento verrai valutato in base al tempo impiegato per terminare lo scontro, all'energia rimasta e al livello della tua tecnica.

» NATI PER COMBATTERE



TRUNKS E SOCI. Per sbloccare tutti i protagonisti della serie di "Dragon Ball" bisogna portare a termine lo Story Mode chiamato Un'Altra Strada.



SUPER SAIYAN. Di ogni personaggio esistono diverse versioni, ciascuna relativa al livello di potere raggiunto nella storia principale.



SPECIAL GUEST. Alcuni antagonisti, come Cooler e il potentissimo Broly, provengono dai lungometraggi della serie. Sconfiggerli non sarà facile.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ **AVVENTURA** e spettacolare. Graficamente ottimo. Cattura l'atmosfera della serie.

» DIFETTI

↓ Sistema di combattimento non troppo profondo. Story mode piuttosto breve.

Ti piacerà + di...

TEKKEN: DARK RESURRECTION



Ti piacerà - di...

DRAGON BALL Z: SHIN BUDOKAI



84

» **GRAFICA**
I personaggi e le animazioni sono realizzati in maniera impeccabile.

78

» **SONORO**
Musiche orecchiabili che richiamano i motivi del cartone animato.

77

» **DIVERTIMENTO**
I frenetici combattimenti rischiano di diventare troppo caotici.

80

» **LONGEVITÀ**
La modalità Storia è piuttosto breve, ma i multi e gli extra rimediano.

VOTO

85

DBZ Shin Budokai 2 è un picchiaduro immediato e spettacolare, ma il sistema di combattimento poco profondo ne limita le ambizioni.

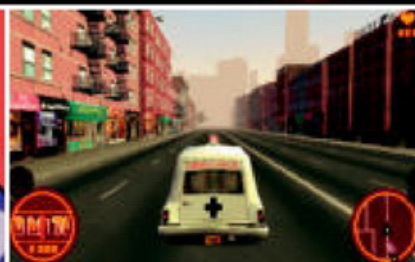
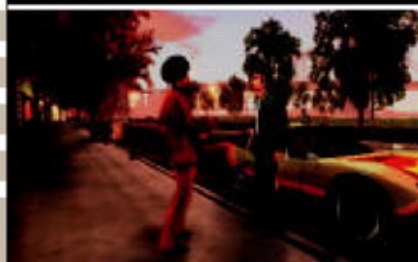


18

Genere
GUIDA/AZIONE
Sviluppatore
SUMO DIGITAL/REFLECTION
Produttore
UBISOFT
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1-2
Online
NO
Salvataggi
AUTOMATICI
Sito Web
DRIVER.IT.UBL.COM/



■ Nel panni di un criminale in carriera, dovrai andare a caccia di soldi e fama rimanendo due passi avanti ai piedipiatti.



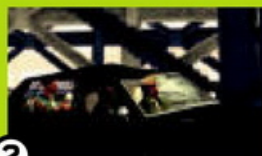
ASFALTO CHE SCOTTA NELLA NEW YORK DEL 1976

» IL DURO LAVORO DEL PILOTA

Oltre agli incarichi commissionati dal boss, Ray può sfruttare la sua abilità al volante per incrementare il proprio bottino, attraverso gare illegali, servizio taxi e operazioni di "recupero crediti". Le missioni secondarie sono oltre 50, suddivise per genere e difficoltà.



1 A TUTTA VELOCITÀ. Una corsa in taxi con il miglior pilota della malavita per arrivare a destinazione in tempo record: 500 dollari, con Master... ehm, il taxi-service di Ray.



2 TENSIONE. Aspettare i rapinatori e poi sfrecciare tra i vicoli di New York provando a seminare i lampeggianti della polizia: non ha prezzo.

Driver 76

Denaro sporco e una ragazza pericolosa segnano l'inizio della scalata di Ray e Slink alla malavita newyorchese.

La tradizione continua. Come i precedenti capitoli della serie, anche *Driver 76* si distingue dagli altri titoli del genere malavitoso per la maggiore attenzione alla fase di guida delle azioni criminali, tra inseguimenti, operazioni di consegna, furti d'auto e gare illegali. Nei panni di Ray, delinquente in carriera, potrai sfrecciare per le vie della New York degli

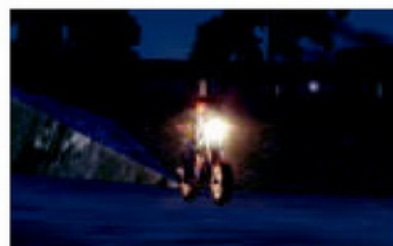
anni 70 consumando copertoni a suon di derapate, per sfuggire alle lunghe braccia della legge e, soprattutto, non deludere le aspettative del tuo boss. Un'atmosfera da gangster movie rovinata, purtroppo, da scenari poco curati e da un modello di guida rivedibile.

Driver 76 avrebbe avuto tutte le carte in regola per competere

con i GTA portatili: storia avvincente, buona estensione dell'area di gioco e meccaniche più incentrate sulla guida spericolata. Tuttavia, le evidenti carenze estetiche e gli spiacevoli difetti nel sistema di gioco riducono a semplice ripiego quello che sarebbe potuto diventare un concorrente dei due titoli Rockstar. ●



■ Ray e Slink, i due protagonisti, sono criminali molto particolari negli psichedelici anni 70.



■ Le tipologie di veicoli da guidare sono varie e ben diversificate: berline, fuoriserie, moto, furgoncini, taxi...

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Atmosfera coinvolgente e una buona varietà di missioni.

» DIFETTI

↓ Il sistema di guida poco preciso. Grafica solo mediocre.

69

» **GRAFICA**
Scenari scarni e scarsa fluidità nelle fasi più concitate.

85

» **SONORO**
Colonna sonora composta da brani degli anni 70. Doppiaggio in italiano.

70

» **DIVERTIMENTO**
Tenere in strada le auto più performanti può essere frustrante.

70

» **LONGEVITÀ**
Tante missioni e la possibilità di giocare in multiplayer.

VOTO

73

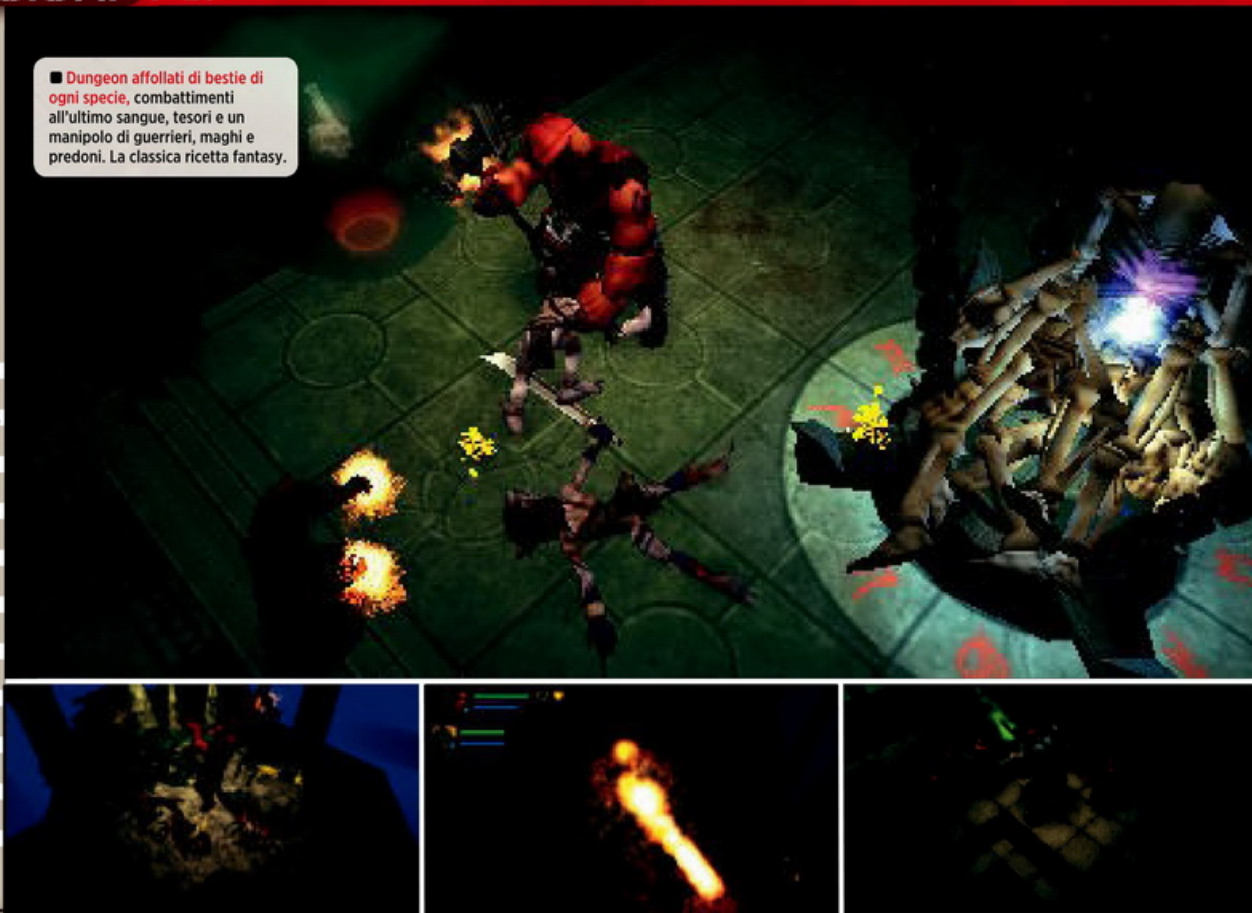
Il fascino degli anni 70 e la storia appassionante non riescono a bilanciare i numerosi problemi. Provalo solo se hai già sviscerato i due GTA.



12

Genere
GDR/AZIONE
Sviluppatore
SUPERVILLAIN STUDIOS
Produttore
2K GAMES
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Giocatori Wi-Fi
1-2
Online
NO
Salvataggi
IN OGNI MOMENTO
Sito Web
WWW.2KGAMES.IT/THRONEOFAGONY/

■ Dungeon affollati di bestie di ogni specie, combattimenti all'ultimo sangue, tesori e un manipolo di guerrieri, maghi e predoni. La classica ricetta fantasy.



ANGUE NELLE TERRE DI ARANNA

Dungeon Siege: Throne of Agony

io degli eroi e spesso oscuro e imprevedibile. Stavolta a salvare il mondo pensarci uno straniero in viaggio...

I genere dei GdR d'azione di matrice occidentale non ha molti esponenti su console portatile. *Throne of Agony*, infatti, rappresenta l'unica vera alternativa ai due discreti *Untold Legends*. Nonostante la concorrenza sia tutt'altro che spie-

tata, i ragazzi di Supervillain Studios hanno confezionato un prodotto valido, adattando alle peculiarità di PSP le meccaniche di gioco della serie originale (la quale è nata, è bene ricordarlo, su PC).

Il controllo del tuo alter ego, che nei precedenti capitoli

della saga era basato sull'uso del mouse in stile punta e clicca, è ora affidato alla levetta analogica. Questo espediente, unito alla possibilità di gestire un unico personaggio (accompagnato da un seguace) invece di una squadra, ha messo l'accento sulla componente action del-

la serie, a tutto vantaggio dell'immediatezza che ci si aspetta da un videogioco per una console portatile. Anche il sistema di combattimento è stato adattato alla nuova interfaccia: è ora possibile assegnare l'esecuzione di differenti tipi di attacchi a diverse combinazioni di tasti, così da



■ Un manipolo di eroi è destinato a salvare le terre di Aranna dal male. Sterminando ogni forma di vita sul suo cammino...

» CELTE DI VITA



1

3. GUERRIERO O RANGER? Ogni classe ha da compiere è quella del tipo di gioco che vuoi controllare.



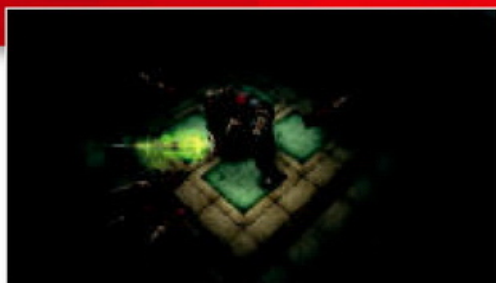
2

ESCORT SERVICE. Ogni classe può scegliere tra due accompagnatori, ciascuno dotato di capacità peculiari.



3

DESTINI UNICI. Gli stili di gioco che caratterizzano le tre classi sono piuttosto eterogenei. La longevità è assicurata.



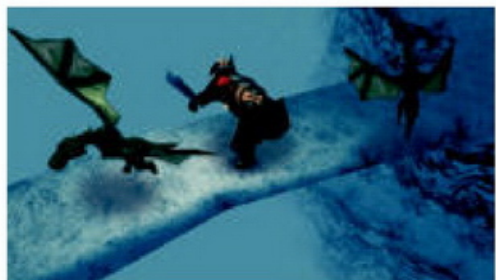
■ Gli ambienti da esplorare sono sempre vasti e realizzati con una discreta attenzione ai dettagli. Alcuni livelli offrono scorci davvero gradevoli.



■ Come un'enorme cartina tridimensionale, la mappa del mondo è completamente esplorabile.



■ Parlare con gli abitanti di Aranna può attivare diverse missioni secondarie, utili per fare esperienza e racimolare qualche tesoro. Essere amichevoli aiuta...



garantire una buona varietà offensiva senza costringerti ad accedere troppo spesso al menu di gioco.

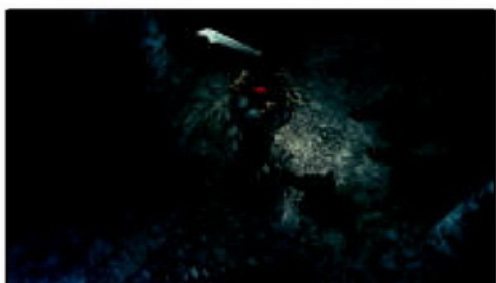
L'importanza di controlli efficaci e immediati è sottolineata dalla grande quantità di battaglie da affrontare per raggiungere lo scontro finale. Come da tradizione dei GdR fantasy di questo tipo, seguendo

Throne of Agony è un'avventura dai toni epici, incastonata in una struttura di gioco profonda e divertente.

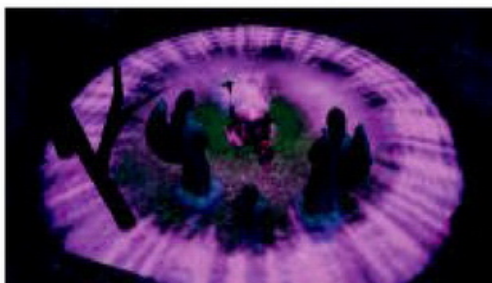
l'intreccio principale e lasciandoti coinvolgere in qualche missione secondaria, spesso sarai costretto a fare piazza pulita di tutti i nemici presenti nell'area di gioco. Le caratteristiche da GdR

non sono state comunque sacrificate sull'altare della nuova filosofia "portatile" di *Dungeon Siege*. Pur se asserviti al pestaggio indiscriminato, la gestione e il potenziamento dell'arsenale di protagonista e ac-

compagnatore rivestono ancora, infatti, un ruolo di grande importanza per superare gli scontri più ostici. La buona modalità cooperativa, con la quale affrontare l'intera avventura al fianco di un amico, completa un prodotto valido che non mancherà di appassionare tanto i fan che i giocatori meno avvezzi al genere. ○



■ Lo scorrere del tempo è riprodotto con l'alternarsi di giorno e notte. Purtroppo la cosa non sembra avere alcun effetto pratico.

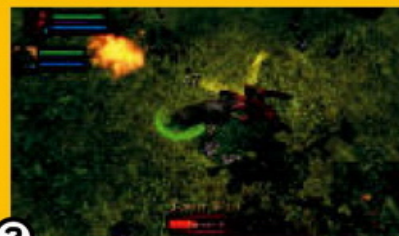


■ Gli effetti speciali che arricchiscono l'esecuzione delle magie di livello avanzato sono spettacolari. Non che per le vittime faccia differenza...

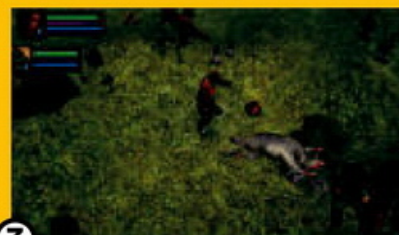
» LA STRATEGIA È TUTTO



1 OCCHIO ALLA MAPPA. La mappa è relegata in un piccolo riquadro in basso a destra. Su di essa è visualizzata anche la posizione dei nemici.



2 UNO ALLA VOLTA. Gli avversari sono sempre numerosi. Una strategia valida è quella di avvicinarsi con cautela e attirarne uno fuori dal gruppo.



3 UNA VITTORIA FACILE. Contando sul supporto del proprio accompagnatore è facile avere la meglio su un singolo avversario.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Sistema di gioco profondo e immediato, combattimenti divertenti.

» DIFETTI

↓ Alla lunga, l'impianto di gioco mostra tutti i suoi limiti sul fronte della varietà.

Ti piacerà + di...

MARVEL: LA GRANDE ALLEANZA



Ti piacerà + di...

UNTOLD LEGENDS LPDS



85

» **GRAFICA**
Ambienti vasti e curati. Personaggi dettagliati.

85

» **SONORO**
Buon doppiaggio. Le musiche si adattano ai toni epici dell'avventura.

80

» **DIVERTIMENTO**
Combattimenti concitati ma alla lunga ripetitivi. Molto personalizzabile.

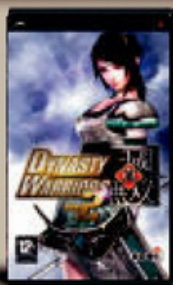
90

» **LONGEVITÀ**
Tre diversi protagonisti e la modalità cooperativa sono una garanzia.

VOTO

87

Un *Dungeon Siege* portatile, piacevole da giocare e limitato solo da una monotonia di fondo tipica di questo genere di titoli.



12

Genere
AZIONE

Sviluppatore
OMEGA FORCE

Produttore
KOEI

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 39,90

Testi
INGLESE

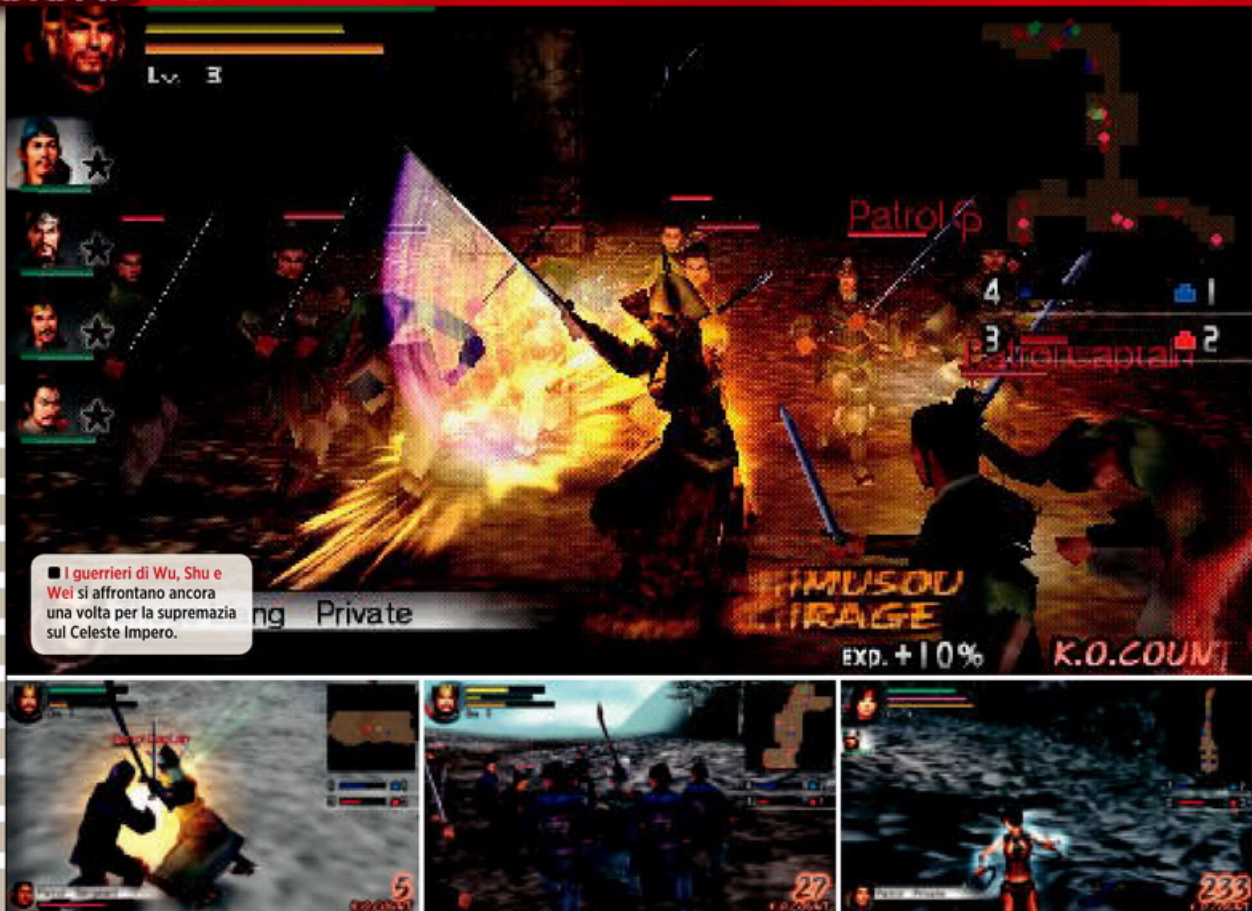
Parlato
INGLESE

Giocatori Wi-Fi
1-4

Online
NO

Salvataggi
IN PUNTI PRESTABILITI

Sito Web
WWW.HALIFAX.IT



TRE REGNI IN GUERRA NELLA NEBBIA...

Dynasty Warriors 2

I guerrieri e i generali della Cina feudale tornano a combattere su PSP. Trionfo o disfatta?

Il secondo episodio di Dynasty Warriors per PSP non è molto diverso da questo primo: in terza battaglia i generali di Wu, Shu e Wei si scontrano in combattimenti tumultuosi.

A livello grafico, purtroppo, non si segnalano miglioramenti rilevanti: la "nebbia" è ancora eccessiva, e i soldati nemici hanno ancora la sgradevole abitudine di comparire all'improvviso, armi in pugno, a un metro dal tuo personaggio. La cosa renderebbe il gioco impossibile, se non fosse per l'IA dei nemici, a dir poco letargica:

spesso, infatti, i soldati non reagiscono nemmeno se il loro obiettivo è davanti a loro. Correre per il campo di battaglia spazzando via i nemici, inoltre, diventa presto ripetitivo, nonostante la varietà di personaggi selezionabili (poco differenziati tra loro) e un multiplayer per quattro giocatori che include diverse modalità di gioco.



Spazzare via orde di nemici non sarà difficile, e l'effetto è spettacolare e "cinematografico".

GIUDIZIO

» PREGI

Il combattimento è piacevole. Belle animazioni. La durata dei combattimenti è perfetta per un titolo portatile.

» DIFETTI

Le animazioni ripetitive non invogliano ad andare avanti. E la nebbia è davvero troppa.

70

» GRAFICA

Buoni modelli e animazioni, come nel primo DW. Ma troppa, troppa nebbia.

65

» SONORO

Le musiche non sono male, ma risultano poco pertinenti. Effetti mediocri.

65

» DIVERTIMENTO

La ripetitività e facilità dei combattimenti e l'IA poco reattiva annoiano.

67

» LONGEVITÀ

300 personaggi e tante modalità di gioco, ma la noia si fa largo presto.

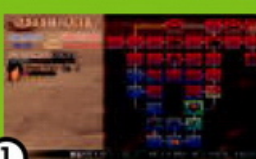
VOTO

67

I difetti del primo episodio non sono stati corretti in maniera adeguata. Un vero peccato.

» IL CAMPO DELLA GUERRA

Il campo di battaglia è diviso in settori, da conquistare uno per volta a colpi di spada.



1

LA MAPPA. Il campo di battaglia è diviso in settori, da conquistare uno per volta a colpi di spada.



2

DANZA MORTALE. Le combo sono forse un po' troppo facili da eseguire, ma risultano ben animate.

Alcuni dei personaggi, come Liu Bei, Cao Cao e Lu Bu, sono ispirati a eroi realmente esistiti.



12

Genere
SPORT
Sviluppatore
INTERNO
Produttore
SONY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 24,99
Testi
ITALIANO
Voci
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1-8
Online
NO
Salvataggi
AUTOMATICI
Sito Web
WWW.YOURPSP.IT

■ **Lo stile molto giapponese e l'umorismo delirante nascondono un titolo di golf completo e appagante anche per i veri cultori di questo genere di giochi.**



IL GOLF SUPER-DEFORMED SONY... A UN PREZZO DA URLO!

Everybody's golf

Debuttano nella collana Platinum di PSP i golfisti capoccioni, tra tiri infuocati e accessori improbabili.

La serie *Everybody's Golf* di Sony riesce, tanto su PS2 quanto su PSP, proprio nell'intento dichiarato dal suo nome: offrire un gioco di golf che, grazie al taglio simpatico (a tratti perfino demenziale) di personaggi e scenari, e a un sistema di controllo flessibile ma anche semplice, sia immediatamente fruibile da tutti.

Anche da chi un gioco di golf proprio non è mai riuscito a digerirlo...

Di torneo in torneo, sfida dopo sfida, il gioco ti porterà lungo una serie di percorsi situati nei luoghi più improbabili: una sorta di Jurassic Park, un'assoluta isola greca, l'Egitto delle piramidi. In palio personaggi nuovi e,

soprattutto, centinaia e centinaia di accessori con cui personalizzare i tuoi golfisti: da quelli più scontati (nuove mazze, cappellini e t-shirt) fino a quelli più improbabili, come le maschere da Uomo Tigre (!) o gli arti robotici... Tuttavia uno dei migliori giochi disponibili per PSP, a questo prezzo sarebbe un vero peccato lasciarselo sfuggire. **O**



■ **Un tiro eseguito con perizia e la pallina vola via infuocata verso il green. Scene abituali nel delirante mondo di *Everybody's Golf*...**

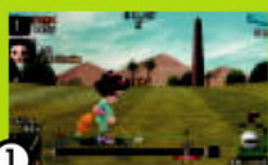
GIUDIZIO

- » **PREGI**
↑ Personaggi, campi ed effetti esilaranti. E la sostanza di un buon gioco di golf.
- » **DIFETTI**
↓ Gli ultimi tornei sono molto difficili. Ma si tratta del proverbiale pelo nell'uovo.

90	» GRAFICA Coloratissima e allegra, strappa sempre un sorriso.
90	» SONORO Musiche accattivanti, commento e voci in sottofondo da delirio.
92	» DIVERTIMENTO Basta poco per prenderci la mano. E rimanerne conquistati...
94	» LONGEVITÀ I golfisti extra e i tanti accessori nascosti garantiscono ore di sfida.
NOTA	
91	Il miglior gioco di golf per PSP e, in assoluto, uno dei migliori titoli per la console Sony. E tutto a meno di 30 euro!

» CON LA TESTA (ENORME) SULLE SPALLE...

I vari personaggi che sbloccherai durante il gioco sono molto diversi non solo per le abilità (potenza, precisione, etc.) vantate, ma anche per la caratterizzazione fisica. Si va dall'arzilla vecchietta alla ragazza in pelle nera, passando per un tizio vanesio e un po' effeminato e un cestista...



1

LA GENTIL DONZELLA...

Le femminucce non mancano. E non lasciarti ingannare dall'aspetto: alcune tirano delle legnate mica da ridere...



2

...HA FATTO CENTRO

Scritte, scie luminose e commenti del telecronista accompagnano ogni colpo andato a buon fine.

■ **All'inizio avrai a disposizione solo due golfisti. Gli altri dovrai sbloccarli battendoli.**



3+

Genere
SPORT
Sviluppatore
CLAPHANZ
Produttore
SONY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 29,90
Testi
ITALIANO
Parlato
NO
Giocatori
1-8
Online
1-16
Salvataggi
AUTOMATICI
Sito Web
HTTP://IT.PLAYSTATION.COM/IT



DIMOSTRA DI AVERE LO SWING MIGLIORE

Everybody's Golf 2

Giocare a golf su PSP non è mai stato così divertente. Il nuovo episodio della serie propone nuovi percorsi, personaggi ed extra...

Pur senza stravolgere la formula della serie, *Everybody's Golf 2* supera in tutto il suo predecessore. Dopo aver scelto uno tra i 20 golfisti a disposizione, potrai dedicarti alla modalità principale, in cui affrontare i tornei per far evolvere le caratteristiche del tuo personaggio, sbloccando nuovi oggetti e percorsi. Oltre questo, potrai sem-

plicemente allenarti, partecipare a divertenti minigiochi o competere con altri giocatori, anche online.

Il comparto tecnico è pregevolissimo, con personaggi ben modellati e scenari colorati e dettagliati. Il tutto accompagnato da un sistema di controllo semplice ma, allo stesso tempo, pieno di possibilità. Non dovrai solo cali-

brare la potenza del colpo, ma impostare anche la zona della palla da colpire, nonché tenere in conto la forza del vento e la conformazione del terreno. Insomma, *Everybody's Golf 2* riesce a offrire un perfetto equilibrio tra un simulatore di golf e un coinvolgente arcade, proponendo una formula di gioco in grado di catturare per molto tempo. **O**



■ Semplice e immediato, ma non per questo banale: prova ad esempio a eseguire un Ultra Colpo!

» OLTRE LA VITTORIA

Il gioco propone diverse sfide da superare per sbloccare tre tipi di contenuti extra: abbigliamento, accessori e cappigliature. In totale sono presenti la bellezza di 350 oggetti, e per sbloccarli tutti sarà necessario parecchio tempo.



1

GARA A BUCHE. Un classico. Completa le buche con un numero di colpi inferiore ai tuoi avversari per vincere il percorso.



2

EXTRA. Personalizza il tuo avatar con i contenuti extra, tra abiti, accessori e acconciature...

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Immediato, divertente, colorato e ricco di contenuti sbloccabili.

» DIFETTI

↓ Non cambia molto rispetto al primo. Nessuna licenza di giocatori reali.

84

» **GRAFICA**
Molto buona, scenari vari e giocatori ben modellati.

80

» **SONORO**
Buoni gli effetti e le musiche di accompagnamento.

86

» **DIVERTIMENTO**
Un gioco in grado di tenere incollati allo schermo.

90

» **LONGEVITÀ**
Sbloccare tutti gli oggetti è una bella sfida.

VOTO

88

Un eccellente simulatore di golf, ricco di opzione e semplice da giocare, che inoltre si adatta perfettamente alla PSP.



3

Genere
PUZZLE/SPARATUTTO

Sviluppatore
Q ENTERTAINMENT

Produttore
BUENA VISTA GAMES

Uscita
2 FEBBRAIO

Prezzo
€ 45,90

Testi
ITALIANO

Parlato
NO

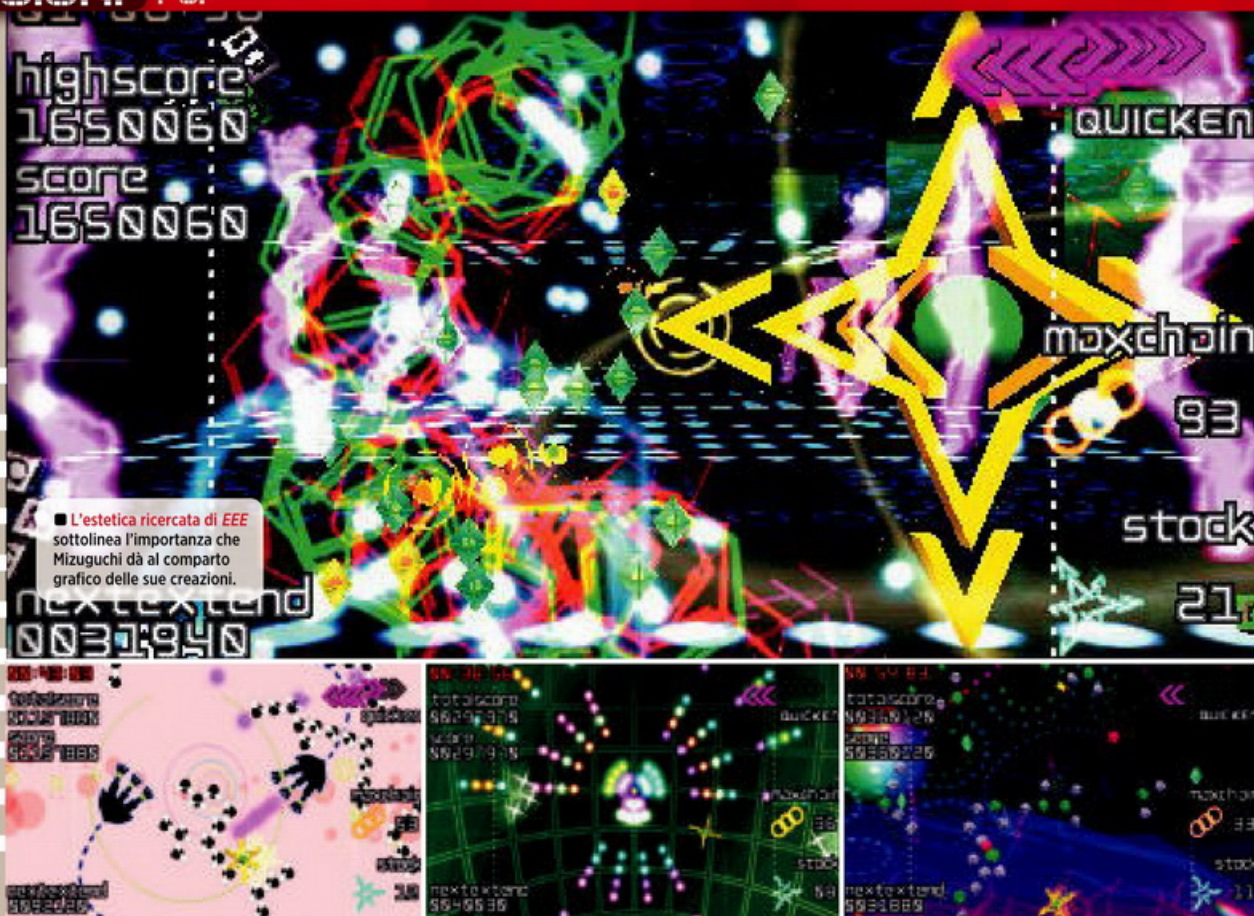
Giocatori Wi-Fi
1-2

Online
NO

Salvataggi
A FINE PARTITA

Sito Web

WWW.EVERYEXTENDXTRA.COM



L'ULTIMA FRONTIERA DEGLI SPARATUTTO

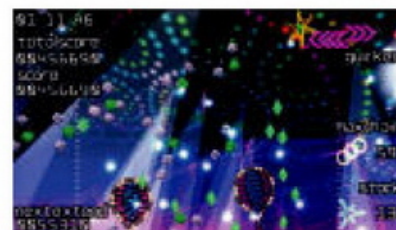
Every Extend Extra

ritmo, esplosioni e azione frenetica per un'incredibile puzzle-sparatutto.

Rielaborando la struttura di un misconosciuto ma intrigante videogioco per PC, Tetsuya Mizuguchi regala al portatile Sony una nuova ventata di originalità. Con *Every Extend Extra*, il creatore di *Lumines* riesce infatti a combinare due generi apparentemente molto diversi: il puzzle e lo sparatutto.

Nel nuovo titolo di Q Entertainment, il giocatore si trova ai comandi di una piccola bomba, all'interno di livelli 2D affollati di nemici, con un'unica possibilità di attacco: l'autodistruzione. Facendosi esplodere, la bomba può infatti coinvolgere nella detonazione gli avversari più prossimi. Studiando accuratamente i movimenti e le tempistiche dei ne-

mici, potrai così innescare devastanti reazioni a catena, con le quali procurarti ovviamente bonus e vite extra. Ogni esplosione accende lo schermo con colori vivaci, mentre una musica dai ritmi incalzanti accompagna ed esalta la frenesia dell'azione. Impegnativo e divertente, *Every Extend Extra* è una nuova, raffinata perla del panorama PSP. **O**



■ Come per *Lumines* e *Rez*, anche in *EEE* la combinazione di musica e immagini risulta fondamentale.

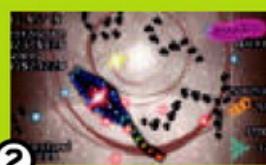
» ELOGIO DELLA SEMPLICITÀ

Le meccaniche di gioco che governano *EEE* sono immediate, ma tutt'altro che banali. Iniziare a giocare è semplice, ma per innescare una combo dietro l'altra e vedere il punteggio schizzare alle stelle occorrerà molta pratica.



1

PANICO? I nemici ti assallano da ogni direzione. È indispensabile evitare i loro colpi e scegliere la posizione migliore per attaccare.



2

CARPE DIEM Solo scegliendo l'attimo giusto per innescare l'autodistruzione è possibile dare inizio a serie interminabili di esplosioni.

GIUDIZIO

» PREGI

Struttura originale e immediata, che regala buone dosi di divertimento.

» DIFETTI

Nove livelli per la modalità Arcade potrebbero essere pochi. A volte è frustrante.

80

» GRAFICA

Semplice ma stilosa: colori psichedelici e design innovativo.

85

» SONORO

Le sonorità elettroniche sono sempre piacevoli.

85

» DIVERTIMENTO

Azione frenetica e coinvolgente sin dai primi minuti di gioco.

80

» LONGEVITÀ

Pensato per favorire la riplayabilità, soprattutto in multiplayer.

VOTO

83

Uno sparatutto innovativo, ma al tempo stesso un puzzle originale e impegnativo. Facile iniziare, difficile spegnere la console.

■ *Every Extend Extra* ribadisce la formula magica di Mizuguchi: audio e video ipnotici e giocabilità accattivante.



12

Genere
AZIONE
Sviluppatore
505 GAMES
Produttore
TAITO
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Giocatori Wi-Fi
1-2
Online
NO
Salvataggi
AUTOMATICI
Sito Web
WWW.EXITGAME.NET

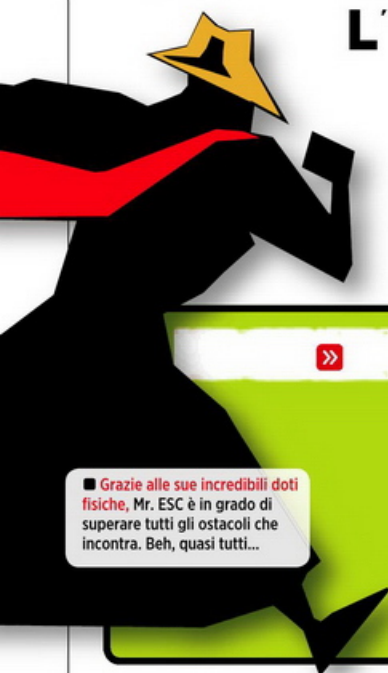


■ Recuperare estintori e chiavi è fondamentale per riuscire a raggiungere la fine di un livello.

SCUSI, MI SA INDICARE L'USCITA?

Exit 2

Nuove missioni di salvataggio per Mr. ESC. Riuscirà il nostro eroe a raggiungere l'uscita portando con sé uomini, donne e bambini?

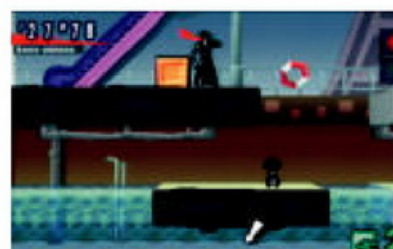


L'o Mr. ESC torna in
e nel secondo epi-
esto intrigante
ne d'azione. Anco-
ta, dovrà lanciarsi in
se missioni di sal-
io, sfruttando le
e doti fisiche, gli
i presenti e le diver-
teristiche dei per-
gi incontrati (alcuni

dei quali introdotti in questo episodio) per cavarcela.

Pur essendo un passo avanti rispetto al prequel, Exit 2 non è certo un titolo esente da difetti. La struttura di gioco è, nella sua semplicità, piuttosto interessante, e i livelli sono studiati con cura. Peccato che un sistema di controllo non

sempre impeccabile causi, in alcune situazioni, problemi non indifferenti. In un gioco in cui la precisione e il tempismo sono fondamentali, morire perché il personaggio non esegue l'ordine impartito è imperdonabile. Exit 2 resta un titolo apprezzabile, ma non in grado di catturare l'interesse del grande pubblico. **O**



■ Dovrai sfruttare le caratteristiche dei personaggi che incontrerai per portare a termine ogni livello.



I A LITTLE HELP FROM MY FRIENDS...

■ Grazie alle sue incredibili doti fisiche, Mr. ESC è in grado di superare tutti gli ostacoli che incontra. Beh, quasi tutti...

termine la
Mr. ESC
e ingegno.
Ma a volte
sufficienti,
sarò l'aiu-
rsone (e
gli animali)
contrate
i vari livel-



1 BAMBINO. Deve essere aiutato a superare gli ostacoli più alti, ma è insuperabile nel raggiungere gli angoli più angusti.



2 UOMO GRASSO. Goffo, lento e pesante, distrugge i pavimenti più fragili, ma è in grado di spostare da solo i blocchi più pesanti.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Ottime animazioni. Struttura dei livelli ben studiata.

» DIFETTI

↓ Sistema di controllo non sempre impeccabile. Alla lunga monotono.

80

» **GRAFICA**
Grafica semplice e molto curata. Ottime soprattutto le animazioni.

83

» **SONORO**
Colonna sonora che alterna pezzi di qualità ad altri meno riusciti.

79

» **DIVERTIMENTO**
Livelli ben studiati e piuttosto vari. Peccato per il sistema di controllo.

78

» **LONGEVITÀ**
Buon numero di stage presenti e difficoltà ben calibrata.

VOTO

79

Un passo avanti rispetto al prequel, ma soffre ancora di alcuni difetti. Piacerà a chi ama unire azione e riflessione.

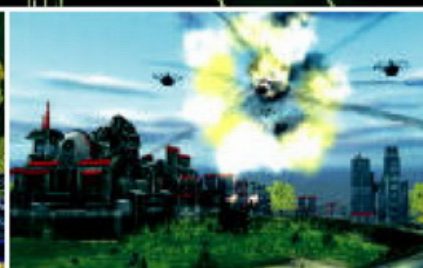


7

Genere
STRATEGIA
Sviluppatore
SOE
Produttore
UBISOFT
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
INGLESE
Parlato
INGLESE
Giocatori WI-FI
2
Online
2 GIOCATORI
Salvataggi
A FINE MISSIONE
Sito Web
WWW.FIELDCOMMANDERGAME.COM



■ Guiderai un esercito contro un'organizzazione terroristica... ma dovrai affrontarla un turno alla volta!



» ECCO COME SARANNO LE GUERRE DEL FUTURO



1 **SCEGLI LA TUA UNITÀ.** Per terra, mare o aria, potrai scegliere il tuo esercito ad ogni missione.



2 **PIANIFICA L'ATTACCO.** A ogni turno deciderai come e dove attaccare il tuo nemico.



3 **CONQUISTA LE ZONE.** Conquistando territori, potrai guadagnare denaro e unità.

LA STRATEGIA È LA CHIAVE PER LA VITTORIA

Field Commander

Se il tuo sogno è comandare, è giunto il momento di dimostrare le tue doti di leader sul campo di battaglia... un turno alla volta!

La strategia a turni è un genere che non ha attecchito troppo su console (quasi per niente, a essere sinceri): d'altro canto, perché aspettare dei turni per attaccare il nemico quando un gioco d'azione ti permette di farlo in tempo reale? Ciononostante, i fan di questo genere non mancano e, sfruttando il grande potenziale di PSP, SOE ha sfornato questo *Field Commander*, un gioco di strategia militare a turni che si pone l'aspettativa di riempire il vuoto che c'è sul portatile Sony in questo genere (se si esclude *LOTR: Tactics*).

La trama vede un'organizzazione terrori-

stica di nome Shadow Nation intenta a fomentare guerre per ottenere il dominio del globo. Le nazioni alleate hanno creato perciò ATLAS, una forza militare che ha come obiettivo la difesa del pianeta. Tu sarai il suo comandante sul campo

e, durante le 30 missioni che formano la campagna del gioco, dovrai fare uso delle diverse unità e di tutta la tua capacità strategica per avere la meglio sul nemico. Il sistema di gioco

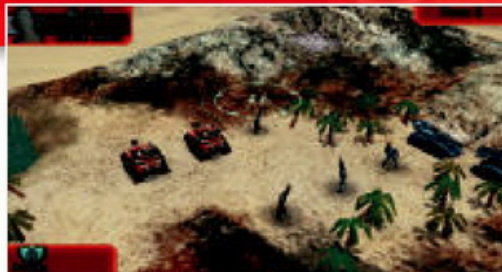
è molto semplice: avrai una



■ *Field Commander* ci consentirà di muovere un gran numero di unità: carriarmati, aerei e truppe...



■ A ogni turno dovrai muovere le tue unità, ordinando loro il da farsi: attaccare, catturare una zona...



■ Il terreno potrà rappresentare un vantaggio o un ostacolo, e potrai anche scegliere di mantenere unite le unità o separarle.



■ Tutto il gioco è in 3D e, inoltre, potrai modificare o creare da zero le tue mappe personalizzate.



serie di unità sullo schermo dotate di caratteristiche distinte e, durante il tuo turno, potrai muoverle lungo la mappa, ordinarle di aprire il fuoco, piazzare mine, trasportare truppe. Le mappe sono grandi e offrono diversi vantaggi a chi le sa sfruttare, come paludi sulle quali far im-

Field Commander ingrossa le fila del genere della strategia a turni per PSP.

pantano i nemici e montagne da usare come barriere naturali. E dovrai tener conto di tutto questo ancor prima di iniziare la battaglia!

La grafica è eccellente: il motore 3D muove le uni-

tà in modo realistico, e gli scenari verosimili e gli effetti particellari che imprecisano le esplosioni ti faranno sentire al centro delle battaglie che infuriano sullo schermo. Degne di nota sono poi le numerose opzioni online,

che comprendono la possibilità di inviare messaggi ai tuoi avversari sparsi per il mondo nelle partite multiplayer, e di sfidarli su mappe create da te grazie al completo editor incluso. In definitiva, è un eccellente debutto per la strategia militare a turni su PSP. Se ami il genere e vuoi mettere alla prova le tue doti di stratega, non lasciartelo scappare. ○



■ Se manterrai il controllo su città e fabbriche, otterrai denaro e nuove unità da utilizzare.



■ La modalità multigiocatore ti permetterà di sfidare un amico online, sia mediante un sistema di messaggeria.

» STRATEGIA PER TERRA, MARE E ARIA

Disporrai di oltre 30 unità differenti con le quali distruggere i tuoi nemici: fanteria, carri armati, aerei, sommergibili...



TERRA. Ogni unità ha dei punti di forza e dei punti deboli: sapere come sfruttarli è la chiave per la vittoria.



MARE. I sottomarini possono immergersi per evitare gli attacchi aerei e i trasporti possono sbarcare truppe a terra.



ARIA. Le unità migliori: sono veloci, giungono dove nessun altro può arrivare e possono anche trasportare truppe.

GIUDIZIO

» PREGI

Il gioco è un vero e proprio manuale di strategia e comanderai battaglie come un vero generale.

» DIFETTI

La grafica è buona, ma poteva esser curata di più in alcuni punti. E se non ti piacciono i turni...

Ti piacerà + di...

WORMS OPEN WARFARE

Ti piacerà - di...

SOCOM FIRETEAM BRAVO

84

» GRAFICA

Buona, ma avvicinare di più la telecamera sarebbe stato meglio.

82

» SONORO

Voci in inglese e musica quasi inesistente. L'aspetto più debole del gioco.

85

» DIVERTIMENTO

Anche se a turni, vincere le battaglie offre molta soddisfazione.

88

» LONGEVITÀ

La modalità Campagna e la multiplayer ti regaleranno ore di divertimento.

VOTO

84

Un ottimo gioco di strategia che farà la felicità di tutti gli "aspiranti generali". Ma che potrebbe non piacere a chi ama l'azione diretta.



3

Genere
SPORT
Sviluppatore
EA SPORTS
Produttore
EA GAMES
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1-2
Online
1-2
Salvataggi
A FINE PARTITA
Sito Web
WWW.FIFA07.EA.COM

■ FIFA 07 è un simulatore di calcio completo e divertente come la sua controparte PS2.



UNA SQUADRA DI CAMPIONI DA TENERE NEL TASCHINO

FIFA 07

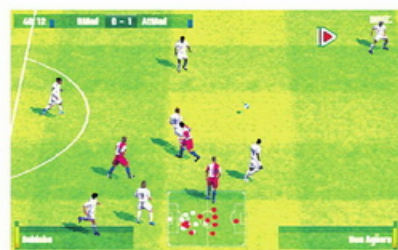
Porta con te l'ultima edizione del più completo simulatore di calcio, quest'anno più giocabile che mai.

Dopo il discreto esordio su PSP di un anno fa, EA Sports capitalizza gli enormi progressi compiuti da FIFA su PS2 (l'edizione 07 si è guadagnata un notevole 93 su PlayGen 8) per offrire anche su PSP un'esperienza il più possibile completa e divertente. Opzioni, licenze e squadre (ol-

tre 500, divise in 27 campionati) sono le stesse della versione PS2, così come le modalità (Manager su tutti) e i vari tornei, e non mancano alcuni extra esclusivi.

E se le opzioni convincono, una volta scesi in campo il gioco non delude. Il motore grafico non è fluido quanto

quello dell'ultima edizione portatile di PES, ma in generale si tratta di una conversione fedelissima, tanto nella giocabilità che nella grafica, dell'eccellente versione PS2. Il derby PES-FIFA, insomma, si trasferisce su PSP. E anche qui, la vittoria della serie Konami è solo di misura. ●



■ Al momento di scendere in campo il gioco non delude, anche se la fluidità e l'aspetto dei giocatori sono migliorabili.

GIUDIZIO

» PREGI

La quantità di squadre, opzioni e modalità di gioco, semplicemente impressionante.

» DIFETTI

La fluidità non è eccezionale, così come la modellazione dei giocatori.

85

» **GRAFICA**
Notovole, ma modellazione dei giocatori e motore grafico vanno rivisti.

93

» **SONORO**
Telecronaca ed effetti sonori molto ben fatti.

87

» **DIVERTIMENTO**
A parte i problemi di fluidità, le partite sono divertenti e realistiche.

95

» **LONGEVITÀ**
L'enorme quantità di modalità di gioco ti terrà impegnato per mesi.

VOTO

90

Piacevole e completissimo, ma migliorabile nella fluidità e nella modellazione dei giocatori. Perde di un soffio il confronto con PES 6.

» QUESTIONE DI COMPLETEZZA

Sembra impossibile, ma EA Sports è riuscita a infilare nel piccolo UMD del gioco tutte le opzioni, le modalità di gioco e i contenuti della versione PS2, e non contenta vi ha aggiunto alcuni extra. Le due versioni, inoltre, si possono interconnettere scambiandosi dati.



1

MANAGER E TORNEI. Scegli la tua squadra del cuore e guidala alla conquista di uno dei numerosi tornei disponibili.



2

EXTRA. EA Sports ha aggiunto alcuni gradevoli minigiocchi (una sorta di "Tetris calcistico") e la possibilità di usare i tuoi MP3 come colonna sonora.

■ Ronaldinho, insieme al suo compagno di nazionale Kaká, è testimonial del gioco.



3

Genere
SPORT

Sviluppatore
EA SPORTS CANADA

Produttore
ELECTRONIC ARTS

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 69,90 (PS3)
€ 49,90 (PS2)
€ 59,90 (PSP)

Testi
ITALIANO

Parlato
ITALIANO

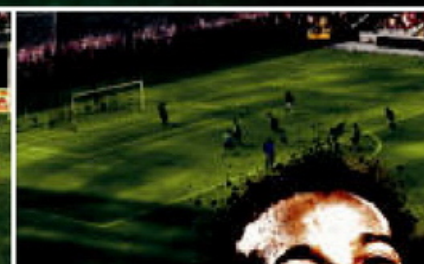
Giocatori
1-7

Online
1-10

Salvataggi
AUTOMATICI

Sito Web
WWW.FIFA08.EA.COM/IT

■ **FIFA 08 è indubbiamente la migliore** edizione della longeva serie calcistica. Riuscirà a battere PES?



FIFA HA TROVATO LO SCHEMA VINCENTE

FIFA 08

Electronic Arts aveva promesso il migliore episodio della sua serie calcistica. E, questa volta, ha mantenuto la parola.

FIFA 08 si presenta sin dai primi minuti di gioco come un titolo rinnovato sotto ogni punto di vista. Realizzazione tecnica, struttura, opzioni, modalità: ogni elemento ha subito notevoli cambiamenti, che hanno molto giovato al titolo di Electronic Arts Ca-

nada. È sufficiente un primo esame dei menu per rendersi conto della quantità grezza di novità presenti in questa edizione. Novità che si sommano a tutte le modalità introdotte nell'ottima edizione dell'anno scorso. FIFA 08 permette così di alternare tor-

nei a incontri amichevoli, di affrontare partite in cui portare a termine dei compiti prefissati o di sfidare avversari online. Novità assoluta è invece la modalità Professionista, nella quale controllerai un solo calciatore e dovrai interagire con i tuoi compagni di

squadra proprio come nella realtà. L'inquadratura sarà centrata sul tuo calciatore, e spetterà a te compiere i giusti movimenti per ricevere palla, marcare gli



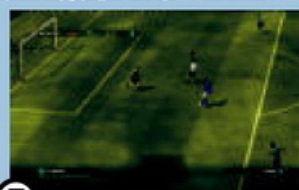
» DA SOLO O IN COMPAGNIA...



1 PROFESSIONISTA. Calati nei parastinchi di un giocatore professionista controllandone l'evoluzione. Veline non incluse.

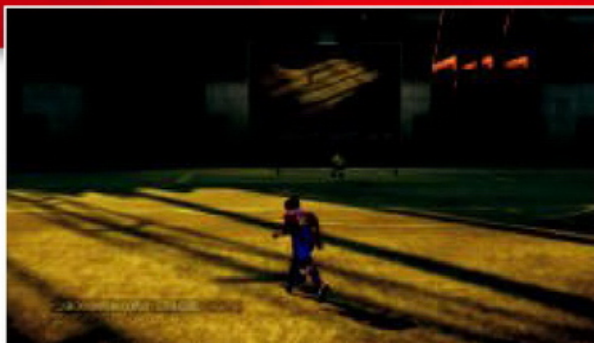


2 A CASA. Una modalità per tutte le stagioni. Controlla l'intera squadra da solo o in compagnia dei tuoi amici.



3 ONLINE. Vola in Rete e partecipa a sfide cinque contro cinque, una delle novità di questa edizione, disponibile nelle prossime settimane.

■ Il dettaglio grafico dei modelli dei giocatori è migliorato rispetto alla passata edizione di FIFA.



■ Nella fase di caricamento si può giocare un divertente uno contro uno per allenarsi nelle conclusioni e, soprattutto, nei numerosi trick disponibili.



■ Le animazioni e i modelli poligonali sono realizzate con cura, e i giocatori più noti sono estremamente somiglianti alle controparti reali.



■ Le visuali più ampie permettono di apprezzare i miglioramenti nell'intelligenza artificiale e di vedere i tagli e le sovrapposizioni dei compagni.

Segnare non è più così semplice, anche per una nuova meccanica di tiro che preferisce il realismo alla spettacolarità.

avversari, studiare il posizionamento dei compagni, passare e tirare.

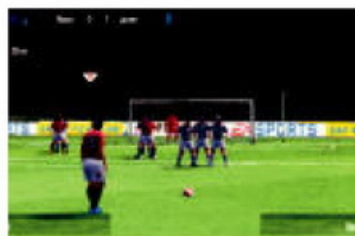
Oltre a essere un'interessante novità, la modalità Professionista mette in risalto uno dei pregi principali di FIFA 08, ovvero l'intelligenza artificiale della CPU. Gli sviluppatori hanno dedicato molte risorse a questa componente, e con

» PLAYSTATION 2 E PSP: VERSIONI DI SERIE B?

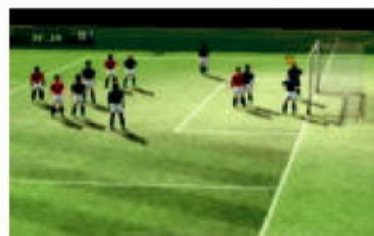
Nonostante la buona qualità generale, le versioni PS2 e PSP si piazzano un gradino sotto quella PS3, che ha visibilmente beneficiato di una maggiore attenzione da parte degli sviluppatori. La versione PS2 risulta una versione graficamente più povera di quella di nuova generazione, e non tanto per i modelli poligonali, ma per le animazioni e la fisica, che sono sembrate significativamente meno realistiche di quelle apprezzabili su PS3. La versione por-

tatile, dal canto suo, soffre l'eccessiva somiglianza strutturale rispetto alla scorsa edizione. Ricchissimi (anche se in modo diverso) i contenuti di entrambe, con le modalità Professionista e Allenatore ad aprire una lista di tipologie di gioco in grado di accontentare ogni tipo di giocatore. Se la nuova generazione vince e convince, insomma, PS2 e PSP sembrano un po' in affanno.

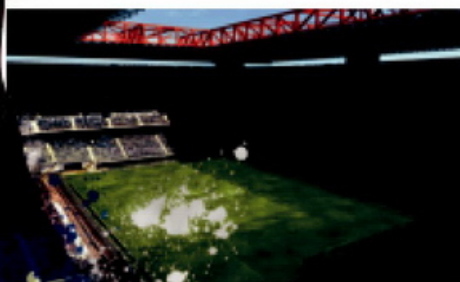
87



PSP. I controlli della versione portatile soffrono la mancanza di un secondo stick.



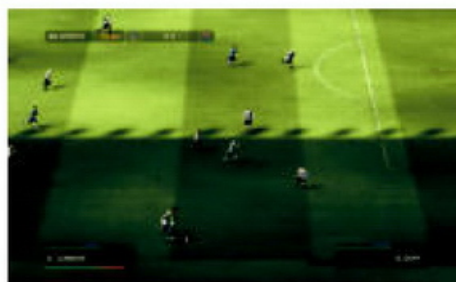
PS2. Sul piano dei contenuti, la versione PlayStation 2 non teme il confronto con quella PS3.



■ Gli stadi sono stati riprodotti alla perfezione: qui possiamo ammirare San Siro.



■ Impostare la manovra è fondamentale per ottenere qualche risultato. Prendere il pallone e correre verso la rete non è sufficiente per segnare.



■ La possibilità di giocare cinque contro cinque è una novità assoluta e un punto di partenza per arrivare a incontri 11 contro 11 online.



■ La modalità Sfida rappresenta un valido allenamento per migliorare in specifici aspetti di gioco.



■ La nuova gestione del sistema di tiro consente di concludere a rete con la massima precisione.



■ Tutti i giocatori più famosi sono presenti all'appello: della Serie A mancano solo gli "scudetti" originali di Genoa e Cagliari.



» varie finte disponibili: esibirsi in passi doppi, palleggi e giravolte non è difficile in linea teorica, ma una volta scesi in campo l'esecuzione di queste tecniche non ha sempre una reale utilità.

Malgrado alcune giocate possano non portare reali vantaggi pratici, in FIFA 08 è sempre piacevole vedere un giocatore che si esibisce

La modalità Professionista regala nuovo spessore all'azione, costringendo a pensare come un vero calciatore.

in finte spettacolari. Le animazioni dei calciatori sono curate sin nei minimi dettagli, sia per quanto riguarda la fase offensiva che quella difensiva. I numerosi intermezzi e replay conferiscono al gioco un feeling tele-

visivo. Ad accentuare il realismo ci pensa la telecronaca del duo Caressa & Bergomi, che ci è sembrata più puntuale del solito, e meno "casuale" negli interventi. Pur presentando alcuni aspetti migliorabili,

FIFA 08 è sicuramente un considerevole, apprezzabilissimo passo in avanti rispetto ai suoi predecessori, e rappresenta sicuramente una scelta vincente per l'appassionato di calcio, a prescindere dal risultato del consueto derby con il rivale PES. Un derby che comunque, questo autunno, si presenta più incerto che mai. **O**



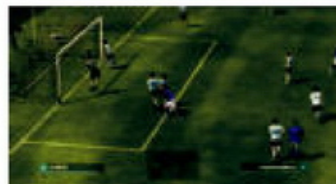
■ Alcune giocate particolarmente spettacolari sono a disposizione esclusivamente dei calciatori dotati di maggiore tecnica.



■ Potrai anche calarti nei panni dell'allenatore e gestire, oltre alle partite, il budget, la rosa della tua squadra e i rapporti con il pubblico.

» ROBA DA PROFESSIONISTI

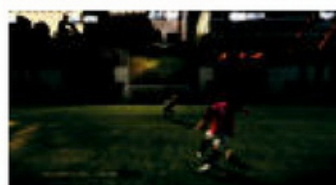
In modalità Professionista, controllerai un solo calciatore, e sarai costretto a muoverti in armonia con i tuoi compagni e ad eseguire tutti gli schemi di una vera squadra. Al termine della partita, la tua performance sarà valutata in base a una serie di parametri.



DIFESA. Per quanto poco emozionante, controllare un difensore è utile per affinare le proprie capacità in questa fase di gioco.



CENTROCAMPO. Per chi ama avere il controllo del campo. Tutti i palloni passeranno per i tuoi piedi e sarai tu a gestire i ritmi e le giocate.



ATTACCO. Scegli tra una punta di movimento o un più statico ariete. Non essere troppo impulsivo o finirai frequentemente in fuorigioco.

GIUDIZIO

» PREGI

Valida struttura di gioco. Realizzazione tecnica di ottimo livello.

» DIFETTI

Sistema di controllo un po' troppo complesso con tutte le opzioni in "manuale".

Ti piacerà + di...

FIFA 07



Ti piacerà + di...

PES 6 PRO EVOLUTION SOCCER



93

» **GRAFICA**
Stadi e animazioni impeccabili. Alcuni volti sono migliorabili.

93

» **SONORO**
Buona telecronaca, effetti e colonna sonora curiosamente sotto tono.

94

» **DIVERTIMENTO**
Giocabilità eccellente, e modalità di gioco interessanti.

94

» **LONGEVITÀ**
Le molte modalità e il gioco online garantiscono la longevità.

VOTO

94

FIFA 08 conferma i notevoli passi in avanti fatti da EA in questi ultimi anni. Decisamente il miglior episodio della serie.



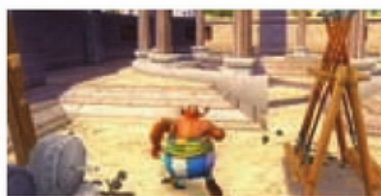
■ **PS2** ■ **AVVENTURA/MINIGIOCHI** ■ **ATARI** ■ **DISPONIBILE** ■ € 39,90
■ **ITALIANO** ■ **1-2 GIOCATORI** ■ WWW.ATARI.COM/ASTERIX

Asterix alle Olimpiadi



■ Riusciranno Asterix e Obelix a svelare il mistero delle anomalie dimensionali?

Il gallo Alafolix è innamorato della principessa Irina, ma l'unico modo per ottenere la sua mano è vincere i giochi olimpici, battendo, tra gli altri, il crudele Brutus, figlio di Giulio Cesare. Asterix, Obelix e Idefix partono quindi per Olimpia per aiutare il giovane nella sua impresa e per indagare su alcuni strani fenomeni. Il gioco si struttura come un misto tra avventura, azione e una serie di semplici minigiochi che in genere prevedono di premere la giusta sequenza di tasti o lo stesso tasto ripetutamente. Pur senza grandi pretese, AaO risulta piacevole, per quanto un po' ripetitivo. ○



GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
76	78	80	77
VOTO			
77			

Non è un titolo dalle grandi pretese, ma le prove sono varie e il gioco è curato, divertente e pervaso dalla solita ironia di Asterix.

■ **PSP** ■ **GDR** ■ **SQUARE ENIX** ■ **DISPONIBILE** ■ € 39,90
■ **INGLESE** ■ **1 GIOCATORE** ■ WWW.SQUARE-ENIX.COM

Final Fantasy Anniversary Edition

Per chi non li ha mai giocati (o per chi volesse rigiocarli), la softco giapponese ha deciso di sviluppare remake dei primi capitoli in occasione del ventesimo anniversario della serie. Nei contenuti il gioco è identico alla versione originale, per cui la storia risente inevitabilmente del peso degli anni, e i classici combattimenti a turni risultano estremamente impegnativi sin dalle prime battute. Tuttavia, se affrontato con curiosità, FF sa essere ancora piacevole, complice un restyling audio e video indovinato. ○



■ Il caro, vecchio sistema a turni. Buoni da un lato, cattivi dall'altro, ovviamente.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
79	78	71	85
VOTO			
78			

Un pezzo di storia restaurato con stile. Rischia di risultare indigesto, ma ogni vero fan del GdR dovrebbe giocarlo.

■ **PSP** ■ **GDR** ■ **SQUARE ENIX** ■ **DISPONIBILE** ■ € 39,90
■ **INGLESE** ■ **1 GIOCATORE** ■ WWW.SQUARE-ENIX.COM

Final Fantasy II Anniversary Edition

Ripetendo il medesimo trattamento di bellezza applicato al primo FF, Square porta su PSP anche il secondo capitolo. Ma non tutte le ciambelle riescono col buco. FF II è infatti il capitolo meno riuscito della serie, con una gestione del party più confusa del necessario, nonostante sulla carta l'idea di far specializzare un personaggio nell'arte di un'arma attraverso il suo utilizzo sembri semplice. Al di là dei combattimenti, comunque, il problema che più affligge il redivivo FF II è lo stesso del predecessore: la vecchiaia. ○



■ A partire da FF II, i protagonisti del gioco cominciano ad avere nomi, identità e caratteri ben definiti.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
80	79	69	84
VOTO			
76			

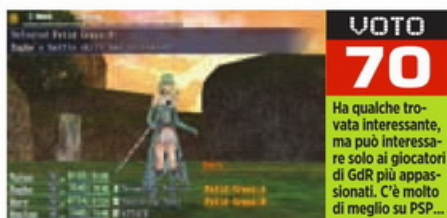
Un altro GdR del passato riportato in vita per giocatori vecchi e nuovi. Prova prima con FF per PSP. Se ti piace...

E ANCORA...

■ **PSP** ■ **GDR** ■ **NIPPON ICHI** ■ **DISPONIBILE** ■ € 39,90
■ **ITALIANO/INGLESE** ■ **1-4 GIOCATORI** ■ WWW.DRAGONEERSARIA.COM

» Dragoner's Aria

Malgrado l'ampio repertorio di attacchi e incantesimi, Dragoner's Aria è il classico buco nell'acqua che si dimentica velocemente. Il buon character design finisce sotterrato da una trama scontata, u livello di difficoltà a tratti eccessivo e una realizzazione tecnica mediocre. ○



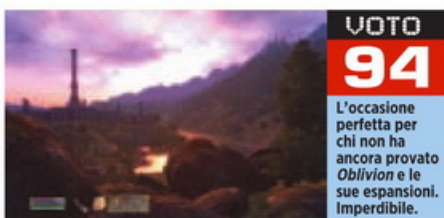
VOTO
70

Ha qualche trovata interessante, ma può interessare solo ai giocatori di GdR più appassionati. C'è molto di meglio su PSP...

■ **PS3** ■ **GDR** ■ **2K GAMES** ■ **DISPONIBILE** ■ € 59,90
■ **ITALIANO/INGLESE** ■ **1 GIOCATORE** ■ WWW.BETHSOFT.COM

» The Elder Scrolls IV: Oblivion GOTY

Il miglior GdR per PS3 torna in una succosa edizione Game of the Year, che include, oltre al gioco originale, le due espansioni del gioco: *Knights of the Nine* e la splendida e longeva *Shivering Isles*. Se non hai ancora visitato Tamriel, questo è il momento. ○



VOTO
94

L'occasione perfetta per chi non ha ancora provato Oblivion e le sue espansioni. Imperdibile.

■ **PS2** ■ **PICCHIADURO** ■ **SONY** ■ **DISPONIBILE** ■ € 19,90
■ **INGLESE** ■ **1-2 GIOCATORI** ■ WWW.SNKPLAYMOREUSA.COM/IT/

» Art of Fighting Anthology

Una compilation dei tre episodi della famosa saga di picchiaduro 2D, per rivivere i combattimenti della mitica serie degli anni 90. Tutti i titoli inclusi sono praticamente identici in ogni dettaglio alle versioni originali. Solo per nostalgici della saga. ○



VOTO
75

20 euro per un pezzo di storia del videogiochi, rimasto intatto negli anni. Solo per appassionati.



3*

Genere
GUIDA

Sviluppatore
BUGBEAR

Produttore
EMPIRE

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato

Giocatori

1-8

Online

NO

Salvataggi
AUTOMATICI

Sito Web

WWW.FLATOUTGAME.COM



» INTERAZIONE (QUASI) TOTALE



1 ARREDO URBANO. Nei circuiti sono presenti numerosi elementi da distruggere in allegria.



2 CHI PULISCE? Distruggendo una struttura, i detriti restano sulla pista trasformandosi in ostacoli.



3 SUPERSALTO. In molti tracciati sono presenti scorciatoie che rendono più varie le gare.

GAREGGIA PER ESSERE IL PIÙ VELOCE... E IL PIÙ FOLLE

FlatOut: Head On

Sbarca su PSP il vero antagonista di *Burnout*: per un festival di lamiere contorte, velocità folle e incidenti spettacolari.

Il terzo episodio della saga di *FlatOut* cambia console ma non sostanza: *Head On* ripropone da vicino la formula vista in *Ultimate Carnage*, l'incarnazione next-gen della serie, a partire dal filmato introdotivo. Il cuore del

gioco, basato sulla guida estrema, rimane quindi la modalità *FlatOut*, una lunga carriera in cui affrontare numerose tipologie di gara, tra piste sterrate, arene e ovali, e in cui non limitarsi ad arrivare primi, ma accu-

mulare punti tramite la distruzione fisica degli avversari e dello scenario. La carriera prevede inoltre l'acquisto e il potenziamento dei veicoli, così da poter accedere a coppe ed eventi precedentemente preclusi.

La modalità *FlatOut* non è l'unica presente in singolo. *Head*

On mette a disposizione anche il *Carnage Mode*, una serie di prove al limite della follia che vanno dalle normali gare ai destruction derby, fino ad arrivare a un minigioco in stile bowling e a varie sfide di salto. Ad arricchire la già buona longevità, concorre inoltre una sezione multigiocatore di tutto rispetto. Anche se manca una modalità



■ Gareggiare distruggendo auto come questa è, anche su PSP, lo scopo di *FlatOut*.



■ Destruction derby non si chiama così per modo di dire: al termine dell'evento la tua vettura sarà un ammasso di lamiere contorte.



■ Il gioco offre diverse visuali attraverso cui seguire la gara. Tra queste ben due sono quelle in prima persona.



■ Il motore fisico gestisce molto bene le collisioni, riempiendo lo scenario di frammenti e detriti volanti.



Online, è possibile infatti utilizzare la rete Wi-Fi locale per creare partite fino a quattro giocatori, personalizzando un discreto numero di variabili, scegliendo tra gara singola o torneo, tra corse o destruction derby. In modalità Party, passando la console portatile Sony, fino a otto giocatori possono invece accedere alternativamente agli eventi acrobazia.

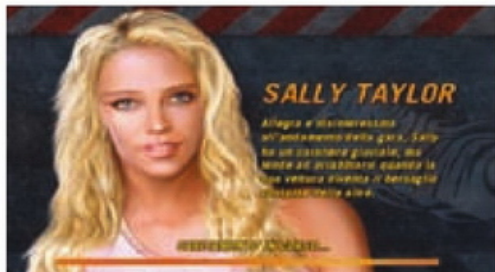
L'ottimo motore fisico del gioco gestisce le collisioni in modo sempre credibile, e spesso assolutamente esilarante.

In un gioco come *FlatOut* il modello di guida è quasi un dato secondario, ma il titolo Bugbear ugualmente non delude. La guida è semplice ma non semplicistica, salvo rivelarsi leggermente imprecisa nelle prove acrobatiche, dove servirebbe un controllo più

efficace. Menzione d'onore, invece, al motore fisico, che regola gli impatti con le altre auto e l'ambiente circostante in modo sempre credibile. L'aspetto tecnico è complessivamente buono, con una discreta modellazione delle auto, ampi scenari e degli ottimi effetti

speciali, tutto riprodotto con una buona fluidità. Il risultato è un titolo molto godibile, che riesce a coinvolgere e divertire anche grazie a un'energica colonna sonora rock.

In conclusione, *FlatOut Head On* è un buon esponente del suo genere e un degno avversario di *Burnout*, dal quale riesce a differenziarsi proponendo una formula in buona parte originale. ○



■ Potevano mancare le ragazze? Certo che no. Ma queste sono piloti concorrenti, e si dimostreranno avversari agguerriti.



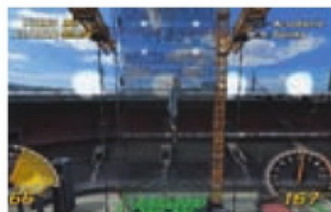
■ Il filmato iniziale del gioco è decisamente molto coinvolgente, e ti dà una buona idea di cosa aspettarti nel corso delle gare.

» EVENTI, LAMIERE E TANTA FOLLIA

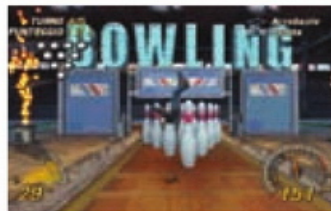
Fedele alla tradizione della serie, *FlatOut: Head On* offre una serie di sfide assurde, dal bowling al... lancio del pilota!



RINCORSA. Quasi tutti gli eventi acrobazia iniziano con una bella rincorsa attraverso tutta una serie di ostacoli.



LANCIO! Affascinante la fisica rag-doll che anima i poveri piloti lanciati verso lo schianto. Farsi male non è mai stato così divertente...



STRIKE. La follia degli eventi acrobazia è impareggiabile. Se spaccare qualcuno su una rete ti sembra poco, che ne dici di uno strike?

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Ottimo modello fisico alla base degli incidenti, gare accese e divertenti.

» DIFETTI

↓ Qualche pecca grafico, soprattutto nel comparto texture.

Ti piacerà + di...

JUICED: ELIMINATOR



Ti piacerà - di...

BURNOUT DOMINATOR



82

» GRAFICA

Buon livello generale, peccato per alcune texture.

80

» SONORO

Gli effetti sono efficaci, la musica energica.

83

» DIVERTIMENTO

Buona varietà, con esilaranti punte di follia.

85

» LONGEVITÀ

Due ricche modalità principali e un ottimo multiplayer.

VOTO

82

Anche su PSP *FlatOut* si conferma una valida alternativa a *Burnout* nel genere dei giochi di guida estremi. Originale e divertente.



3

Genere
GUIDA
Sviluppatore
RAZORWORK STUDIO
Produttore
EMPIRE INTERACTIVE
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 29,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1-6
Online
NO
Salvataggi
A FINE GARA
Sito Web
WWW.KOCHMEDIA.IT



FUORISTRADA PER TUTTI I GUSTI

Ford/Land Rover Off Road

» PUNTA SULLA QUANTITÀ



1 COMPRA. Con il denaro guadagnato nel corso delle gare potrai acquistare nuove auto con prestazioni migliori o adatte ad affrontare prove specifiche.



2 GAREGGIA. Man mano che supererai le prove sbloccherai nuove auto ed extra, che potrai usare nelle altre modalità di gioco.

Due grandi case produttrici di fuoristrada uniscono le forze per un divertente arcade pieno di sfide.

In questo titolo di guida arcade, al volante di 18 modelli di fuoristrada Ford e Land Rover, percorrerai 24 circuiti, tra l'altro molto vari, che vanno dal deserto alle regioni artiche. Nella modalità principale dovrai superare una serie di sfide per guadagnare denaro, acquistare

nuove auto e sbloccare contenuti.

Le sfide vanno dalle gare classiche alla "Febbre dell'Oro", in cui raccogliere le monete sparse per il circuito, fino alle gare a tempo. Per superarle avrai bi-

sogno degli oggetti sparsi lungo la pista e di migliorare costantemente la tua auto. Tecnicamente il gioco è migliorabile, soprattutto a causa degli scenari "vuoti", ma offre un ottimo controllo e una buona sensazione di velocità. Ha dei buoni spunti, ma su PSP c'è di meglio. **O**



Le 18 vetture del gioco sono tutti modelli reali di fuoristrada di marca Ford e Land Rover.



I danni incideranno sulle prestazioni della vettura. Per ripararli, raccogli gli oggetti sulla pista.

GIUDIZIO

» PREGI

Ottima sensazione di velocità, colonna sonora piacevole.

» DIFETTI

Tecnicamente mediocre, scenari spogli e un approccio molto, molto arcade.

74

» GRAFICA
Modelli "grezzi" e scenari poco elaborati.

81

» SONORO
Colonna sonora piacevole e ben adeguata alle gare.

78

» DIVERTIMENTO
Diverte per la varietà delle prove e i buoni controlli.

75

» LONGEVITÀ
Auto da sbloccare e qualche modalità interessante. Nella media.

VOTO

77

Un buon gioco di corse arcade, che offre molta varietà ma è penalizzato da un comparto tecnico carente.



3.

Genere
GUIDA
Sviluppatore
SCEE S. LIVERPOOL
Produttore
SONY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
2-8
Online
NO
Salvataggi
DOPO OGNI PROVA
Sito Web
WWW.YOURPSP.COM

4	KLI	-0.640
5	ALO	28.000
6	SPE	+0.160
7	ALB	+0.440



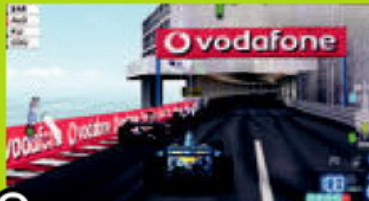
■ **FI 06** è in pratica identico al gioco per PS2, e ricrea allo stesso modo l'attuale campionato del mondo.



» I SEGRETI DI UN CAMPIONATO VINCENTE



1 UN SIMULATORE PORTA
PS2, potrai adattare il livello di rea



2 AFFIDABILE. Il sistema di cc
metterà di domare la potenza della



3 VIVI LA FI. La grafica e il
ti faranno sentire un vero pilota.

GUIDA AI MASSIMI LIVELLI, AL VOLANTE DI UNA PSP

Formula One 06

Tutti i Gran Premi, le scuderie, i piloti e le emozioni del campionato di Formula 1 sulla tua console portatile.

La Formula 1 ha fatto il... Con il prodotto il mondiale... è adattabile alla tua abilità... alla esperienza della mano



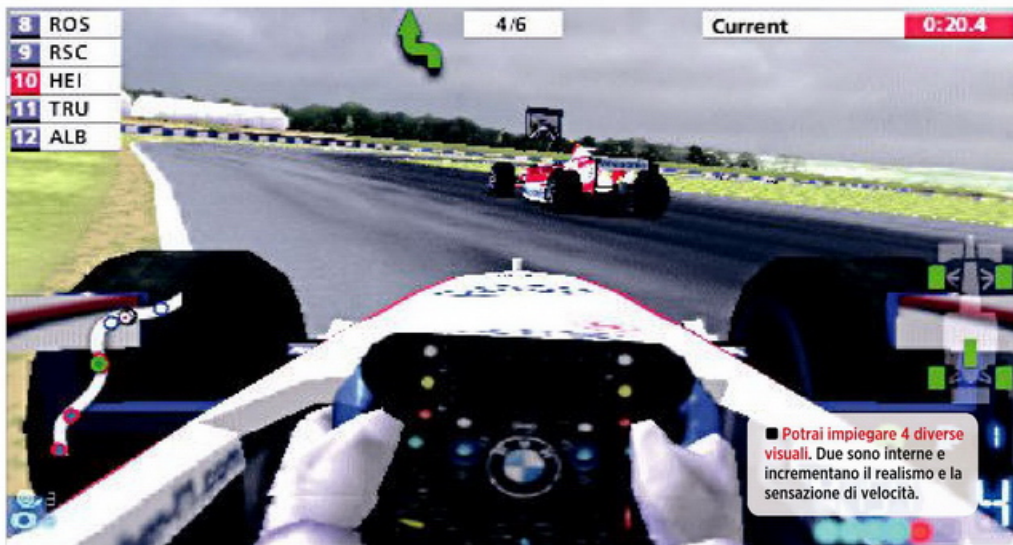
■ **Michael Schumacher** continua la sua rincorsa a Fernando Alonso. Con **FI 06** potrai dargli tu una mano... o diventare il suo più acceso rivale.



■ Per adattare la difficoltà al tuo livello di bravura, potrai attivare aiuti alla guida, modificare il tasso di IA degli avversari, ritoccare le regole della FIA...



■ Il modo in cui si sviluppa un GP riproduce fedelmente la realtà, incluse le diverse manche eliminatorie di qualificazione introdotte quest'anno.



■ Potrai impiegare 4 diverse visuali. Due sono interne e incrementano il realismo e la sensazione di velocità.



modifiche alla meccanica del tuo bolide, intervenendo su vari aspetti per migliorarne le prestazioni. Il sistema di controllo resta sempre preciso e affidabile, soprattutto giocando con la croce azionabile. *F1 06* presenta tre modalità di gioco: a versione PS2: da solo rai affrontare gare veloci, ioli Gran Premi, un cam-rato completo e la motà Carriera; in compagnia n massimo di 8 amici po-

F1 06 porta su PSP una perfetta riproduzione di questo sport spettacolare, adatta a tutti i tipi di giocatore.

tra dar vita a corse o campionati tramite la connessione Wi-Fi. Peccato solo che all'ultimo minuto sia stata eliminata una delle novità più interessanti: la possibilità di gareggiare online. La realizzazione grafica non ha in fondo nulla da invidiare a quella del gioco su PS2, con

immagini molto nitide e una fluidità che non perde colpi anche quando l'inquadratura abbraccia molte monoposto contemporaneamente. Pregi che aiutano a chiudere un occhio su qualche difettuccio, come qualche fenomeno di "popping" e un livello di dettaglio non spettacola-

re come quello di altri giochi di guida per PSP.

Il sonoro, infine, contribuisce a calarti al meglio nel mondo del Circus, con voci ed effetti audio di pregio. In definitiva davvero un buon titolo, che consente per la prima volta di godersi una riproduzione quasi perfetta del mondo della F1 su una console portatile. Un risultato che, naturalmente, solo PSP avrebbe potuto centrare. **O**



■ La strategia di gara è fondamentale per ottenere la vittoria: tipo di pneumatici, quantità di benzina imbarcata, tempistica delle soste ai box...



■ I box sono interattivi: dovrai premere rapidamente i tasti indicati affinché la sosta duri il minor tempo possibile.

SUL GRADINO PIÙ ALTO DEL PODIO

Nella modalità Carriera vivrai tutta la gavetta di un pilota, dai suoi primi test fino alla lotta per il titolo.



LE PRIME PROVE. Dovrai dimostrare, cronometro alla mano, tutto il tuo valore nelle prove delle scuderie minori.



SOTTO CONTRATTO! Ottieni buoni risultati e otterrai un contratto come collaudatore o secondo pilota.



A ME IL TITOLO! Continua a registrare buoni risultati e ben presto otterrai offerte da scuderie di maggior prestigio.

GIUDIZIO

» PREGI

La possibilità di adattare la difficoltà delle gare e il livello di realismo.

» DIFETTI

La modalità online, che era stata eliminata dalla versione online. Graficamente si poteva fare di più.

Ti piacerà di...

F1 GRAND PRIX



Ti piacerà di...

TOCA RACE DRIVER 2



85

» **GRAFICA**
Niente di rivoluzionario, ma è nitida, fluida e realistica.

90

» **SONORO**
Parlato di buona qualità e rombo dei motori bello robusto.

89

» **DIVERTIMENTO**
Avvincente, soprattutto se giocato con gli aiuti disattivati.

90

» **LONGEVITÀ**
La gamma di modalità, per giocare da solo o in compagnia, è enorme.

VOTO

89

Un simulatore di guida adatto a tutti, che riproduce la F1 nei dettagli e offre numerose modalità di gioco diverse.



3.

Genere
PUZZLE

Sviluppatore
KILLERGAME

Produttore
UBISOFT

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 29,90

Testi
ITALIANO

Parlato

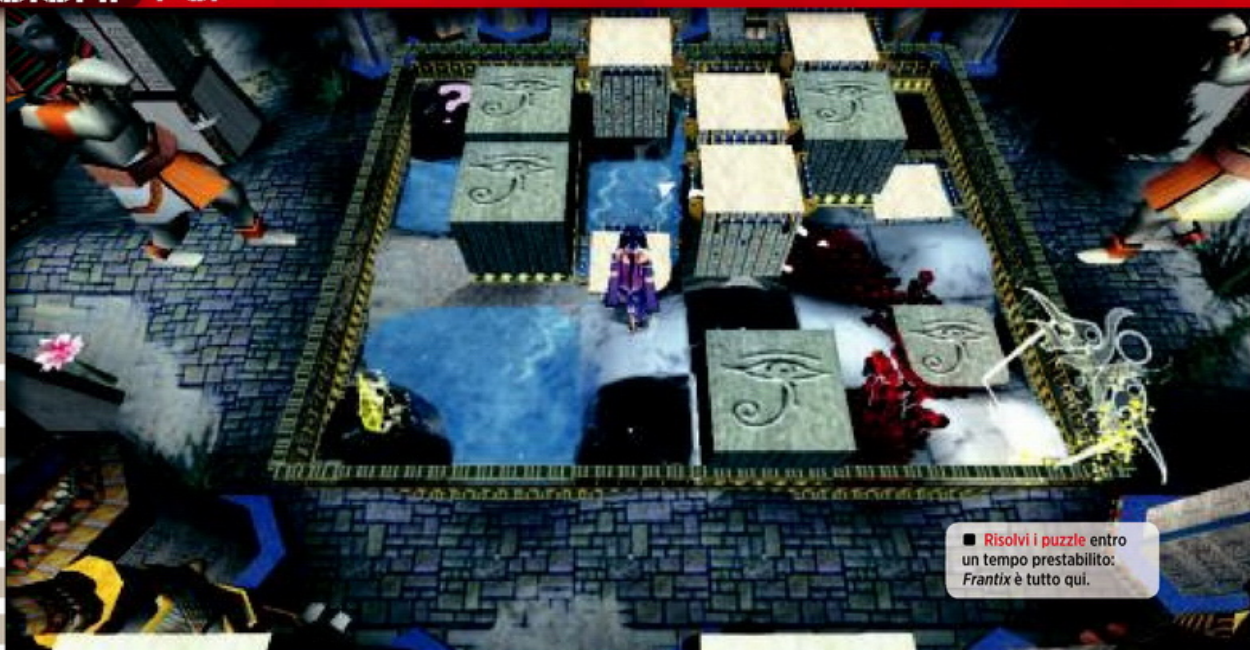
--

Giocatori
1

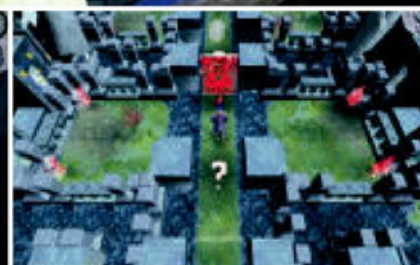
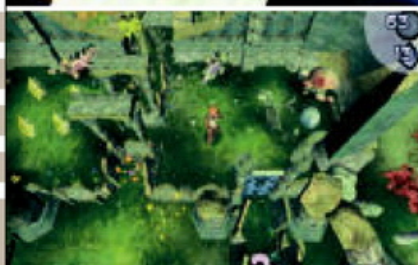
Online
NO

Salvataggi
DOPO OGNI LIVELLO

Sito web
WWW.UBISOFT.COM



■ **Risolvi i puzzle** entro un tempo prestabilito: *Frantix è tutto qui.*



IL BUON AVVENTURIERO PRIMA **PENSA...**

Frantix

Lo scopo di questo titolo? Uno, e uno soltanto: mettere alla prova la tua intelligenza. Alla guida di un personaggio (ce ne sono diversi, ma differiscono solo nell'aspetto), dovrai raccogliere tutte le gemme dei vari livelli entro lo scade- re del tempo. Per avanzare sarà necessario scoprire come (e in che ordi-

Rinchiuso in un labirinto pieno di rompicapi, potrai uscirne solo se la tua mente sarà rapida quanto le tue mani.

ne) usare gli elementi a disposizione, tra cui casse, blocchi, teletrasporti e interruttori. Il tutto evitando i nemici.

In totale i livelli sono 180, tutti molto divertenti e in grado di tenerti in uno stato costante di tensione grazie all'aggiunta progressiva di nuovi elementi. Purtroppo, il maggiore problema del gioco è che è tut-

to improntato su una meccanica "sbaglia e impara", il che significa che portarlo a termine è solo questione di pazienza. Come se non bastasse, c'è solamente una modalità di gioco, il che non giova alla longevità... Un'occasione sprecata, in sintesi. *Frantix*, infatti, è davvero un titolo divertente, specie per una partitina veloce. Ma i migliori puzzle game hanno ben altra profondità. ○



■ **Schivare i nemici** aggiunge una componente di abilità che normalmente non è presente nei puzzle game.

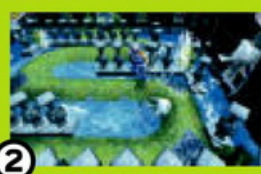
» COME AFFRONTARE GLI ENIGMI

In *Frantix* hai un tempo limite nel quale dovrai raccogliere tutte le gemme e riuscire a raggiungere l'uscita. C'è solo un modo per risolvere ognuno dei livelli, e le soluzioni variano di volta in volta. Una cassa, ad esempio, può servire per attraversare un fiume o per bloccare un nemico.



1

MANIPOLARE TUTTO. Interruttori, bombe, blocchi, teletrasporti... se li trovi vuol dire che devi usarli.



2

ESSI VIVONO! I nemici si muovono su percorsi prestabiliti. In determinate occasioni, dovrai sfruttarli per risolvere gli enigmi.

■ **Dovrai muoverti in fretta**, per riuscire a raccogliere tutte le gemme.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ I suoi enigmi originali, nei quali contano pensare alla svelta e avere buoni riflessi.

» DIFETTI

↓ Corto e facile, durerà molto meno della maggior parte dei puzzle game.

75

» **GRAFICA**
Personaggi e scenari semplici, ma colorati in modo vivace.

69

» **SONORO**
Le musiche non sono male. Mancano però effetti sonori e voci.

79

» **DIVERTIMENTO**
I puzzle sono originali e divertenti, ma spesso troppo semplici.

74

» **LONGEVITÀ**
180 livelli, ma piuttosto semplici e senza incentivi alla rigiocabilità.

VOTO

77

Ingegnoso e coinvolgente, *Frantix* diverte dall'inizio alla fine. Purtroppo, però, si impiega poco ad arrivarci.



■ **PS2-PSP** ■ **SPORT** ■ **CORE DESIGN - REBELLION** ■ **DISPONIBILE** ■ € 34,90
 ■ **ITALIANO** ■ **1-2 GIOCATORI** ■ WWW.FREERUNNING.COM

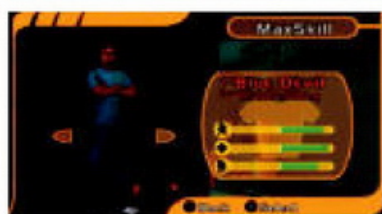
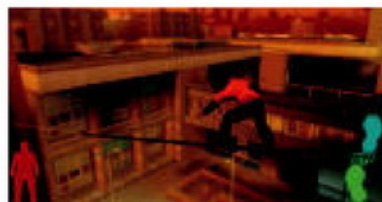
Free Running



■ A ogni combinazione di tasti corrisponde un'evoluzione. Le combo più complesse faranno andare alle stelle il punteggio.

Ideato da Sébastien Foucan come evoluzione del parkour, il free running del titolo è una disciplina che prevede il superamento di ostacoli urbani enfatizzando la grazia e la fluidità dei movimenti.

Ne consegue che in questo gioco lo scopo è dedicarsi alle acrobazie più spettacolari sfruttando ogni elemento dello scenario, per trasformarsi in una specie di incrocio tra *Prince of Persia* e *Tony Hawk*. Pur senza essere eccezionale dal punto di vista tecnico, *Free Running* può divertire per l'originale idea di fondo, ma richiede di venire a patti con un sistema di controllo che non fa sconti e una telecamera un po' ballerina. Un po' troppo. Un titolo estremamente originale, quindi, che paga però lo scotto di una realizzazione tecnica non eccezionale. ●



■ **GRAFICA** ■ **SONORO** ■ **DIVERTIMENTO** ■ **LONGEVITÀ**
75 75 70 73

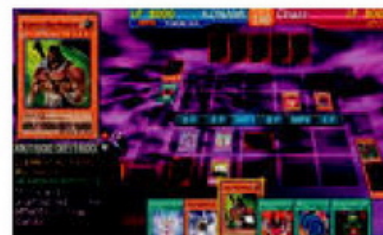
VOTO
72

Un gioco discreto, che potrebbe piacere soprattutto a chi è rimasto affascinato da questa spericolata disciplina.

■ **PSP** ■ **STRATEGICO** ■ **KONAMI** ■ **DISPONIBILE** ■ € 49,90
 ■ **ITALIANO** ■ **1-4 GIOCATORI** ■ WWW.KONAMI.COM

YU-GI-OH! GX TAG FORCE

Primo gioco su PSP dedicato alla serie TV e al relativo gioco di carte collezionabili. La vera novità di questa versione è la possibilità di combattere al fianco di un altro duellante, con l'opzione di scambiarsi i "deck". Per il resto ci troviamo al cospetto del classico gioco del genere, discretamente profondo, con una grafica gradevole ma non eccezionale e condito da una trama scontata. I maniaci di "Yu-Gi-Oh!" non se lo lascino sfuggire, ovviamente, gli altri possono tranquillamente soprassedere se il gioco originale (oppure il cartone animato) non fa per loro. ●



■ Il sogno per chi vive di pane e Yu-Gi-Oh! Oppure l'incubo per tutti gli altri. Dipende dai punti di vista.

■ **GRAFICA** ■ **SONORO** ■ **DIVERTIMENTO** ■ **LONGEVITÀ**
75 65 70 80

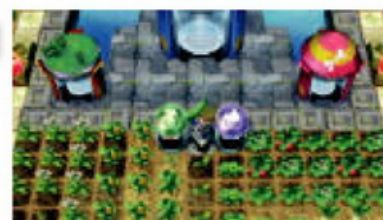
VOTO
70

I fan del gioco sapranno apprezzare questa sua fedele riproduzione. In più, costa meno di un "vera" collezione di carte.

■ **PSP** ■ **SIMULAZIONE** ■ **RISEING STAR GAMES** ■ **DISPONIBILE** ■ € 49,90
 ■ **ITALIANO** ■ **1 GIOCATORE** ■ WWW.LEADERSPA.IT

Innocent Life: A Futuristic Harvest Moon

In questo *Innocent Life*, esordio su PSP della longeva serie di simulatori *Harvest Moon*, controllerai un androide intento a scoprire le emozioni umane interagendo con gli abitanti di un'isola e occupandosi della gestione di una fattoria. Nonostante lo spunto fantascientifico, *Innocent Life* non apporta alcuna novità rilevante alla formula del gioco, basata come sempre sull'attenta gestione delle risorse disponibili e dei rapporti con i personaggi. Se sei un amante dei titoli tutta azione gira quindi al largo. ●



■ Oltre a occuparti della fattoria e interagire con gli altri personaggi, potrai raccogliere la frutta che cresce sull'isola.

■ **GRAFICA** ■ **SONORO** ■ **DIVERTIMENTO** ■ **LONGEVITÀ**
73 71 73 75

VOTO
73

Non si differenzia granché dagli altri giochi della serie. Piacerà ai fan di *Harvest Moon*, ma difficilmente attirerà i non appassionati.

E INOLTRE...

■ **PSP** ■ **GUIDA** ■ **UBISOFT** ■ **DISPONIBILE** ■ € 49,90
 ■ **ITALIANO** ■ **1-4 GIOCATORI** ■ WWW.UBI.COM/IT

» Asphalt Urban GT 2

Un altro concorrente nell'affollato panorama dei giochi di guida per PSP. *Asphalt Urban GT 2* è un titolo semplice ma piuttosto divertente, in cui la grande quantità di materiale sbloccabile, i controlli arcade e la colonna sonora su licenza controbilanciano in parte l'insufficiente sensazione di velocità e gli effetti sonori fiacchi. ●



VOTO
74

La scarsa sensazione di velocità rende le corse meno esaltanti di quanto potrebbero essere.

■ **PS2** ■ **AZIONE** ■ **KONAMI** ■ **DISPONIBILE** ■ € 49,90
 ■ **ITALIANO** ■ **1-4 GIOCATORI** ■ WWW.KONAMI.COM

» Xiaolin Showdown

Dall'omonimo cartone animato, un colorato e simpatico picchiaduro. Il quale rischia però di diventare presto noioso, anche sfruttando la possibilità di giocare in quattro, a causa di un sistema di inquadrature che tende a complicare le cose e a una certa ripetitività. Divertente, ma solo sul breve termine. ●



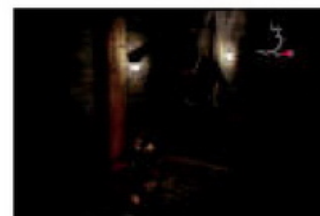
VOTO
65

Sulla carta spassoso. Peccato che la confusione regni sovrana, riducendo il divertimento dei combattimenti.

■ **PSP** ■ **GDR** ■ **RISEING STAR GAMES** ■ **DISPONIBILE** ■ € 49,90
 ■ **ITALIANO** ■ **1 GIOCATORE** ■ WWW.RISEINGSTARGAMES.COM

» Valhalla Knights

Un GdR dalla trama convenzionale, con un guerriero alla ricerca della memoria perduta in un mondo sconvolto da una catastrofe. La grafica offre alcuni tocchi di originalità, i combattimenti in tempo reale sono abbastanza ben gestiti, e il gioco lascia una certa libertà nella scelta dei membri del gruppo. ●



VOTO
73

Un GdR con qualche buona idea (specie nella gestione del gruppo), ma per il resto poco originale.



12

Genere
AZIONE/GUIDA

Sviluppatore
DEEP FRIED

Produttore
SEGA

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato

--

Giocatori
1-4

Online
NO

Salvataggi
AUTOMATICI

Sito Web
WWW.SEGA-EUROPE.COM



■ Velocità e sparatorie si danno appuntamento in un piacevole titolo di corse arcade.



SCHIACCIA L'ACCELERATORE E... PREMI IL GRILLETTO!

Full Auto 2 Battlelines

» IL GUERRIERO DELL'AUTOSTRADA

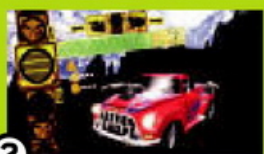
Full Auto 2 combina velocità e azione in parti uguali, e di conseguenza sia le auto che le armi giocano un ruolo fondamentale.



1

ARMA IL TUO VEICOLO.

Scegli tra svariati tipi di armi, ed equipaggiale sulla parte anteriore o su quella posteriore dell'auto.



2

MODELLI VARI.

Ogni tipologia di veicoli offre prestazioni diverse: le Muscle Car sono veloci, le Dragster manovrabili, e così via...

Un mix di velocità e sparatorie arriva su PSP. È venuta l'ora di equipaggiare la tua auto con altri mitra e nitro...

Full Auto 2 ti porterà in un mondo di selvagge gare urbane che dovrai vincere sfruttando a fondo l'arsenale di uno dei 15 veicoli disponibili, raccogliendo armi e utilizzando la capacità di riavvolgere il tempo dopo un brutto incidente.

Oltre alle corse in singolo o via Wi-Fi, FA2 offre una modalità campionato composta da 50 gare divise per territorio. Ognuno di essi offre una serie di gare in circuiti chiusi, nei quali, oltre ad arrivare al traguardo in buona posizione, dovrai distruggere i tuoi avversari e gli ele-

menti dello scenario. Inoltre, in ogni zona dovrai lottare contro un boss in uno scenario aperto: sconfiggilo e potrai contare su nuove armi e veicoli. La grafica tutto sommato piacevole e la colonna sonora "rockettaria" completano il quadro di un titolo che piacerà soprattutto a chi cerca un gioco di corse (un bel po') sopra le righe. **O**



■ Mitra, missili e fucili sono solo alcune delle armi che potrai montare sul cofano o sul lunotto posteriore.



■ Grazie al potere di riavvolgere il tempo potrai uscire indenne da ogni assalto o incidente.

GIUDIZIO

» PREGI

La svagata meccanica arcade, le numerose possibilità offensive.

» DIFETTI

Le poche modalità di gioco e l'obbligo di conseguire tutti gli obiettivi per andare avanti.

79

» GRAFICA

Le carrozzerie si modificano con gli incidenti, e gli scenari sono vari.

80

» SONORO

Il ruggito dei motori fa il paio con la robusta colonna sonora rock.

81

» DIVERTIMENTI

Non è particolarmente vario, ma il mix di velocità e sparatorie diverte.

79

» LONGEVITÀ

Dover conseguire tutti gli obiettivi per avanzare ti terrà occupato...

VOTO

80

Diverte per il mix di generi, ma sul piano delle corse vere e proprie non può competere con un Burnout.



16

Genere
AZIONE/AVVENTURA

Sviluppatore
INTERNO

Produttore
SONY

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato
INGLESE

Giocatori Wi-Fi
2-5

Online
NO

A FINE



■ La città di Londra fa da sfondo ai poco amichevoli confronti di questo gioco, che affianca missioni puramente d'azione, sessioni di guida e d'infiltrazione.



LONDRA NEL PALMO DELLA TUA MANO

Gangs of London

a rimane sempre un gran bel posto per una vacanza. Ben, gli inseguimenti a tutto gas, le sparatorie...

A

ioni, tori S2 The no su o che gli ele- oria a u o :hema . La

prima cosa che colpisce in questo *Gangs of London* è la quantità di carne al fuoco: tantissime missioni, minigiochi di abilità (dalle freccette a un discreto biliardo in 3D) e di strategia. Nella modalità Storia dovrai controllare una delle cinque famiglie

criminali disponibili, portando a termine per essa lavoretti di ogni tipo tra le strade di Londra.

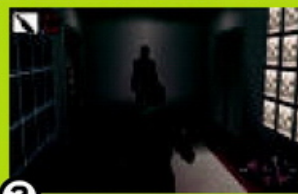
Nel corso delle missioni la varietà di obiettivi assegnati è notevole: ti troverai a guidare ogni tipo di veicoli, eliminare espo-

nenti dei clan rivali, infiltrarti nelle basi nemiche, sfuggire alla polizia e tanto altro. L'azione non ha un momento di sosta, anche se le missioni a piedi, nelle quali potrai utilizzare un ampio arsenale e impartire dei semplici ordini agli altri membri del-

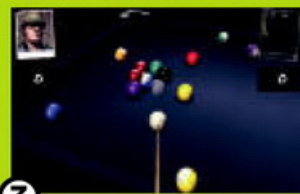
» GUIDA PRATICA... DI SOPRAVVIVENZA LONDINESE



1 A TUTTO GAS. Al volante di veicoli di ogni tipo (dalle utilitarie ai camion) dovrai sfuggire alla polizia e inseguire le bande rivali.



2 AZIONE E SOTTERFUGIO. Sebbene le sparatorie abbiano un grosso peso nel gioco, alcune missioni faranno leva sulle tue doti di infiltrazione.



3 PER TUTTI I GUSTI. Oltre alla modalità Storia e a diverse modalità secondarie, potrai affrontare i minigiochi, tutti molto curati.

■ Il cantante Melendi ha prestato immagine e voce per il gioco.



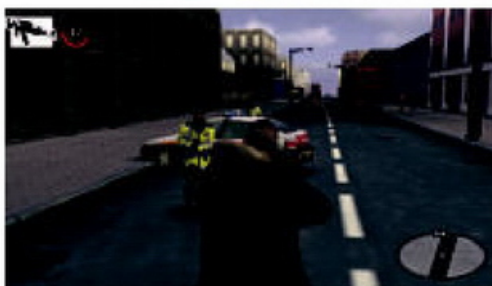
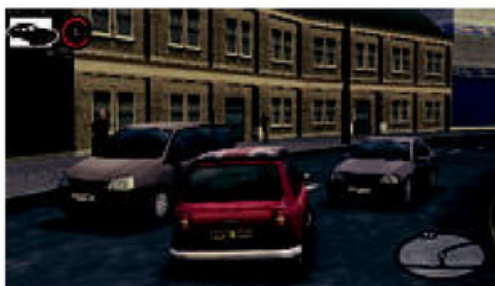
■ **Durante le sparatorie** potrai impartire dei semplici ordini ai membri della banda, e decidere in qualsiasi momento quale controllare direttamente.



■ **Uno dei punti forti del gioco** è la sua ambientazione. Talmente cruda, però, che da renderlo un titolo adatto solo per un pubblico adulto.



■ **Potrai scarrozzare** tra le anguste vie della metropoli inglese a bordo di numerosi mezzi differenti.



la banda, si trasformano in delle sparatorie in cui tutto quel che devi fare è sparare come un forsennato. A colmare tale lacuna, comunque, contribuiscono il ritmo serrato degli eventi e l'ambientazione, così avvincenti da agganciarti da principio alla fine. E solo vedere le sequenze che si succedono tra una missione e l'al-

Vedere le sequenze tra una missione e l'altra o ascoltare i dialoghi alla "Pulp Fiction" ti spingerà a giocare ancora...

tra o ascoltare i dialoghi in stile "Pulp Fiction" ti spingerà a giocare un'altra partita, livello dopo livello.

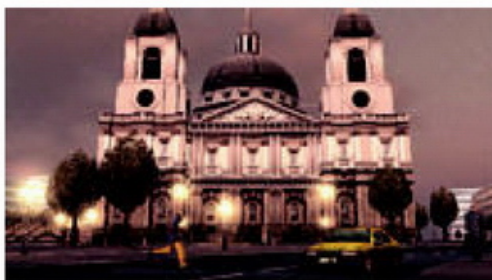
La grafica del gioco è sontuosa e, nonostante

alcuni difetti, offre una riproduzione verosimile dei luoghi più celebri della capitale inglese, e un livello di dettaglio dei modelli dei personaggi più che discreto. Buona anche la componente sono-

ra del gioco, mentre il sistema di controllo e quello di inquadrature denotano qualche problema. Pur se lontano dalla perfezione, di conseguenza, il titolo Sony resta una valida alternativa se apprezzi questo tipo di ambientazioni e stai cercando per la tua console portatile un gioco ricco di possibilità. **O**



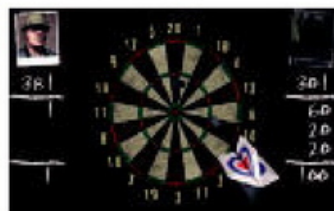
■ **Commetti un reato** (come rubare un veicolo) davanti alla polizia e questa non ti darà tregua, impiegando qualsiasi mezzo per fermarti.



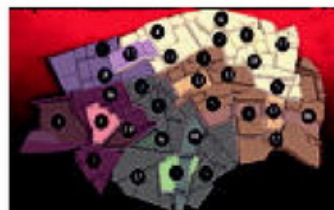
■ **La città di Londra è stata riprodotta** davvero molto bene. Non è difficile distinguere gli edifici più celebri.

» MILLE E UN MODO PER DIVERTIRSI

Oltre alla modalità principale, *Gangs of London* offre numerosi elementi di contorno con cui divertirti.



TI VA UNA PINTA? All'interno di un tradizionale pub inglese potrai giocare a dardi, biliardo e altro ancora.



CHI NON RISIKA... In questo minigioco, che fa il verso al celebre Risiko, dovrai conquistare i territori rivali.



TURISTA PER CASO. Tra una missione e l'altra potrai scattare un po' di foto ai monumenti simbolo di Londra.

GIUDIZIO

» PREGI

Una vasta gamma di modalità di gioco, azione sfrenata e ambientazione avvincente.

» DIFETTI

Alcuni problemi con la telecamera e il sistema di controllo.

Ti piacerà di...

SYMPHON FILTER DM



Ti piacerà di...

GTA LIBERTY CITY



86

» **GRAFICA**
Riproduzione credibile di Londra. Veicoli e personaggi ben realizzati.

84

» **SONORO**
Musiche di buona fattura. Peccato non sia doppiato in italiano.

85

» **DIVERTIMENTO**
Poco profondo, ma con missioni molto varie e minigiocchi divertenti.

88

» **LONGEVITÀ**
Le varie modalità e i minigiocchi garantiscono ore e ore di gioco.

VOTO

86

Pur non raggiungendo la giocabilità di un *GTA*, riesce a divertire per la varietà di modalità di gioco e per l'azzeccata ambientazione.



Genere
SPARATUTTO TATTICO

Sviluppatore
RED STORM

Produttore
UBISOFT

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo PS3
€ 69,90

Prezzo PSP
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato
ITALIANO

Giocatori
1-4

Online
1-16

Salvataggi
IN PUNTI PREDEFINITI

Sito Web
WWW.GHOSTRECON.IT/

■ **Azione, strategia e una trama** a base di fantapolitica e thriller sono i tradizionali punti di forza della serie Ghost Recon.



TOM CLANCY E UBISOFT EVOCANO I "FANTASMI" ANCH

Ghost Recon Advanced Warfighter 2

Preparati a riprendere il comando del corpo d'élite più famoso dei videogiochi e a scatenare una battaglia senza quartiere sulla tua console.

In omaggio al motto di alcuni corpi speciali, "adattati e conquista", i giochi d'azione tattica sembrano essere, per il momento, i titoli in grado di fare la migliore figura nel passaggio da Xbox 360 a PS3. Dopo l'ottimo *Rainbow Six Vegas*, tocca

ora al sequel del popolarissimo *Ghost Recon Advanced Warfighter* arrivare su PS3 e confermare questo trend. Grazie a una forte dose di azione tattica, alla spettacolarità e alla trama fantapolitica da best seller, la nuova fatica degli studi Red Storm, fondati dallo

scrittore di fiction militari Tom Clancy, si è assunta il compito di far dimenticare la terribile conversione per PS2 del primo capitolo, uscita nel 2001. Una missione compiuta con successo.

GRAW 2 si svolge nell'anno 2014, a sole 24 ore dalla

fine degli eventi de *Advanced Warfighter* avevano visto il Me arrivare alle soglie guerra civile dopo mento del presiden Stati Uniti e il furto testata nucleare pe da un gruppo di riv Nei panni del capit

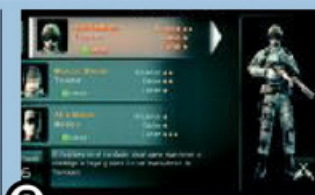


■ **Silenziosa e letale**, l'unità Ghost è una risorsa schierata dagli Stati Uniti per affrontare le minacce più estreme.

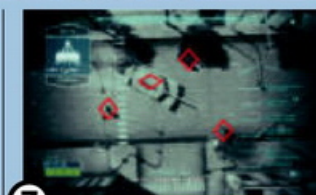
» FANTASMI DI NUOVA GENERAZIONE



1 IMPATTO GRAFICO. *GRAW* sfrutta in modo efficace la potenza di PS3, guadagnando in questa incarnazione una grafica davvero notevole.



2 I PROFESSIONISTI. Non sarai solo sul campo di battaglia: tre soldati di varie classi, tra cui cecchini, granatieri e medici, saranno al tuo fianco.



3 GIOCATTOLI! Dai visori laser a unità aeree telecomandate, fino a blindati con armeria incorporata, dovrai usare di tutto per portare a casa la pelle.



■ Le missioni vanno dallo snidare cecchini a distruggere postazioni o veicoli nemici.



■ Il caos provocato da una rivolta è costituito dalla grafica del gioco.



■ L'appoggio dei compagni non durerà a lungo.

GRAW2 mescola l'emozione delle sparatorie e la tensione dell'infiltrazione, creando un cocktail che colpirà dritto al cuore gli appassionati di tattica virtuale.

tchell dell'unità Ghost, avrai solo 72 ore di tempo per far fronte a una nuova offensiva dei ribelli, che minacciano di portare lo scontro sul suolo americano. Dovrai gettarti in un duro inseguimento che ti porterà da Juarez a El Paso, in missioni che ti vedranno procedere da solo o affiancato, nella maggior parte dei casi, da tre soldati cui potrai impartire semplici ordini. Il "quinto soldato" della tua unità sarà rappresentato da un mezzo controllato a distan-

za che può essere un piccolo drone volante da ricognizione o un blindato di supporto. Preparati a farti strada con la forza o l'astuzia, le armi pesanti e lo stealth. Sono questi, infatti, gli ingredienti principali di GRAW 2.

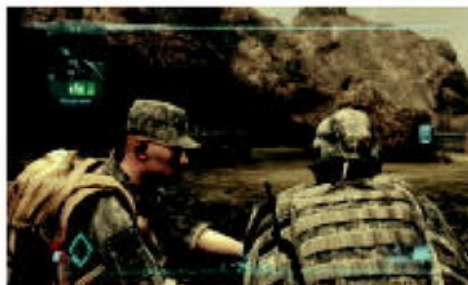
Il lavoro di squadra avrà ovviamente un'importanza capitale, e dovrai decidere come dispiegare le tue forze sul campo di battaglia e se impiegarle in combattimento o in rico-

gnizione selezionando la modalità appropriata con i tasti dorsali. Gettarsi all'assalto senza conoscere la posizione delle forze nemiche, inutile dirlo, è il modo migliore di offrirsi come bersaglio. Fortunatamente, controllare i tuoi compagni risulta davvero semplice, grazie a controlli intuitivi che sfruttano l'intero pad, compresi i sensori del Sixaxis (impiegati, tra le altre cose, per controllare i droni). Parlando degli aspetti tec-

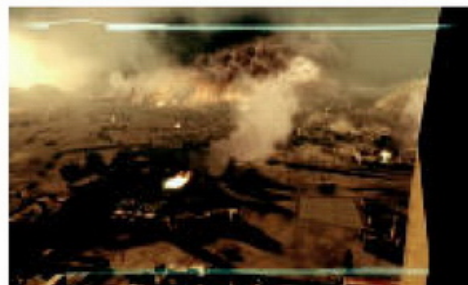
nici del gioco, GRAW 2 offre un impatto grafico notevole, con alcuni momenti, come l'ingresso in una spettrale Juarez deserta o l'inseguimento della colonna nemica in elicottero nel mezzo di una tormenta, che spiccano per spettacolarità e atmosfera. Particolari come le realistiche esplosioni e il dettaglio grafico dei soldati aiutano a calarsi appieno nel gioco, aiutati da una colonna sonora di altissimo livello e un doppiaggio piuttosto cura-



■ Una missione ti vedrà ai comandi di un elicottero, nel bel mezzo di una tormenta.



■ Sfruttare le abilità specifiche delle varie classi di soldato, come il medico, si rivelerà spesso indispensabile.



■ Le scene di intermezzo sono estremamente elaborate, e alcune di esse, come l'arrivo a Juarez, ci hanno davvero colpito.



■ Nel corso del gioco sarai affiancato, oltre che dai tuoi uomini, da alcuni soldati che si uniranno a voi.

» LA VERSIONE PSP: BATTAGLIE DA TASCHINO

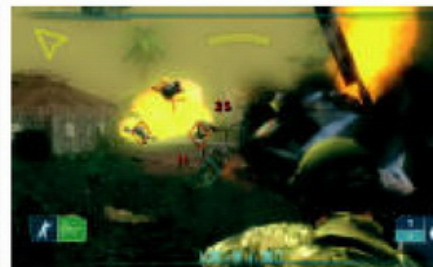
Fatti salvi i controlli e le ovvie differenze di natura grafica, GRAW 2 per PSP offre una versione portatile del gioco discretamente vicina a quella PS3, riscattando in qualche modo l'orrendo RS Vegas per PSP. La differenza più marcata è la natura maggiormente orientata all'azione della versione portatile, e la man-

canza di due tasti causerà qualche problema nell'esecuzione di alcune azioni, ma la buona varietà di missioni e la discreta IA dei nemici rendono GRAW 2 un titolo tutto sommato piacevole. Su PSP c'è di meglio, ma i fan di Ghost Recon non rimarranno delusi.

80



AZIONE. La componente strategica è ridotta rispetto alla versione PS3.



AIUTO! Potrai anche giocare in modalità cooperativa via Wi-Fi.



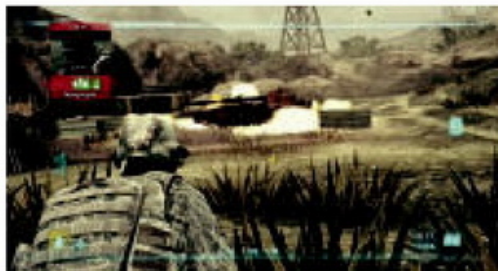
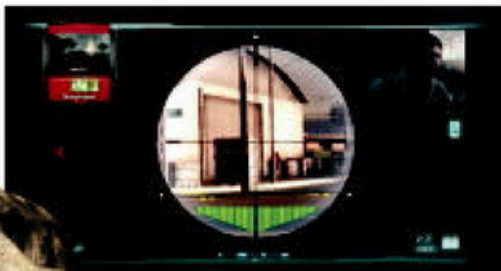
■ In base alla situazione potrai decidere se infiltrarti in silenzio o attaccare.



■ Ogni fase è ambientata in mappe piuttosto vaste, come quella di Juarez.



■ Grazie al sistema Crosscom del tuo casco potrai comunicare con i tuoi compagni e vedere attraverso i loro occhi o tramite i visori dei droni.



**alla sua intensa trama
vicendarsi di colpi di scena,
il ritmo di GRAW 2 non fa che crescere
el corso del gioco.**

to. Completa il quadro insistente modalità di gioco, canonica Stomodalità Elimiche anche le

possibilità offerte dal multiplayer, sia offline (quattro giocatori in split screen) che online (aperto a un massimo di 16 giocatori). Solo la durata ridotta e una meccanica del multiplayer lieve-

mente meno riuscita rispetto a *Rainbow Six Vegas* ci fanno preferire quest'ultimo, ma entrambi i titoli Ubisoft sono in grado di regalare enormi soddisfazioni agli amanti dell'azione tattica. Scegliere uno piuttosto che l'altro, in definitiva, è una questione di preferenza per una ambientazione piuttosto che l'altra. Divertiti, soldato. Non è un consiglio: è un ordine. ○



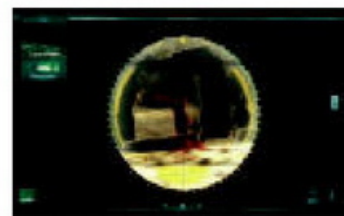
■ Tra una missione e l'altra comunicherai via radio per aggiornare obiettivi e conoscere gli sviluppi della situazione.



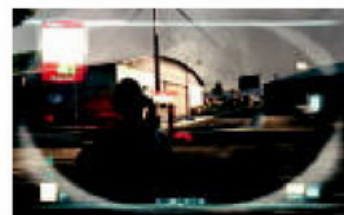
■ Le brutte sorprese sono all'ordine del giorno in *GRAW 2*, e dovrai stare sempre sul chi vive per evitare di trovarti in trappola.

» VINCERE LA GUERRA O PERDERE LA TESTA

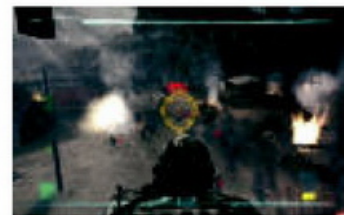
In *GRAW* le incursioni rambiste non pagano. Meglio imparare quindi a sfruttare le risorse tattiche a tua disposizione...



ARMI. Alcune, come il fucile da cecchino, ti toglieranno di torno i nemici senza neanche entrare nel loro raggio d'azione.



RECON. Attivando la modalità Ricognizione, l'indicatore di status dei tuoi uomini diventerà verde e sospenderanno il fuoco.



PUNTAMENTO. Per centrare il bersaglio dovrai tenere conto di vari fattori, primo fra tutti il rinculo dell'arma.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ I pregi. Classici della serie: la convincente azione tattica e la ricchezza di modalità di gioco.

» DIFETTI

↓ Le brutte sorprese. La modalità Storia è un po' troppo breve.

Ti piacerà + di...

RAINBOW SIX: VEGAS

Ti piacerà - di...

RESISTANCE: FOM

92

90

90

88

VOTO

90

» GRAFICA

Il caos di una rivolta è stato reso su PS3 con abbondanza di dettagli.

» SONORO

Doppiaggio italiano ed esplosioni soddisfacenti, colonna sonora valida.

» DIVERTIMENTO

Non tradirà le aspettative. Peccato solo per il tutorial inutilmente lungo.

» LONGEVITÀ

Modalità Storia corta. Meglio giocare a livello Difficile. Multiplayer ricco.

Finalmente un *Ghost Recon* in grado di riportare il sorriso sul volto degli appassionati Sony. È un buon momento per gli sparatutto tattici.



Genere
AZIONE
Sviluppatore
CLIMAX
Produttore
2K GAMES
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori
1 (1-4 PSP)
Online
NO
Salvataggi
IN QUALUNQUE MOMENTO
Sito Web
WWW.2KGAMES.COM/GHOSTRIDER

■ **Ghost Rider, lo Spirito della Vendetta** dei fumetti Marvel, è protagonista di un gioco d'azione pesantemente ispirato a *God of War*.



FIAMME, ZOLFO E CATENE PER L'EROE PIÙ TENEBROSO

Ghost Rider

la Vendetta dell'universo Marvel si prepara a celebrare il suo cinematrografico... portando la tua PS2 all'inferno!

N

nni, film e hanno reso Spider-Man X-Men il pubblico a abitudine fumetti. Contrario, tanto un gioco caro ai

soli conoscitori dell'universo Marvel. Una situazione forse destinata a mutare nelle prossime settimane, grazie a film e relativo adattamento per PS2. Questo oscuro antieroe nasce quando il demone Mephistopheles, facendo leva sulle tragedie personali dello stuntman

Johnny Blaze, riesce a impossessarsi della sua anima con l'inganno e a trasformarlo in una potente creatura mistica.

Il sistema di gioco ricorda molto da vicino *God of War*. Le catene di Ghost Rider sono praticamente identiche,

come possibilità pratiche, alle lame del caos di Kratos, e al pari del dio della guerra di Sony, Ghost Rider può afferrare i nemici tramortiti per assestare loro uno spettacolare colpo di grazia. Ogni nemico eliminato rilascerà vari tipi di energie spirituali, che potranno essere spese in se-

» ABOLICAMENTE GIOCABILE

■ **A parte Nicolas Cage** (che nel film interpreta Johnny Blaze) i personaggi hanno le fattezze di quelli del film.



1

TIMENTI INFUOCATI! scontri userai le tue catene, mme infernali.



2

BRUCIA L'ASFALTO. A bordo della tua moto fiammeggiante, dovrai abbattere demoni ed evitare ostacoli.



3

UNA PIÙ DEL DIAVOLO. Sbloccerai nuovi colpi e poteri, ma anche artwork, fumetti e video.



■ Le sessioni in motocicletta, pur nella loro semplicità, spezzano la monotonia dei combattimenti.



■ Accumulando energia spirituale potrai sprigionare le terribili fiamme infernali sui nemici, incenerendoli.

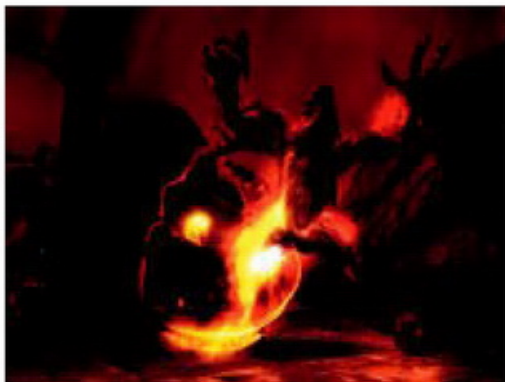
guito per acquistare nuovi colpi e poteri o sbloccare i contenuti extra del gioco. In aggiunta alle catene, avrai a disposizione un fucile e diversi poteri in grado di incenerire i nemici. L'azione è interrotta occasionalmente da semplici fasi di guida nelle quali, in sella alla moto fiammeggiante del personaggio, dovrai disfarti dei nemici ed

Pur non essendo particolarmente originale, *Ghost Rider* è un titolo di grande qualità, frenetico e giocabile.

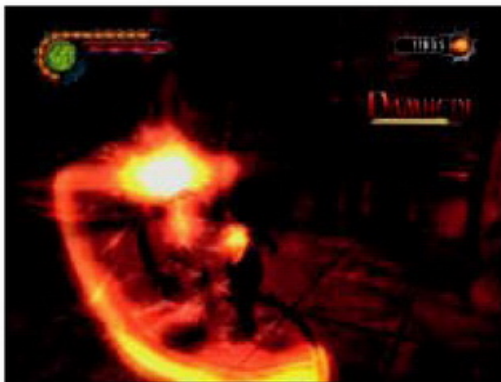
evitare gli ostacoli che ti troverai davanti. Il titolo 2K Games offre dunque ben poco che non si possa trovare nel capolavoro Sony. Ma "poco originale" non vuol dire necessariamente "brutto"...

Pur con i limiti evidenziati, si tratta infatti di un titolo di buona qualità. Frenetico, giocabile, e dotato di una buona realizzazione tecnica e di un protagonista carismatico, *Ghost Rider* piacerà

non solo ai fan del personaggio, ma anche agli appassionati di giochi d'azione in generale. Certo, chi non ha giocato *God of War* farebbe bene a orientarsi prima su quest'ultimo, ma chi sentisse il bisogno di una dose impellente di azione in attesa della seconda parte delle avventure di Kratos non rimarrà certamente deluso. ●



■ Non tutti i demoni che ti troverai ad affrontare avranno dimensioni umane. Al contrario: alcuni saranno colossali e terrificanti.



■ Durante i combattimenti, a piedi o in moto, aspettati di vedere fiamme ovunque: *Ghost Rider* è pur sempre una creatura infernale.



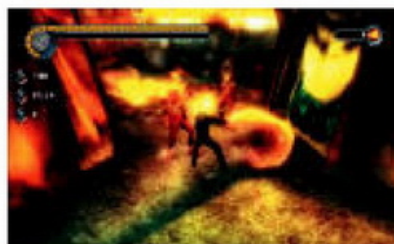
■ Grazie alle sue catene, Johnny può colpire con combo devastanti i suoi nemici praticamente a 360 gradi.

» L'INFERNO, SU PSP, È ANCORA PIÙ CALDO!

I possessori di PSP hanno di che essere felici: la loro versione del gioco, infatti, risulta persino migliore di quella PS2. Oltre ad alcune missioni secondarie, livelli e boss inediti, infatti, la versione PSP offre una modalità multiplayer per quattro giocatori, purtroppo

limitata ai livelli in moto. Ma non è tutto: sullo schermo del portatile Sony la resa dei livelli è anche migliore, e la sensazione di vuoto percepita su PS2 risulta molto attenuata. Ottimo.

VOTO 89



SUB-QUEST. In ogni livello sono presenti tre missioni secondarie che sbloccheranno nuovi colpi e poteri.



MOTORADUNO. La versione PSP offre una divertente modalità multiplayer.

GIUDIZIO

» PREGI

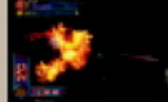
Il buon sistema di combattimento, la trama e il character design intriganti.

» DIFETTI

L'eccessiva somiglianza con *GoW*. Ammesso che sia un vero difetto...

Ti piacerà + di...

CASTLEVANIA: COD



Ti piacerà - di...

GOD OF WAR



89

» GRAFICA

Texture e modellazione di buon livello, ma scenari poco vari.

78

» SONORO

La parte meno convincente del gioco: ripetitivo e di qualità discutibile.

88

» DIVERTIMENTO

Buone sia la qualità dei combattimenti che la varietà delle corse in moto.

82

» LONGEVITÀ

In 12 ore avrai sbloccato tutto, dopodiché non lo rigiocherai facilmente.

VOTO 85

Un gioco d'azione solido e divertente, che non deluderà i fan del tetro personaggio Marvel né gli amanti dei giochi d'azione.



3

Genere
MUSICALE
Sviluppatore
INIS
Produttore
KOEI
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 44,90
Testi
INGLESE
Parlato
INGLESE
Giocatori Wi-Fi
1-2
Online
NO
Salvataggi
A FINE LIVELLO
Sito Web
WWW.HALIFAX.IT



E CON NOI, ALLA CHITARRA... UN SUPEREROE!

Gitaroo Man Lives!

Quando i supercattivi si servono della musica come arma, non è Superman che devi chiamare...

Quattro anni fa, all'epoca della sua uscita su PS2, *Gitaroo Man* si impose come uno dei giochi musicali più originali mai usciti grazie al suo stile grafico e alla grande giocabilità. Questo piccolo capolavoro arriva ora su PSP con una graditissima conversione. Il protagonista è un supereroe che duella contro

strampalati supercattivi a colpi di chitarra elettrica, sulle note di irresistibili canzoni (rock, ma anche jazz o reggae) create appositamente per il gioco.

La meccanica è semplice quanto divertente: dovrai seguire con lo stick una li-

nea ondulata, premendo nel frattempo il tasto cerchio a ritmo di musica. Il problema è che sono disponibili solo 10 canzoni, finite le quali solo le sfide Wi-Fi per due giocatori (anche in modalità cooperativa) riporteranno l'UMD nella tua PSP. Finché dura, comunque, ti piacerà. **O**



Gitaroo Man Lives! offre una modalità per due giocatori, che potranno collaborare o sfidarsi per decidere chi è il supereroe definitivo.

» MANO ALLA CHITARRA, E COMBATTI!

el corso del gioco, ci saranno per attaccare difenderti e ira in cui potrai rare energia, a nda del ritmo ella canzone. Per vincere do- a l'energia del- o a zero.



1 ALL'ATTACCO! Per attaccare o recuperare energia, dovrai seguire la linea che appare sullo schermo e premere cerchio a ritmo di musica.



2 IN DIFESA! Per difenderti, dovrai premere i pulsanti a ritmo di musica, ma a velocità quasi raddoppiata.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Giocabilità, semplice ma in grado di mettere a dura prova i tuoi riflessi.

» DIFETTI

↓ La scarsa longevità. Certo, puoi giocare per il punteggio o in doppio, ma...

83

» GRAFICA
Semplice, ma il suo stile è irresistibile e assolve al suo scopo.

90

» SONORO
Le canzoni sono originali, divertenti e molto in tono con il gioco.

87

» DIVERTIMENTO
La sua giocabilità semplice e accattivante ti incanterà.

77

» LONGEVITÀ
Solo 10 canzoni, e poche modalità di gioco per sfruttarle.

VOTO

83

Un gioco musicale tanto semplice quanto divertente. Peccato solo per lo scarso numero di canzoni e modalità di gioco.

Gitaroo Man è un supereroe che lotta contro il male... a schitarrate!

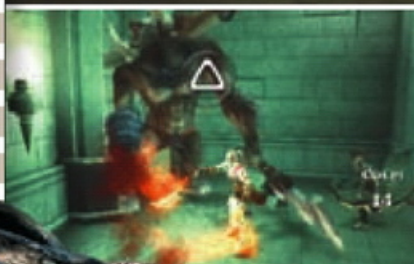


18

Genere
AZIONE
Sviluppatore
READY AT DAWN
Produttore
SONY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori
1
Online
NO
Salvataggi
IN PUNTI PRECISI
Sito Web
WWW.GODOFWAR.COM



■ Kratos è protagonista di questo prequel delle sue avventure su PS2. Ancora una volta azione e spettacolarità si sprecano.



KRATOS CONQUISTA UN POSTO NELL'OLIMPO DI PSP

God of War: Chains of Olympus

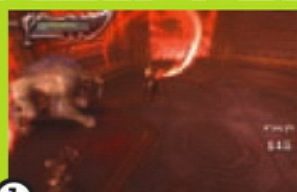
Ci fu un tempo, prima che diventasse il dio dei giochi d'azione, in cui Kratos era al servizio degli altri dei. I particolari su PSP...

Sono bastati solo due episodi a *God of War* per diventare uno dei titoli di punta di Sony. Ma se l'arrivo di una versione portatile era prevedibile, non avremmo mai potuto immaginare che questa versione sarebbe stata tanto spettacolare...

Chains of Olympus è un prequel del primo GoW, e fa riferimento a un periodo della vita di Kratos in cui il guerriero spartano non era ancora diventato il dio della guerra. L'avventura ha inizio con il "Fantasma di Sparta" impegnato a difendere, su richiesta degli dei,

le coste dell'Attica dagli invasori Persiani. Le cose prendono una piega inattesa quando il carro del dio Elio, grazie al quale il Sole sorge e tramonta ogni giorno, precipita sulla Terra sprofondando il pianeta nell'oscurità. Gli dei dell'Olimpo decidono quin-

» TRE TRUCCHI PER SOPRAVVIVERE ALLA FURIA DEGLI DEI



1 DOMINA LE TUE LAME.
Centinaia di nemici, più o meno mitologici, sono pronti a farti a pezzi. Padroneggiare le armi è fondamentale.



2 SITUAZIONI AL LIMITE.
Molte le sequenze interattive, durante le quali, ad esempio, dovrai abbattere un nemico per poter proseguire oltre.

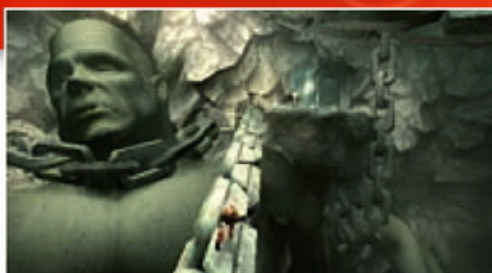


3 PROVE INFERNALI.
Enigmi, scrigni e sezioni nascoste ti attendono. Oltre a combattere, dovrai riflettere, investigare ed esplorare.

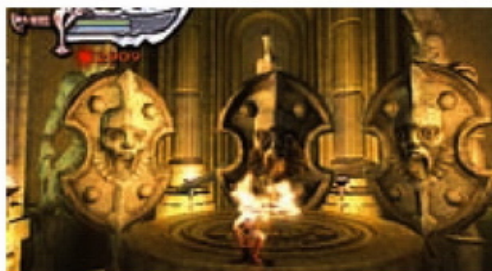
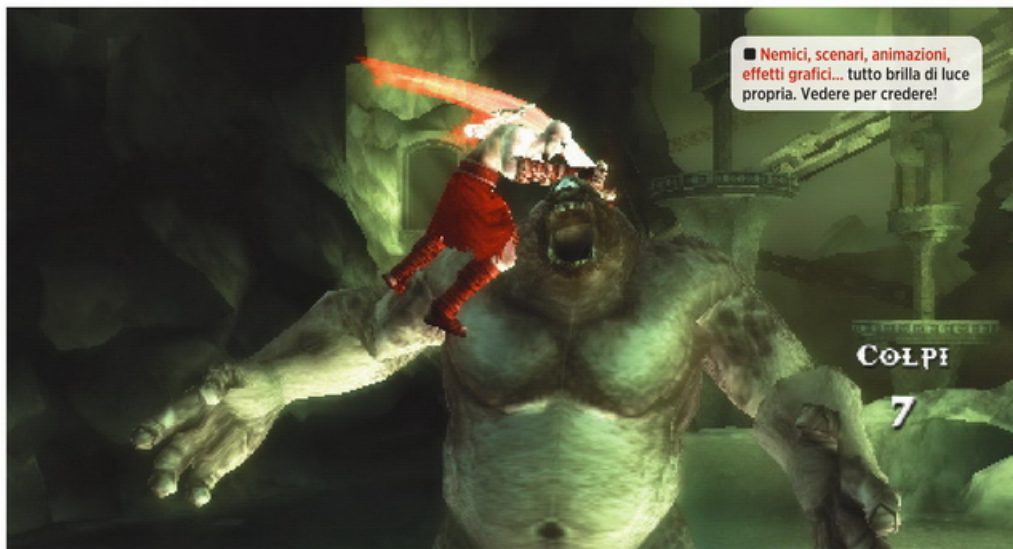




■ L'azione non conosce mai pause e il sistema di combattimento è sostanzialmente identico a quello visto su PS2.



■ I luoghi e i personaggi più celebri della mitologia greca, come il titano Atlante, fanno la loro apparizione in *Chains of Olympus*.



di di assegnare a Kratos la missione di scoprire il responsabile della cosa e porre rimedio all'incresciosa situazione. Comincia così un gioco la cui struttura ricalca da vicino quella dei GoW per PS2, grazie a una miscela esplosiva di azione, piattaforme, avventura, enigmi e mitologia greca. Ed è proprio in questo, senza dubbio, che va ricercato il maggior pregio di *Chains of Olympus*. Tutto, senza ecce-

Proseguendo nel gioco non potrai fare a meno di chiederti come abbiano fatto a "far entrare" questa meraviglia dentro PSP.

zioni, è praticamente al livello delle controparti PS2. Controlli, grafica, sonoro, meccaniche di gioco, spettacolarità... nessuna di queste componenti fa rimpiangere la qualità delle precedenti avventure di Kratos. Anche l'intensità dell'azione è rimasta invariata.

A proposito dei controlli, non sentirai la mancanza dei tasti R2 e L2, né tantomeno di un altro stick analogico, poiché Kratos ha a disposizione il suo intero campionario di mosse. Con l'esclusione di schivate e magie, che richiedono l'uso dei tasti L e R, combo, prese, colpi

di grazia, contromosse e tutto il resto si realizzano allo stesso modo che in GoW2. Ne consegue che le possibilità a tua disposizione sono davvero molte. Se il sistema di controllo ti è amico, il ritmo di gioco, esattamente come su PS2, non ti darà un attimo di tregua. Tra combattimenti tanto frequenti quanto appassionanti contro decine di creature mitologiche (inclusi alcuni boss finali), Quick Time Event (le immanca-

bili sequenze interattive in cui dovrai premere i tasti giusti col giusto tempismo), segreti da scoprire e la possibilità di migliorare armi e abilità, ti sarà difficile annoiarti. Come se non bastasse, dal punto di vista tecnico il gioco è qualcosa di semplicemente sensazionale. Scenari, personaggi, texture, riflessi, illuminazione, ombre... è tutto di un livello altissimo, mai visto prima su PSP, e molto vicino a quanto offerto da PS2. »



■ La brutalità di alcune scene, altro aspetto tipico della saga, non è stata "addolcita" su PSP. GoW resta un titolo per un pubblico adulto.



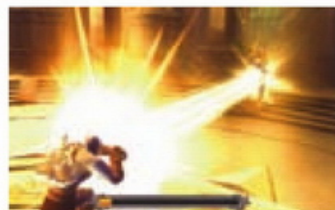
■ Tecnicamente non smetterà di sorprenderti. Basti citare il livello sottomarino, in cui la realizzazione del fondale è davvero sublime.



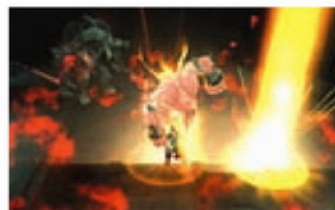
■ Effetti di nebbia, ombre e fuoco di questa qualità non si erano mai visti su PSP. È così che si sfrutta al massimo una console.

» QUALCHE PICCOLO AIUTO DIVINO...

Come nei precedenti GoW, potrai venire in possesso di alcune reliquie che ti forniranno abilità e poteri speciali. Quelli che seguono sono alcuni esempi...



LO SCUDO DI ELIO. La sua luce assorbe o respinge al mittente i proiettili. Lo userai anche per risolvere alcuni enigmi.



IL GENIO. È una delle tre magie che otterrai durante la tua avventura. La "prenderai in prestito" dal primo boss.



IL GUANTO DI ZEUS. La seconda arma di Kratos. Minore gittata, ma potenza eccezionale, soprattutto caricando i colpi.



■ Il minigioco erotico, altro classico della saga, non poteva mancare.



■ Gli enigmi non sono poi tanti, e risolverli non sarà mai davvero difficile.



■ Caricamenti brevissimi, doppiaggio e colonna sonora eccellenti, controlli perfetti.



» È interessante poi vedere come sono stati rappresentati luoghi tanto diversi come la città di Atica oppure il Tartaro, destinazione delle anime dei morti. Il bello è che ognuno di questi scenari, grazie all'uso sapiente della telecamera fissa, riesce a trasmettere un senso di "enormità" anche sullo schermo di PSP, come se il buon Kratos fosse solo un nano nel paese dei giganti.

Chains of Olympus dimostra come PSP sia capace di offrire un'esperienza di gioco spettacolare al pari di PS2.

A completare un quadro di assoluta eccellenza ci pensano un doppiaggio italiano di ottimo livello e una colonna sonora epica e trascinate come da felice tradizione della serie. Il tutto senza che i caricamenti vengano mai avvertiti.

Nessun capolavoro è privo di difetti, ovviamente. E infatti non avrebbe guastato qualche nemico nuovo, un numero maggiore di boss di taglia "extra large" oppure qualche novità nello svolgimento dei livelli (come le fasi di volo di

GoW II, qui assenti). Nessuna di queste piccole peccate impedirà però a *Chains of Olympus* di rapirti e tenerti incollato alla console fino alla fine. Ogni minuto delle sei ore che impiegherai a finirlo (extra esclusi) sarà memorabile. Un gioco breve, senza dubbio, ma talmente intenso da nascondere la cosa. E in fondo tutte le cose belle non durano mai abbastanza. O



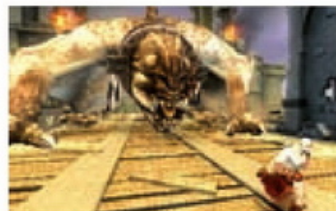
■ Il gioco include alcuni extra, come 3 nuovi costumi, una sfida di Ade composta da 5 prove, il livello di difficoltà Dio, video e immagini.



■ Potrai migliorare armi e abilità così come su PS2. Con le sfere rosse raccolte potrai potenziarle fino a un massimo di 5 livelli.

» A LEZIONE DI MITOLOGIA GRECA

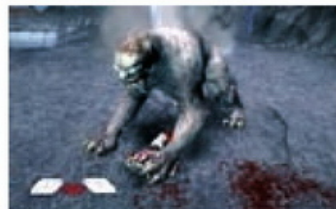
Parte del successo di questa serie è merito dell'ambientazione, che ti farà affrontare diverse creature mitiche.



BASILISCO. Il boss finale del primo livello, nonché il più colossale. Peccato sia anche l'unico di quella taglia.



CARONTE. Kratos e il traghettatore delle anime dei defunti dovranno risolvere alcune divergenze di opinione...



E INOLTRE... Ciclopi, sirene, minotauri, meduse... nessuna delle creature presenti in *God of War* mancherà all'appello.

GIUDIZIO

» PREGI

Intenso, spettacolare e violento come su PS2. Tecnicamente impeccabile.

» DIFETTI

Non dura molto (circa sei ore) e non presenta novità degne di nota.

Ti piacerà + di...

POP RIVAL SWORDS

RATCHET & CLANK

Ti piacerà + di...

POP RIVAL SWORDS

RATCHET & CLANK

Ti piacerà + di...

POP RIVAL SWORDS

RATCHET & CLANK

Ti piacerà + di...

POP RIVAL SWORDS

RATCHET & CLANK

Ti piacerà + di...

POP RIVAL SWORDS

RATCHET & CLANK

Ti piacerà + di...

POP RIVAL SWORDS

RATCHET & CLANK

Ti piacerà + di...

POP RIVAL SWORDS

RATCHET & CLANK

Ti piacerà + di...

POP RIVAL SWORDS

RATCHET & CLANK

Ti piacerà + di...

POP RIVAL SWORDS

RATCHET & CLANK

96

» **GRAFICA**
La migliore mai vista su PSP, assolutamente fuori parametro.

96

» **SONORO**
La colonna sonora più epica dell'intera saga. Ottimi gli effetti.

94

» **DIVERTIMENTO**
Mai visto niente di così intenso su PSP. Degno di PS2.

88

» **LONGEVITÀ**
L'avventura è breve. Dopo restano gli extra e le sfide di Ade.

VOTO

94

Kratos debutta su PSP con un'avventura spettacolare, una giocabilità perfetta e un comparto tecnico di gran lusso.

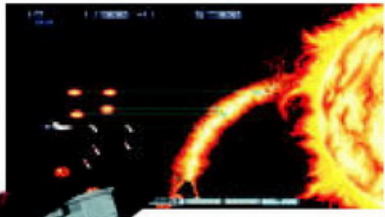
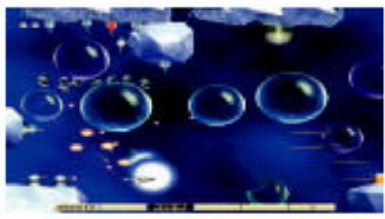
■ PSP ■ SPARATUTTO ■ KONAMI ■ 15 SETTEMBRE ■ € 49,90
■ ITALIANO ■ 1 GIOCATORE ■ WWW.KONAMI-EUROPE.COM

Gradius Collection



■ Una delle migliori serie di sparatutto da sala giochi riunita in una completa collection.

Questa compilation riunisce le cinque uscite della saga *Gradius*, un famoso (e difficilissimo) sparatutto orizzontale degli anni 80. I cinque giochi offrono una giocabilità molto simile, con circa dieci impegnativi livelli a testa. In ciascuno di essi dovrai abbattere centinaia di nemici e distruggere il boss di fine livello, raccogliendo lungo la strada bonus con i quali potenziare il tuo caccia (satelliti che sparano, missili, aumento della velocità...). Se ti consideri un appassionato del genere, allora è il meglio che puoi trovare, anche se non avrebbero guastato



GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
80	72	82	72
VOTO 72			
In fan del genere, <i>Gradius</i> vrebbe mancare nella tua collezione. Se non lo sei, la difficoltà potrebbe esasperarti...			



■ PS2 ■ PIATTAFORME ■ MIDWAY ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
■ INGLESE ■ 1 GIOCATORE ■ WWW.MIDWAY.COM

Ant Bully Una Vita da Formica

Tratto dal film "Una Vita da Formica", *Ant Bully* è un gioco di piattaforme nel quale vestirai i panni (alquanto succinti) di Lucas, un ragazzino che è stato rimpicciolito alle dimensioni di una formica da una pozione magica. Il gioco segue a grandi linee la trama del film, e mescola avventura e semplici combattimenti. Le sezioni basate sui combattimenti offrono peraltro una giocabilità discreta, mentre quelle più avventurose finiscono per risolversi in lunghe e noiose ricerche di oggetti. Il comparto tecnico appena sufficiente lo rende consigliabile solo a più piccoli tra i fan del film. ○



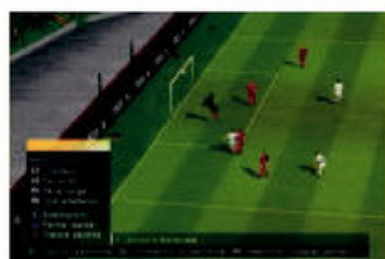
■ Lucas è armato e pronto a dare battaglia a questi insetti predatori.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
72	65	75	80
VOTO 75			
Un titolo senza troppe pretese, mirato a conquistare i più piccoli tra gli estimatori del film.			

■ PS2 ■ STRATEGIA/CALCIO ■ CODEMASTERS ■ SETTEMBRE ■ € 49,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.CODEMASTERS.COM

Football Manager Campionato 2007

Anche quest'anno arriva, puntuale come sempre, il simulatore di "Presidente-Allenatore" di CodeMasters. Con esso potrai di nuovo assumere questo ruolo con la squadra di club che ami (le squadre non sono reali, ma i giocatori sì). Avrai nuove possibilità e opzioni, potrai allenare i tuoi giocatori, elaborare tattiche, ecc. Inoltre, il titolo sarà sempre attuale, dato che potrai scaricare online gli aggiornamenti. Graficamente non è male, anche se i giocatori e le animazioni potevano essere migliori. ○



■ Durante le partite 3D potrai dare ordini alla squadra: attaccare, pressare, passaggi lunghi...

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
77	74	81	85
VOTO 79			
Anche se mancano le licenze e tecnicamente non è un capolavoro, la sua profondità lo rende appetibile per i fan del manageriali.			

E INOLTRE.

■ PS2 E PSP ■ PUZZLE ■ EMPIRE ■ 21 SETTEMBRE ■ € 19,95 (PS2) ■ € 24,95 (PSP) ■ ITALIANO ■ 1 GIOCATORE ■ WWW.ATARI.IT

Professor Sudoku

Il puzzle più in voga del momento può essere giocato anche su PS2 (nonché su PSP). Guidato da un professore, apprendrai le regole base, risolverai centinaia di puzzle di difficoltà crescente e potrai anche sfidare il professore in persona, giocare contro il tempo... Se ti piace il Sudoku, allora non ti perdere questo titolo. ○



VOTO 70
Un titolo divertente, ma che non esprime le capacità delle console sulle quali lo giochi... un vero peccato.

■ PS2 ■ SPORT ■ EA SPORTS ■ 15 SETTEMBRE ■ € 49,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOC. ■ WWW.ELECTRONICARTS.IT

Madden NFL 07

Fedele alla sua data d'uscita annuale, il simulatore di football americano più completo e prestigioso arriva pieno di novità e miglioramenti, come la Hall of Fame, nella quale assumerai il ruolo di un singolo giocatore sul campo, documentazioni sulle tattiche delle squadre, nuove mosse e abilità difensive... un sogno, per gli amanti di football americano. ○



VOTO 90
Forse il migliore tra i simulatori di questo sport... anche se di minore interesse, in Italia.

■ PSP ■ GUIDA ■ KONAMI ■ 13 SETTEMBRE ■ € 66,99
■ ITALIANO ■ 1-4 GIOC. ■ WWW.KONAMI.COM

Pocket Racers

Seguendo lo schema di gioco della saga Micromachines, parteciperai a gare di ogni tipo, pilotando miniature che riproducono una vasta gamma di veicoli (furgoni, auto sportive...) e utilizzando ogni genere di power-up (laser, missili...). Purtroppo, anche se tecnicamente il gioco è perfetto, le gare non sono poi così divertenti. ○



VOTO 68
Nuovo giro per i giochi di guida di miniature... purtroppo però, non ci sono novità di rilievo.



18

Genere
AVVENTURA/AZIONE

Sviluppatore
ROCKSTAR LEEDS

Produttore
ROCKSTAR

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 59,90

Testi
ITALIANO

Parlato
INGLESE

Giocatori Wi-Fi
1-6

Online
NO

Sito Web
WWW.ROCKSTARGAMES.COM
/VICECITYSTORIES

■ Victor Vance è il protagonista di questo nuovo episodio portatile della saga di GTA.



ANCHE UN BRAVO RAGAZZO PUÒ DIVENTAR

GTA Vice City Stories

Secondo capitolo su PSP della serie più esagerata, e di su Pronto a tornare sulle assolate strade della città del vizio?

Victor Vance non è come gli altri. A differenza dei protagonisti di tutti gli altri GTA, dei vari Vercetti e CJ, Vic non è un delinquente. È solo una povera recluta, arruolata nei marine per pagare le cure mediche del fratello (e se hai giocato a *GTA Vice City*

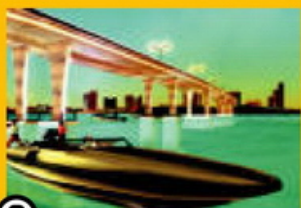
forse ricorderai perché ne avesse bisogno...) e portato sulla cattiva strada dai ricatti del losco sergente Martinez. Poche missioni, e il povero Vic si ritrova a spasso e senza un soldo, perso tra i traffici di Vice City. Quando poi arriva anche il truffaldino fratello Lance...

È così che ha inizio l'ormai consueta alchimia di missioni assegnate da tipi assurdi, compiti secondari e bonus da scoprire tra vicoli e anfratti e, naturalmente, ore e ore di cazzeggio puro, per tentare di completare con eleganza quella dannata acrobazia folle, scoprire

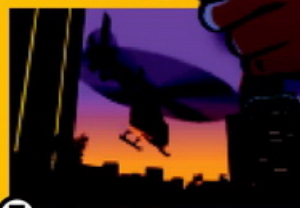
» LE TANTE VIE DEL CRIMINE



1 TERRA... Vic avrà a disposizione la consueta gamma di veicoli da strada, dai motorini ai camion dei pompieri.

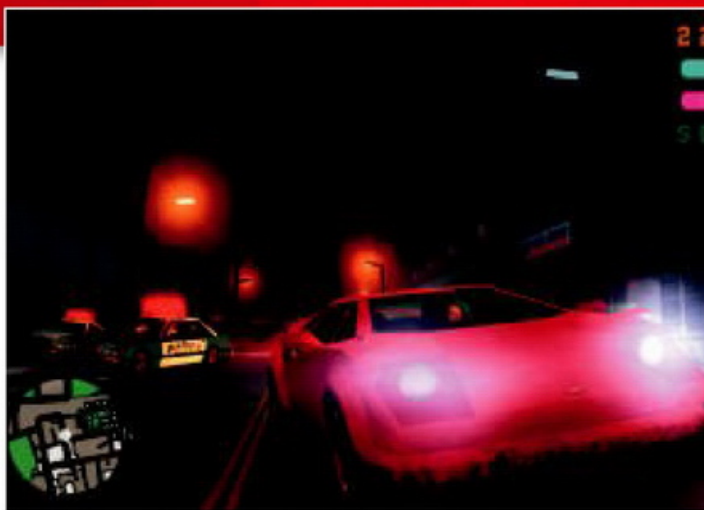


2 ...MARE... Vasta anche la scelta di natanti. E, alla bisogna, Vic può farsela anche a nuoto (ma solo per brevi tratti).



3 ...E ARIA! In VCS si tornano a solcare i cieli rosso fuoco di Vice City a bordo di vari modelli di elicotteri e idrovolanti.

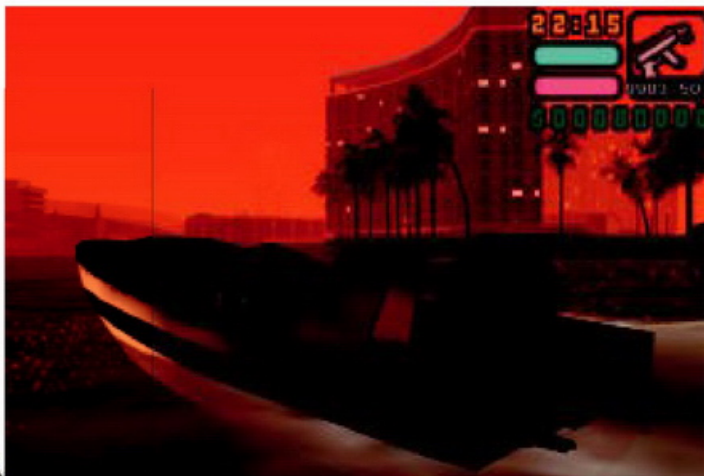
■ La storia si svolge nel 1984. Vic è il fratello di Lance, compagno e poi traditore di Tommy Vercetti in Vice City.



■ Nella colonna sonora c'è anche "Gloria" di Umberto Tozzi (nella cover di Laura Branigan)!



■ Non mancano ovviamente gli "abiti da lavoro" sgargianti. Siamo nella Florida degli anni 80, dopo tutto.



■ A differenza del protagonista di LCS, Vic sa nuotare. Ma solo per un breve periodo di tempo...

Difficoltà delle missioni ta incrementata, in modo ndere il gioco più gnativo, e la loro struttura più articolata.

già otti-
erty City
quest'ul-
to in casa
denota
niglorie.
inciare, a
nza del Ci-

priani di LCS, Vic ha riacqui-
stato due abilità ormai pro-
prie da tempo dei
protagonisti della serie su
PS2: nuotare (sia pure per
un lasso di tempo limitato)
e spiccare il volo a bordo di
elicotteri ed idrovolanti.

Può inoltre guidare bande
composte da un massimo di
tre uomini e gestire 30 atti-
vità criminali in sei diversi
settori. La difficoltà media
delle 70 missioni principali
è stata inoltre incrementata,
in modo da rendere il gioco
più impegnativo, e la loro
struttura resa maggiormen-
te articolata (e quindi più
divertente). Ah, ti troverai
perfino a sparare a degli
zombie in un centro com-
merciale...

Anche dal punto di vista
grafico si segnalano alcuni
passi in avanti: l'orizzonte
visivo è più ampio, i volti
dei personaggi più dettag-
liati e i rallentamenti rari.
La colonna sonora pesca a
piene mani nella musica de-
gli anni 80, con classici co-
me "It's Like That" o "Re-
lax". Aggiungi a tutto ciò
svariati minigiochi multi-
player via Wi-Fi, e il risulta-
to è un altro capolavoro per
la piccola di casa Sony. ●



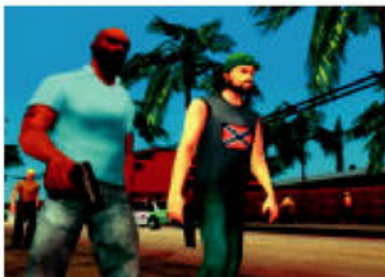
■ "massacro" durante una missione, potrai riottenere i davanti all'ospedale: basta pagare una bustarella...



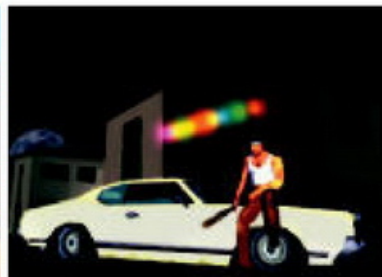
■ Ferrari (ok, Cheeta...), completi bianchi, narcotrafficienti, la Florida... come "Miami Vice", ma con più risate e battute politicamente scorrette.

» FUORI COME UN BALCONE (DI LITTLE HAVANA)

La storia di VCS ti darà modo di conoscere un vasto campionario di soggetti completamente svitati, da un ex soldato in Vietnam (ovviamente ubriacone e guerra-fondaio) a una casalinga disperata che si consola con l'aerobica in TV...



CRIMINALI. Dovrai conquistare, difendere ed espandere 30 attività criminali (si va dalla droga al racket).



STORIE. Eventi e personaggi del Vice City per PS2 sono citati in continuazione.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ **GRATIA.** GTA tutto da esplorare; colonna sonora, come sempre, al top; missioni più divertenti.

» DIFETTI

↓ **PROBLEMI.** I problemi con i controlli (troppo nervosi) e le visuali ormai congeniti della serie.

Ti piacerà + di...

GANGS OF LONDON



Ti piacerà + di...

GTA LCS



92

» **GRAFICA**
Ulteriormente rifinita rispetto a quella, già notevole, di LCS.

94

» **SONORO**
Parlato (in inglese) di classe e colonna sonora anni 80 da urlo.

95

» **DIVERTIMENTO**
70 missioni, multiplayer Wi-Fi e un'infinità di obiettivi secondari.

95

» **LONGEVITÀ**
Per finirlo tutto impiegherai un sacco (maledetti palloncini!).

VOTO

95

Un nuovo miracolo per il piccolo mostro Sony. E un nuovo GTA da gustarti con calma, tra una corsa in quad e un giro in elicottero.



12

Genere
PICCHIADURO
Sviluppatore
ARC SYSTEM WORKS
Produttore
MAJESCO ENT.
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 59,90
Testi
INGLESE
Parlato
INGLESE/GIAPPONESE
Giocatori Wi-Fi
1-2
Online
NO
Salvataggi
AUTOMATICI
Sito Web
WWW.HAIICAY.IT

■ Picchiaduro a scorrimento o uno contro uno? A te la scelta: entrambi i titoli sono divertenti e ben realizzati.



DURO DAI DUE VOLTI

Guilty Gear Judgment

duelli e risse selvagge, i folli guerrieri di *Guilty Gear* convincono P.

Q

due pa-
ono per-
vity Gear
è presto
nimo (e
o a scor-
GGJ con-
nversio-
r X2 pic-

chiaduro a incontri già disponi-
bile per PS2. Due giochi al prez-
zo di uno, quindi, che non
mancheranno di fare la felicità
degli appassionati di legnate
videoludiche.

**Guilty Gear Judgment è un pic-
chiaduro a scorrimento di stam-
po classico, che vede i perso-**

naggi della serie Arc System
esplorare scenari bidimensionali
affrontando dozzine di nemici
dall'aspetto più o meno mo-
struoso. La grafica, come in tutti
i titoli della serie, è in stile ani-
me, molto colorata e caratteriz-
zata da un eccellente design dei
personaggi. L'unico difetto rile-
vabile è la scarsissima varietà

dei nemici. Rispetto al titolo che
lo accompagna, GGJ presenta
controlli ovviamente semplifica-
ti, che rendono piuttosto sem-
plice (ma comunque piacevole)
farsi largo tra i nemici. Ripet-
correre sempre gli stessi scena-
ri, però, alla lunga diventa piut-
tosto ripetitivo, e il fatto che la
storia sia pressoché identica per

» LE DUE ANIME DI GUILTY GEAR

apita spesso che ti
offerta su un piatto
ento la possibilità di
ti a casa due giochi
zzo di uno.
tutto se si tratta di
di buona qualità
i due picchiaduro
serie Guilty Gear di
ta edizione per PSP.



1

A SCORRIMENTO. Un buon picchiaduro a scorrimento come GG Judgment fa sempre piacere. Sono così rari...



2

UNO CONTRO UNO. GGX2 Reload è un classico picchiaduro 2D, particolarmente divertente se giocato in due.

■ I personaggi di *Guilty Gear* debuttano su PSP con non uno, ma ben due giochi sullo stesso UMD.

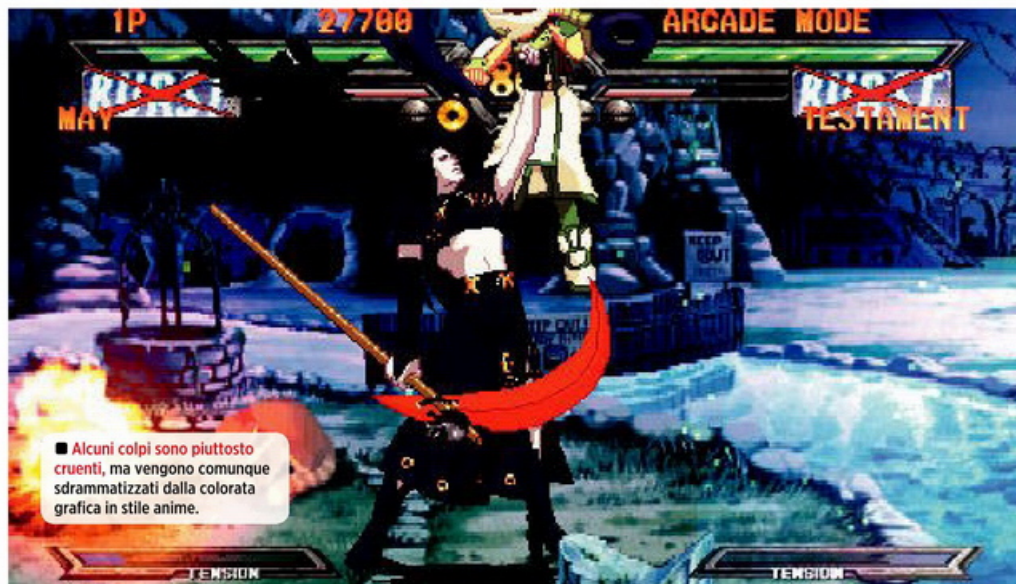




■ La versione portatile di *Guilty gear X2 Reload* presenta una grafica identica alle altre versioni, e alcuni effetti sono davvero spettacolari.



■ Lo stile di combattimento (e le scelte in fatto di abbigliamento) di I-No sono particolarmente in linea con la colonna sonora.



■ Alcuni colpi sono piuttosto cruenti, ma vengono comunque sdrammatizzati dalla colorata grafica in stile anime.



tutti i personaggi non aiuta di certo. Ad aumentare un po' la varietà ci pensano la modalità Survival e soprattutto una interessante modalità cooperativa per due giocatori. Come gioco a sé probabilmente sarebbe criticabile, ma come parte di questo pacchetto, *Judgment* risulta un'esperienza piacevole, ideale per spezzare una lunga serie di duelli.

Bello da vedere e divertente da giocare, GG Judgment è un'ottima scelta per gli amanti del picchiaduro.

Guilty Gear X2 Reload, invece, è la fedele conversione di un titolo PS2 del 2004. Nel passaggio su PSP, purtroppo, sono andate perse le modalità Storia e Missione, il che è certamente fastidioso, ma non toglie nulla

allo spessore del gioco. *GGX2 Reload* è infatti un ottimo picchiaduro, bello da guardare (nonostante gli inevitabili tagli alle animazioni) e molto, molto divertente da giocare, sia per i novellini del genere che per

i giocatori cresciuti a pane e combo. Questi ultimi, in particolare, potranno apprezzare le molteplici sfaccettature del profondo sistema di gioco, che premia i giocatori più capaci con uno spettacolo visivo notevole. Concludendo, se hai voglia di un picchiaduro divertente e tecnicamente inappuntabile (anzi, di duelli), *GG Judgment* è un'ottima scelta. ○



■ In *GGX2 Reload* potrai scegliere fin dall'inizio tra 23 personaggi, uno più folle dell'altro.



■ I boss di *GG Judgment*, pur non essendo molto difficili da battere, hanno spesso un ottimo impatto grafico.

» FESTOSE LEGNATE

Gli incontri risultano piacevoli da giocare grazie a una buona IA, ma soprattutto a controlli accessibili, che permettono di effettuare fin dal primo match una buona varietà di colpi.



COMBO. Il sistema di gioco consente di effettuare con (relativamente) poca pratica delle combo spettacolari.



COLPI SPECIALI. A causa dei controlli di PSP, ci vorrà un po' di allenamento per metterli a segno, ma il risultato è notevole.



COLPO DI GRAZIA. Ogni personaggio ha la possibilità di chiudere l'incontro con un solo, spettacolare colpo.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ **MODALITÀ** Includono in uno. Grafica gradevolissima e colonna sonora trascinante.

» DIFETTI

↓ **CONTROLLI** Leggero taglio strutturale e grafico qua e là. *Judgment* è un po' ripetitivo.

Ti piacerà + di...

MK UNCHAINED



Ti piacerà - di...

SF ALPHA 3



92

» **GRAFICA**
Coloratissima e dotata di un design eccezionale.

91

» **SONORO**
Assoli di chitarra trascinanti e adrenalinici. Se ti piace il genere...

87

» **DIVERTIMENTO**
Due giochi avvincenti e ben realizzati. Ma *Judgment* alla lunga stanca.

87

» **LONGEVITÀ**
Judgment dura poche ore, ma *Reload* è virtualmente infinito.

VOTO

90

Due giochi al prezzo di uno, entrambi divertenti e ben realizzati. Con qualche modalità ed extra in più sarebbero stati perfetti.

■ PSP ■ MUSICALE ■ ACTIVISION ■ DISPONIBILE ■ € 39,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.GUITARHEROGAME.COM

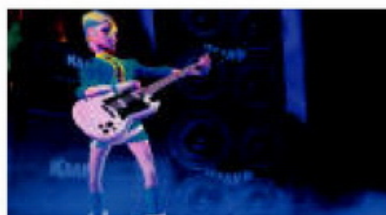
Guitar Hero Encore: Rocks the 80s



■ Izzy Sparks, Pandora e gli altri personaggi di *Guitar Hero* hanno subito, in *Rocks the 80s*, un adeguato restyling a base di lacca e make-up...

Rocks the 80s è il primo *Guitar Hero* a concentrarsi su un periodo specifico della storia del rock, quello delle cavigliature cotonate, dei lustrini e delle spalline troppo larghe. Fedele alla tipica meccanica degli altri episodi, presenta le stesse modalità di gioco di *Guitar Hero II* e gli stessi personaggi, che hanno subito un opportuno restyling per adattarne abbigliamento e acconciature allo stile del periodo.

Le tracce and che rita del '80s, Scorpions e '80s, a conne del non inntroller, il essere so di uno ti *Guitar Hero*.



GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
92	94	95	93
VOTO			
94			

A parte le tracce, non ci sono novità rispetto a *Guitar Hero II*, ma la formula convince come sempre.

■ PS2 ■ AZIONE ■ EMPIRE INT. ■ DISPONIBILE ■ € 19,90
■ ITALIANO ■ 1 GIOCATORE ■ WWW.LEADERSPA.COM

The Shield

Ispirato all'omonima e apprezzata serie televisiva, nota per le tinte forti e le situazioni violente, *The Shield* è un gioco di azione in terza persona, dalla trama inedita ma fedele allo stile del telefilm. Di quest'ultimo il gioco conserva i protagonisti principali, con gli attori chiamati a prestare volti e voci alle proprie controparti in pixel. Dal punto di vista grafico il titolo è decisamente poco brillante, ma di tanto in tanto *The Shield* presenta qualche tocco di originalità. Per i fan della serie.



■ I personaggi di *The Shield* sono doppiati dagli attori protagonisti della serie televisiva a cui il gioco è ispirato.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
65	75	70	73
VOTO			
72			

Come gioco di azione è migliorabile, e la grafica è tutt'altro che eccezionale, ma conserva lo spirito della serie TV.

■ PS2-PSP ■ PICCHIADURO ■ GAME FACTORY ■ DISPONIBILE ■ € 29,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.LEGENDOFTHEDRAGON.COM

Legend of the Dragon

Basato su una serie animata dallo stesso titolo, *Legend of the Dragon* è un picchiaduro 3D che ti metterà nei panni dei personaggi principali della serie. Nella modalità Storia potrai scegliere uno dei due protagonisti (Ang o Ling) e seguire la trama del cartone animato. Inoltre, potrai controllare altri 16 personaggi nelle altre modalità di gioco (tra cui Versus, Sopravvivenza, combattimento a squadre). Peccato che si tratti di un picchiaduro troppo semplice e che tecnicamente sia anni luce indietro rispetto ai migliori titoli del genere.



■ Avrai a disposizione 18 personaggi dotati di poche mosse, anche se potrai trasformarti e utilizzare attacchi speciali.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
68	76	76	78
VOTO			
73			

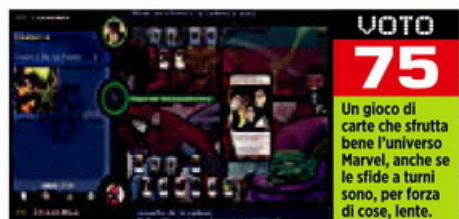
Difficile perdonare l'eccessiva semplicità dei combattimenti e la pessima grafica. In giro c'è di molto, molto meglio.

E INOLTRE.

■ PSP ■ GIOCO DI CARTE ■ KONAMI ■ DISPONIBILE ■ € 39,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.KONAMI-EUROPE.COM

» Marvel Trading Card Game

L'ideale per chi ama i giochi di carte e i supereroi Marvel. Dopo aver scelto da che parte stare (se con gli eroi o i cattivi), ti immergerai nella modalità Storia, che procede come un fumetto, o in battaglie contro i tuoi amici. In entrambi i casi, i combattimenti si svolgono a turni, usando i poteri delle carte. Profondo, anche se un po' lento.



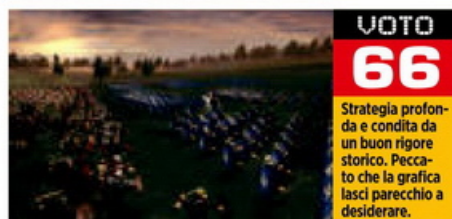
VOTO
75

Un gioco di carte che sfrutta bene l'universo Marvel, anche se le sfide a turni sono, per forza di cose, lente.

■ PS2/PSP ■ STRATEGIA ■ BLACK BEAN ■ DISPONIBILE ■ € 19,90
■ ITALIANO ■ 1 GIOCATORE ■ BLACKBEANGAMES.COM

» Great Battles of Rome

Creato in collaborazione con History Channel, *Great Battles of Rome* ti offre un buon ripasso di storia facendoti rivivere le battaglie che hanno fatto la storia dell'impero Romano. Le opzioni strategiche sono numerose, ma la grafica è davvero povera. Un vero peccato, dal momento che non escono spesso giochi di questo tipo.



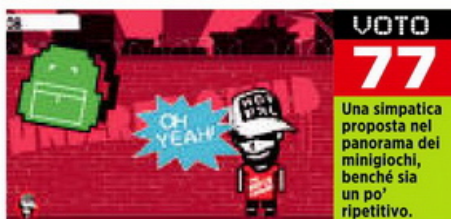
VOTO
66

Strategia profonda e condita da un buon rigore storico. Peccato che la grafica lasci parecchio a desiderare.

■ PSP ■ MINIGIOCHI ■ ATARI ■ DISPONIBILE ■ € 29,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.IT.ATARI.COM

» Hot PXL

Con un'ampia offerta di circa 200 minigiochi, che vanno dal far atterrare una nave spaziale al disegnare graffiti, *Hot PXL* offre divertimento a colpi di hip-hop senza troppi fronzoli tecnici. Il ritmo incalzante e lo humour che lo pervade ne fanno un gioco dinamico che saprà strapparti un sorriso.



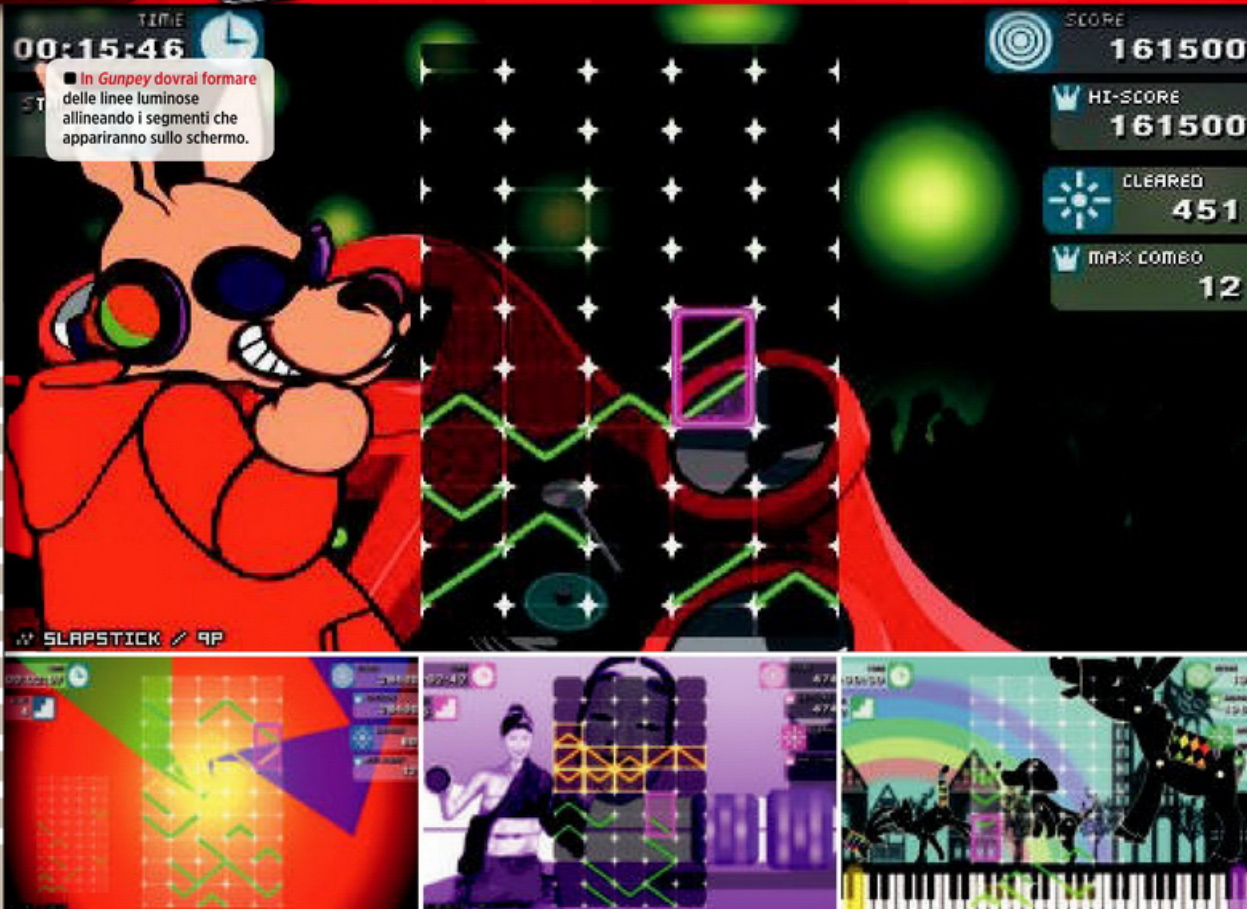
VOTO
77

Una simpatica proposta nel panorama dei minigiochi, benché sia un po' ripetitivo.



3

Genere
ROMPICAPO
Sviluppatore
Q ENTERTAINMENT
Produttore
ATARI
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
--
Giocatori Wi-Fi
1-2
Online
NO
Salvataggi
DOPO OGNI PARTITA
Sito Web
WWW.IT.ATARI.COM



SUONO, COLORE E AZIONE PER IL **NUOVO ROMPICAPO PSP**

Gunpey

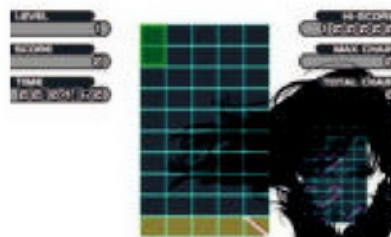
Dopo i blocchetti di *Lumines* e le esplosioni di *Every Extend Extra*, sfondi psichedelici e musiche trascinanti tornano su PSP.

In *Gunpey*, ideato dal geniale creatore del Game Boy Nintendo, il tuo scopo sarà allineare dei segmenti in diverse

angolazioni su una griglia che scorre lentamente verso l'alto, in modo da creare linee più o meno ramificate che scompariranno una volta complete.

Per quanto la meccanica possa essere semplice, il gioco diventa già dopo pochi minuti piacevolmente impegnativo, e spesso ti costringerà a rincorrere freneticamente i vari segmenti in giro

per lo schermo per evitare che raggiungano l'ultima casella. I piccoli difetti del gioco, come la mancanza di un sistema di salvataggio automatico, le animazioni delle skin (che, per quanto splendide, rendono difficile concentrarsi) e le musiche leggermente ripetitive, non riescono a rovinare il divertimento, e *Gunpey* resta comunque un rompicapo di ottima qualità. **O**



I coloratissimi sfondi si abbinano a musiche trascinanti e a simpatiche (ma un po' invadenti) animazioni.



Come in *Lumines*, molti elementi grafici del gioco si rifanno alla cultura pop giapponese.

» VIRTÙ

Allineare dei segmenti luminosi potrà sembrarti più facile che mettere insieme i blocchetti colorati di *Tetris* o *Lumines*, ma non lasciarti ingannare: in non è tutto semplice come sembra.

1 **IO.** Con un po' di abilità creerai delle linee che ti permetteranno di fare più punti.

2 **10X10.** Nella modalità "10x10" la griglia più grande ti permetterà di creare combo lunghissime, ma renderà il gioco più difficile.

GIUDIZIO	
» PREGI ↑ Meccanica di gioco coinvolgente, sfondi colorati e stilosi.	
» DIFETTI ↓ Il gameplay è un po' ripetitivo, le skin animate distraggono e manca un sistema di autosave.	
82	» GRAFICA Le skin sono coloratissime e ben realizzate, ma le animazioni distraggono.
78	» SONORO Musiche ed effetti simpatici, ma alla lunga un po' ripetitivi.
80	» DIVERTIMENTO Non coinvolge quanto <i>Lumines</i> , ma smettere di giocare è difficile.
83	» LONGEVITÀ È un piacere rigiocarlo, e le skin da sbloccare sono tantissime.
VOTO 81	Un rompicapo solo apparentemente semplice. Divertente e piuttosto curato.

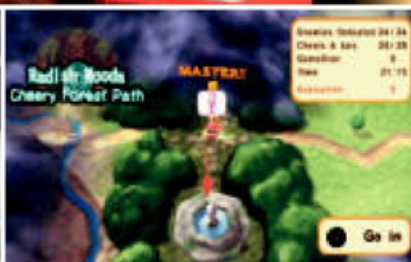


7

Genere
AZIONE/GDR
Sviluppatore
NIHON FALCOM
Produttore
MASTIFF
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
INGLESE
Parlato
INGLESE
Giocatori
1
Online
NO
Salvataggi
IN OGNI MOMENTO
Sito Web
WWW.HALIFAX.IT



■ Grafica e personaggi degni di un fumetto, ma anche una giocabilità piacevole e ricca di sorprese. Questo è Gurumin.



LE BAMBINE SONO LE MIGLIORI AMICHE DEI MOSTRI

Gurumin: A Monstrous Adventure

mostri narra le gesta di una ragazzina che grazie alla sua magia... trivella?!?

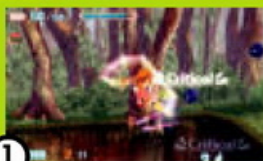
N

stri, dovrai sconfiggere a colpi di... trivella il principe dei fantasmi che minaccia il suo grottesco paese natale.

Gurumin offre una colorata grafica in stile manga e un sistema di gioco immediato e divertente, in grado di arricchire l'azione con elementi GdR e platform. Gli

scenari sono ricchi di ostacoli da superare, nemici da sconfiggere e oggetti grazie a cui personalizzare il tuo armamentario in funzione delle difficoltà. Una piacevole sorpresa, che conquisterà i più giovani ma che, per la sua freschezza, potrebbero apprezzare anche i giocatori più smaliziati. ●

» AVVENTURIERA TRENDY



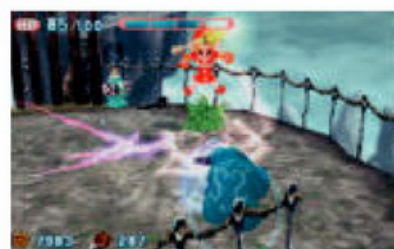
1

VICI O GRADINI? Colpendo i nemici volanti nel modo potrai darti lo slancio per raggiungere le piattaforme più alte.



2

UN COSTUME... Alcuni accessori possiedono poteri particolari. Il vestito da vampira, ad esempio, fa recuperare punti salute a ogni colpo.



■ Alla trivella potrai associare dei poteri magici, che dovrai sfruttare anche per superare dei semplici enigmi.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Gioco gradevole, controlli intuitivi e molti extra.

» DIFETTI

↓ Grande varietà dei nemici, qualche caricamento di troppo.

83

» **GRAFICA**
Ambienti e protagonisti sono realizzati con cura.

80

» **SONORO**
Gli orecchiabili motivetti accompagnano piacevolmente l'esplorazione.

85

» **DIVERTIMENTO**
Il sistema delle valutazioni rende meno monotono il tutto.

85

» **LONGEVITÀ**
Diversi livelli di difficoltà sbloccabili e una grande quantità di segreti.

VOTO

83

Un'avventura piacevole da giocare, caratterizzata da un'estetica accattivante e da un sistema di gioco immediato e coinvolgente.



18+

Genere
AZIONE/AVVENTURA

Sviluppatore
REBELLION

Produttore
ACTIVISION

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato
INGLESE

Giocatori Wi-Fi
1-6

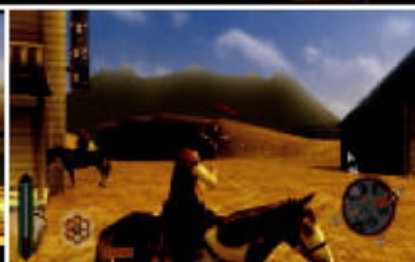
Online
NO

Salvataggi
TRA LE MISSIONI

Sito Web
WWW.ACTIVISION.CO.UK



■ Libertà d'azione, sparatorie e inseguimenti a cavallo sono i veri protagonisti di questo gioco d'azione ambientato nel selvaggio West.



IL ZZO DELL'AVVENTURA? UN PUGNO DI DOLLARI!

Gun Showdown

un fan degli "spaghetti western"? Allora non perderti questa nozionante avventura ambientata nella frontiera più selvaggia.

I giochi "alla GTA", ovvero quelli caratterizzati dall'assoluta libertà di movimento alla flessibilità dello schema di gioco, tendono ad avere in comune

un'ambientazione urbana e moderna. È questo l'aspetto principale in cui Gun Showdown, remake dell'avventura uscita lo scorso Natale su PS2, si distingue dai suoi "cugini". Il titolo Rebellion, infatti, è ambientato in un vecchio West che farà fe-

lici tutti i fan dei film di Sergio Leone. Il protagonista, il pistolero mezzosangue Colton White, sarà al centro di una vicenda che non si nega alcuno degli elementi irrinunciabili del western, dalla rapina al treno alla sparatoria nel saloon.

A quanto già visto su PS2, questo remake PSP aggiunge una piacevole modalità multiplayer e diverse armi e missioni extra. Il fulcro del gioco è sicuramente la modalità Storia, nella quale ti muoverai liberamente tra deserti, città, miniere abbandonate e

■ Colton White, un abilissimo pistolero mezzosangue, sarà il protagonista del gioco.

» JURA LEGGE DELLA FRONTIERA



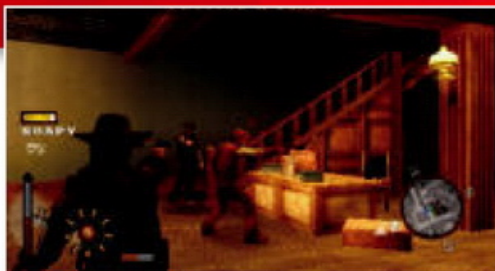
1 **JURA.** Anche se il gioco ha una sua trama, potrai esplorare liberamente gli scenari in cerca di missioni secondarie.



2 **SPARA.** Le sparatorie, tanto a cavallo che a piedi, sono le vere protagoniste del gioco. Ovviamente, l'arsenale include vari tipi di pistole e fucili.



3 **GUARDA.** La trama ti porterà nel cuore del vecchio West facendo ricorso a tutti i cliché del genere, dalla rapina al treno al duello in strada.



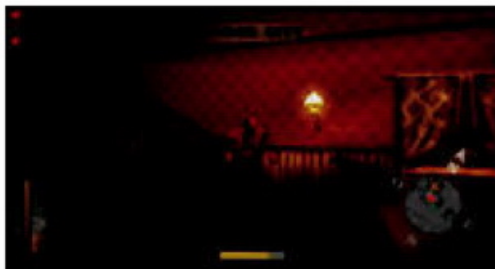
■ Le missioni, sia principali che secondarie, sono sufficientemente varie. Tra le più divertenti ci sono le rapine in banca, i duelli e l'assalto al forte.



■ Grazie al "bullet time" (la possibilità di rallentare lo scorrere del tempo per i nemici) potrai puntare con la massima precisione.



■ Prendere ostaggi è solo una delle azioni speciali che potrai compiere nel corso del gioco.



accampamenti indiani. I personaggi principali ti assegneranno missioni che ti faranno avanzare lungo l'avvincente storia e altre che ti permetteranno di guadagnare denaro o migliorare le abilità del protagonista. Entrambe le tipologie ruotano attorno a inseguimenti a cavallo e sparatorie, ma non mancano fasi di infiltrazione e altre in cui dovrai maneggiare postazioni fisse di

Le sue numerose modalità di gioco e l'evocativa ambientazione rendono Gun Showdown un titolo unico su PSP.

artiglieria. Nel corso delle missioni il ritmo si mantiene sempre molto alto grazie alla varietà degli obiettivi e all'intensità dell'azione, ma nelle fasi di esplorazione degli scenari la mancanza di personaggi e strutture genera la sensazione di percorrere

deserti e città fantasma. Certo, si tratta di un western, ma sospettiamo non sia esattamente voluto...

Il comparto tecnico, in compenso, è davvero notevole, tanto nella modellazione dei personaggi che nelle loro animazioni,

e solo l'occasionale comparsa di elementi dello scenario ci ha lasciati perplessi. Anche i controlli fanno la loro parte, ovviamente alla mancanza di tasti di PSP rispetto al controller PS2 in modo efficace. In sostanza, *Gun Showdown* è un'avventura emozionante e divertente, i cui difetti, pur rilevanti, non possono metterne in ombra i numerosi pregi. ○



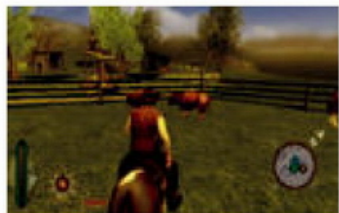
■ I controlli PS2 sono stati adattati efficacemente su PSP. I quattro pulsanti principali fanno le veci del secondo stick analogico.



■ Il comparto grafico è solido e riesce a immergerti nell'atmosfera dei western di Sergio Leone. Ma non mancano i difetti, purtroppo...

» ALLA CONQUISTA DEL SELVAGGIO WEST

Potrai esplorare in tutta libertà il mondo di gioco in cerca di missioni principali e secondarie o personaggi con i quali interagire.



UNA VITA DA VACCARO. Lavorando nei ranch come mandriano aumenterai la tua abilità di cavallerizzo.



EL DORADO. Nei remoti recessi delle miniere si nascondono giacimenti d'oro in grado di renderti ricco.



COMPRA. I negozianti sparsi per la mappa ti offriranno oggetti e potenziamenti per migliorare la tua abilità.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ L'ambientazione, gli extra rispetto alla versione PS2 (missioni nuove e multiplayer).

» DIFETTI

↓ La scarsa qualità dell'interazione, i controlli a cavallo imprecisi, i problemi grafici.

Ti piacerà + di...

GANGS OF LONDON



Ti piacerà - di...

GTA LIBERTY CITY S.



80

» GRAFICA

Non manca qualche difetto, ma scenari e personaggi sono ben realizzati.

85

» SONORO

Colonna sonora eccellente. Buoni anche gli effetti sonori.

80

» DIVERTIMENTO

Molto meno vario di un qualsiasi GTA, ma comunque divertente.

84

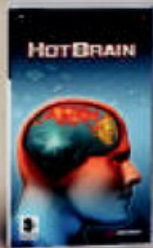
» LONGEVITÀ

Modalità Storia longeva e multiplayer placevole, ma niente online.

VOTO

80

Lo "spaghetti-GTA" di Neversoft convince solo in parte, diviso com'è tra buone idee e difetti tecnici.



3

Genere
MINIGIOCHI

Sviluppatore
MIDWAY

Produttore
MIDWAY

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo

€ 29,90

Testi

ITALIANO

Parlato

ITALIANO

Giocatori Wi-Fi

1-3

Online

NO

Salvataggi
IN QUALSIASI
MOMENTO

Sito Web

WWW.LADERSPA.IT

Qual'è il prossimo passo nella sequenza?



■ Mantieni in forma il tuo cervello con diversi tipi di rompicapo più o meno impegnativi.



ALESTRA PER I TUOI NEURONI

Hot Brain

chi i compleanni di famiglia? Non ricordi mai dove so le chiavi? Ecco il gioco che fa per te...

Il genere dei "prodi allenamento fa furore ormai Hot Brain si agguia lunga lista di mettono di mitue caratteristi- brali (capacità > matematiche, moniche, verba-) sottoponendoti

a 15 diverse prove. Dovrai memorizzare sequenze di suoni, combinare figure geometriche o risolvere operazioni matematiche per mantenere il tuo cervello in forma, mentre il gioco terrà traccia dei tuoi progressi con grafici e tabelle.

Può sembrare interessante, ma purtroppo le prove finiscono

con il risultare ripetitive dopo poco tempo, a causa della loro scarsa originalità e del numero ridotto. A questo si aggiunge un apparato grafico e sonoro appena discreto. Il risultato è un titolo che, se potrà piacere agli appassionati di questo genere di giochi, avrebbe comunque potuto offrire molto di più con dei quesiti più vari e originali. ○



■ Le prove vanno dal memorizzare una sequenza al comporre rime o contare i passeggeri di una barca.

GIUDIZIO

» PREGI

La semplicità degli esercizi lo rende adatto a tutta la famiglia. Il prezzo è contenuto.

» DIFETTI

15 prove sono un po' poche, e la gran parte di esse è poco interessante.

72

» GRAFICA

Gradevole, ma priva di carattere. Non è l'aspetto principale, ovviamente.

73

» SONORO

Gli effetti sonori fanno il loro dovere, ma la musica è anonima.

73

» DIVERTIMENTO

All'inizio le prove divertono, ma diventano presto ripetitive.

76

» LONGEVITÀ

Dipende da quanto vuoi migliorare le tue qualità cerebrali.

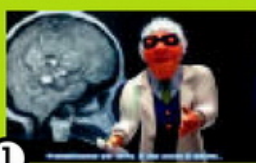
VOTO

74

Può piacere ai fan dell'allenamento mentale, ma è poco originale e soprattutto presenta pochi tipi di prove.

» VENTA UN AUTENTICO CERVELLONE

ndo tutti izi giorno no potrai grazie alla rappresentazione uo puntegg- ogressi in ea del cervello quella logi- onica.



1

LA TUA GUIDA. Un simpatico scienziato ti illustrerà le diverse prove, rivelandoti anche alcune curiosità sul cervello.



2

I TUOI PROGRESSI. Al termine di ciascuna prova potrai verificare i risultati e confrontarli con i tuoi punteggi precedenti.

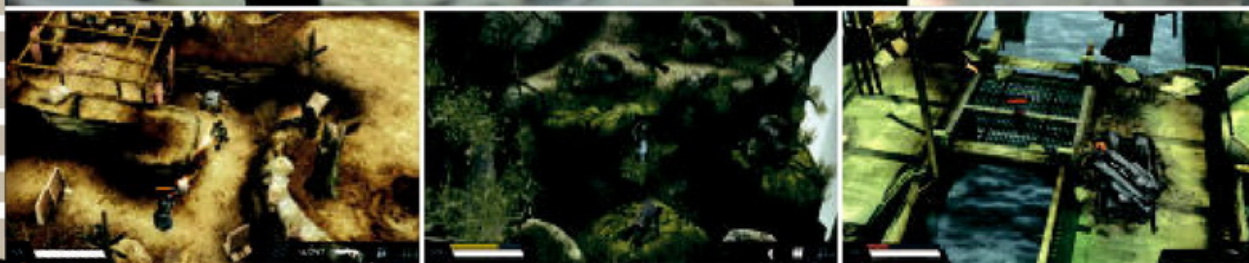
■ Gli esercizi rinforzano diverse aree cerebrali con prove matematiche, mnemoniche e di natura linguistica.



■ In *KL*, la guerra contro gli Helghast iniziata su PS2 continua in un titolo progettato specificamente per le caratteristiche di PSP.

16

Genere
AZIONE
Sviluppatore
GUERRILLA GAMES
Produttore
SONY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1-2
Online
2-6
Salvataggi
A FINE LIVELLO
Sito Web
WWW.KILLZONE.COM



LA GUERRA CONTRO GLI HELGHAST PROSEGUE SU PSP

Killzone Liberation

fatto discutere su PS2 nelle vesti di sparatutto in soggettiva, dimostra di sapersi adattare anche ad altri campi di battaglia...



D

i fa usci su *Ilzone*, un ratutto in a di am-re futuristi-jale il gio-difendeva il ta Vekta invasione gli spietati lghast.

Quella battaglia continua su PSP con *Killzone Liberation*, titolo che conserva l'ambien-tazione del gioco PS2, ap-portando però cambiamenti rilevanti allo stile di gioco.

Liberation riprende le fila della vicenda due mesi dopo gli eventi narrati nell'esplosi-vo finale del primo *Killzone*.

Gli Helghast hanno catturato alcuni civili e alleati, e la tua missione sarà di liberarli con-trollando Templar (perso-naggio principale del primo gioco). Nelle sue vesti, attra-verserai più di 16 campi di battaglia visualizzati in terza persona e pieni di intensa azione. Proprio il cambio di inquadratura (e, di conse-

guenza, dello stile di gioco) è l'aspetto più particolare di questo *KL*, che opta per una prospettiva isometrica molto adatta ai numerosi combatti-menti che affronterai. Nono-stante gli obiettivi delle mis-sioni siano molto più vari rispetto al primo *Killzone* (scortare alleati, difendere la posizione contro continui as-

■ Gli spietati soldati Helghast tornano a combattere tra le rovine di Vekta. Proprio come su PS2, eppure molto diverso...

» LAVVIVERE DIETRO LE LINEE NEMICHE



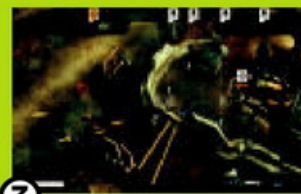
1

RO DEL MIRINO. Le pressoché continue, e o-trai alternare l'uso di p-rocci e veicoli.



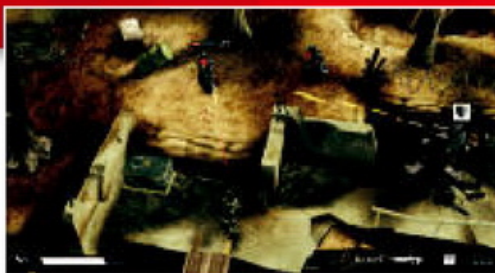
2

MISSIONI VARIE. Dovrai scorta-re alleati, spezzare assedi, conquistare roccaforti nemiche e distruggere posta-zioni antiaeree.



3

TATTICA. In alcuni momenti sarai affiancato da compagni controllati dall'IA, cui potrai impartire semplici ma fonda-mentali ordini (attacca, scorta, e così via).



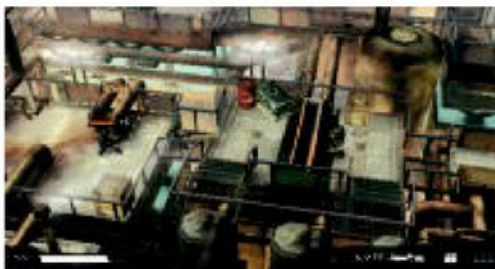
■ Grazie a un uso intelligente dell'effetto di trasparenza, anche senza ruotare lo scenario la visibilità rimane sempre ottimale.



■ Il gioco è farcito di tocchi di classe: mentre impartisci gli ordini a un compagno, ad esempio, l'azione non si blocca, ma continua al rallentatore.



■ La lontananza della telecamera non dà spesso modo di apprezzarli, ma i modelli dei personaggi e gli scenari sono dettagliatissimi.



salti, distruggere cannoni antiaerei e così via), l'azione a base di proiettili è sempre al centro della giocabilità.

Il tuo arsenale sarà ovviamente degno dell'importanza della missione, e spazierà dalle pistole ai fucili da cecchino, fino ad armi più particolari come le mine o i lanciamine. Potrai inoltre pilotare alcuni veicoli, come carri armati, hovercraft o jetpack. Ma non è tutto: in particolari punti del gioco sa-

Killzone Liberation offre la stessa ambientazione futuristica del prequel, ma vista da una prospettiva diversa.

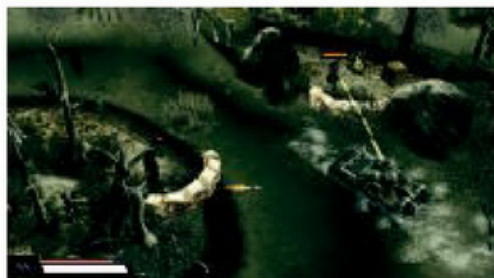
rai accompagnato da alleati cui dovrai impartire semplici ordini (attacca, mantieni posizione, scorta). Questo dona al gioco un tocco di tattica in grado di rendere più intense e divertenti le missioni. La Campagna, inoltre, può essere giocata in cooperativa insieme a un amico.

Quanto al comparto grafico, la visuale è forse un po' troppo distante, ma questo fa sì che l'azione si mantenga chiara anche nei momenti più convulsi senza sacrificare troppo la spettacolarità. L'elevato livello di dettaglio di personaggi e scenari e l'uso accorto di effetti spe-

ciali rende infatti lo schermo di PSP uno spettacolo da guardare con attenzione. Purtroppo gli scenari non possono essere ruotati liberamente, ma la cosa non pesa in alcun modo sull'ottima giocabilità. Buona anche la colonna sonora, con melodie dal respiro epico e ottimi effetti. In conclusione, quindi, *Killzone Liberation* risulta essere un titolo emozionante ed estremamente giocabile, consigliato a tutti gli amanti del genere. **O**



■ Alcuni momenti, come quelli che ti vedranno resistere da solo alle truppe d'assalto Helghast, sono estremamente emozionanti.



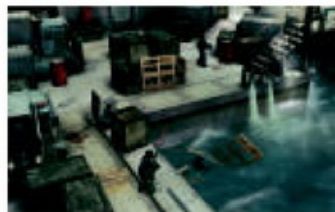
■ Pilotare i veicoli è una delle esperienze più divertenti del gioco. Cannoni e mitragliatrici possono essere guidati in modo indipendente.

» MILLE MODI PER MORIRE

KL offre molto più che una campagna in singolo divertente ed emozionante. In effetti, il gioco è eccellente anche in multiplayer, sia in cooperativa che nelle modalità competitive.



TEMPLAR & CO. L'intera Campagna può essere giocata insieme a un amico in modalità cooperativa, risultando altrettanto divertente.



UNO CONTRO TUTTI. Supera le sfide per giocatore singolo e potrai migliorare le caratteristiche del tuo personaggio.



BATTAGLIE CAMPALI. Come su PS2, anche *KL* permette di sfidare fino a sei giocatori in battaglie divertenti e mai caotiche.

GIUDIZIO

» PREGI

La campagna è intensa e sempre divertente. L'apparato tecnico e le numerose modalità di gioco.

» DIFETTI

La telecamera è completamente fissa. Non che questo intacchi la giocabilità in qualche modo...

Ti piacerà + di...

SOCOM FIRETEAM BRAVO



Ti piacerà - di...

SYMPHON FILTER DM



92

» GRAFICA

Visuale forse un po' troppo lontana, ma scenari e modelli dettagliatissimi.

91

» SONORO

Un buon doppiaggio ed effetti sonori di grande impatto.

92

» DIVERTIMENTO

Divertente e pieno di possibilità tattiche sia in singolo che in multiplayer.

92

» LONGEVITÀ

Le varie modalità disponibili conferiscono a *KL* una durata consistente.

VOTO

92

Uno dei migliori giochi d'azione disponibili su PSP, nonché uno dei più divertenti se giocato in compagnia.



16+

Genere

AVVENTURA

Sviluppatore

INTERNO

Produttore

UBI SOFT

Uscita

DISPONIBILE

Prezzo

€ 49,90

Testi

ITALIANO

Parlato

ITALIANO

Giocatori

1

Online

NO

Salvataggi

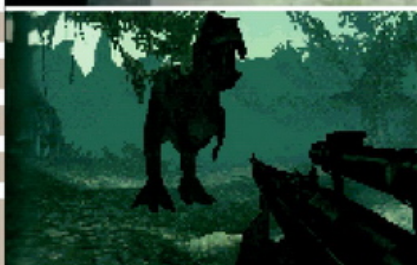
TRA I LIVELLI

Sito web

WWW.KINGKONGGAME.COM



■ Come su PS2, il gioco ti permette di guidare sia Kong che Jack.



DA RE DELLA GIUNGLA A **SCIMMIA** DA COMPAGNIA

King Kong

Dopo aver sbancato i botteghini al cinema ed esplorato tutti i formati maggiori, King Kong "si strizza" in una PSP...

Prendendo come riferimento il gioco per PS2, nel quale controlli tanto Kong (in alcune fasi prettamente action) quanto Jack Driscoll (in quelle in soggettiva, sulla falsariga di uno sparatutto), Ubisoft ha adattato il gioco su PSP con risultati sorprendenti... nel bene quanto nel male. Così, se da una parte *King Kong* mostra

ottimi modelli e, in generale, una grafica eccellente, dall'altra presenta "sorprese" poco gradite appena inizi a giocare...

Degli oltre 40 livelli presenti nella versione PS2, quella per PSP ne offre appena 15. Per un totale di non più di 4 ore di gioco. Se a questo aggiungi che i livelli sono stati anche accor-

ciati (incontrerai molti meno nemici che su PS2), il risultato è un gioco in grado di lasciare a bocca asciutta i fan di Kong. Esteticamente bellissimo (per gli standard di un portatile), ma troppo breve. Reinterpretare il gioco in funzione delle caratteristiche di PSP, anziché limitarsi a stagliare la versione PS2, sarebbe stato più sensato... ○



■ Zoom della telecamera, livelli... è tutto come su PS2, solo che è "accorciato".

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Per una console portatile è tecnicamente davvero impressionante...

» DIFETTI

↓ Il gioco dura troppo poco: presenti solo un terzo dei livelli della versione PS2.

88

» **GRAFICA**
Kong si muove meravigliosamente. Gli ultimi livelli sono stupendi.

75

» **SONORO**
Effetti buoni ma non sensazionali.

68

» **DIVERTIMENTO**
Due personaggi, due stili di gioco diversi. Ma ogni tanto ripetitivi.

62

» **LONGEVITÀ**
Quattro ore sono davvero poche. Il peggior difetto del gioco.

VOTO

73

Il potenziale di Kong non è stato sfruttato a dovere. Ottima la grafica, ma il resto è da rivedere.

» PER SOPRAVVIVERE SU SKULL ISLAND...

...dovrai guidare due personaggi molto diversi tra loro: l'umano Jack (in alcuni livelli in soggettiva, che ti vedranno alle prese con creature preistoriche) e Kong, il quale invece dovrà combattere contro i T-Rex in fasi picchiaduro e superare gli ostacoli come in un gioco di piattaforme.



1

CON JACK DRISCOLL.

Una specie di sparatutto che impiega praticamente tutti i tasti della piccola console Sony.



2

CON KONG.

Sezioni di piattaforme e sezioni picchiaduro contro i dinosauri. In tutte queste fasi il sistema di controllo è ottimo.

■ Kong è il protagonista di gustose (ma ripetitive) sequenze picchiaduro.

■ PS2 ■ AZIONE ■ ATARI ■ FEBBRAIO ■ € 59,90
 ■ ITALIANO ■ 1 GIOCATORE ■ WWW.MMV-1.NET/GAME/PS2/SOD/

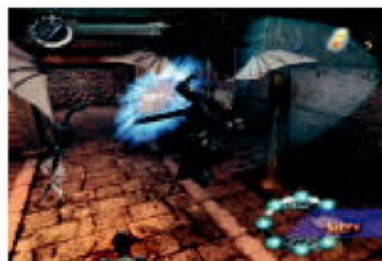
Swords of Destiny



■ Dovrai eliminare centinaia di demoni a colpi di spada.

In un titolo il cui stile grafico e la meccanica di gioco ricordano molto Devil May Cry, dovrai affrontare centinaia di nemici armati di spada. Potrai realizzare combo e portare attacchi numerosi e spettacolari grazie a un sistema di controllo semplice ed efficace. Anche se quasi tutto il gioco consiste nel martellare i pulsanti per

affettare i nemici, i combattimenti contro i boss ti offriranno sfide originali. Non sarà un titolo molto vario, ma almeno è divertente. ○



■ Il combattimento a mezz'aria è fondamentale in questo gioco, che ricorda molto la saga di Devil May Cry.

■ GRAFICA ■ SONORO ■ DIVERTIMENTO ■ LONGEVITÀ
 74 68 72 78

VOTO 73 Un gioco d'azione divertente e con una grafica curata, ma con una meccanica semplice e ripetitiva.

■ PS2 ■ PICCHIADURO ■ 505 GAMESTREET ■ DISPONIBILE ■ € 41,90
 ■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.PROEIN.COM

K1 Premium Dynamite

I lottatori più letali del campionato K1, al quale prendono parte atleti di varie discipline, tornano sulla PS2 con un titolo nel quale potrai far sfidare un pugile e un esperto di kickboxing. O viceversa. Il sistema di controllo somiglia moltissimo a quello della saga di Tekken (un tasto per arto), anche se il numero di colpi a disposizione è di gran lunga inferiore. Tecnicamente siamo su livelli solo discreti: anche se i modelli sono buoni, animazioni e risposta del pad ai comandi sono migliorabili. Ma se ti piacciono i picchiaduro simulativi... ○



■ Kickboxing, pugilato, vale tutto... potrai affrontare lottatori di ogni disciplina in un unico, grande torneo.

■ GRAFICA ■ SONORO ■ DIVERTIMENTO ■ LONGEVITÀ
 75 72 71 70

VOTO 72 Un gioco di lotta interessante ma con diversi difetti, a cominciare dalle animazioni.

■ PS2 ■ COMPILATION ■ TAITO ■ DISPONIBILE ■ € 29,90
 ■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.TAITOLEGENDS.COM/

Taito Legends

Grazie a questa compilation potrai rigiocare alcuni mitici titoli degli anni 80, come Rastan, Phoenix, Space Invaders, Rainbow Island, Operation Wolf, New Zealand Story... per un totale di quasi 30 giochi. Si tratta di una collezione di titoli che hanno tutti una cosa in comune: un'incredibile capacità di divertire, anche se presentano ovviamente grafica e sonoro di altri tempi, e non tutti sono davvero memorabili... Ideale comunque per una partitina veloce, e per (ri)scoprire un capitolo fondamentale della storia dei videogiochi. ○



■ Titoli come Rastan Saga sono il fiore all'occhiello di questa compilation, che include quasi 30 giochi.

■ GRAFICA ■ SONORO ■ DIVERTIMENTO ■ LONGEVITÀ
 60 68 80 70

VOTO 70 Come per molte altre compilation, solo la metà dei giochi offerti merita davvero l'appellativo di "leggendario".

E INOLTRE

■ PS2 ■ GUIDA ■ EMPIRE ■ DISPONIBILE ■ € 31,90
 ■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.EMPIREINTERACTIVE.COM

Jacked

Un velocissimo gioco di moto nel quale sarà importante sia essere veloci che raccogliere i bonus disseminati sul percorso (turbo, armi...) e utilizzare qualsiasi mezzo pur di arrivare per primi al traguardo. Divertente, anche se nelle prime partite il suo sistema di controllo può risultare alquanto ostico. ○



VOTO 70

Un gioco tecnicamente non esaltante, in grado di divertire il giocatore senza pretese.

■ PSP ■ PUZZLE ■ 505 GAMESTREET ■ DISPONIBILE
 ■ € 49,90 ■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.HALIFAX.IT

Koloomn

Un divertente puzzle game in stile Puyo Puyo, nel quale dovrai unire tra loro piccoli cubi dello stesso colore, in modo da farli scomparire. Non sarà il massimo dell'originalità, ma la grafica accattivante e un ritmo di gioco serrato lo rendono un titolo ideale per una console come il portatile Sony. Se ti piacciono i puzzle game, dagli un'occhiata. ○



VOTO 72

Un classico puzzle game reso più moderno da un piacevole stile grafico manga.

■ PSP ■ COMPILATION ■ MIDWAY ■ 24 FEBBRAIO ■ € 31,90
 ■ ITALIANO ■ 1-4 GIOCATORI ■ WWW.MIDWAY.COM

Midway Arcade Treasures

Anche PSP è riuscita a ottenere la sua razione di retrogaming e, bisogna dire, anche di qualità. 21 classici del calibro di Paperboy, Mortal Kombat, Rampage, Spy Hunter, Gauntlet... l'unica pecca sta nel fatto che alcuni di questi titoli presentano problemi nel sonoro o nel sistema di controllo, che non sono stati adattati perfettamente alle caratteristiche di PSP. ○



VOTO 78

Una compilation che, senza alcun dubbio, farà la gioia dei nostalgici della sala giochi.



18

Genere
AZIONE/AVVENTURA

Sviluppatore
HIGH VOLTAGE

Produttore
2K GAMES

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 39,90

Testi
ITALIANO

Parlato
INGLESE

Giocatori
1

Online
NO

Salvataggi
IN PUNTI PRECISI

Sito Web

WWW.2KGAMES.COM



■ Benché prenda le mosse da una serie così popolare, il videogioco per PS2 e PSP non sembra altrettanto ispirato.



■ La grafica, in cel-shading, è davvero molto simile a quella del cartone animato.

PETER, BRIAN E STEWIE IN AZIONE...PIÙ O MENO

» I GRIFFIN ALL'ATTACCO

Nel corso del gioco controllerai tre diversi personaggi, affrontando sfide differenti con ciascuno di loro. Con Peter dovrai essenzialmente fare fuori chiunque ti capiti a tiro, con Brian dovrai evitare di farti vedere, mentre Stewie, oltre a sparare al prossimo con la sua pistola laser, dovrà affrontare alcune sezioni di piattaforme.



1 PICCOLO E CATTIVO. Stewie scatena la sua arma "giocattolo" contro il personale di un ospedale.



2 IN PUNTA DI ZAMPE. Le sezioni stealth con protagonista Brian sono rese particolarmente difficili da alcuni grossolani bug.

I Griffin

La serie TV fa ridere, ma il gioco ti lascerà di pessimo umore...

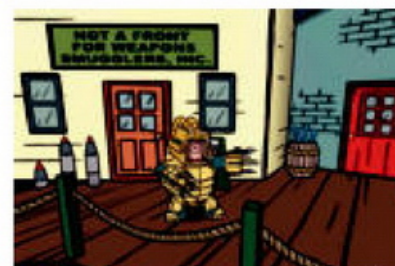
Anche il videogioco tratto dall'omonima, irriverente serie animata cade vittima della impietosa "legge della licenza", risultando, a esser buoni, un'occasione mancata. La storia segue le avventure del capofamiglia Peter, di Brian, il cane di casa, e del piccolo, cinico Stewie, e si mantiene, tanto nello stile grafico che nello humor, in linea con la serie animata: la grafica in cel-

shading, infatti, è molto vicina a quella del cartone, e benché le animazioni non siano fluide, l'effetto generale è discreto. I dialoghi, inoltre, sono spesso (non sempre) "cattivi" e politicamente scorretti come quelli della serie TV: purtroppo più d'uno è letteralmente "riciclato" dagli episodi più divertenti. E

qui finiscono i pochi pregi. Per ciascuno dei personaggi è previsto un diverso stile di gioco, ma nessuno di questi riesce a convincere davvero, visto che i diversi "generi" (azione, stealth, avventura) sono gestiti nel modo meno originale possibile. Il risultato è un gioco ripetitivo, spesso frustrante, che rischia di stancare molto presto anche i fan più sfegatati di Peter e famiglia. **O**



■ La famiglia Griffin è protagonista di un gioco che mescola azione e piattaforme.



■ L'umorismo surreale e politicamente scorretto non riesce a tenere a galla il gioco

GIUDIZIO

» PREGI

↑ **PIÙ DIVERTENTE**, grafica vicina a quella del cartone animato.

» DIFETTI

↓ **POCO ORIGINALE**, gag riciclate dalla serie TV, comandi imprecisi.

69

» **GRAFICA**
Molto simile a quella della serie TV. Animazioni mediocri.

73

» **SONORO**
Il doppiaggio, in inglese, è degli stessi doppiatori del cartone animato.

60

» **DIVERTIMENTO**
I momenti divertenti sono messi in ombra da una giocabilità mediocre.

60

» **LONGEVITÀ**
Difficilmente vorrai finirlo, e meno ancora rigiocarlo.

VOTO

64

Un'occasione sprecata. Anche se lo spirito della serie animata è stato mantenuto, la giocabilità nel complesso delude.



Genere
AZIONE
Sviluppatore
EA GAMES
Produttore
ELECTRONIC ARTS
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 54,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori
1
Online
NO
Salvataggi
IN PUNTI PRESTABILITI
Sito Web
WWW.ELECTRONICARTS.IT



■ Nei panni di un membro della famiglia Corleone, dovrai portare a termine vari incarichi come l'omicidio su commissione di scagnozzi delle bande rivali.



LA GUERRA TRA FAMIGLIE SBARCA SU PSP

Il Padrino

Corleone tornano su PSP con un'offerta che non potrai rifiutare: diventare il nuovo Don.

Continuano le conversioni da PS2 a PSP. Questa volta è il turno de *Il Padrino*, un gioco d'azione sviluppato da EA e basato sulla prima pellicola della serie mafiosa più famosa al cinema. Nel gioco dovrai portare a termine varie missioni per salire i ranghi dei

Corleone e trasformarti nel nuovo "Don" della famiglia.

Nella versione PSP del gioco ci sono diversi cambiamenti e novità. Sono state ad esempio eliminate le sezioni di guida, ed è stata aggiunta la modalità Mob Wars, un gioco strategico

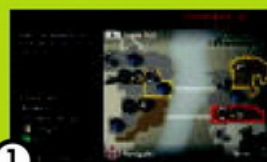
simile al "Risiko!" nel quale, muovendoti su una plancia che rappresenta New York, dovrai utilizzare delle carte per impossessarti dei territori dei tuoi rivali e gestirne i guadagni. Curioso e discretamente divertente, anche se è "costato" l'esclusione delle sezioni di guida... ●



■ Le missioni sono quelle della versione PS2, ma più corte. Il gioco include inoltre una modalità strategica.

» LE MANI SULLA CITTÀ

La differenza tra la versione PS2 e quella per PSP è che qui mescola i momenti di azione con sezioni strategiche in cui si usano carte e si gioca in ruolo frontale.



1

STRATEGIA. Nella mappa principale potrai scegliere quali zone attaccare, difendere o con quale famiglia rivale allearti.



2

AZIONE. Per portare a termine una missione, passerai alla modalità "azione" simile al gioco su PS2.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ L'ambientazione, il livello tecnico e la gradevole modalità Mob Wars.

» DIFETTI

↓ Le missioni accorciate e la mancanza di sezioni di guida.

86

» **GRAFICA**
Realistica e di buona qualità, ma alcuni scenari sono un po' troppo vuoti.

88

» **SONORO**
Musiche tratte dal film e doppiaggio preso di peso dalla versione PS2.

70

» **DIVERTIMENTO**
Manca di varietà, e inoltre alcune missioni sono state accorciate.

78

» **LONGEVITÀ**
Aumenta un po' (ma non moltissimo) grazie alla modalità Mob Wars.

VOTO

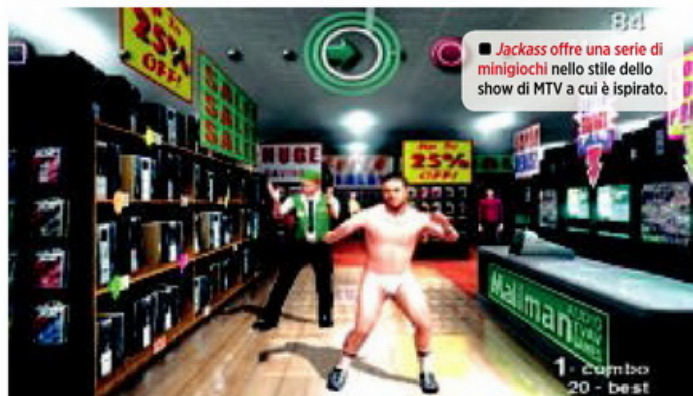
80

Se lo hai giocato su PS2, la nuova modalità non è un motivo sufficiente per rigiocarlo. In caso contrario, provalo: potrebbe piacerti.

■ Il gioco è molto fedele alla pellicola: i doppiatori sono gli stessi, e anche i volti sono quelli degli attori del film.

■ PS2/PSP ■ MINIGIOCHI ■ EMPIRE ■ DISPONIBILE
■ € 44,90 ■ ITALIANO ■ 1-4 GIOCATORI ■ WWW.JACKASSTHEGAME.COM

Jackass: The Game



■ Jackass offre una serie di minigiochi nello stile dello show di MTV a cui è ispirato.

Basato sull'omonimo show di MTV, *Jackass: The Game* ti permette di imitare le imprese della banda di decerebrati protagonista della serie senza rischiare la pelle. Si tratta di una raccolta di minigiochi in cui passerai da una corsa a rotta di collo a bordo di un carrello della spesa a una scorpacciata a base di uova marce, passando per un lancio con il parapendio, per un totale di 42 prove (alcune delle quali



■ GRAFICA ■ SONORO ■ DIVERTIMENTO ■ LONGEVITÀ
70 75 72 65

VOTO 71 Una collezione di minigiochi ispirata al folle show di MTV, tecnicamente mediocre e di durata davvero troppo breve.

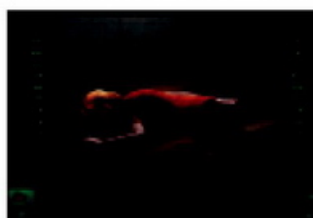


ANCORA...

■ PS2 ■ AVVENTURA ■ UBISOFT ■ DISPONIBILE ■ € 39,90
■ ITALIANO ■ 1 GIOCATORE ■ WWW.CSIVIDEOGAMES.COM

CSI: Omicidio in 3 Dimensioni

Questa versione PS2 dei casi della popolare serie poliziesca, purtroppo, non riesce a offrire le emozioni e lo spirito del telefilm cui si ispira. Colpa soprattutto della semplicità dei sei casi inclusi nel gioco, delle meccaniche poco originali, di una grafica scarsa e di controlli adatti più al mouse che al joystick.



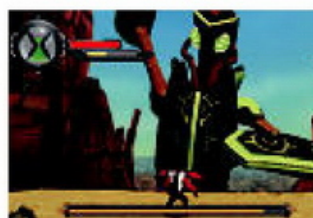
VOTO 55

Un titolo di qualità mediocre sotto ogni aspetto. Trascurabile anche se sei un fan della serie.

■ PS2/PSP ■ AVVENTURA ■ D3 PUBLISHER ■ DISP. ■ € 29,90
■ INGLESE ■ 1 GIOCATORE ■ WWW.D3PUBLISHER.US

Ben 10: Protector of Earth

Ben 10 è ispirato a una serie di cartoni animati che vede protagonista Ben Tennyson, un ragazzino di dieci anni che può trasformarsi in creature aliene dai vari poteri grazie a un orologio di origine extraterrestre. Il gioco mescola piattaforme e combattimenti contro i nemici tratti dalla serie TV.



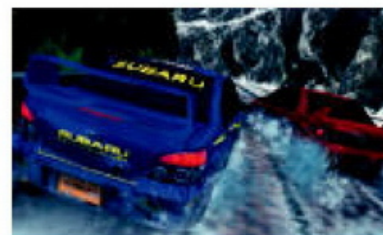
VOTO 69

Piuttosto semplice nell'impostazione e nella trama. L'avventura è la stessa su entrambe le console.

■ PSP ■ GUIDA ■ SEGA ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
■ ITALIANO ■ 1-4 GIOCATORI ■ WWW.RALLYSEGA-EUROPE.COM/IT/INDEX.HTML

Sega Rally

La versione PSP del remake del classico di guida arcade Sega presenta, fatte le debite proporzioni a livello tecnico, le medesime caratteristiche e modalità della versione PS3. Ti metterai quindi al volante di vetture da rally ben riprodotte, guidandole, con uno stile smaccatamente arcade, su percorsi di vario tipo, tutti graficamente ben realizzati. La differenza principale sta nel sistema di controllo, reso più accessibile, mentre purtroppo è rimasto invariato lo scarso numero di percorsi.



■ Graficamente, la versione per PSP di *Sega Rally* non ha niente da invidiare a quella PS3.

■ GRAFICA ■ SONORO ■ DIVERTIMENTO ■ LONGEVITÀ
87 80 88 86

VOTO 94 La versione PSP del classico arcade non delude sotto nessun aspetto. Se ti piacciono i titoli arcade, è il gioco per te.

■ PSP ■ GESTIONALE SPORTIVO ■ SEGA ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.FOOTBALLMANAGER.NET

Football Manager Handheld 08

Nuovo titolo della serie di manageriali calcistici, che ti permetterà di prendere le redini di una squadra di serie A o B (o di un campionato straniero) e portarla in vetta alle classifiche. Tramite i vari menu, potrai gestire ingaggi, allenamenti, formazioni e strategie di gioco. Tuttavia, non potrai giocare tu stesso le partite, e ti limiterai a vederne i risultati. Il titolo include una modalità multigiocatore che metterà alla prova la tua abilità di allenatore contro quella di un amico.



■ Non potrai giocare le partite, ma solo gestire la tua squadra preferita. Ma il gioco non è aggiornatissimo.

■ GRAFICA ■ SONORO ■ DIVERTIMENTO ■ LONGEVITÀ
65 66 79 80

VOTO 80 Gestire la tua squadra di calcio può essere divertente, ma è un vero peccato non poter giocare le partite, e alla lunga potrebbe annoiare.

■ PSP ■ GUIDA ■ NAMCO BANDAI ■ DISPONIBILE ■ € 39,95
■ ITA. ■ 1-2 GIOC. ■ WWW.NAMCOBANDAI.COM/GAMES/FASTFURIOUS

The Fast and the Furious

Ispirato al film omonimo, *The Fast and the Furious* ti immerge nel mondo del tuning e delle corse clandestine giapponesi. Dopo la prima gara, potrai acquistare un'auto e modificarla secondo i tuoi gusti, per poi lanciarti in corse illegali contro bande di piloti. Le opzioni di personalizzazione non mancano, ma il titolo sa di già visto.



VOTO 75

Un titolo di tuning come tanti, non ignobile, ma che non fa nulla per distinguersi dalla massa dei giochi simili.



12

Genere
GUIDA
Sviluppatore
JUICED GAMES
Produttore
THQ
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
2
Online
DA 2 A 4 GIOCATORI
Salvataggi
A FINE CORSA
Sito Web
WWW.JUICED-RACING.COM
/INDEX_IT.HTML

POS: 2/4

■ Le circa 60 vetture messe a disposizione in questo titolo possono essere modificate a piacere.



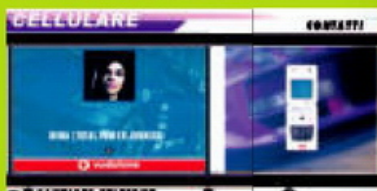
» DIVENTA IL PADRONE DELLA STRADA



1 A TAVOLETTA. Vinci le diverse competizioni per ottenere denaro e rispetto.



2 NEL GARAGE. Modifica le auto per avere i bolidi più veloci della città.



3 AL DI LÀ DELLA LEGGE Crea un gruppo di piloti e scommetti denaro e macchine!

LA FEBBRE DEL TUNING CONTAGIA PSP

Juiced Eliminator

Le auto più spettacolari, l'elaborazione più sfrenata, circuiti pericolosi... sei pronto a entrare nel mondo delle corse cittadine?

Ci sono sempre più giochi di guida che punta-

generi più prolifici nel mondo dei racing game, trainato

di Juiced, titolo uscito per PS2 che arriva sulla PSP con

campionati, multiplayer...), tra le quali spicca la modali-





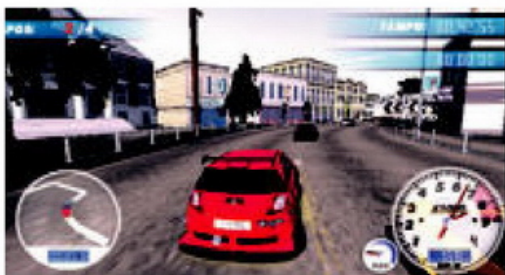
■ Oltre un centinaio di piste ti attendono per darti la possibilità di dimostrare che, oltre ad essere un buon pilota, hai anche la vettura più potente.



■ Potrai decorare le tue macchine con ogni tipo di dettaglio estetico e meccanico, grazie alle innumerevoli opzioni di tuning.



■ La sensazione di velocità è resa in modo efficace e riesce a mantenere alta la tensione per tutta la durata della corsa.



rie, la tua reputazione tra le varie bande della città andrà migliorando, e questo ti darà accesso a nuovi circuiti e prove, oltre a numerosi benefici di varia natura. Naturalmente, il denaro ottenuto potrà (e dovrà) essere convertito in auto e, molto più importante ai fini del gioco, in modifiche sia meccaniche che estetiche, in modo da ottenere ulteriore rispetto nell'ambiente delle corse clandestine.

Tutta la passione del tuning in un titolo che offre corse avvincenti ed è graficamente curato.

Juiced Eliminator offre inoltre tantissime possibilità che differenziano questo titolo dagli altri giochi del genere: scommesse, creazione di una propria banda di piloti, organizzazione degli eventi e molto altro ancora. In altre parole, si tratta di una vera e propria delizia per tutti i fa-

natici del tuning e delle corse urbane, che apprezzeranno l'ambientazione curata nel dettaglio e per la grande adrenalina che il gioco è in grado di infondere. L'apparato tecnico non è certo da meno: graficamente il titolo offre una buona sensazione di velocità e i modelli delle

vetture e degli scenari sono molto curati (anche se questi ultimi non sono particolarmente spettacolari). La colonna sonora accompagna alla perfezione le gare e il sistema di controllo, a metà tra simulazione e arcade, è intuitivo ed efficace. Riassumendo, quindi, se gli si perdonano i costanti e un po' lunghi tempi di caricamento, siamo di fronte a un titolo imprescindibile per gli amanti del genere. ○



■ Durante le prove, nel corso delle quali potrai anche fare delle scommesse, il tuo veicolo potrà soffrire dei danni per via delle collisioni e dei tamponamenti.



■ Potrai reclutare piloti per la tua banda e farli partecipare a delle gare per migliorare la loro abilità di guida.

» INDOSSA LA TUTA E INIZIA A MODIFICARE!

Alettoni, verniciatura... ogni aspetto è importante, pur di rendere la tua auto la più invidiata della città.



POTENZA. Per ottenere vittorie e sbloccare così nuovi circuiti, è vitale aumentare il rendimento delle tue vetture.



FINO ALL'ULTIMO DETTAGLIO. Un impianto audio iper-tamarro o una verniciatura appariscente aumenteranno la tua popolarità.



MESSA A PUNTO. Terminate le modifiche, il "Dinamometro" mostrerà i risultati del tuo lavoro e il rendimento in popolarità.

GIUDIZIO

» **PREGI**
Un sacco di veicoli e di opzioni di tuning; le gare sono avvincenti dall'inizio alla fine.

» **DIFETTI**
Gli scenari sono poco spettacolari e i tempi di caricamento un po' troppo lunghi.

Ti piacerà + di...

NFS MOST WANTED



Ti piacerà - di...

BURNOUT LEGENDS



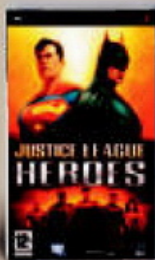
86 » **GRAFICA**
Complessivamente d'impatto. Ma gli scenari non siano il massimo.

87 » **SONORO**
Musica avvincente e effetti sonori azzeccati accompagnano le gare.

86 » **DIVERTIMENTO**
Le gare adrenaliniche ti terranno incollato alla PSP.

87 » **LONGEVITÀ**
La sua vasta gamma di modalità di gioco ti terrà impegnato a lungo.

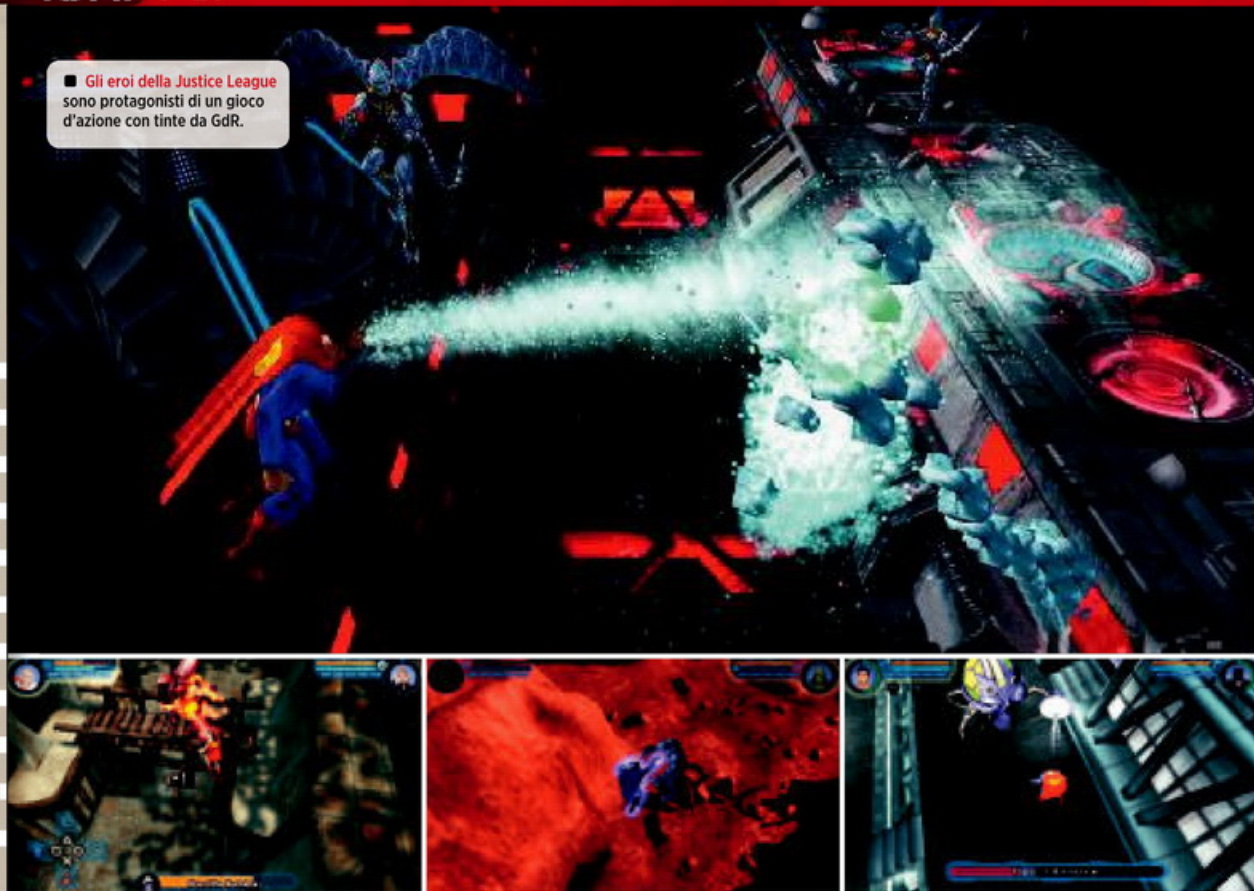
VOTO
86 Un buon titolo per chi ama le macchine truccate, che offre gare emozionanti e un'ampia dotazione di modalità di gioco.



12

Genere
AZIONE/GDR
Sviluppatore
SNOWBLIND STUDIOS
Produttore
EIDOS
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1
Online
NO
Salvataggi
IN PUNTI PRESTABILITI
Sito Web
WWW.HALIFAX.IT

■ Gli eroi della Justice League sono protagonisti di un gioco d'azione con tinte da GdR.



GLI ESSERI PIÙ POTENTI DEL MONDO... AI TUOI ORDINI!

Justice League Heroes



■ Batman, Superman, Flash e il resto della Justice League dovranno sventare i piani di un'alleanza tra supercriminali.

B

...i e mantello sono diventati piccoli piccoli. Però, non c'entrano. Merito dei poteri... di PSP.

altri
C
Ju-
e
per
ue
as-
r-
al-
i
is-
di
op-

zione multiplayer, non potrai dividere il peso dei destini del mondo con un altro giocatore.

JLH risulta un titolo interessante per gli appassionati delle avventure dei supereroi, nonostante una trama lineare e piuttosto banale e qualche piccolo difetto tecnico. Sebbene offra modelli dettagliati e ben animati e scenari privi dei problemi di leggibilità di *Marvel: LGA*, il motore gra-

fico denota infatti occasionali problemi di fluidità. Migliorabile anche la telecamera, che pur offrendo un impatto visivo piuttosto buono, soprattutto con lo zoom al massimo, a volte impedisce di capire esattamente cosa stia succedendo e dove si trovino i nemici. Nonostante questi difetti, si diceva, *JLH* è un gioco d'azione solido e piacevole, in grado di divertire anche chi non mangia pane e kriptonite... **O**



■ Superman può sollevare e lanciare non solo oggetti e veicoli, ma anche gli stessi avversari.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ **Modello** dei superpoteri, fedele ai fumetti. I personaggi dettagliati. La difficoltà ben calibrata.

» DIFETTI

↓ **Qualità** del lentamento. Telecamera migliorabile. Trama e scelta dei nemici pessime.

82

» **GRAFICA**
Tranne che nei filmati, non è molto attraente. Telecamera discutibile.

80

» **SONORO**
Il doppiaggio italiano è di buona qualità. Ottime musiche ed effetti.

78

» **DIVERTIMENTO**
Nonostante i problemi di visuale rimane piacevolmente giocabile.

70

» **LONGEVITÀ**
Non è lunghissimo, e la mancanza del multiplayer è intollerabile.

VOTO

79

Rimane un gioco solido e divertente, ma è meno piacevole della versione PS2. E la mancanza del multiplayer lascia basiti.

DI POTERI

Ciascun supereroe ha a disposizione un'ampia scelta di poteri speciali, ma per potenziarli sarà necessario raccogliere i bonus in giro per il gioco e cercare di farne buon uso. L'esito degli scontri dipenderà infatti dal modo in cui li gestirai.



1

SCEGLI I POTENZIAMENTI.
Dovrai scegliere tu a chi assegnare i punti bonus guadagnati e su quale potere spenderli.



2

USA I SUPERPOTERI.
La vista calorifica di Superman, una volta potenziata, diventerà un'arma potentissima.



3

Genere
AZIONE/AVVENTURA

Sviluppatore
TRAVELLER'S TALES

Produttore
LUCASARTS

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 39,90

Testi
ITALIANO

Parlato

Giocatori
1-2

Online
NO

Salvataggi
A FINE LIVELLO

Sito Web



■ Gli eroi di "Star Wars" fatti di mattoncini Lego tornano per una nuova avventura, ispirata alla trilogia classica.

CHE LA FORZA (DEI MATTONCINI) SIA CON TE...

Lego Star Wars II

to a pezzi Luke Skywalker! Meno male che questi pezzi
orre anche nel bel mezzo di un combattimento...

Il primo *Lego Star Wars* aveva ricreato i nuovi episodi della saga di George Lucas modellandone personaggi e veicoli con i mattoncini Lego. Questo seguito arriva ora su PSP e PS2 in due versioni praticamente identiche che uniscono azione, enigmi, sessioni di piat-

taforme e tanto umorismo, ma con l'ambientazione offerta stavolta dalla trilogia originale: "Una Nuova Speranza", "L'Impero Colpisce Ancora" e "Il Ritorno dello Jedi".

Il salvataggio della principessa Leia dalla Morte Nera,

le battaglie sulla superficie ghiacciata di Hoth o sulla luna boscosa di Endor... tutti i momenti chiave della trilogia sono riproposti nelle 18 fasi del gioco (sei per film). In ciascuna fase potrai muovere due o più personaggi (Luke, Leia, Han, R2-D2...) e decidere quale controllare in



» A UNA GALASSIA RIDOTTA... IN PEZZI



1

Combattimenti, esplorazione, salti, enigmi. Ce n'è per tutti i gusti.



2

LEI GUIDA? Potrai pilotare navi come il Millennium Falcon o un caccia X-Wing in fasi di pura azione.



3

UGUALE SU PSP. Le versioni PSP e PS2 sono identiche. Il che rende il gioco ancora più apprezzabile su PSP.



■ Potrai affrontare il gioco con un amico sia su PS2 che su PSP (grazie alla modalità Wi-Fi).



■ *LSWII* strappa risate in continuazione, e i filmati ricreano le scene clou della saga aggiungendo tante gag.



■ Il livello grafico del gioco è notevole, e le animazioni dei personaggi sono impagabili.

qualsiasi momento: il resto del gruppo ti seguirà mosso dalla CPU. Oppure potrai giocare assieme a un amico, affidandoti a un secondo pad (su PS2) o alla connessione Wi-Fi (su PSP). Lungo il tuo cammino dovrai farti largo tra orde di nemici utilizzando la spada o la pistola laser, esplorare i livelli e risolvere degli enigmi semplici.

Rivivi la prima trilogia di "Star Wars" con eroi fatti di mattoncini Lego. E in due ti divertirai ancora di più.

ci ma ingegnosi. Il risultato è uno schema di gioco molto più vario rispetto a quello del primo *Lego Star Wars*.

Ma il vero punto di forza del gioco è l'umorismo di-

lagante, apprezzabile tanto nei filmati quanto nelle animazioni dei simpatici protagonisti. L'unico vero difetto di questo titolo è la sua facilità: i personaggi non muoiono in pratica mai, e

svuotando la loro barra energetica si perdono solo i punti accumulati per acquistare gli extra. Certo, i giocatori più esperti potranno dedicarsi alla ricerca dei tanti segreti nascosti, ma ci sentiamo di consigliare *Lego Star Wars II* soprattutto ai più giovani. Oltre che ai fan della saga di qualsiasi età, ovviamente... ●



■ Oltre alle navi, potrai pilotare sui pianeti diversi veicoli terrestri, come questi camminatori imperiali AT-ST.



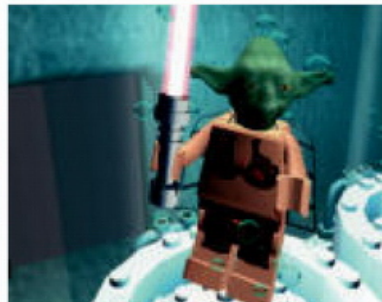
■ Gli enigmi danno profondità al gioco. Semplici ma ingegnosi, per risolverli dovrai esplorare i livelli e utilizzare le abilità dei vari personaggi.

» E TU, CHE PUPAZZETTO SEI?

I personaggi controllabili sono più di 100, divisi in diverse classi: gli Jedi, che usano la Forza per muovere gli oggetti, i robot, esperti nell'hackeraggio, le razze come gli ewok, ecc. Ciascuna vanta abilità essenziali per progredire nel gioco e scoprirne i segreti.



MODALITÀ LIBERA. Ripeti le varie fasi usando le abilità dei vari personaggi per scoprire i segreti.



CREA IL TUO LEGO. Grazie all'editor potrai creare i tuoi personaggi.

GIUDIZIO

» PREGI

Schema di gioco vario e appagante. Ma il piatto forte è il senso dell'umorismo.

» DIFETTI

I tuoi personaggi non muoiono. Agli smanettoni più incalliti sembrerà troppo facile.

Ti piacerà di...

LEGO STAR WARS



Ti piacerà di...

SW EPISODIO III



85

» GRAFICA

Non solo simpatica, ma dettagliata e ricca di tocchi apprezzabili.

84

» SONORO

I temi musicali della saga. Peccato per l'assenza del parlato.

82

» DIVERTIMENTO

Un titolo vario e divertente. Ma anche molto facile.

88

» LONGEVITÀ

Per finirlo impiegherai circa 12 ore. 20 per scoprire tutti i segreti.

VOTO

84

Divertente rivisitazione della saga, con uno schema di gioco vario, tanta ironia e la modalità cooperativa. Solo un po' troppo facile.



3

Genere
AZIONE
Sviluppatore
TRAVELLER'S TALES
Produttore
ACTIVISION
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
--
Giocatori Wi-Fi
1-2
Online
NO
Salvataggi
TRA I LIVELLI
Sito web
WWW.ACTIVISION.COM



■ Guida i caccia stellari, combatti con le spade laser... *Lego Star Wars II* ti farà rivivere i momenti più spettacolari dei tre film. E, se ami la saga di George Lucas, ti garantirà un sacco di risate.

I RIBELLI DI LEGO ANCHE IN VERSIONE PORTATILE!

Lego Star Wars II La Trilogia Classica

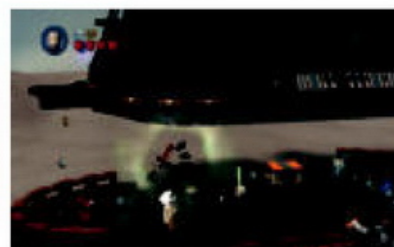
...la prima e l'ultima di "Star Wars". Con un pizzico di umorismo gentilmente offerto dai mattoncini Lego.

Un numero fa ab-
ecensito la ver-
i *LSWII*, un simo-
d'azione che
su PSP ripresen-
esso schema di
i i suoi 18 livelli, 6
in film, riprendono
geniale i momenti
ri della trilogia, dal-
alla Morte Nera a

bordo dei caccia X-Wing al
salvataggio di Han Solo nel
palazzo di Jabba.

**18 scenari che celano nume-
rosi segreti**, come pezzi na-
scosti e zone raggiungibili
solo da determinati perso-
naggi (da comprare nell'ap-
posito negozio)... Il risultato
è che per finire il gioco al

100% dovrai impiegare una
40 di ore. L'adattamento su
PSP è stato svolto bene in
tutti i reparti (grafica, sono-
ro, multiplayer) e, come su
PS2, l'unico difetto è l'ecces-
siva facilità. Ma lo scopo del
gioco non è del resto arriva-
re semplicemente alla fine. E
il divertimento è comunque
garantito. **O**



■ Tutti i personaggi vantano abilità specifiche. Si va dall'uso della forza (ovviamente) alla capacità di planare.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Schema di gioco vario, umorismo in ampie dosi, grafica e longevità.

» DIFETTI

↓ Livello di difficoltà bassissimo. Musiche a volte fuori sincrono.

88

» **GRAFICA**
Quasi identica a quella PS2. Impres-
sionante su una console portatile.

84

» **SONORO**
Musiche ed effetti sono quelli dei
tre film. Niente parlato.

82

» **DIVERTIMENTO**
18 livelli ricchi di sorprese. Ma il
tasso di sfida è davvero basso.

88

» **LONGEVITÀ**
12 ore per terminarlo, ma 40 circa
per sbloccare tutti i segreti.

VOTO

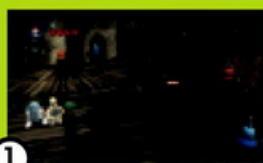
86

Perfetta trasposizione del gioco
per PS2, ne conserva (oltre
alla facilità) il livello grafico, il
geniale umorismo, la longevità.



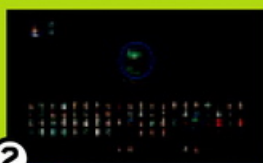
ALASSIA LONTANA, LONTANA... ED ESILARANTE

Star Wars II
na a rendere
tanto partico-
dell'umorismo
mpie dosi nel
ene clou della
ione, tra salti,
enti e veicoli da
in conosce inol-
E puoi giocarci
n un amico!



1

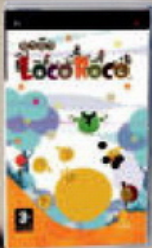
**CHE LA FORZA SIA CON
TE!** I suoi 18 livelli abbinano piatta-
forme e azione, e ricreano le scene
chiave degli episodi IV, V e VI.



2

PIÙ DI 100 PERSONAGGI.
Jedi, eroi, cacciatori di taglie, trup-
pe imperiali... Potrai controllare tut-
ti i personaggi della saga!

■ Luke, C3PO, Han
Solo, Leia... il gioco
include tutti gli eroi
della trilogia.



3.

Genere
PIATTAFORME

Sviluppatore
SCEI

Produttore
SONY

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato

--

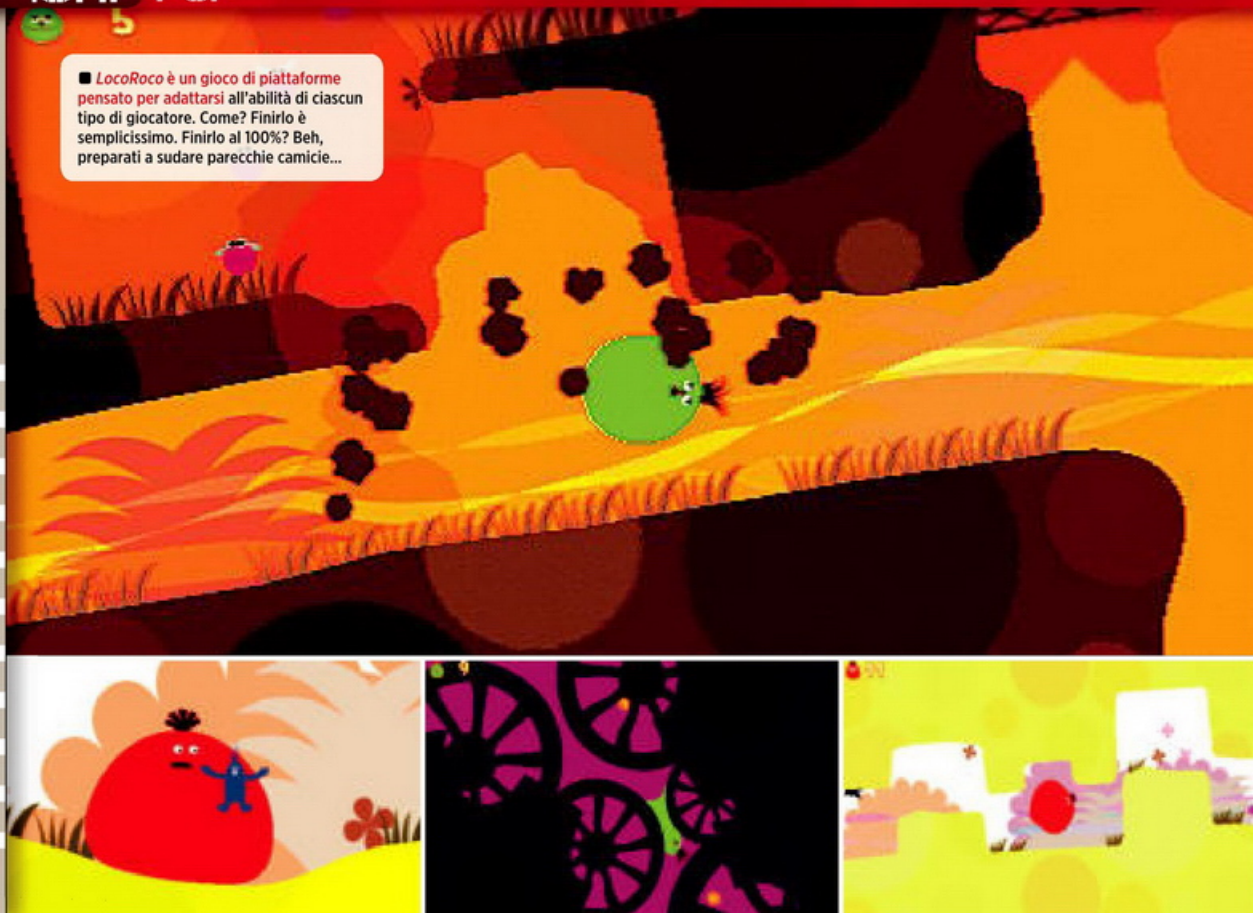
Giocatori
1

Online
NO

Salvataggi
A FINE LIVELLO

Sito Web
WWW.YOURPSP.IT

■ **LocoRoco** è un gioco di piattaforme pensato per adattarsi all'abilità di ciascun tipo di giocatore. Come? Finirlo è semplicissimo. Finirlo al 100%? Beh, preparati a sudare parecchie camicie...



CHI L'HA DETTO CHE I VIDEOGAME SONO DIFFICILI?

LocoRoco

Alla ricerca di nuove esperienze da offrire ai possessori della sua PSP, Sony ha creato un gioco di piattaforme coloratissimo e... davvero alla portata di tutti!

Tutte le console Sony si sono viste dedicare dei giochi che, pur non raggiungendo un venduto da record, si facevano notare per l'estrema originalità che li caratterizzava. Pensiamo a titoli come *Parappa The Rapper*, *Vib Ribbon*, *Rez* e diversi altri giochi molto "giapponesi".

Titoli che, ancora oggi, sono considerati dei piccoli capolavori da chi li ha giocati e apprezzati. Ultimo esponente di questa particolare categoria è *LocoRoco*, e come gli altri è un gioco da amare... o odiare sin dal primo istante.

LocoRoco è un gioco di

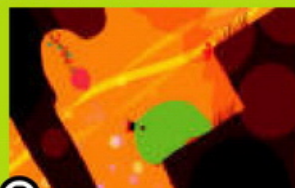
piattaforme apparentemente di stampo classico, con i suoi scenari in 2D e molto lineari. Scenari all'interno dei quali dovrai muovere (per l'appunto) un LocoRoco, una creatura dall'aspetto di una bolla gelatinosa, per farle percorrere i 40 livelli, divisi in cinque mondi, dei quali si

componi il gioco. L'obiettivo principale è dunque arrivare in fondo a ciascun livello, raccogliendo lungo il percorso i frutti di alcune piante che permettono al colorato protagonista di aumentare le sue dimensioni, superando alcuni salti e strettoie, etc. Ma tutti i livelli presentano allo

» L'UNIVERSO? SALVALO ROTOLANDO...



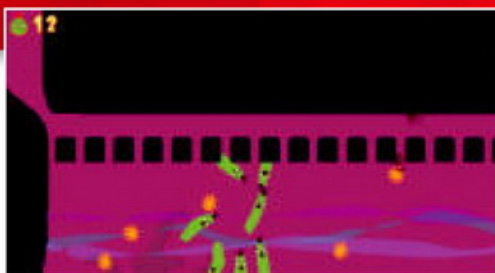
1 RIPULISCI IL MONDO. Sconfiggi le ombre, scivola lungo i livelli, salta gli ostacoli... tutto grazie all'agile sistema di controllo.



2 ...CHE IL LOCO CRESCE. Mangiando i frutti delle piante farai aumentare le dimensioni della bolla. E ricorda di raccogliere gli oggetti disseminati in tutti i 40 scenari.



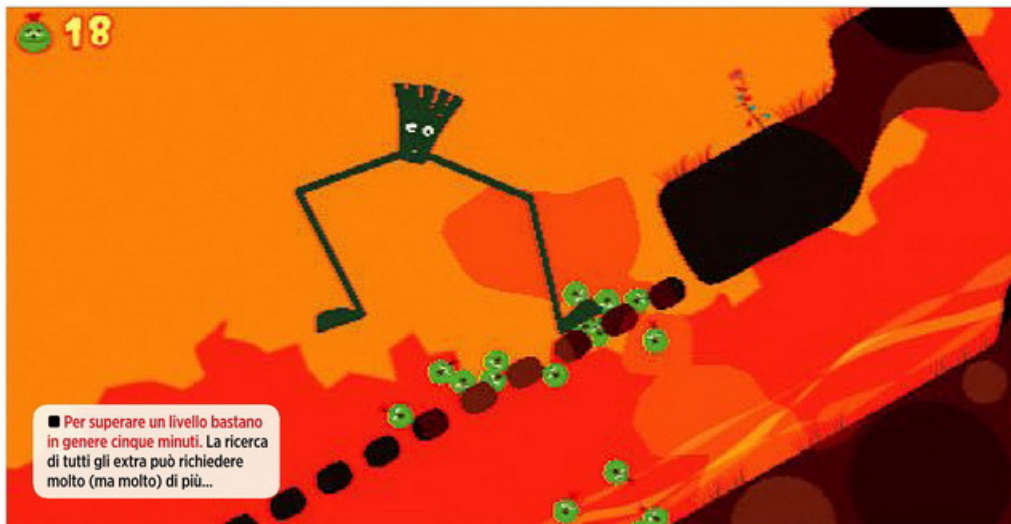
3 L'OCOROCO. Man mano che avanzi incontrerai LocoRoco di altri colori. La scelta del colore influenzerà musiche ed effetti del gioco.



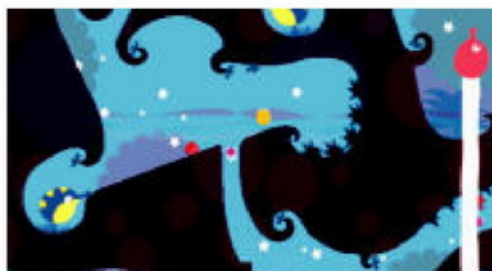
■ Non tutti gli strani personaggi che incontrerai sono ostili. Alcuni ti aiuteranno a raggiungere zone inaccessibili, mentre altri (il gufo) a cambiare forma...



■ LocoRoco può dividersi in una serie di piccole bolle in grado di superare passaggi angusti, ma anche di svegliare con il loro canto dei personaggi.



■ Per superare un livello bastano in genere cinque minuti. La ricerca di tutti gli extra può richiedere molto (ma molto) di più...



stesso tempo degli obiettivi secondari (raccolgere una serie di insettini e di oggetti bonus e trovare i tre omini nascosti) che impegneranno per molto tempo chi voglia completare il gioco al 100%. Il che rende *LocoRoco* godibile tanto per i neofiti quanto per i giocatori più navigati. Lo schema di gioco molto semplice fa inoltre il paio con il sistema di controllo, ridotto davvero all'essenziale. In questo gioco, infatti, non si usa né la croce direzionale,

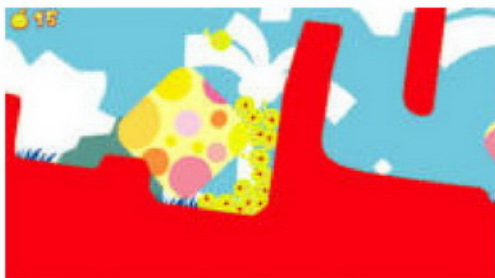
LocoRoco ha nella semplicità la sua arma vincente. Stile grafico, controlli: è pensato proprio per tutti...

né lo stick analogico. Né (praticamente) i tasti frontali della console...

Anziché controllare direttamente la bolla, infatti, potrai ruotare lo scenario con i tasti **L** e **R** e farla rotolare nella direzione corrispondente. Premendo assieme i due tasti

farai saltare il LocoRoco, mentre premendo Cerchio lo dividerai in tante piccole bolle per permettergli di superare strettoie e passaggi angusti. Anche la grafica, come potrai apprezzare dalle foto in queste due pagine, rispetchiano il medesimo stile minimalista: scenari semplici e

molto colorati, senza particolari effetti grafici. Il risultato è un titolo che, per quanto un po' ripetitivo, sa catturare il giocatore grazie a uno stile tutto particolare, frutto anche della geniale colonna sonora (senza dubbio il pregio maggiore del gioco). Certo, qualcuno giudicherà *LocoRoco* un titolo infantile e odioso. Ma per molti altri proprio la sua eccentricità varrà un posto speciale nella propria collezione. Nella sezione "piccoli capolavori".



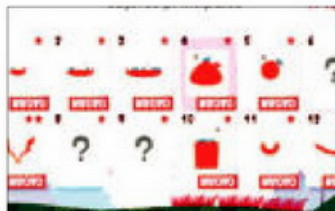
■ Alcuni livelli propongono dei semplici enigmi (come incastrare dei pezzi in un determinato luogo), risolvibili comunque in pochi secondi.



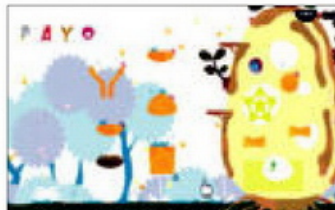
■ In ogni mondo ci sono otto scenari, il cui aspetto si riflette anche sullo stile di gioco: dalla velocissima foresta ghiacciata alle viscose interiori di un mostro.

» MINIGIOCHI ED EXTRA PER TUTTI

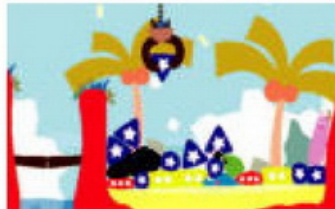
Superare i 40 livelli del gioco è un conto, scoprire tutti i suoi segreti un altro. Ci vorrà molto tempo... ma ne varrà la pena.



PIÙ DI 100 OGGETTI. I livelli del gioco nascondono più di 100 diversi oggetti con cui addobbare la casa di LocoRoco.



LA LOCO-HOUSE! Disponi come vuoi gli oggetti nella casa, e osserva come interagisce con essi il LocoRoco.



TRE MINIGIOCHI. Si tratta di giochi di abilità, come il pescare dei premi con un gancio o superare un percorso pieno di trappole.

GIUDIZIO

» PREGI

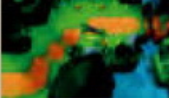
La colonna sonora, il particolare stile grafico e il fatto che lo possa giocare davvero chiunque.

» DIFETTI

Durante i primi livelli, ma a qualcuno potrebbe venire a noia per l'eccessiva ripetitività.

Ti piacerà di...

FROGGER



Ti piacerà di...

DAXTER



85

» GRAFICA

Semplice e colorata. Lo stile ricorda volutamente un libro per bambini.

93

» SONORO

L'aspetto migliore del gioco. Una colonna sonora davvero ipnotica.

89

» DIVERTIMENTO

Semplice ma anche profondo, riesce a divertire sia i neofiti che gli smanettoni.

82

» LONGEVITÀ

40 livelli zeppi di segreti. Anche se la struttura di gioco è un po' ripetitiva.

VOTO

90

LocoRoco è un titolo originale, semplice quanto divertente. Se ti piace il suo stile, ti piacerà molto anche il gioco.



12

Genere
ROMPICAPO/MUSICALE

Sviluppatore
Q! ENTERTAINMENT

Produttore
BUENA VISTA GAMES

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 39,90

Testi
ITALIANO

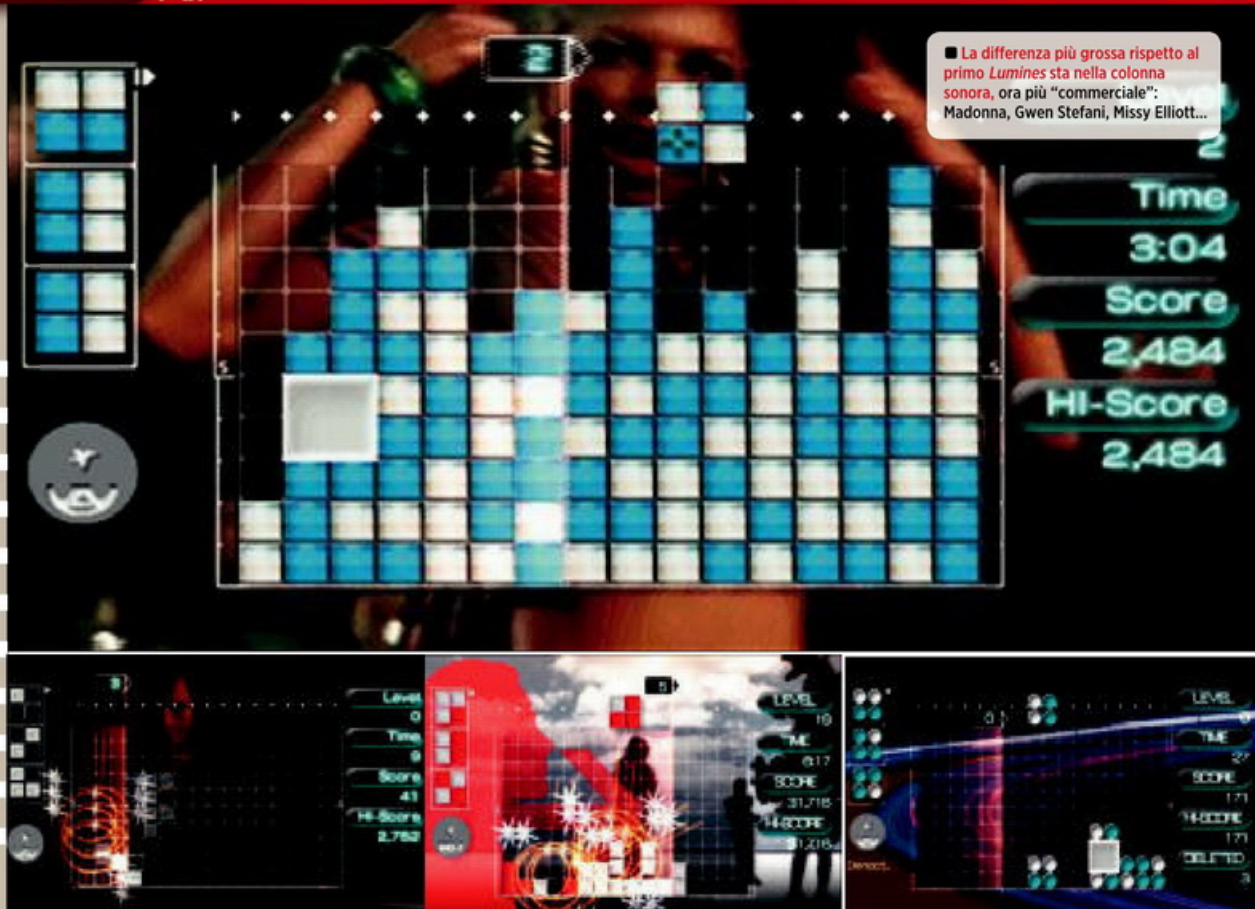
Parlato
NO

Giocatori Wi-Fi
1-2

Online
NO

Salvataggi
AUTOMATICI

Cina M/A/L



■ La differenza più grossa rispetto al primo Lumines sta nella colonna sonora, ora più "commerciale": Madonna, Gwen Stefani, Missy Elliott...

MUSICA IN TECHNICOLOR

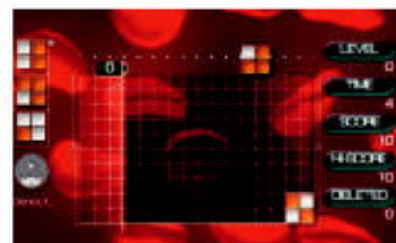
Lumines II

Lo psichedelico rompicapo che accompagnò il lancio di PSP giunge al secondo episodio. Avrà mantenuto intatto il suo genio?

Lumines è stato con ogni probabilità il miglior titolo di lancio di PSP. Tetsuya Mizuguchi (autore di titoli come Rez), aveva reinventato, partendo da un paio di semplici idee, il rompicapo "a la Tetris", creando un gioco semplice, dannatamente additivo, e dotato di uno stile accattivante.

Lumines II presenta la stessa struttura del predecessore: dovrai disporre una serie di blocchi composti da quadratini di due colori differenti in modo che formino gruppi dello stesso colore e vengano poi cancellati. Il tutto scandito dal ritmo della musica e da ipnotici cambiamenti dell'interfaccia. Se la formula non

ha perso un briciolo del suo smalto, la direzione artistica meno ricercata e la non brillantissima idea di mettere dei video musicali sullo sfondo rendono l'esperienza meno avvolgente, mentre l'assenza di novità di rilievo potrebbe indispettare chi, da un seguito, pretende qualcosa più di un mero aggiornamento. **O**



■ Lo sfondo non è costituito sempre da video musicali. Per fortuna.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ sempre da giocare, difficile da lasciare. Perfetto per un portatile.

» DIFETTI

↓ La combinazione tra grafica e sonoro è sempre curatissima, ma molto meno fasciosa.

84

» **GRAFICA**
Minimalismo, accostamenti cromatici azzardati e tanto stile.

75

» **SONORO**
La colonna sonora in sé non è male, ma per il contesto è sottotono.

90

» **DIVERTIMENTO**
Tempo due partite e sarai trascinato in un vortice di divertimento.

85

» **LONGEVITÀ**
Tante cose da sbloccare, e c'è anche il multiplayer.

VOTO

82

Un seguito quasi identico al predecessore, eppure non alla sua altezza. Rimane comunque un must se campì a pane e rompicapo.

» ROMPICAPO D'AUTORE

occasione alla presentazione del gioco, l'8 ottobre, Generation ha il modo di intrare il talento di Tetsuya Mizuguchi, autore dei due Lumines.



1

ALESSANDRO APREDA E TETSUYA posano nella sala del trono di Versailles. O qualcosa del genere.



2

TETSUYA IN UNO DEI RARI MOMENTI in cui siamo riusciti a strappargli la PSP. Dove te capire, è un lavoraccio...

■ Lumines II combina giocabilità e suggestioni audiovisive.



7

Genere
AZIONE/CORSE
Sviluppatore
SIERRA
Produttore
VIVENDI UNIVERSAL
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1-8
Online
NO
Salvataggi
DOPO OGNI GARA
Sito Web
WWW.SIERRA.COM/IT



CORRI E SPARA CON I NUOVI ASSI DELL'ARIA

M.A.C.H.

» PREMI IL TASTO DEL TURBO

Il turbo è fondamentale per vincere le gare, ed è prezioso durante i combattimenti per schivare i missili. Impara a usarlo alla perfezione!



1

MASSIMI

Per rimpinguare la scorta di turbo, dovrai volare rasoterra, in mezzo agli ostacoli.



2

PRIMA DI PENSARE

Durante la gara, dovrai decidere se o conservarlo per

Nell'anno 2049, le gare di velocità e combattimento più emozionanti si terranno nei cieli.

Grazie a una originale miscela di velocità da brivido e azione arcade, M.A.C.H. ti invita a vestire i panni del pilota di un caccia futuristico e a partecipare a sfide di due tipi: gare in vasti "circuiti" pieni di ostacoli, nelle quali utilizzerai power-up come missili per liberarti dei concorrenti, e battaglie campali in zone aperte, in cui dovrai abbattere più nemici possibile. Entram-

be garantiscono una buona dose di divertimento grazie a controlli semplici e puntuali e a una buona velocità dell'azione.

Questo mix di velocità e combattimenti, la possibilità di sbloccare componenti, armi e aerei, e personalizzare questi ultimi, fanno sì che la modalità principale si mantenga

sempre divertente. Ma il meglio, M.A.C.H. lo dà nelle appassionanti sfide multiplayer Wi-Fi per otto giocatori, davvero frenetiche. L'unico, pesante difetto è la scarsa offerta di circuiti: solo cinque, seppur con alcune varianti.

Finché dura o hai amici con cui giocarlo, però, è molto piacevole. **O**



Il gioco offre 10 aerei futuristici, modificabili nell'aspetto, nell'armamento e nella meccanica.



Le gare si corrono su circuiti stretti, pieni di ostacoli, e costellati di power-up come i missili.

GIUDIZIO

» PREGI

Puro divertimento arcade: buoni controlli, velocità e combattimenti emozionanti.

» DIFETTI

Offre solo cinque circuiti, quindi la longevità in singolo non è granché.

84

» GRAFICA
Scenari colorati e un design degli aerei molto piacevole.

83

» SONORO
Un buon livello qualitativo sia per la musica che per gli effetti.

86

» DIVERTIMENTO
I suoi fantastici controlli garantiscono il divertimento a ogni partita.

74

» LONGEVITÀ
Tante modalità, ma i pochi circuiti lo penalizzano notevolmente.

VOTO

83

Battaglie e gare aeree che offrono divertimento arcade puro e diretto. È un vero peccato che sia così breve.



Genere
AZIONE/GDR
Sviluppatore
RAVEN SOFTWARE
Produttore
ACTIVISION
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 59,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Giocatori
1-4
Online
1-4
Salvataggi
IN PUNTI SPECIFICI
Cina 18/16



■ Gli eroi più famosi dei fumetti Marvel sono i protagonisti di questo gioco, che ricalca le orme dei due X-Men Legends.



■ Capitano America, il leader dei Vendicatori, è uno dei 23 personaggi selezionabili.

'UNIVERSO (MARVEL)

Marvel La Grande Alleanza

erra. E per sconfiggerla, avrai bisogno n, dei Vendicatori, dei Fantastici 4...

Gia con i due X-Men Legends Activision aveva dimostrato di avere tra le proprie mani una formula di gioco convincente: un mix tra azione e Gioco di Ruolo con partite per un massimo di quattro giocatori e la pos-

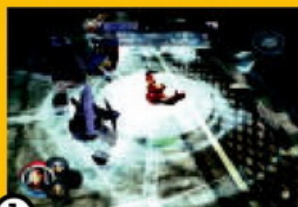
sibilità di far evolvere i personaggi. E se con i mutanti ha funzionato, perché non provare ad applicare tale formula, dunque, all'intero Universo Marvel?

Il Dr. Destino vuole conquistare la Terra, al co-

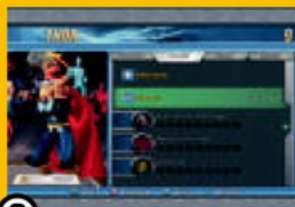
mando di un esercito di super-cattivi: i Signori del Male. Per fermarlo potrai contare sul vecchio Spider, Wolverine, Capitano America, Thor, i Fantastici 4... per un totale di 23 personaggi selezionabili, in una serie di scenari che vanno da Asgard (la città

di Thor e degli altri dei nordici) ad Atlantide. Tramite un'inquadratura dall'alto, guiderai sempre un gruppo composto da quattro eroi, decidendo in qualsiasi momento quale controllare direttamente e lasciando gli altri alla CPU. O ad altri giocatori,

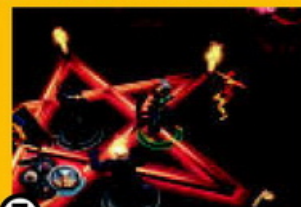
» IL "DREAM TEAM" DEI SUPEREROI



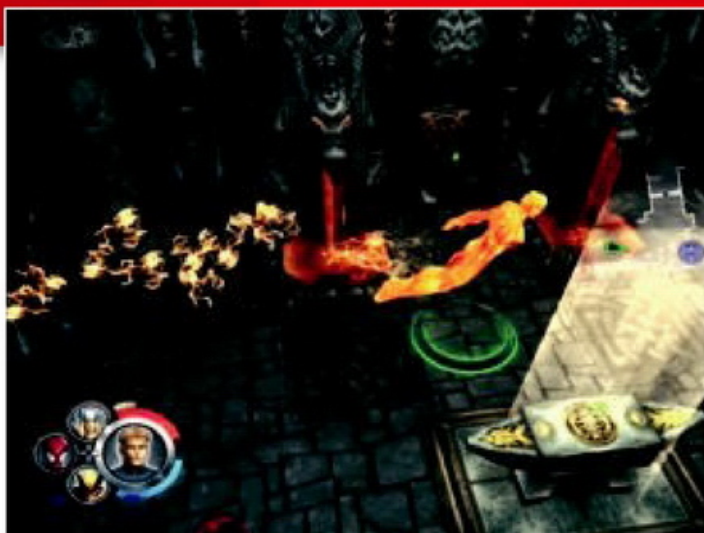
1 LOTTA SENZA TREGUA. Visiterai livelli pullulanti di nemici, da sconfiggere con i tuoi superpoteri.



2 PIÙ FORTE, RAGAZZI. Con l'esperienza acquisita potrai migliorare i poteri di ciascun personaggio.



3 VENDICATORI UNITI! Guiderai una squadra composta da 4 personaggi, e deciderai tu quale controllare.



■ **Sperimentare i vari poteri** dei tanti personaggi rende ogni partita varia e divertente.



■ **Il gioco pesca a piene mani** in oltre 40 anni di storia dell'Universo Marvel per nemici e scenari.



■ **Come in God of War**, durante alcuni scontri dovrai premere il tasto giusto al momento giusto.

se giocherai con uno o più amici. Lo schema di gioco è semplice: dovrai farti largo tra decine e decine di nemici, risolvendo di tanto in tanto semplici puzzle o minigiochi. Ma a scongiurare il pericolo monotonia ci pensa la varietà dei personaggi e dei loro poteri. Affrontare un nemico con le tele del-

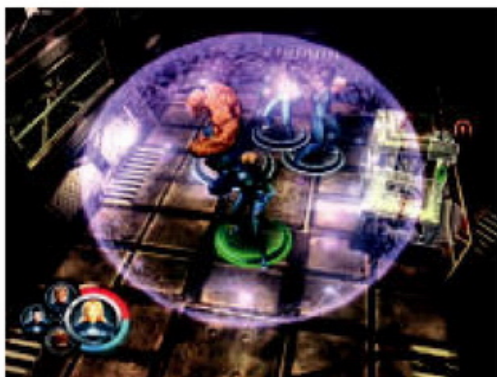
Preparati a un lungo viaggio attraverso l'Universo Marvel, lottando con i suoi cattivi e visitando i suoi scenari.

l'Uomo-Ragno, gli incantesimi del Dr.Strange o i fulmini di Thor non è decisamente la stessa cosa... Ogni personaggio ha 10 poteri da sviluppare a tuo piacimento, e il gioco na-

sconde inoltre numerosi segreti da scoprire.

Un coinvolgente mix di azione e GdR accompagnato da una realizzazione tecnica all'altezza, an-

che se gli scenari e alcuni personaggi sono poco dettagliati (ma, nel caso dei personaggi, sempre riconoscibili). Nel complesso, *Marvel La Grande Alleanza* è un gioco davvero divertente, e solo il fatto che sia tutto in inglese gli impedisce di prendere un voto più alto. ○



■ **Utilizzando eroi che appartengono a un gruppo** (come i Fantastici 4), guadagnerai delle abilità speciali da impiegare in battaglia.



■ **Tra i tanti segreti da sbloccare** ci sono anche i costumi extra. Ogni personaggio ne ha 4, e ciascuno incide sulle sue caratteristiche fisiche.

» VERSIONE PSP: UN ADATTAMENTO EROICO

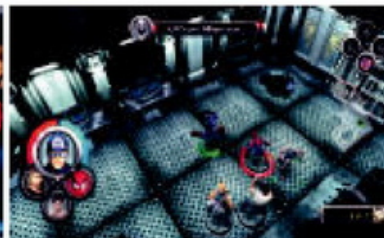
Ancora una volta, PSP può vantare una conversione quasi perfetta di un gioco per PS2. Anche nel *Marvel LGA* portatile si può giocare in 4 (tramite Wi-Fi)... e ci sono addirittura quattro personaggi extra (per un totale di 27)! Lo schema di gioco è identico a quello

della versione domestica. L'unico difetto (inglese a parte) è che, a causa delle ridotte dimensioni dello schermo, l'inquadratura è un po' più distante dall'azione, e ciò rende il gioco un po' meno spettacolare.

VOTO 86



QUATTRO PERSONAGGI EXTRA. Sono Occhio di Falco, la Vedova Nera, Capitan Marvel e Ronin.



MINIEROI. L'inquadratura è distante dall'azione, e quindi gli eroi appaiono più piccoli.

GIUDIZIO

» PREGI

Una grande varietà di supereroi e superpoteri si traduce in uno schema di gioco mai ripetitivo.

» DIFETTI

Tecnicamente è solo discreto (gli scenari sono poco dettagliati) ed è tutto in inglese.

Ti piacerà + di...

X-MEN LEGENDS II

KINGDOM HEARTS II

Ti piacerà - di...

X-MEN LEGENDS II

KINGDOM HEARTS II

80

81

87

88

VOTO

86

» GRAFICA

Gli eroi sono (quasi tutti) ben caratterizzati. Meno curati gli scenari.

» SONORO

Musiche epiche si alternano a sonorità contemporanee.

» DIVERTIMENTO

Tanti personaggi con tanti poteri diversi. Spassoso in multiplayer.

» LONGEVITÀ

Dura oltre 20 ore. Ma ti servirà molto di più per scoprire tutti i suoi segreti.

Tanta azione, le meccaniche tipiche del GdR e il carisma degli eroi Marvel. Divertentissimo se hai qualche amico con cui giocare.



3

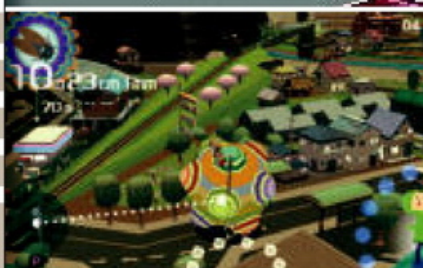
Genere
ROMPICAPO
Sviluppatore
INTERNO
Produttore
NAMCO
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 59,90
Testi
ITALIANO
Parlato
...

Giocatori Wi-Fi
1-4
Online
NO
Salvataggi
TRA I LIVELLI
Sito Web
WWW.KATAMARINAMCO.COM

10cm2mm

20cm

■ Fai rotolare il katamari sugli oggetti e raggiungi le dimensioni richieste entro il tempo limite.



LA FELICITÀ È UNA SFERA CHE ROTOLA

Me & My Katamari

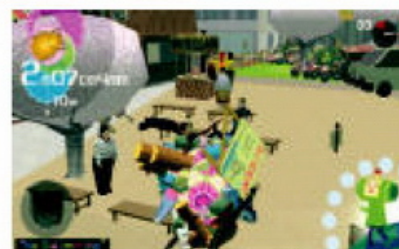
D

O di spazzino? Difficile conta a travolgere anche PSP.

o, fino a rag-
li tempo limi-
richieste.

alata idea
e anche su
stema di con-
Il travaso in
ha causato
oblemi di ge-
stione della

visuale e alcune imperfezioni grafiche (soprattutto scatti), a cui si aggiunge una longevità inferiore rispetto ai Katamari per PS2. Ma pur non essendo un "cerchio perfetto" come i suoi fratelli maggiori, questo episodio soddisferà gli amanti del rotolamento grazie alla simpatia dei livelli e al multiplayer. ●



■ La modalità multigiocatore coinvolge fino a quattro partecipanti. Vince chi ingloba più oggetti.

» IN QUESTO GIOCO LE **DIMENSIONI** CONTANO

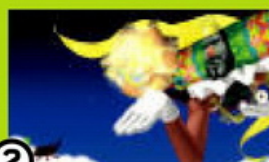
L'obiettivo è far crescere il Katamari rotolando sopra agli oggetti di dimensioni pari o inferiori alle sue. Inizierai con gli oggetti più piccoli (puntine da disette...) e finirai con il travolgere persone, auto, case... Assolutamente fuori di testa, ma davvero irresistibile.

■ Il Re del Cosmo comanda e al Principe tocca il lavoro sporco...



1

ROTOLA. Rotola sugli oggetti di dimensioni pari o minori delle tue per crescere e raggiungi il diametro richiesto entro il tempo limite.



2

MISSIONE COMPIUTA. Se il Katamari crescerà fino alle dimensioni prestabilite, il Re del Cosmo lo trasformerà in un'isoletta.

GIUDIZIO

» PREGI

Originalità e divertente come su PS2. Basta abituarsi ai controlli e alla telecamera...

» DIFETTI

Non dura molto e soffre di imperfezioni tecniche (ma nulla di compromettente).

82

» **GRAFICA**
Simpatica, colorata e dettagliata, anche se un po' "spigolosa".

82

» **SUONO**
Colonna sonora è geniale, anche se molti brani sono degli altri Katamari.

85

» **DIVERTIMENTO**
È divertente, dopo aver digerito i controlli e la telecamera.

77

» **DURATA**
Non dura eccessivamente, ma ci sono gli extra e la modalità multigiocatore.

VOTO

81

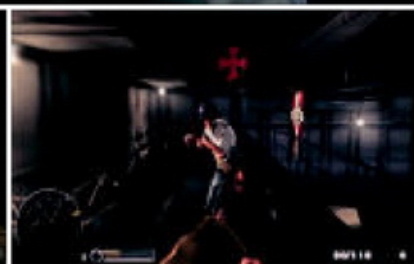
Un gioco originale e divertente, che riconferma tutte le sue qualità anche su PSP. Ma la versione PS2 rimane superiore.



16+

Genere
SPARATUTTO
Sviluppatore
INTERNO
Produttore
EA GAMES
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 59,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1-8
Online
FINO A 32 GIOCATORI
Salvataggi
A FINE LIVELLO

■ Uno sparatutto a sfondo storico con scontri a fuoco emozionanti, che potrai vivere sia da solo che grazie alle ottime modalità per il multiplayer.



IN A CON LA TUA CONSOLE PORTATILE

Medal of Honor Heroes

l'Europa, tra le battaglie più dure della Seconda Guerra Mondiale il conflitto sono (letteralmente) nelle tue mani...

Sebbene diventi di settimana in settimana più vasto, il catalogo dei giochi per PSP non presenta molti sparatutto di qualità. Una lacuna che la nota saga bellica *Medal of Honor* (che ha esordito su PS2) cerca ora di col-

mare con questo capitolo portatile, che potrai affrontare sia da solo che in emozionanti sfide in multiplayer.

Heroes riprende alcune delle più dure battaglie del fronte europeo durante la Seconda Guerra Mondiale (campagne d'Italia, Belgio e

Olanda), articolandovi 15 livelli pieni di azione e scontri a fuoco emozionanti. Impiegando un vasto (e ovviamente realistico) arsenale dovrai affrontare centinaia di soldati nazisti, portando nel contempo a termine missioni di sabotaggio, protezione di obiet-

tivi, esplorazione del territorio nemico e altro ancora. Gli aspetti migliori del gioco sono l'elevata IA dei nemici (che si ritirano se in inferiorità numerica, organizzano delle semplici imboscate, si riparano dietro gli oggetti dello scenario), una veste grafica impeccabile e un si-

» SOPRAVVIVERE ALLE BATTAGLIE PIÙ FEROCI



1 AZIONE A GO-GO. I 15 livelli del gioco in singolo traboccano azione. E gli scaltri nemici rendono le cose più complesse.

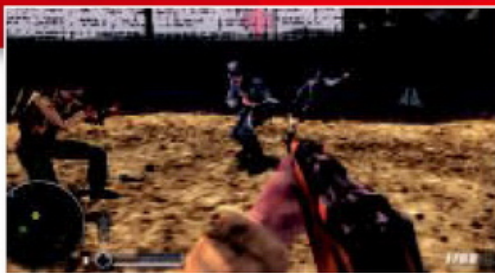


2 IN COMPAGNIA. Semplicemente eccellenti le modalità approntate per il multiplayer: 8 giocatori in Wi-Fi o 32 "soldati" in Rete.



3 MOLTO CREDIBILE. Aspetti come il realismo delle armi e il doppiaggio ti aiuteranno a calarti meglio nel gioco.

■ Combatterai su tre fronti: Italia, Olanda e Belgio.



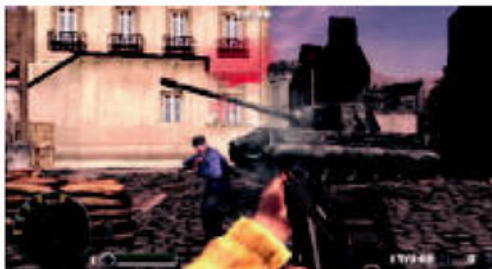
■ Il sistema di controllo è stato adattato in modo impeccabile ai tasti di PSP. Puntare o eseguire qualsiasi azione è molto semplice.



■ Il multiplayer offre sia le partite ad hoc per 8 giocatori che ben 6 modalità di gioco per quelle in Rete (con un massimo di 32 giocatori).



■ La Campagna in singolo si compone di 15 livelli, tanto intensi quanto, tristemente, di breve durata...



stema di controllo perfettamente adattato ai tasti della console. Un mix che dà vita a sparatorie assolutamente avvincenti. Peccato solo che la campagna per il singolo giocatore arriva troppo presto ai titoli di coda. Un giocatore esperto impiegherà soltanto qualche ora per terminarla. A compensare almeno in parte tale difetto ci sono comunque le missioni rapide, degli "uno contro tutti" in cui dovrai

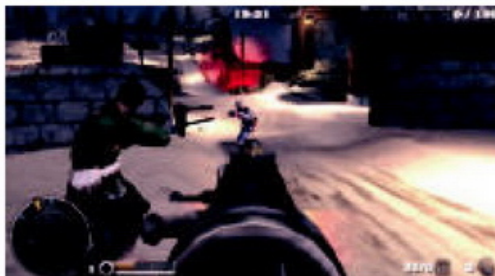
Un'incredibile riproduzione della Seconda Guerra Mondiale, godibile soprattutto nell'ottima modalità online.

affrontare un massimo di 15 bot in vari scenari di gioco.

Ma il piatto forte di MOH Heroes restano le opzioni per il multiplayer. Potrai scegliere tra partite ad hoc via Wi-Fi (per un massimo di 8 giocatori) e 6 spettacolari modalità di

gioco Online (qui il tetto massimo sale a ben 32 giocatori!). E se offline le sparatorie del gioco divertono, in Rete si trasformano in esaltanti baraonde tra nugoli di proiettili. Senza mezzi termini, la più avvincente esperienza online fruibile su PSP. Di conse-

guenza, il giudizio complessivo su questo debutto in versione portatile della serie di Medal of Honor deve tener conto delle due facce della medaglia coniata da EA: da un lato una Campagna in singolo divertente ma purtroppo breve, dall'altro un'esperienza multiplayer completa e frenetica, che chi ha la possibilità di giocare online con PSP non deve lasciarsi assolutamente sfuggire. ○



■ Durante le missioni sarai accompagnato da un plotone di soldati alleati. Non potrai impartire loro degli ordini, ma saranno di grande aiuto.



■ L'arsenale a tua disposizione è molto vasto: si va dai bazooka ai fucili da cecchino. E, naturalmente, non mancano le postazioni di fuoco fisse.

» LA GUERRA NEL PALMO DELLA MANO

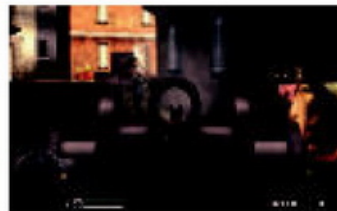
Come in ogni Medal of Honor, il realismo bellico e un'ambientazione curata rivestono un ruolo vitale nel gioco.



STORICO. L'ambientazione è davvero realistica. Potrai perfino vedere delle sequenze di battaglia dell'epoca.



CORPO A CORPO. Se i nemici si avvicinano troppo, il tuo personaggio può colpirli con il calcio del fucile!



CON PRECISIONE. Quasi tutte le armi ti permettono di usare il mirino per puntare con maggiore precisione.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Sistema di controllo ben adattato a PSP e un multiplayer completo e spettacolare.

» DIFETTI

↓ Campagna per il singolo giocatore avvincente ma troppo breve.

Ti piacerà + di...

SOCOM FIRETEAM BRAVO



Ti piacerà - di...

SYMPHONIC FILTER DARK MIRROR



86

» **GRAFICA**
Modelli ben realizzati e scenari credibili e ricchi di dettagli.

88

» **SONORO**
Grande sonoro e doppiaggio d'eccezione.

86

» **DIVERTIMENTO**
Sistema di controllo eccellente dà vita a scontri molto intensi.

84

» **LONGEVITÀ**
Da solo il divertimento finisce presto. Ma con il multiplayer...

VOTO

86

Uno sparattutto ben strutturato. La Campagna è purtroppo molto corta, ma il multiplayer è completo quanto esaltante.

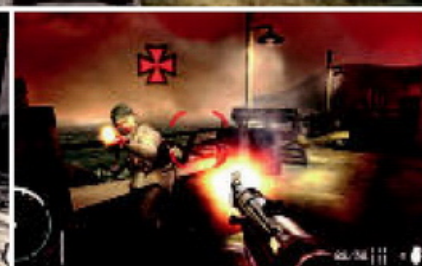
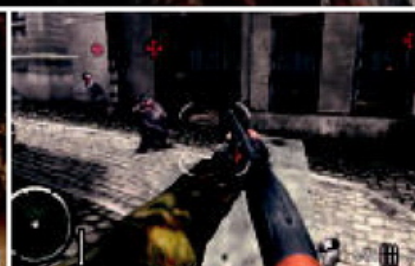


16

Genere
SPARATUTTO
Sviluppatore
EA GAMES
Produttore
ELECTRONIC ARTS
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1-4
Online
1-32
Salvataggi
A FINE MISSIONE
Sito Web
WWW.ELECTRONICARTS.IT/GAMES/11929



■ I nazisti invadono di nuovo PSP in questo spettacolare sparattutto a sfondo storico di EA.



'ERE I NAZISTI SU PSP...

Medal of Honor Heroes 2

barchi in Normandia e nazisti, vero?
rimane "fedele alla linea"...

D

seconda In que-
2 vestirà
soldato
come
derai
er libera-
re il
mondo
dalla

minaccia nazista distrug-
gendo obiettivi strategici
o sabotando sottomarini.
Il tutto in scenari che in-
cludono l'abituale set di
città in rovina, porti, basi
naziste, e qualche mo-
mento più inconsueto,
come il livello ambientato
in un monastero.

In ciascuno degli otto li-
velli, prenderai parte a
intense battaglie insieme
a numerosi soldati alleati,
usando un arsenale am-
pio e realistico come di
consueto, ma spesso po-
co differenziato in termini
pratici. Se le premesse del
gioco sono davvero poco

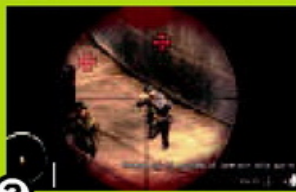
IGLI PER LIBERARTI DEI NAZISTI

1



L'azione pura caratterizza MoH Heroes 2. Vista l'abbondanza di munizioni, non fare il taccagno con il piombo...

2



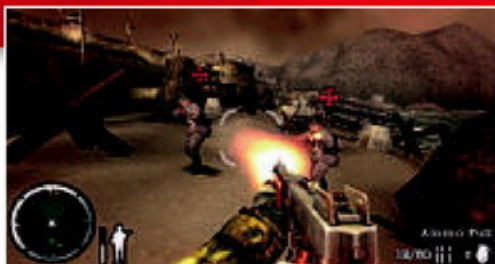
SOLDATO PERFETTO. Il tuo personaggio può compiere molte azioni. Per cecchinare un nemico, mettilti pancia a terra e prendi la mira con calma.

3

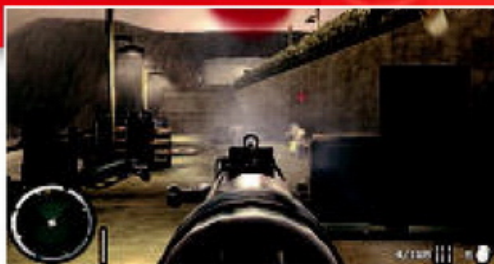


MIRA. La grafica definita ti consente di vedere i nemici con precisione a grandi distanze. Sfrutta questa caratteristica per stendere i nazi da lontano.

■ Nei panni del soldato Berg, dovrai sopravvivere a otto roventi scenari di guerra.



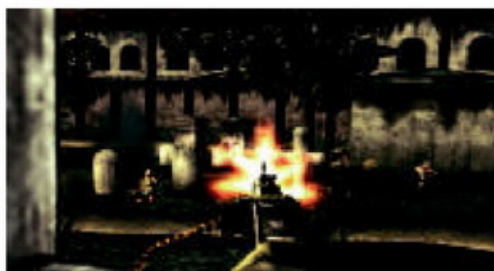
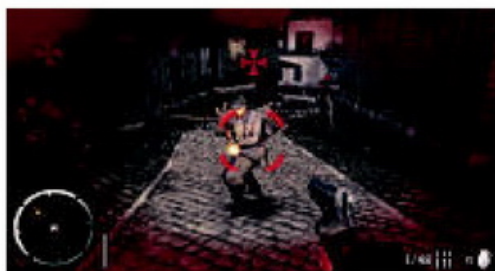
■ L'azione non offre un momento di tregua, tanto in modalità Campagna che nelle sfide per 32 giocatori.



■ I controlli sono stati adattati in modo eccellente a PSP. Potrai inoltre configurarne ogni aspetto.



■ La grafica offre spesso scorci spettacolari: alleati che vanno all'assalto, esplosioni ovunque, molti nemici su schermo...



originali, la giocabilità è in compenso buona, grazie anche a una IA di nemici e alleati mediamente piuttosto buona, che farà sì che i nemici si ripariano efficacemente e cerchino la posizione di fuoco migliore. Anche la grafica fa la sua parte: PSP ha mostrato di meglio, ma le ambientazioni, ancorché abusate, sono comunque solide e piacevoli, e i modelli nemici sono credibili anche a distanza ravvicinata.

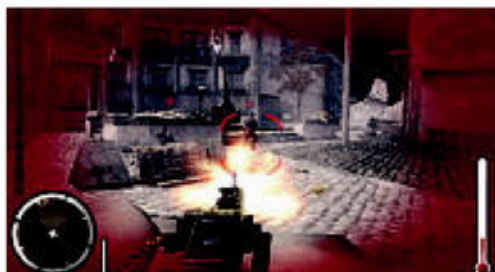
I controlli personalizzabili, le sfide online e l'ottimo livello tecnico rendono MoH Heroes 2 uno dei migliori sparatutto per PSP.

nata. Fa piacere, infine, trovare dei controlli non solo ben fatti, ma ampiamente configurabili. *MoH Heroes 2* soffre un po' per una longevità non eccezionale, che si attesta sulle sei ore circa, ma a prolungare l'esperienza di gioco ci pensa l'eccellente modalità multiplayer,

che permette a 32 giocatori (connessi in Rete o in Wi-Fi) di darsi battaglia in frenetici match dalle numerose variabili.

Pur senza compiere alcun passo in avanti rilevante rispetto al capitolo precedente, in buona sostanza, *MoH Heroes 2* si

presenta come un titolo di buon livello, sia sotto il profilo tecnico che per quanto riguarda giocabilità e completezza. Ma considerato che tanto i suoi pregi quanto i suoi limiti (come la scarsa longevità e l'eccessiva linearità) sono comuni al primo gioco, chi fosse in cerca di un valido sparatutto bellico può tranquillamente ripiegare su quest'ultimo, disponibile oggi a prezzo ridotto. **O**



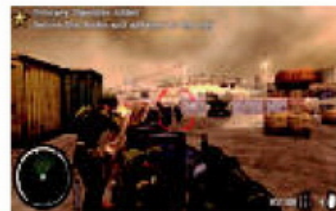
■ L'ottima grafica è integrata da effetti sonori di buon livello e dalla solita colonna sonora epica.



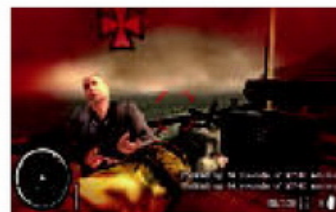
■ La scarsa longevità e la linearità sono i difetti peggiori del gioco, ma non mancano momenti emozionanti.

» REALISMO E DIVERTIMENTO

Come da tradizione della serie, anche *MoH Heroes 2* sposa il realismo della rievocazione storica alla massima immediatezza.



SPARA PER UCCIDERE. Le armi hanno caratteristiche verosimili, ma molte tendono a comportarsi allo stesso modo.



DAGLIE AL CRUCCO. Se un nazista dovesse fare della guerra una questione personale, potrai liberarti di lui a pugni.



IN SQUADRA. Copri le spalle ai tuoi compagni, e loro faranno lo stesso con te. L'IA, in effetti, è in genere piuttosto valida.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ L'intensità dell'azione, l'ottimo multiplayer, il sistema di controllo.

» DIFETTI

↓ È poco più che una versione rivista del primo capitolo. Longevità scarsa.

Ti piacerà + di...

MEDAL OF HONOR HEROES



Ti piacerà - di...

CALL OF DUTY: LSPV



88

» **GRAFICA**
Scenari vasti, grafica pulita e personaggi ben modellati.

90

» **SONORO**
Buoni effetti e colonna sonora epica, ma simile a mille altre.

89

» **DIVERTIMENTO**
Struttura convenzionale, ma sistema di controllo e multiplayer eccellenti.

84

» **LONGEVITÀ**
Campagna breve e con pochi stimoli a rigiocarla, ma il multiplayer brilla.

VOTO

87

Il livello è lo stesso del buon primo capitolo. E anche la sostanza. Consigliato se non hai provato il primo *Heroes* (ora a prezzo ridotto).

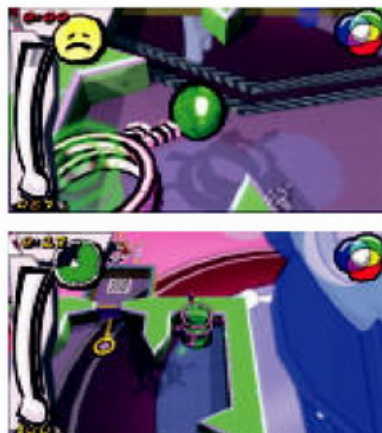
■ PSP ■ PUZZLE ■ IGNITION ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.IGNITIONENT.COM/MELTDOWN/

Mercury Meltdown



■ In questo divertente rompicapo controllerai una bolla di mercurio e dovrai guidarla attraverso sfide e livelli.

In questo sequel di uno dei primissimi giochi apparsi su PSP, dovrai guidare una goccia di mercurio attraverso scenari pieni di insidie. Per arrivare alla fine del livello potrai dividere la bolla in gocce più piccole, alterarne la densità per renderla solida o liquida o cambiarne il colore per farle attraversare alcune porte. I più di 160 livelli del gioco vantano un look tutto nuovo, più colorato e caratterizzato, e una difficoltà molto più accessibile che nell'originale. Sono state inoltre aggiunte nuove telecamere e la possibilità di giocare contro un amico in modalità Wi-Fi. ○



GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
82	81	83	84
VOTO			
82			

Se ti piacciono i rompicapo, Mercury Meltdown ti terrà attaccato alla tua PSP per parecchio.



E INOLTRE.

■ PS2 ■ CORSE ■ THQ ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.HALIFAX.IT

» Disney/Pixar Cars: Motori Ruggenti

Dall'ultimo film Pixar arriva uno dei migliori giochi per ragazzi degli ultimi tempi. Cars mescola il gioco d'azione e il titolo corsistico più classico con una spruzzata di libertà d'azione inedita in titoli simili. L'ottima grafica, la cura per i dettagli e i divertenti minigiochi si sposano a gara che potrebbero piacere anche ai più grandicelli. ○



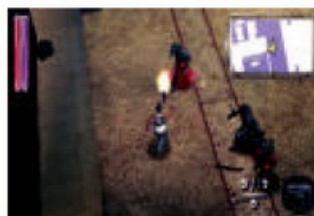
VOTO
85

A parte qualche bug e la scarsa difficoltà, un titolo molto ben confezionato e una licenza ben sfruttata.

■ PSP ■ AZIONE ■ VIVENDI ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
■ INGLESE ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.VIVENDIGAMES.IT

» 50 Cent Bulletproof

Dopo il (mediocre) titolo PS2 dello scorso Natale, il rapper 50 Cent arriva anche su PSP con un'avventura tutta nuova, vicina per stile grafico e di gioco a *Untold Legends* (visuale aerea, frote di nemici da abbattere a colpi di mitra...). L'UMD contiene numerosi extra, come video e canzoni del noto rapper, ma il gioco in sé è povero tecnicamente ed estremamente monotono. ○



VOTO
69

Se sei un fan di 50 Cent, adorerai i contenuti multimediali. Il gioco, invece...

■ PS2 ■ MUSICALE ■ CODEMASTERS ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.CODEMASTERS.COM/DANCEFACTORY

Dance Factory

Dance Factory è il primo titolo musicale che ti permette di giocare con i tuoi CD preferiti. Il sistema è semplicissimo: carichi il gioco, dopo di che inserisci il CD che vuoi "ballare", e il gioco creerà automaticamente i passi di ogni canzone, che dovrai seguire a tempo con i pulsanti del pad o muovendoti sulla piattaforma o tappetino da ballo. Il tutto ovviamente proposto in varie salse nelle modalità Fitness, Resistenza, o nel corso di tornei per 16 giocatori. Il gioco è inoltre compatibile con la telecamera Eye Toy. Se non riesci a smettere di ballare neanche con un pad in mano, è il gioco che fa per te. ○



■ Una volta scelta la musica, dovrai seguirla premendo i tasti o con il tappetino da ballo.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
78	84	82	80
VOTO			
81			

Una divertente e semplice proposta per ballare al ritmo della tua musica preferita. Graficamente scarso.

■ PSP ■ COMPILATION ■ TAITO ■ DISPONIBILE ■ € 29,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.LEADERSPA.IT

Taito Legends Power Up

Space Invaders, Phoenix, Elevator Action, Rastan Saga o The New Zealand Story sono solo alcuni degli storici arcade che troverai raccolti in questa compilation. Ci sono sparattutto, giochi d'azione e rompicapo, tutte conversioni "pixel perfect", ovvero fedelissime, di storici successi da sala giochi. Quattro di essi, inoltre, offrono modalità remake con migliorie grafiche, e tutti presentano opzioni per sfruttare al massimo lo schermo 16:9 di PSP. La scelta dei titoli è ottima, ma devi essere un amante dei giochi retrò per goderteli. ○



■ Rastan Saga è un divertente "taglia e affetta" a scrolling laterale del 1987.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
77	75	80	85
VOTO			
79			

20 successi storici per una collection che farà la felicità dei più nostalgici, anche se poteva offrire più extra.

■ PS2/PSP ■ SPORT ■ EA ■ DISPONIBILE ■ € 59,90
■ ITALIANO ■ 1-16 GIOCATORI ■ WWW.IT.EA.COM

» Tiger Woods PGA Tour 07

L'edizione di quest'anno del migliore e più completo simulatore di golf arriva su PSP e PS2 carica di novità, come una revisione dei controlli (che richiederanno l'uso di entrambi gli stick analogici), nuovi percorsi (12 in totale), e un calendario che segna giorno per giorno gli eventi disponibili. Il tutto con tempi di caricamento notevolmente ridotti. ○



VOTO
91

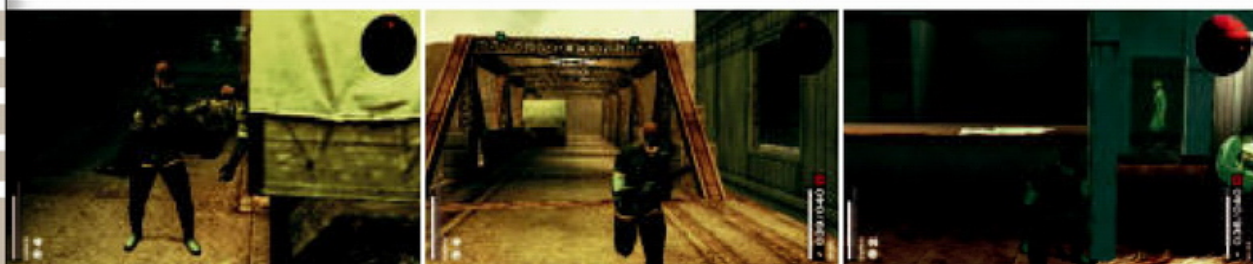
Il miglior gioco di golf disponibile. Le novità saranno apprezzate da tutti i fan del "legno nove".



16

Genere
AZIONE/STEALTH
Sviluppatore
KOJIMA PRODUCTION
Produttore
KONAMI
Uscita
7 APRILE
Prezzo
€ 59,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Giocatori Wi-Fi
1-2
Online
1-6
Salvataggi
DOPO OGNI MISSIONE
Sito Web
WWW.KONAMI.JP/MP/

Snake torna su PSP con il primo, vero MGS portatile. Dovrà crearsi un esercito e sventare una minaccia nucleare.



SNAKE SI FA PICCOLO PER VIVERE LA PIÙ GRANDE

Metal Gear Solid: Portable Ops

Il serpente cambia pelle e fonde tradizione e innovazione Metal Gear per PSP. Il risultato? Un'altra pietra miliare

In attesa di dare la sua visione del futuro con *Metal Gear Solid 4*, Hideo Kojima apre un nuovo spiraglio sul passato del suo personaggio, continuando a raccontare le origini della leggenda di Big Boss. Collocato cronologicamente sei anni dopo gli eventi

narrati in *MGS 3, Portable Ops* ti mette ancora una volta nei panni di Naked Snake, ora conosciuto con l'appellativo di Big Boss. Abbandonata la sua unità militare, l'ex-eroe di Groznyj Grad viene rapito da alcuni membri ribelli della FOX Unit, mentre ne-

gli Stati Uniti i servizi segreti lo credono responsabile di insubordinazione. Naked Snake è così costretto a dimostrare la sua innocenza agli occhi della C.I.A., catturando il capo dei traditori e sventando la solita minaccia di una guerra nucleare...

De
gi
Ac)
fur
Di
pri
nu
"T.
Ga
pri

» RECLUTAMENTO IN STILE SNAKE



1 SFRUTTA IL MALCONTENTO
I soldati nemici sono soliti parlare a voce alta. Chi si lamenta della propria condizione è candidato per la cattura.



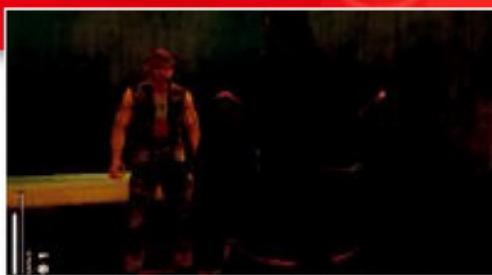
2 A CACCIA. Dopo aver stordito la preda usando armi convenzionali e non, bisogna trascinare il corpo fino all'autocarro guidato da Roy Campbell.



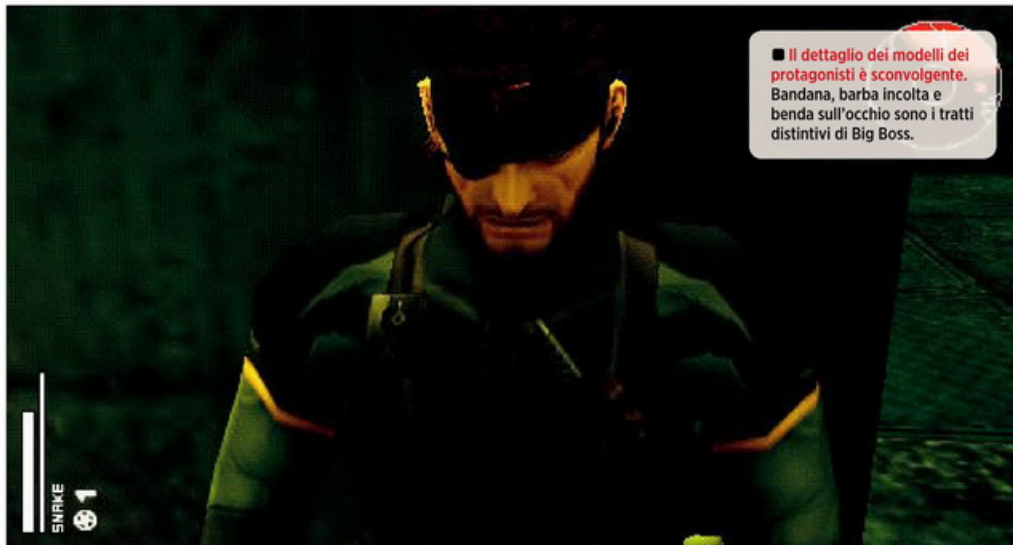
3 INTERCETTAZIONI. Il reclutamento può avvenire anche accedendo a un qualunque access point Wi-Fi, con la speranza di captare qualcosa.



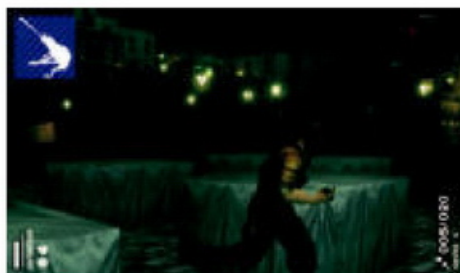
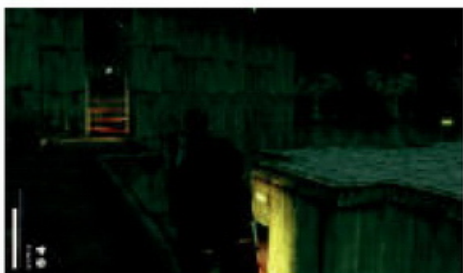
■ Gli intermezzi narrativi possono contare sul talento di Ashley Wood, artista australiano già apprezzato in MGS: Digital Graphic Novel.



■ Portable Ops introduce alcuni dei personaggi storici della serie. Il nome Roy Campbell non ti ricorda niente?



■ Il dettaglio dei modelli dei protagonisti è sconvolgente. Bandana, barba incolta e benda sull'occhio sono i tratti distintivi di Big Boss.



ngue nuovi dettagli iga, stringendo il e presente.

■ Dopo le vicende di MGS 3, Naked Snake torna ancora una volta a combattere.

ria della serie, quella dell'infiltrazione silenziosa in siti militari pesantemente sorvegliati, riuscendo al tempo stesso ad adattarsi alle caratteristiche di consumo frammentario di una console portatile. Se l'aspetto più vistoso è l'adozione della visuale

dietro le spalle introdotta in MGS Subsistence, la caratteristica più importante è la suddivisione dell'avventura in brevi missioni dalla durata variabile, che possono essere ripetute o interrotte in qualsiasi momento. Nonostante questo espediente intacchi un po' la continuità narrativa caratteristica della serie, l'esperienza di gioco rimane sugli standard di eccellenza a cui i fan della

saga sono abituati. Come i predecessori, anche Portable Ops ti permette infatti di scegliere quale approccio seguire per completare una missione. Potrai quindi adottare una condotta di gioco sconsiderata votata all'azione kamikaze, come pure provare ad assaporare il piacere di una manovra di intrusione ben pianificata, costruita sulla massima "la vera vittoria è non combattere".

Gli sviluppatori non si sono limitati alla semplice riproduzione delle solide meccaniche di gioco di Snake Eater, ma sono riusciti ad arricchire l'avventura con una serie di sostanziosi innesti. Primo fra tutti, la necessità di "collezionare" soldati, convertendo i nemici alla propria causa per creare un piccolo esercito da organizzare in diverse unità (infiltrazione, intelligence, medica,

■ La visuale classica ha lasciato il passo a quella in terza persona di Subsistence.

■ Le reclute, le cui abilità sono indicate da appositi parametri, andranno assegnate all'unità a loro più adatta.

■ Un reparto di intelligence efficiente è fondamentale per reperire informazioni utili per il proseguimento dell'avventura.

» SNAKE VS SNAKE

Le modalità di gioco online ricalcano l'offerta classica (Deathmatch in singolo o a squadre, Cattura la bandiera), ma offrono ugualmente spunti interessanti. In modalità realistica, la vittoria ti permette di rubare un soldato al perdente.



WI-FI PER TUTTI I GUSTI. MGS PO ti permette di giocare in rete locale (anche con un solo UMD) o accedere online.



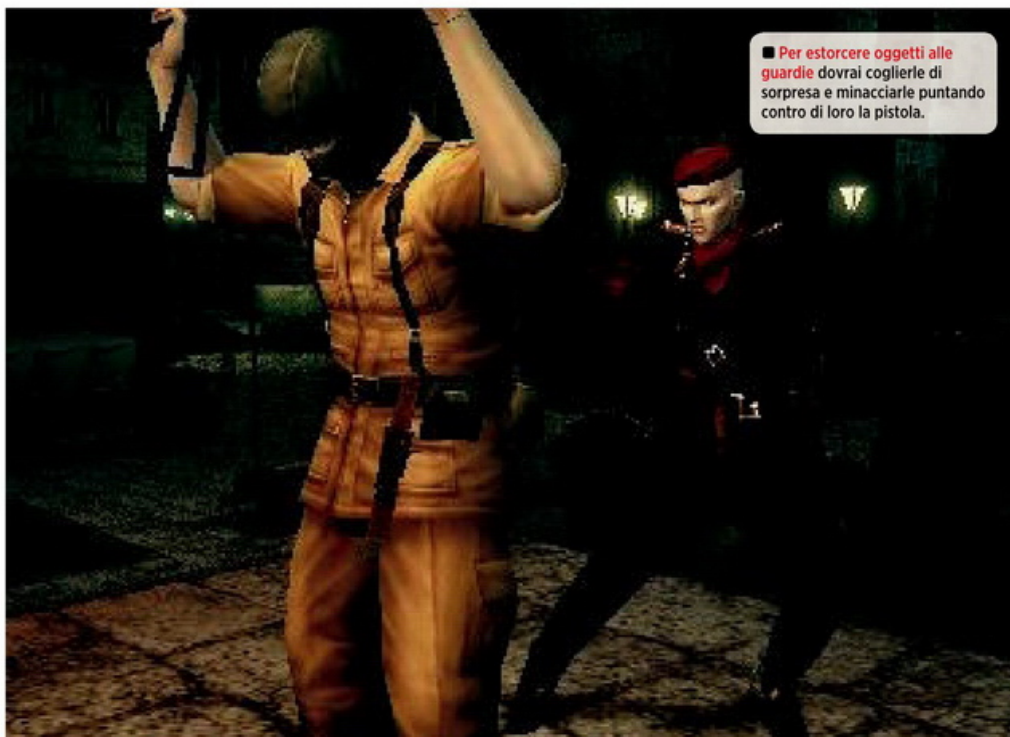
L'ESPERIENZA DI UN VETERANO. Prima di lanciarsi in duelli online sarà meglio costruire un team con soldati di valore.



■ Vestire i panni del nemico offre qualche vantaggio, come quello di passare inosservato agli occhi dei soldati.



■ Gli ultimi secondi delle sfide online possono trasformarsi in frenetici scontri a viso aperto per provare a guadagnare gli ultimi punti.



■ Per estorcere oggetti alle guardie dovrai coglierle di sorpresa e minacciarle puntando contro di loro la pistola.

» tecnica), accorgimento indispensabile per avere in ogni momento un adeguato supporto militare e logistico. Avrai così la possibilità di affrontare una missione con una squadra di quattro elementi, controllabili uno alla volta, e di sfruttare le diverse capacità di ciascuno per aggirare e sopraffare le forze nemiche. La gestione di uomini ed equipaggiamento assu-

La gestione del proprio esercito personale offre nuovi spunti e arricchisce le meccaniche di gioco.

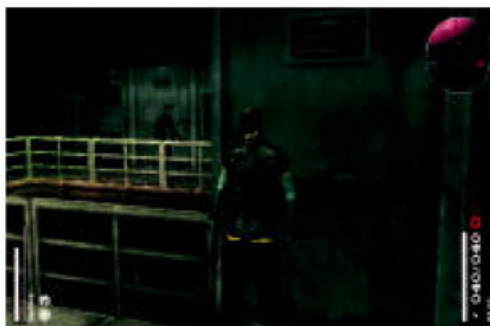
me una importanza fondamentale anche in relazione alle nuove modalità multiplayer, perché ad affrontare le sfide in Rete o in Wi-Fi locale sarà lo stesso team creato durante l'avventura principale.

Se il sistema di gioco, impreziosito da gustose innovazioni, non tradisce lo spirito della serie, anche il lato puramente estetico risulta eccezionale. La somiglianza di *Portable Ops* con il suo diretto progeni-

tore, *MGS 3*, è impressionante: sia i modelli poligonali dei protagonisti che le ottime animazioni sono infatti ripresi dal capolavoro per PS2. I leggeri accorgimenti usati per garantire la fluidità di gioco sono pochi e trascurabili ai fini del giudizio globale. *Metal Gear Solid* ritorna, dunque, e lo fa in grande stile, con uno dei migliori titoli disponibili per PSP. **O**



■ Come in *Snake Eater*, è possibile cimentarsi in combattimenti corpo a corpo sfruttando la tecnica del CQC, Close-Quarter Combat.



■ Le mappe in cui si consumano le battaglie online sono gli stessi scenari in cui si svolge il gioco in singolo, leggermente adattati per l'occasione.

» ASPETTARE PAGA

I giocatori europei sono stati ripagati per la loro attesa con alcuni succosi contenuti aggiuntivi assenti nelle versioni USA e giapponese. Personaggi, livelli e modalità di gioco extra arricchiscono un piatto già succulento.



FACCE NUOVE. Oltre a includere 12 personaggi nuovi, il gioco differenzia ulteriormente quelli esistenti, aumentandone la personalizzabilità.



BOSS CONTRO BOSS. La nuova modalità "Boss Fight" ti permetterà di guadagnarti personaggi extra combattendo i boss del gioco.



SCENARI DI GUERRA. L'eccellente modalità online include due nuove mappe, per un totale di dieci livelli in cui sfidare gli amici.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ È *Metal Gear Solid*. Tecnicamente eccellente. Ottima modalità multiplayer.

» DIFETTI

↓ I comandi sono molto simili tra loro. I comandi richiedono un minimo di pratica.

Ti piacerà + di...

SYNTH FILTER: DARK MIRROR



Ti piacerà + di...

SPLINTER CELL ESSENTIALS



95

» **GRAFICA**
Sbalorditiva. Qualità paragonabile a quella delle produzioni PS2.

92

» **SONORO**
Il doppiaggio è ottimo. Colonna sonora molto curata.

94

» **DIVERTIMENTO**
L'ABC dello stealth game: trama avvincente e azione.

95

» **LONGEVITÀ**
All'avventura principale si aggiunge una solida modalità online.

VOTO

94

Il sogno di un *MGS* portatile si è avverato: grafica ai massimi livelli, un sistema di gioco coinvolgente ed esaltanti sfide online. Altro?



18

Genere
AZIONE

Sviluppatore
KOJIMA PRODUCTIONS

Produttore
KONAMI

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 29,90

Testi
ITALIANO

Parlato
INGLESE

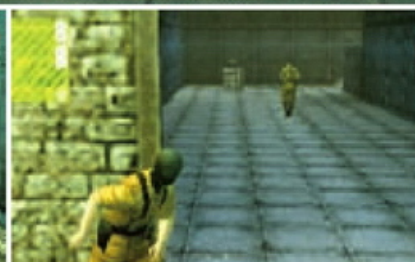
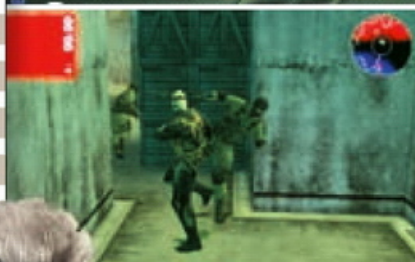
Giocatori Wi-Fi
1-6

Online
1-6

Salvataggi
A FINE MISSIONE

Sito Web

WWW.KONAMI.JP/GS/
GAME/MPO+IT/INDEX.HTML



AZIONE E AVVENTURA IN **BUONA COMPAGNIA**

Metal Gear Solid: Portable Ops Plus

Il multiplayer di *Portable Ops* ti ha conquistato e ti piacerebbe continuare a sfidare altri giocatori? Allora questa espansione potrebbe fare al caso tuo.

Uno dei migliori titoli PSP torna alla carica, con un'espansione "indipendente", che sa offrire ricche dosi di azione e furtività, e che apporta significative novità alla formula del gioco in relazione alla modalità multiplayer.

A differenza di MGS Ops, non è prevista nessuna modalità Storia, ma potrai giocare soltanto in mappe generate casualmente, con 4 livelli di difficoltà diversi. Dovrai raggiungere l'uscita con il tuo plotone composto da 4 soldati (che potrai anche importare dal gioco ori-

ginale), e per riuscirci farai ricorso alle tue abilità di infiltrazione per non mettere in allarme i soldati nemici (muovendoti in silenzio, nascondendoti alla loro vista...). Se non dovessi riuscirci, potrai scontrarti con loro grazie a un ricco arsenale, ampliato con nuove

armi. In sostanza, l'unico obiettivo di questa modalità "Missione Infinita" è preparare una squadra forte (puoi anche catturare i soldati nemici) in previsione delle sfide multiplayer. A maggior ragione adesso che i personaggi dispongono di nuove abilità e della possi-

» GUIDA IL TUO ESERCITO DI SPIE



1 SPIE COME NOI. Un pizzico di furtività è indispensabile per passare inosservati. Se va male, meglio essere pronti all'azione.



2 CAMPAGNA ACQUISTI. Per potenziare il tuo esercito puoi "sequestrare" i soldati nemici durante le missioni per giocatore singolo.

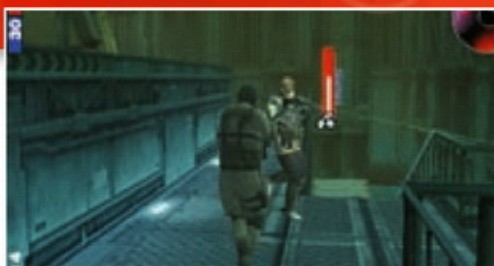


3 MIGLIORIE. Il multiplayer è ricco di novità, come mappe nuove, armi inedite... e ovviamente l'esclusiva modalità Online.

■ Ben 130 i tipi di soldati disponibili nel gioco, ognuno dotato di caratteristiche proprie.



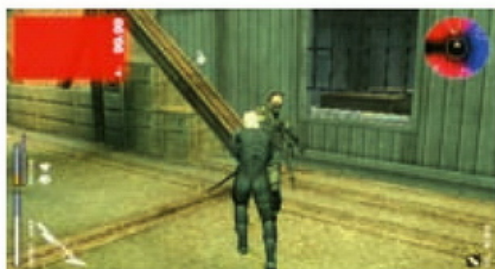
■ **Portable Ops Plus non prevede nessuna modalità Storia, ma soltanto missioni per giocatore singolo prive di una trama che le unisca.**



■ **Arsenale e lista dei personaggi sono stati ampliati, ed è stata aggiunta una modalità Online e sette nuove mappe (15 in tutto).**



■ **Oltre alle nuove classi di soldato (SEAL, Genome Soldier...), potrai guidare personaggi fondamentali della serie come Roy Campbell, Old Snake o Raiden.**



bilità di migliorare le proprie caratteristiche fino a raggiungere livelli più elevati rispetto a quelli del gioco originale.

È ovviamente nella modalità multigiocatore, soprattutto sul versante online, che questa espansione dimostra la sua reale ragione d'essere. Questo perché le nuove mappe (7 scenari inediti) e la possibilità di combattere con personaggi

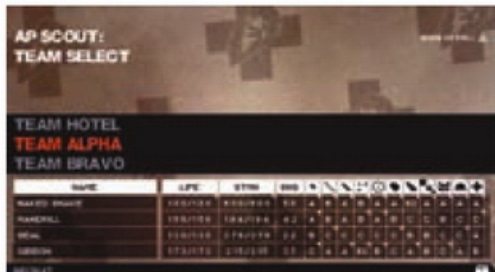
Se hai amato le possibilità multiplayer di Portable Ops, le novità di questa espansione ti faranno impazzire.

aggiuntivi (Old Snake oppure Raiden), assicurano combattimenti sempre divertenti contro gli altri soldati "virtuali". Ciliegina sulla torta la modalità "Shooting Gallery", che si aggiunge a quelle già esistenti (Deathmatch, Cattura la Bandiera...) e ad altri dettagli minori (lievi modifiche alle

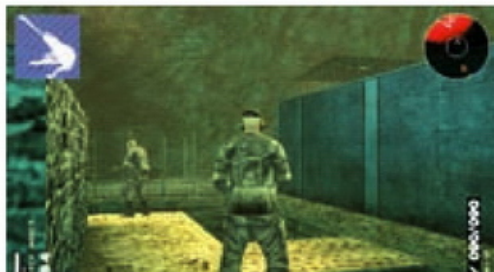
regole, una "anticamera" per i principianti...). Ne risulta un titolo capace di accontentare sia chi già ha apprezzato il multiplayer del gioco originale che i nuovi arrivati.

E non possiamo dimenticare l'ottimo comparto tecnico, impeccabile in ogni aspetto, in particolare in

quello grafico. Tirando le somme, si tratta di un gioco dal prezzo conveniente ma di grande livello tecnico, particolarmente adatto a chi ama le sfide in compagnia. Pur senza rivoluzionare in nessun modo il genere, i personaggi, le modalità di gioco e le mappe nuove ne fanno senza dubbio un titolo multiplayer di razza. Ovviamente, se preferisci giocare da solo farai meglio a rivolgerti altrove. ○



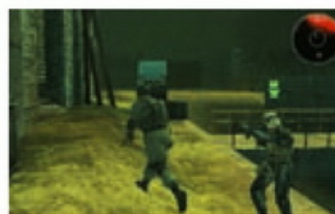
■ **Se utilizzerai spesso un personaggio le sue abilità aumenteranno (e molte di queste sono nuove) fino a livelli mai visti nel gioco base.**



■ **Avventurati nella modalità "Real Combat" solo dopo aver dominato il "VR Mode": se perdi, infatti, il tuo plotone passa all'altro giocatore.**

UN GIOCO POCO ADATTO AI SOLITARI

Le possibilità del multiplayer sono tante: puoi giocare con i possessori del gioco originale, chattare e molto altro...



POLIGONO DI TIRO. Nella modalità "Shooting gallery" dovrai colpire i bersagli fissi e al contempo evitare i nemici.



NUOVE LEVE. I principianti possono sfruttare degli aiuti come la riduzione dei danni o una stanza esclusiva per giocare.



CONDIVISIONE. Le partite in rete locale sono una bella cosa, e in più potrai giocare in compagnia con una sola copia del gioco.

GIUDIZIO

» PREGI

Il completissimo multiplayer (con novità degne di nota) e il prezzo conveniente.

» DIFETTI

L'assenza di una modalità Storia e qualche intoppo con la telecamera.

Ti piacerà + di...

SOCOM FIRETEAM BRAVO 2



Ti piacerà - di...

MGS PORTABLE OPS



91

» GRAFICA

Impeccabile, soprattutto i modelli dei personaggi.

89

» SONORO

Effetti e musiche creano un tutt'uno coerente ed efficace.

85

» DIVERTIMENTO

Niente Storia, ma il multiplayer ha davvero molto da offrire.

87

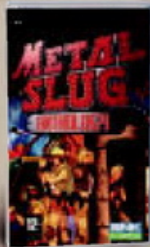
» LONGEVITÀ

Da soli non dura molto, ma con altri giocatori può intrattenerti a lungo.

VOTO

85

Un prezzo abbordabile per una "espansione" di Portable Ops dedicata agli amanti del multiplayer. E solo a loro.



12

Genere
AZIONE
Sviluppatore
SNK PLAYMORE
Produttore
IGNITION
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Giocatori Wi-Fi
1-2
Online
NO
Salvataggi
IN PUNTI PRESTABILITI
Sito Web
WWW.IGNITIONENT.COM/
ULTIMATESLUG/

■ Azione 2D "vecchia scuola", montagne di proiettili e un ottimo design sono i tratti distintivi di Metal Slug.



SPARATORIE 2D... MOLTIPLICATE PER SETTE

Metal Slug Anthology

La saga di sparattutto 2D SNK vive una seconda sulla console portatile Sony.



■ La graziosa Eri Kasamoto è solo uno dei personaggi disponibili.

ide vec-
civendo
ultimi
remake
mate
i svari-
ropon-
assato.
uesta
1, che
rie Metal

Slug di SNK (dal primo al se-
sto capitolo, più MS X) ag-
giungendovi gustosi extra.

I giochi sono riproposti in
conversioni "pixel perfect",
e possono essere visualizza-
ti, oltre che nel loro formato
originale, anche in una mo-
dalità che sfrutta lo schermo
wide di PSP senza deforma-

zioni rilevanti o tagli. In en-
trambe le modalità, i giochi
hanno un aspetto splendido,
e la loro grafica coloratissi-
ma rende al meglio sul lum-
inoso display di PSP. A com-
pletare il quadro ci pensa
una modalità multigiocatore
via Wi-Fi, che purtroppo
non offre la possibilità di
giocare con un solo UMD. ○



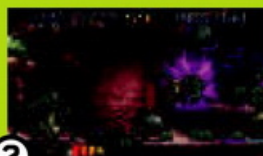
■ La giocabilità è sempre molto frenetica, e la difficoltà si mantiene molto alta. I giochi di una volta erano tutti così, sai?

LOGIA TUTTA DA GIOCARE



1

NATA PER PSP. Metal
Slug Anthology offre una modalità
video che adatta perfettamente
l'immagine allo schermo PSP.



2

C'È ANCHE MS 6! Il gioco,
inedito in Occidente, include tra i
personaggi anche Ralf e Clark di Ikari
Warriors e King of Fighters.

GIUDIZIO

» PREGI

Sette giochi divertentissimi (e perfetta-
mente adattati a PSP) al prezzo di uno.

» DIFETTI

Qualche rallentamento occasionale, la
difficoltà spesso frustrante.

86

» **GRAFICA**
Splendida oggi come allora. Un 2D
colorato e dettagliatissimo.

83

» **SONORO**
Canzoncine ironicamente militare-
sche ed esplosioni in abbondanza.

87

» **DIVERTIMENTO**
La "vecchia scuola" dei videogio-
chi al suo meglio.

86

» **LONGEVITÀ**
Sette giochi, e tutti molto difficili.
Certo, con i "continue" infiniti...

VOTO

85

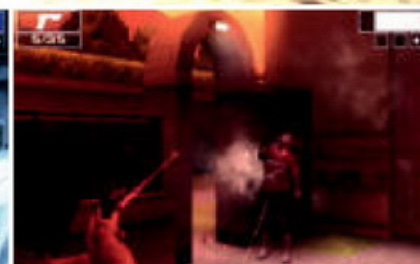
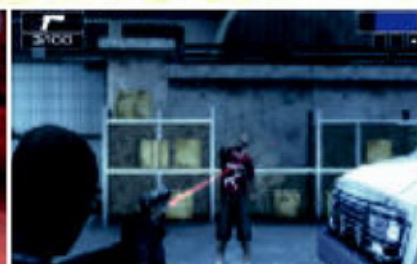
Una serie gloriosa raccolta
in un solo UMD. Se ti piace
il genere e non hai pregiudizi
non c'è da pensarci su.



18

Genere
AZIONE
Sviluppatore
REBELLION
Produttore
VIVENDI/SIERRA
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 44,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori
1-2
Online
NO
Salvataggi
A FINE LIVELLO
Sito Web
WWW.VIVENDIGAMES.COM

■ Sparatorie, minigiochi e inseguimenti a bordo di motoscafi: ecco gli ingredienti dell'adattamento ufficiale del film di "Miami Vice".



LATO PORTATILE DELLA LEGGE

Miami Vice

In concomitanza con l'uscita in sala del film, potrai affrontare sulla tua PSP un gioco d'azione senza tregua.

Il film "Miami Vice", basato sull'omonimo film cult degli anni '80, funge da base per questo gioco d'azione a persona. Seguendo uno dei due protagonisti, potrai affrontare orde di criminali in delle

sparatorie dalle quali potrai uscire vivo solo grazie alla tua velocità nel puntare (con lo stick della console) e metterti al riparo.

Di sparatoria in sparatoria, incontrerai dei livelli che ti porranno alla

guida di un motoscafo, sessioni in cui dovrai "trattare" con i criminali e dei minigiochi per ottenere nuove armi e bonus. La realizzazione tecnica è buona: solo il sistema di controllo, in effetti, andava limato un pochino. ●



■ Durante gli scontri a fuoco è fondamentale trovare un punto dello scenario da sfruttare come riparo. Per poi tornare a innaffiare di piombo la teppaglia.

GIUDIZIO

» PREGI

Le sparatorie sono abbastanza varie e spesso emozionanti...

» DIFETTI

...ma alla lunga lo schema di gioco diventa ripetitivo. Controllo non prontissimo.

82

» **GRAFICA**
Ben realizzata. Migliorabili però alcune animazioni dei personaggi.

78

» **SONORO**
Accompagna l'azione senza troppi sussulti. Buono il parlato.

80

» **DIVERTIMENTO**
Sparatorie intense, anche se dopo qualche ora un po' monotone.

79

» **LONGEVITÀ**
La modalità Storia non è molto lunga, ma c'è sempre il multiplayer.

VOTO

80

Un'alternativa divertente se cerchi un gioco d'azione semplice e non ti disturba un pizzico di ripetitività.

» MBATTI LA CORRUZIONE. A PISTOLETTATE

zione alla noto-iso a di a sulle



1

TIRO A SEGNO. Impugnando diversi tipi di armi, dovrai impallinare decine di delinquenti nei loro punti vitali. Ouch!



2

IL RESTO. Per ottenere alcuni vantaggi per le missioni dovrai trattare con i criminali e superare dei minigiochi.

■ Sonny e Rico sono i due poliziotti protagonisti.



3

Genere
GUIDA
Sviluppatore
SUPERSONIC SOFT
Produttore
CODEMASTERS

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato

Giocatori PS2
1-4

Giocatori PSP
1-4 (Wi-Fi)

Online
NO

Salvataggi
DOPO OGNI GARA

Sito Web
WWW.CODEMASTERS.COM



■ Mini-veicoli di ogni tipo si danno battaglia in gare semplici e divertenti, su circuiti quali tavoli da biliardo o cucine.



MOTORI PICCOLI MA POTENTI

Micro Machines V4

» AUTOMOBILI A MISURA DI PSP



1

IDENTICO SU PSP. La versione portatile di *Micro Machines V4* ha il medesimo schema di gioco, la stessa grafica e le stesse gare. E si può giocare anche in 4 in Wi-Fi.



2

DOMA I COMANDI. L'unica differenza di rilievo è che il controllo con la croce direzionale o lo stick analogico di PSP è un po' più rigido che su PS2. Ma basta farci un po' la mano.

Le diaboliche macchinine sono tornate a scorazzare in ogni angolo di casa tua...

Le Micro Machine tornano su PS2 con un gioco di corse arcade che offre gare, come sempre per un massimo di quattro giocatori, da percorrere a bordo di 25 diversi mini-veicoli, che vanno dalle F1 alle 4x4. Una telecamera posta al di sopra del circuito (ricavato in ambienti più o meno domestici come la

cucina, un tavolo da biliardo o una spiaggia) segue le evoluzioni dei piccoli bolli, impegnati a schivare i pericoli offerti dal tracciato e al tempo stesso a darsi battaglia, cercando di buttarsi l'un l'altro fuori pista.

Il sistema di controllo è immediato e molto preciso, e la presenza di nume-

rose armi con cui bersagliare i rivali rende le gare molto emozionanti. L'unico problema è che giocando da soli il livello di difficoltà è troppo alto, e potrebbe causare parecchia frustrazione nei meno pazienti. Ma basta trovare un paio di amici e la frustrazione si tramuta in divertimento sfrenato. **O**

■ **Bombe o folgoratori** sono solo alcune delle armi che appaiono sui circuiti e che potrai usare contro gli amici.



■ **Le piste sono interattive e zeppe di pericoli** di ogni genere, come strapiombi piazzati subito dopo una curva...

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Un titolo semplice ma divertente, soprattutto se giocato con degli amici.

» DIFETTI

↓ Affrontate in singolo, le sue prove risultano difficili e, di conseguenza, frustranti.

80

» **GRAFICA**
Pur senza sbalordire, i circuiti riescono sempre a strappare un sorriso.

67

» **SONORO**
Melodie poco ispirate ed effetti sotto tono.

81

» **DIVERTIMENTO**
Esaltante se giocato in compagnia. Da soli è troppo ostico.

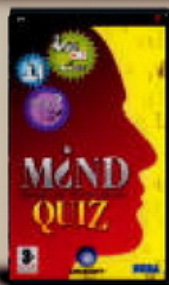
85

» **LONGEVITÀ**
Numerose modalità e gare, e una buona scelta di veicoli.

80

Un titolo arcade immediato e godibile, che però perde smalto se giocato da soli. Procurati qualche amico e, magari, un multitap.





3
 Genere
 ROMPICAPO
 Sviluppatore
 SEGA
 Produttore
 UBISOFT
 Uscita
 DISPONIBILE
 Prezzo
 € 29,90
 Testi
 ITALIANO
 Parlato
 ITALIANO
 Giocatori Wi-Fi
 1-2
 Online
 NO
 Salvataggi
 IN QUALSIASI MOMENTO
 Sito Web
 WWW.UBI.COM/IT

Pagella		Riflessi
Quesito	Puzzle rotante	 A
Difficoltà	Difficile	
Tempo	11" 12	
Esatto	5 / 5	
Percentuale	100,0%	
Punti	90,2	
Migliore	90,2	

È incredibile: riesci ancora a migliorare!
Sei grande, Playgen!
Adesso mi siedo e mi godo lo spettacolo.

■ Logica, calcolo, memoria e riflessi: queste le quattro caratteristiche che Mind Quiz promette di aiutarti a migliorare.

IL TUO CERVELLO È IN FORMA?

Mind Quiz Exercise Your Brain

Il dottor Kawashima porta su PSP i suoi famosi quiz per conservare un'adeguata elasticità mentale.

S con la supervisione del dottor Ryuta, creatore di Brain Training DS, Mind Quiz si è dato il compito di offrirti un principio di allenamento di una razionalità logica-matematica con il di-

» intento di migliorare l'elasticità mentale e "mantenere giovane" il cervello. A seconda dei tuoi progressi, potrai sbloccare nuovi test e ricevere piccoli "premi", in genere sotto forma di tenere immagini di animali.

Oltre al famigerato "Test dell'età cerebrale" e alla modalità Allenamento (con quiz logici,

matematici, mnemonici oppure basati sui riflessi) potrai provare l'intrigante modalità Sfida, nella quale affronterai test di difficoltà crescente associati a varie nazioni. In sostanza, Mind Quiz è un titolo indirizzato a un pubblico molto preciso: chi lo compra sapendo di cosa si tratta, quindi, difficilmente ne rimarrà deluso. ○



■ Se il risultato dei test non è brillante, niente paura. Basterà un po' di allenamento per vederli migliorare.

» TESTA LA TUA TESTA!

ascun tipo di allenamento, in difficoltà, e la difficoltà della prova da adattare alle tue...



1 L'ESAME. Ogni prova sarà valutata in base alle risposte esatte e al tempo impiegato.



2 TRABOCCHETTI. Occhio: alcune prove sono fatte apposta per ingannare i tuoi sensi!

■ Mind Quiz è stato sviluppato sotto la supervisione del dottor Kawashima, già ideatore di alcuni giochi simili per Nintendo DS.

GIUDIZIO

- » **PREGI**
 ↑ Quiz colorati e stimolanti. La grafica è il sonoro gradevoli.
- » **DIFETTI**
 ↓ Alcuni effetti sonori sono un po' troppo squallanti. In lunghe sessioni annoia.

- 78** » **GRAFICA**
 Semplice e colorata con gusto. Simpatiche le illustrazioni stile manga.
- 75** » **SONORO**
 Musiche serene e poco invasive, che non impediscono la concentrazione.
- 72** » **DIVERTIMENTO**
 Fa esattamente ciò per cui è stato progettato: stuzzicare la mente.
- 83** » **LONGEVITÀ**
 La sua peculiare natura lo rende rigiocabile all'infinito. Ma può stancare.
- VOTO**
77 Un puzzle game vario e piacevole, perfetto per una pausa di relax e per gli amanti dei quiz logico-matematici. Se il genere ti piace...



12

Genere
AZIONE

Sviluppatore
INTERNO

Produttore
CAPCOM

Uscita
12 MAGGIO

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato

Giocatori
1

Wi-Fi

2 - 4

Online

NO

Salvataggi

TRA LE MISSIONI

Sito Web

WWW.CAPCOM-EUROPE.COM

■ **Nei panni di un cacciatore,** dovrai lottare contro bestie gigantesche impugnando armi di ogni tipo (spade, mazze, lance, balestre...).



LA CACCIA AL MOSTRO DIVENTA TASCABILE

Monster Hunter Freedom

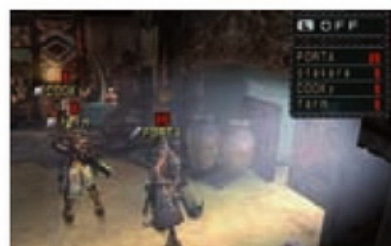
In un mondo dominato da enormi creature, solo i cacciatori più coraggiosi osano sfidarle...

Conversione diretta del primo *Monster Hunter* per PS2, *Freedom* ti porta in un mondo fantasy in cui dovrai dare la caccia a bestie gigantesche, come draghi o dinosauri, grazie a un semplice sistema di combatti-

mento: due tasti per attaccare con le armi bianche, più la possibilità di impiegare bombe e trappole.

Come nei giochi di ruolo, potrai migliorare il tuo eroe e personalizzarne diversi aspetti. Il che, unito alla maestosità via via crescente dei mostri, rende avvincente

il gioco in singolo. Ma il meglio di sé *MHF* lo offre nelle partite in Wi-Fi per 4 giocatori, nelle quali dovrai concertare una strategia comune e specializzarti nell'uso di una data arma. Sì, purtroppo non c'è una modalità online, ma già così si tratta di uno dei titoli migliori da giocare con gli amici su PSP. **O**



■ **Nel corso dell'avventura potrai potenziare il tuo ammazza-mostri,** comprando armi, armature e altri oggetti.

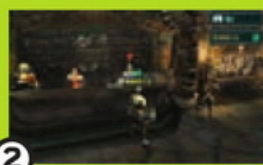
» VITA DA CACCIATORE

Pur proponendo le stesse battute di caccia al mostro della versione PS2, *MH Freedom* offre diverse novità: nuove missioni, armi, oggetti e... la possibilità di cucinare mescolando gli ingredienti raccolti. Chi lava i piatti?



1

CUCIA! Giocando da solo affronterai i bestioni visti nella versione PS2 di *Monster Hunter*, più dei loro nuovi amichetti.



2

RIUNIONE TRA COLLEGHI. Nelle partite in Wi-Fi le missioni sono nuove, e potrai scambiare degli oggetti con gli altri giocatori.

GIUDIZIO

» PREGI

Le partite in Wi-Fi sono tra le migliori esperienze multigiocatore fruibili su PSP.

» DIFETTI

Niente online... ma solo per la versione europea. Sì, è un'ingiustizia...

88

» GRAFICA
Dalle dimensioni impressionanti e ben animati i mostri.

85

» SONORO
Buoni effetti e colonna sonora epica.

85

» DIVERTIMENTO
Divertente da soli, esaltante con gli amici.

90

» LONGEVITÀ
Cento missioni più il multiplayer. Ne avrai per un bel po'.

VOTO

87

Un gran gioco d'azione con tocchi da GdR. Graficamente valido, va giocato soprattutto in compagnia.



12

Genere
AZIONE/AVVENTURA

Sviluppatore
INTERNO

Produttore
CAPCOM

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato

Giocatori Wi-Fi
1-4

Online
NO

Salvataggi
DOPO OGNI MISSIONE

Sito Web

WWW.MONSTERHUNTERFREEDOM2.COM



■ Nel nuovo *Monster Hunter* dovrai creare un eroe e partire a caccia di mostri giganti da solo o in compagnia di quattro amici.



SIONE DELLA CACCIA AL MOSTRO

Monster Hunter Freedom 2

Vediamo: spada, scudo, arco, frecce, cannone, elmo e armatura... C'è tutto. Cosa aspetti a partire alla ricerca delle prede più pericolose?

D essere stato pre-
to in Giappone
ioco per PSP più
to dell'anno, arri-
he in Europa il
di *Monster Hun-*
scinante saga che
o non ha goduto
e della stessa po-
e riscuote in Giap-

pone. Questo secondo capi-
tolo per PSP è una buona
occasione per reclutare
quattro amici e tuffarsi nel-
l'affascinante mondo di que-
sto action game con tocchi
di avventura e GdR.

Ti troverai immerso in un mondo fantastico, a metà

tra il Medioevo e la preistoria,
ricco di deserti, boschi e
inaccessibili vette innevate.
Scenari affascinanti che ti
vedranno protagonista di
appassionanti battute di cac-
cia, le cui prede saranno mo-
stri come imponenti dragoni,
parenti di King Kong, insetti
troppo cresciuti o veri e pro-

pri dinosauri. Potrai affronta-
re l'avventura da solo o con
un massimo di quattro amici
collegati in Wi-Fi. Il primo
passo che dovrai compiere
sarà creare il tuo personag-
gio con un semplice editor
che ti permetterà di definirne
l'aspetto. Una volta armato,
potrai lanciarti nelle prime,

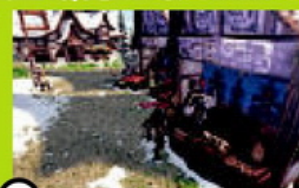
» TRE DRITTE PER ASPIRANTI CACCIATORI



1 CONOSCI TE STESSO. Grazie al-
l'editor potrai creare un tuo personag-
gio, scegliendone il sesso e alcuni dettag-
gi fisici. Quanto basta a dargli carattere.



2 A CACCIA. Nel villaggio potrai ac-
cettare missioni in cambio di denaro: si
va dal recupero di oggetti alla ricerca
di erbe, fino alla caccia alle bestiacce.

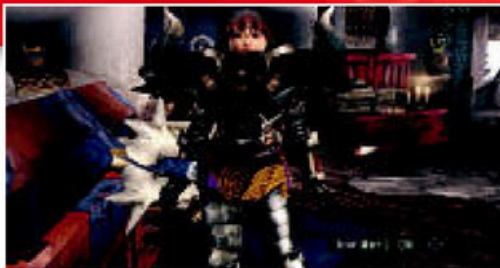


3 COMPRO E VENDO. Nei ne-
gozi o presso i mercanti potrai com-
prare armi e corazze, oppure procu-
rarti i materiali per fabbricarle da te.

■ Il tuo cacciatore si muoverà
in un mondo primitivo e
inospitale, popolato da
dinosauri, insetti giganti,
scimmioni e draghi.



■ **Le battute di caccia ti porteranno** in roventi deserti e vette innevate. Gli ambienti influenzano il comportamento del tuo personaggio.



■ **Potrai personalizzare il tuo eroe** cercando armi e armature sempre più rare. Ogni cambiamento viene riflesso sul modello del personaggio.



■ **Il design e la realizzazione dei mostri sono davvero fantastici.** Le animazioni, in particolare, li rendono minacciosi e imponenti come ci si aspetta.



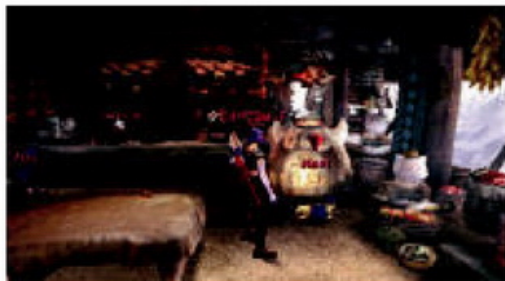
semplici missioni, consistenti nella ricerca di erbe o uova di dinosauro. Esplorare gli scenari è facile, grazie a un sistema di controllo accessibile ed efficace, e appena avrai guadagnato le prime somme di denaro rilevanti, ti si spalancheranno le porte delle infinite possibilità di personalizzazione dell'equipaggiamento. E se tra colossali spade fatte di ossa di drago e armature forgiate con il carapace di insetti giganti non troverai quello che ti

Sfidare colossali mostri e trovare armi e corazze sempre più rare e potenti è il fulcro di *Monster Hunter Freedom 2*.

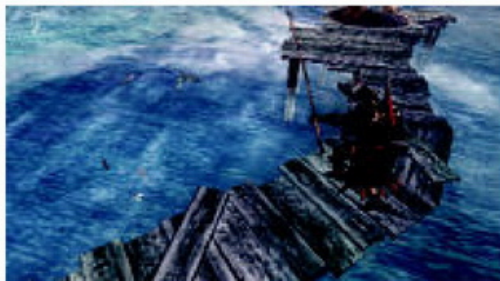
serve, potrai fabbricarlo da te, con le centinaia di oggetti diversi che potrai trovare nel corso delle tue avventure o durante attività come la pesca o il lavoro in miniera. Il tutto allo scopo di essere ben preparato nel momento culminante del gioco, ovvero lo scontro con una delle oltre 70 specie di mostri presenti.

Alle qualità storiche della serie, *MHF 2* aggiunge una maggiore ricchezza di oggetti, armi e mostri, e un miglioramento netto del comparto tecnico, dal modello del cacciatore (che riflette l'equipaggiamento indossato) a quello dei mostri, veri protagonisti del gioco. Impo-

animati, i vari nemici sono una gioia da guardare almeno quanto risultano diabolici da affrontare. Persino i tempi di caricamento sono migliorati rispetto al primo capitolo. Certo, è triste constatare come in un gioco che dà il meglio di sé in multiplayer continui a mancare una modalità Online, ma neanche questa mancanza riesce a inficiare il giudizio complessivo su un titolo che va annoverato tra i migliori disponibili oggi su PSP. ●



■ **I cuochi felini, già noti ai fan della saga**, ti aiuteranno a creare cibi e pozioni di vario genere.



■ **Pescare o andare a caccia di insetti**, oltre a rappresentare un diversivo dalla semplice caccia, servirà per procurarsi cibo e materiali rari.

» DIMMI CHE ARMA USI, E TI DIRO' CHI SEI

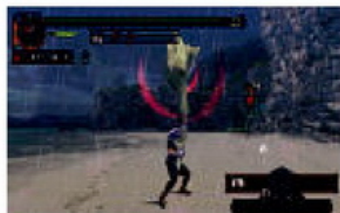
La tipologia di arma usata ha una enorme influenza sulla strategia da adottare al momento dello scontro, e *MHF 2* offre un assortimen-



FATTI SOTTO. Potrai scegliere un set di spada e scudo (la scelta più equilibrata), poderosi spadoni a due mani o pesanti lance.



STAMMI LONTANO. Con le armi da distanza potrai sparare in soggettiva. Con gli archi potrai anche prendere la mira manualmente.



ORA TE LE SUONO. Una nuova categoria di armi: corni da battaglia che, se suonati, hanno effetti simili alle magie dei GdR.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ L'enorme varietà di creature e armi, l'ottimo multiplayer, la pregevole grafica.

» DIFETTI

↓ La tradizionale (ma comunque grave) mancanza della modalità Online.

Ti piacerà + di...

MH FREEDOM



Ti piacerà - di...

RATCHET & CLANK L'ANC



92

» GRAFICA

Design di alto livello. Scenari, mostri e personaggi ben modellati e animati.

90

» SONORO

Effetti gradevoli, splendide musiche. Qualche imperfezione nel doppiaggio.

89

» DIVERTIMENTO

Già appassionante da soli, diventa esaltante se affrontato in multiplayer.

91

» LONGEVITÀ

Più di 300 missioni. E potrai anche scaricarne di nuove!

VOTO

91

Un mix intrigante di azione, avventura e GdR. Graficamente spettacolare, lungo, e dotato di un multiplayer eccezionale.



18

Genere
PICCHIADURO
Sviluppatore
INTERNO
Produttore
MIDWAY
Uscita
IMMINENTE
Prezzo
€ 44,90
Testi
ITALIANO
Parlato

1-2

NO



■ **Unchained** porta su PSP tutta la giocabilità (e il sangue) di *Mortal Kombat Deception*.



I NON SI FERMANO MAI. OVUNQUE TU VADA...

Mortal Kombat Unchained

La saga di picchiaduro più sanguinosa e truculenta fa un "passo indietro" per il suo esordio su PSP. Ed è un successo.

Dopo anni bui in cui la se-

diventare il fantasma di sé stessa, *Mortal Kombat* sembra essere tornato ai fasti di un tempo, con non uno, ma ben due titoli in uscita nello stesso pe-

riodo. Ed entrambi, almeno questo possiamo anticiparlo, di ottimo livello...

Unchained è una conversione pressoché perfetta, almeno a livello contenutistico, del capitolo per PS2 precedente *Armageddon*, ovvero *MK Deception*. Ol-

tre a un sistema di combattimento sufficientemente ricco e appagante, caratterizzato da elementi come i tre stili di combattimento per ogni personaggio o le contromosse "combo breaker", il gioco offre una mole di extra considerevole. Tra tutti

spicca la modalità *Konquest* (un tutorial strutturato come un'avventura a sé), ma anche alcuni minigiochi, come la peculiare quanto irresistibile reinterpretazione "alla *Mortal Kombat*" degli scacchi, sono gradevolissimi.

» FRATTAGLIE A PORTAR VIA



1 COMBO! Mescolare efficacemente i tre stili di combattimento disponibili è la chiave per la vittoria.



2 SPECCHIO RIFLESSO. Le combo breaker sono fondamentali, soprattutto contro avversari umani.



3 FATALITY. Sbudellamenti, harakiri e simili sono presenti nella loro versione pre-*Armageddon*. In molti ne saranno felici.

■ Al cast di *Deception* per PS2 sono stati aggiunti sei personaggi, tra cui Shao Kahn e Frost.



■ A mancare, rispetto alla versione PS2, è solo la modalità online. Nessun picchiaduro PSP la include, d'altra parte.



■ Le contromosse "combo breaker" sono in grado di ribaltare l'esito del match, se usate al momento giusto.



■ Le barre colorate segnalano quando l'avversario è scoperto, ma hanno un'utilità molto limitata.

» PASSATEMPO MORTALI

Oltre a sbudellare gli amici e affettare l'IA in allegria, potrai variare l'esperienza grazie ad alcuni gradevoli minigiochi e alla modalità Konquest, una vera avventura in terza persona che ti illustrerà tutte le tecniche di combattimento.



ALLA KONQUISTA! In questa modalità sbloccherai i numerosi extra del gioco.



PUZZLE. Il clone di *Super Puzzle Fighter* è grazioso, così come i "kombat scacchi".

Unchained porta con successo su PSP la formula magica degli ultimi MK, fatta di giocabilità e immediatezza.

Allo scopo di mantenere intatta la giocabilità, il ritmo e la fluidità della versione PS2, però, sono stati necessari alcuni tagli, principalmente al livello di dettaglio poligonale e alla definizione delle texture dei personaggi. L'aspetto del gioco resta comunque

molto buono, grazie alla fluidità delle animazioni e agli effetti speciali, ma dopo aver visto con *Tekken DR* di cosa è capace PSP, forse ci si poteva aspettare qualcosa di più.

Parlare nello stesso numero di Mortal Kombat Arma-

geddon e di questo *Unchained*, in ogni caso, non è semplicissimo, principalmente per la natura e le scelte di base dietro questo esordio su PSP della serie. Convertire un gioco superato in ogni aspetto dal suo sequel, e mancante di tutte quelle "raffinatezze", come l'air combat o le contromosse, che rendono così valido *Armageddon*, non può non destare qualche perplessità. Se l'intero

parco lottatori e la mole di extra di quest'ultimo non era certo riproducibile su PSP, almeno si poteva fare qualche sforzo per includerne gli aspetti di giocabilità più interessanti. Ma si tratta di considerazioni che non possono sminuire il valore del gioco. Valutato in sé, infatti, *MK Unchained* è un titolo di ottimo livello, divertente e completo. Un picchiaduro da non perdere, insomma. ●



■ La presenza delle fatality "vecchio stile" verrà vista da molti come un plus, e non un passo indietro rispetto ad *Armageddon*.



■ Alcuni personaggi come Scorpion o Sub-Zero, purtroppo, continuano a essere troppo potenti. E godono anche di alcune combo infinite...

GIUDIZIO

» PREGI

La collaudata giocabilità, i numerosi extra e le divertenti modalità aggiuntive.

» DIFETTI

Per certi versi "sa un po' di vecchio" dopo *Armageddon*. Ma il gioco è validissimo.

Ti piacerà + di...



Ti piacerà - di...



91

» GRAFICA

Personaggi e scenari di grande impatto, nonostante qualche "taglio".

90

» SONORO

I classici grugniti, urlacci ed effetti della serie. Finish Him!

91

» DIVERTIMENTO

Profondo, accessibile e appagante, nonostante i limiti della serie.

91

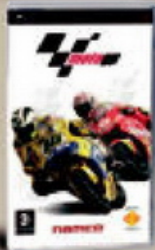
» LONGEVITÀ

30 personaggi, una montagna di extra... Ce n'è per settimane.

VOTO

91

Tutto il bello di *MK*, ma portatile. Un picchiaduro di primissimo livello, secondo su PSP al solo *Tekken DR*. Consigliato senza riserve.



3.

Genere
GUIDA
Sviluppatore
NAMCO
Produttore
SONY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
NO
Giocatori Wi-Fi
1-8
Online
NO
Salvataggi
A FINE GARA
Sito Web
WWW.YOURPSP.IT



46 Rossi
GAP + 0.224
96 PLAYER

■ Moto GP porta sulla tua PSP tutte le scuderie e i campioni del Motomondiale, e otto dei circuiti più famosi.



>> FIANCO A FIANCO CON I CAMPIONI DEL MONDO



1 **NOVELLINO O LEGGENDA?** Puoi creare un tuo pilota o selezionare uno dei campioni reali.



2 **ARCADE O SIMULAZIONE.** I controlli rendono Moto GP adatto a tutti.



3 **SFIDA GLI AMICI.** Condividi il tuo con gli amici, in gare Wi-Fi fino a 8 giocatori.

TUTTE LE EMOZIONI DEL MOTOMONDIALE SU PSP

Moto GP

Un titolo corsistico può spiccare per completezza o giocabilità, ma diventa una leggenda solo se offre tutta l'emozione della disciplina simulata.

La serie Moto GP, da tempo una colonna del parco titoli PS2, debutta su

Come da consuetudine della serie, potrai scegliere due stili di guida: Arcade e

del mezzo, che ti permetterà di portare a casa la vittoria dopo pochi giri di prova su

ranno molto vicine a quelle delle loro controparti reali, e ogni frenata troppo brusca



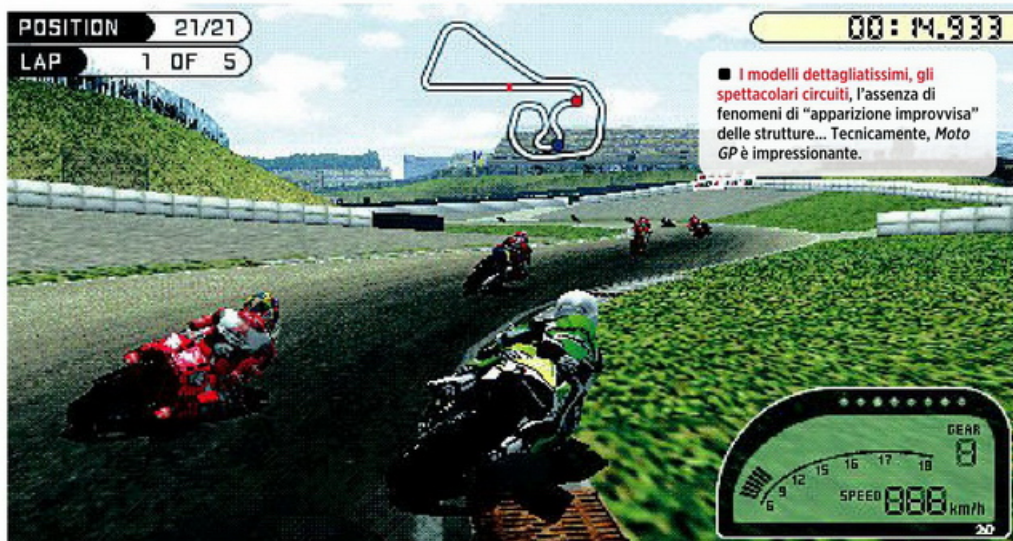
■ "Il dottore" è in studio, e non è solo. Valentino, Capirossi e Melandri domineranno il Mondiale anche su PSP.



■ Come su PS2, potrai scegliere tra una modalità arcade e una più simulativa e realistica. Nella prima, la moto è pressoché incollata alla strada.



■ Nella modalità Simulazione, i controlli sono sempre eccezionali, ma anche molto, molto più esigenti.



■ I modelli dettagliatissimi, gli spettacolari circuiti, l'assenza di fenomeni di "apparizione improvvisa" delle strutture... Tecnicamente, *Moto GP* è impressionante.



sto non vuol dire che i comandi diventeranno meno affidabili, ma solo che servirà molta più attenzione per dominare i missili a due ruote del gioco, e che ogni curva pennellata con successo darà una soddisfazione molto maggiore. Inoltre, il realismo e l'esperienza di gioco verranno potenziate dalla buona IA dei rivali, dalle differenze nel rendimento tra moto di diverse scuderie, e da una grafica eccezionale.

Moto GP emoziona come solo i migliori titoli coristici sanno fare, grazie a controlli da favola e una grafica superba.

Su tutto spiccano i dettagliatissimi circuiti, che si muovono fluidamente e senza che appaiano all'improvviso strutture all'orizzonte. Insieme alla mai troppo lodata qualità dei controlli e al livello di sfida ben calibrato, tutto questo genera sfide sempre appaganti.

Ma pur essendo *Moto GP* una meraviglia di giocabilità, non è privo di difetti: la durata della modalità principale, il Campionato del Mondo, è limitata dallo scarso numero di circuiti, appena otto. Anche se le sfide uno contro uno e le gare in Wi-Fi per otto giocatori in

contemporanea prolungheranno la permanenza dell'UMD nella tua PSP, il gioco non ha comunque la longevità di altri titoli coristici. In ogni caso, la componente puramente ludica di *Moto GP* è talmente buona che più d'uno potrebbe perdonargli la scarsa durata dell'esperienza di gioco, e continuare a pennellare quella stessa curva un giorno dopo l'altro, alla ricerca della perfezione. **O**



■ Durante le gare avrai a disposizione quattro visuali, due in terza persona e due in soggettiva (nelle quali purtroppo non vedrai il manubrio della moto).



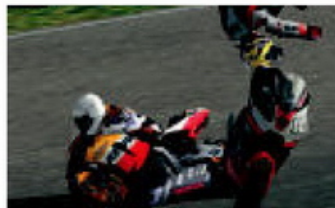
■ La modalità Campionato permette di giocare un'intera stagione. Tra una gara e l'altra, potrebbero anche arrivare offerte di altre scuderie.

» REALISMO A DUE RUOTE

Moto GP trasmette un realismo sensazionale grazie a un'accuratezza maniacale, all'ottima IA e a un impeccabile sistema di controllo.



PER VERI CENTAURI. Nella modalità Simulazione dovrai guidare al limite, pennellando ogni curva alla perfezione per vincere.



STAGLI ALLE COSTOLE. Quando talloni un avversario, è facile che questo commetta errori o cada addirittura dalla moto.



SERVE UN MECCANICO? Per rosicchiare decimi di secondo agli avversari potrai modificare vari settaggi della moto.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ **Qualità di controllo eccellente,** la giocabilità perfettamente calibrata, l'ottima grafica.

» DIFETTI

↓ **La scarsità di circuiti,** solo in parte compensata dal numero di modalità di gioco.

Ti piacerà + di...

JUICED ELIMINATOR



Ti piacerà - di...

TOCA RACE DRIVER 2



91

» GRAFICA

Realistica, dettagliata, fluida e priva di "pop-up". Una gioia per gli occhi.

85

» SONORO

Il ruggito delle moto convince, ma non impressiona. Musiche dimenticabili.

94

» DIVERTIMENTO

Il superbo sistema di controllo rende divertente ogni curva. Lo adorerai.

79

» LONGEVITÀ

Solo otto circuiti. Davvero poco, se confrontato con altri titoli coristici.

VOTO

88

Velocità da brivido e un comparto tecnico di primissimo ordine si sposano a una giocabilità eccellente. Peccato per la scarsa longevità.



12

Genere
PICCHIADURO
Sviluppatore
CYBERCONNECT 2
Produttore
UBISOFT
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Giocatori Wi-Fi
1-2
Online
NO
Salvataggi
IN PUNTI PRESTABILITI
Sito Web
WWW.UBI.COM/IT



UN EROE DEL **PICCOLO SCHERMO** SU UNO SCHERMO PICCOLISSIMO

Naruto Ultimate Ninja Heroes

Ninja, tecniche impossibili, combattimenti mozzafiato, una storia di rivalità e amicizia. Tutto ciò che hai visto in TV arriva ora sulla tua PSP.



■ L'apprendista ninja Naruto debutta su PSP in forma più che smagliante.

D successo anga, della ei giochi 2, il giova-prendista si prepara ova sfida: SP. In ha già fat-ortatile

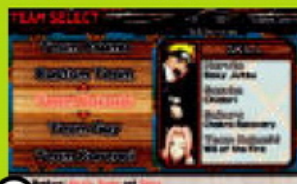
l'anno scorso, con un titolo che ha poco a che vedere con quello appena arrivato in Europa, che è invece caratterizzato da nuove modalità di gioco e da una trama meglio inserita nella serie.

Come i titoli usciti su PS2, *Ultimate Ninja Heroes* è un

picchiaduro uno contro uno, nel quale potrai controllare 20 tra i personaggi della serie e utilizzare i loro jutsu, lanciare shuriken o effettuare attacchi letali con un sistema di controllo piuttosto semplice. Inoltre, gli scenari giocano un ruolo importante durante i combattimenti,

dal momento che oltre a essere piuttosto ampi presentano diversi piani di profondità, parti demolibili e oggetti speciali da raccogliere. Sfruttare appieno le loro possibilità è fondamentale nella modalità principale del gioco, denominata Heroes, nella quale sceglie-

» IL VERO SENTIERO DEL NINJA



1 PREPARATI A COMBATTERE. Sceglierei una squadra composta da tre personaggi. Decidi l'ordine con attenzione, perché non recupereranno energia.



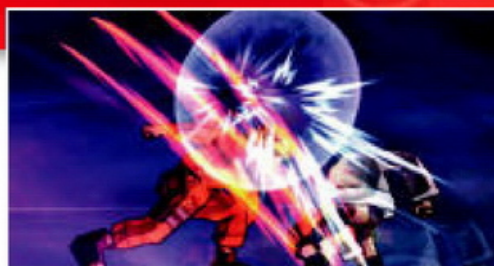
2 SFRUTTA LE TUE RISORSE. Lanciare shuriken, cambiare posizione (lasciando un tronco al tuo posto) o correre sulle pareti: tutte le tue abilità ti aiuteranno.



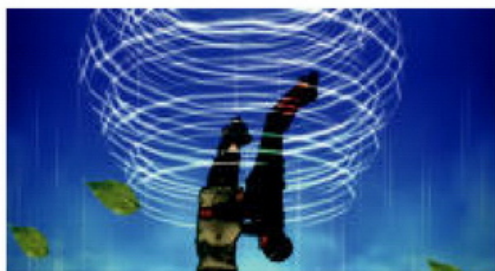
3 SCATENA IL TUO POTERE. Accumula Chakra, l'energia spirituale dei ninja, e metti a segno gli attacchi più efficaci di ciascun personaggio.



■ Grazie alla grafica cel shading, i personaggi della serie che appaiono nel gioco sono stati riprodotti in maniera davvero fedele.



■ Le abilità dei 20 personaggi sono state ricreate perfettamente, soprattutto per quanto riguarda gli attacchi speciali.



rai una squadra di tre ninja (quelle della serie o una personalizzata) per rivivere i momenti più famosi della prima parte della serie televisiva, come l'esercizio di sopravvivenza o il duello contro Gaara. In ciascun episodio affronterai cinque o più combattimenti, in cui guadagnerai una quantità di punti proporzionata alle sfide affrontate, come terminare il combattimento illeso o raccogliere un certo nu-

Se sei un fan di Naruto, *Ultimate Ninja Heroes* ti conquisterà con la sua fedele riproduzione della serie e dei protagonisti.

mero di oggetti. I punti ti serviranno per potenziare i tuoi personaggi e utilizzarli nelle sfide Wi-Fi contro un amico. Inoltre, man mano che supererai ciascun episodio guadagnerai pergamene per accedere alle missioni dell'altra modalità del gioco (Test di Promozione, che offre sfide di vario tipo) e

potrai sbloccare altri personaggi e vari extra.

La particolarità maggiore di *Ultimate Ninja Heroes*, come per i *DBZ* per PSP, è l'eccezionale comparto grafico, che grazie al cel shading mostra sullo schermo personaggi, scenari e animazioni identici a quelli del-

la serie TV. Tuttavia, il sistema di controllo, come per i titoli per PS2, risulta eccessivamente semplice e offre poca varietà (solo 12 tecniche tra attacchi e combo). Se sei disposto a perdonare questi difetti, potrai goderti un gioco diretto, abbordabile e pieno di extra, che ti terrà impegnato a lungo. E se sei un fan della serie resterai soddisfatto dalla fedeltà con cui sono stati resi personaggi e situazioni. **O**



■ Quasi la metà dei personaggi, come Orochimaru, Gaara o Itachi, sono da sbloccare. E scoprire come ottenerli è parte del divertimento.



■ Raccogliere elementi dello scenario, come shuriken di grandi dimensioni e oggetti per diventare invisibili, è vitale nei combattimenti più difficili.

» COMBATTI CON GLI EROI DI NARUTO

La modalità Heroes è la principale modalità di gioco per un giocatore e ha delle particolari caratteristiche.



SEGUI LA TRAMA. La modalità è divisa in quattro livelli, ciascuno associato a un particolare episodio della serie.



A SQUADRE. I combattimenti vedranno affrontarsi due squadre di tre personaggi, che potrai scegliere tra i 20 disponibili.



ABILITÀ. Ciascuna squadra possiede abilità sue proprie, che potrai utilizzare nel corso dei combattimenti.

GIUDIZIO

» PREGI

La fedeltà alla serie, la grafica eccellente e il buon comparto sonoro.

» DIFETTI

Sistema di combattimento troppo semplice; difficoltà elevata in alcuni combattimenti.

I piacerà di...

TEKKEN D.R.

I piacerà di...

DBZ SHIN BUDOKAI 2

I piacerà di...

DBZ SHIN BUDOKAI 2

I piacerà di...

DBZ SHIN BUDOKAI 2

I piacerà di...

DBZ SHIN BUDOKAI 2

I piacerà di...

DBZ SHIN BUDOKAI 2

I piacerà di...

DBZ SHIN BUDOKAI 2

I piacerà di...

DBZ SHIN BUDOKAI 2

I piacerà di...

DBZ SHIN BUDOKAI 2

I piacerà di...

DBZ SHIN BUDOKAI 2

I piacerà di...

DBZ SHIN BUDOKAI 2

I piacerà di...

DBZ SHIN BUDOKAI 2

I piacerà di...

DBZ SHIN BUDOKAI 2

90

» GRAFICA

La tecnica del cel shading riproduce il "look" della serie in modo eccellente.

86

» SONORO

Musica adeguata alla serie, buon doppiaggio (in inglese) e ottimi effetti.

85

» DIVERTIMENTO

La semplicità dei controlli rende poco profondi e vari i combattimenti.

88

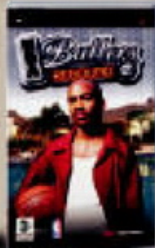
» LONGEVITÀ

Modalità longeva, molti extra e combattimenti Wi-Fi ad-hoc.

VOTO

87

Un gioco che ricrea il look della serie alla perfezione, ma che offre un sistema di combattimento insufficiente quanto a profondità.



3

Genere
SPORTIVO
Sviluppatore
INTERNO
Produttore
MIDWAY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,99
Testi
INGLESE
Parlato
INGLESE
Giocatori Wi-Fi
1-2
Online
NO
Salvataggi
DOPO LE PARTITE
Sito Web
WWW.NBABALLERS.COM



■ **NBA Ballers Rebound** offre brevi partite uno contro uno a cui fanno da sfondo chiassosi campi da gioco.

IMPONI IL TUO **STILE** DENTRO E FUORI DAL **CAMPO**

NBA Ballers: Rebound

Le stelle dell'NBA vivono circondate da un lusso inarrivabile per la semitotalità dei comuni mortali... Che ne dici di vivere come loro, anche se solo in un gioco?



R

lo lo stile di e degli altri da strada, ound ti per e parte a o uno in cui i rivali con zione e di ralmente maggiori

stelle dell'NBA e potrai creare un cestista da zero grazie all'apposito editor.

Sono presenti numerose modalità di gioco, dalle partite 1 vs 1 alle sfide via Wi-Fi, fino ad arrivare alla possibilità di intraprendere una carriera in cui dovrai partire da

zero e guadagnarti sul campo il diritto di affrontare i campioni dell'NBA. Con il denaro guadagnato potrai acquistare ville da sogno, auto e altri oggetti di lusso per abbellire la tua residenza. Il rovescio della medaglia è rappresentato dagli estenuanti carichi.

» L'UNICA STRADA VERSO IL LUSSO E LA FAMA

Il gioco propone sfide uno contro uno con le stelle dell'NBA, da disputarsi all'interno di spettacolari campetti da basket. È inoltre possibile creare un giocatore e condurlo per mano attraverso un lunga modalità Carriera.



1

CAMPIONI REALI. Puoi selezionare campioni dell'NBA come Gasol, anche se inizialmente non tutti sono disponibili.



2

SFIDE INDIMENTICABILI. Gioca all'interno di ville lussuose, come questa vicina a una cascata, acquistabili nella modalità Carriera.



■ Schiacciate, finte e perfino passaggi al pubblico si effettuano tramite semplici combinazioni dei tasti di PSP.

GIUDIZIO

» PREGI

La colonna sonora è molto fluida e particolareggiata. Spiccano anche i controlli e la longevità.

» DIFETTI

I tempi di caricamento tra una partita e l'altra, così come la colonna sonora tamarra.

88

» **GRAFICA**
Animazioni, volti, ambientazioni... tutto è molto curato.

74

» **SONORO**
La colonna sonora è dominata dal rap. Gli effetti non sono male.

80

» **DIVERTIMENTO**
Partite intense e ricche di gesti atletici spettacolari.

85

» **DURATA**
La Carriera impegna a lungo, e in più ci sono le altre modalità.

VOTO

82

Un gran gioco di basket, sia per realizzazione tecnica che per ricchezza delle opzioni. Peccato solo per i lunghi carichi.

■ Le principali star dell'NBA, inclusi Billups e Gasol, si danno appuntamento in queste partite metropolitane.



3

Genere
SPORT
Sviluppatore
EA SPORTS
Produttore
ELECTRONIC ARTS
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo PS2
€ 54,90
Prezzo PSP
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori
1-4 (2 WI-FI)
Online
NO
Salvataggi
A FINE PARTITA
Sito Web
WWW.ELECTRONICARTS.IT

■ Grazie alla sua giocabilità semplice e accessibile, *NBA Live 07* ti offre tutta la magia di una partita di basket.



PARQUET CON IL SIMULATORE PIÙ COMPLETO

NBA Live 07

La buona prestazione dell'Italia al campionato del Mondo ti è venuta in mente? La cura si chiama NBA.

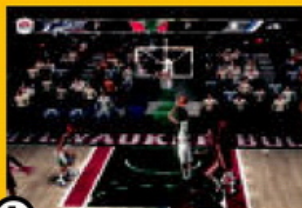
Puale no, aggiornato e provvisto di interessanti novità, *NBA Live 07* si candida al ruolo di simulatore più completo della disciplina. Il gioco ripropone l'enorme parco modalità delle edizioni precedenti, che include Playoff, uno contro uno, Gare di tiri da tre e di

schiazzate... Confermata l'ottima modalità Dinastia, che ti permetterà di controllare ogni aspetto della tua squadra, dall'ingaggio dei giocatori e del personale tecnico agli allenamenti. Sono stati inclusi anche nuove elementi, come l'amalgama della squa-

dra (dovrai tenere alto il morale dei giocatori), o la resistenza, per garantire una esperienza di gioco più realistica possibile.

Certo, tutti questi elementi non servirebbero a nulla senza una giocabilità di buon livello.

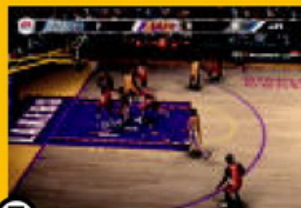
» SALTA, SCHIACCIA E DISTRUGGI IL TABELLONE



1 VARIETÀ ESTREMA. Il gioco offre un'infinità di modalità di gioco: playoff, gare di tiri da tre...

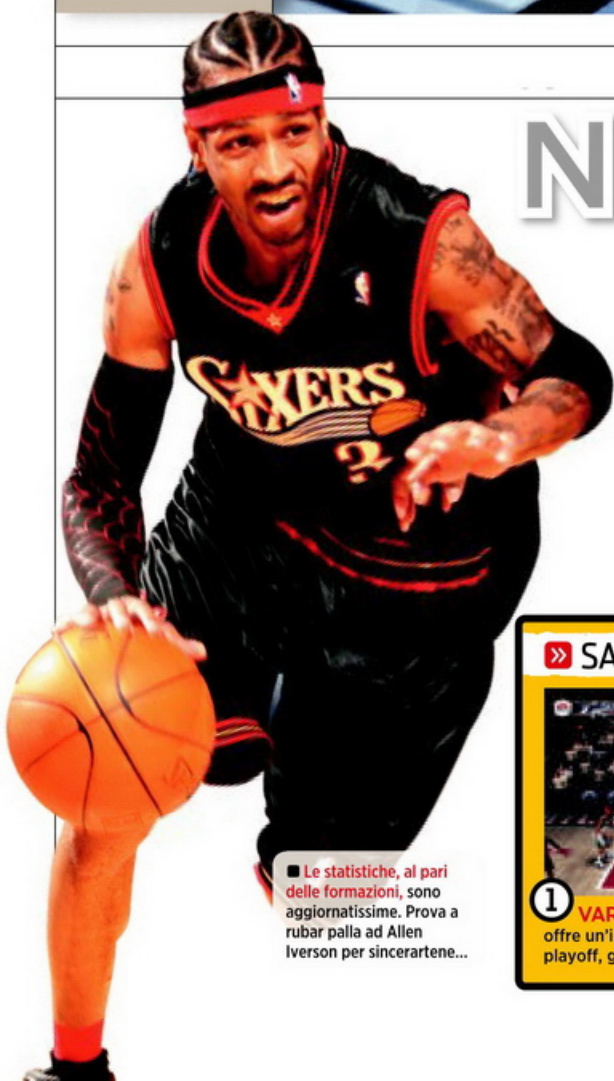


2 REALISMO E DIVERTIMENTO. Il raffinato sistema di controllo ti consentirà di immergerti nell'atmosfera di una partita.



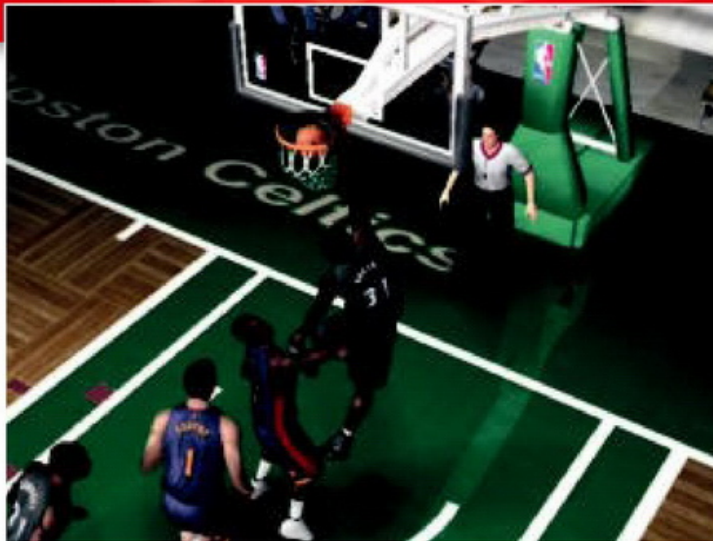
3 GIOCABILITÀ MIGLIORATA. Questa edizione offre una nuova fisica del pallone, un nuovo sistema di passaggi...

■ Le statistiche, al pari delle formazioni, sono aggiornatissime. Prova a rubar palla ad Allen Iverson per sincerartene...

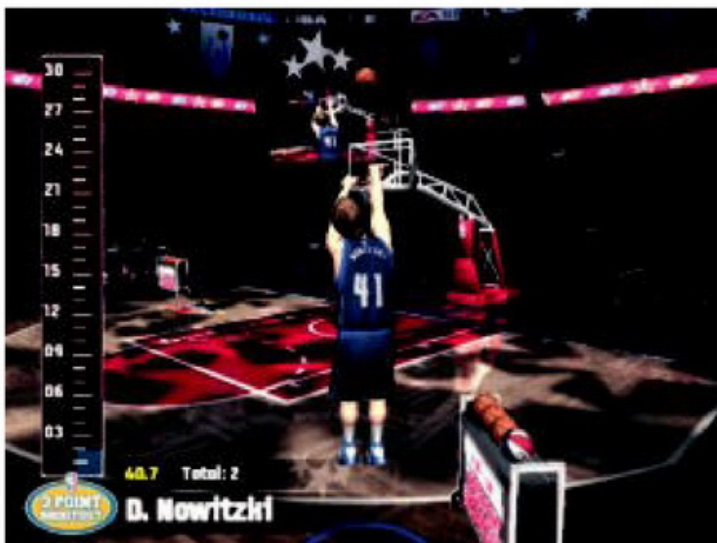




■ Il flessibile sistema di controllo e l'ottima giocabilità rendono vibrante ogni partita.



■ Il sistema di controllo Freestyle rende possibile eseguire movimenti spettacolari con alcuni giocatori.



■ Oltre alle partite tradizionali, potrai prendere parte a gare di "bombe da tre", uno contro uno...

Una dote, questa, della quale *NBA Live 07* non difetta. A spiccare è il rinnovato sistema di controllo, grazie al quale potrai realizzare ogni genere di finte, tiri e movimenti speciali con i giocatori più forti di ogni squadra. Questa edizione, inoltre, incorpora un nuovo gruppo di giocatori (le "superstar")

Per qualità tecnica, giocabilità e modalità offerte, *NBA Live 07* si impone come titolo imprescindibile per gli amanti del basket.

dotati di movimenti e abilità uniche.

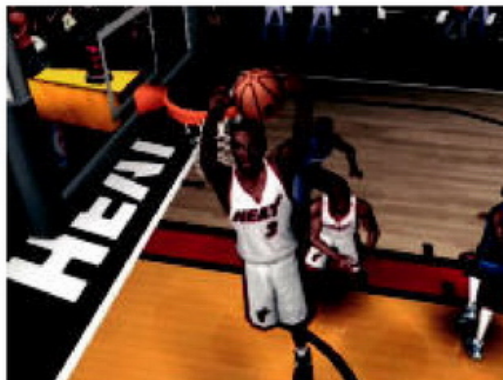
Completa il quadro un comparto tecnico di buon livello, che soffre soltanto per una certa ri-

gidità delle animazioni e per la modellazione non eccezionale (soprattutto per quel che riguarda le proporzioni) di alcuni atleti. Per la qualità degli elementi aggiunti e le limatu-

re alla giocabilità, che migliorano l'impianto di gioco senza stravolgerlo, si tratta senza dubbio della migliore edizione della serie, completa e giocabile. Confronta i pregi del titolo con quelli del suo diretto rivale (modalità Online e prezzo di *NBA 2K7* sono molto appetitosi...) e fai la tua scelta. ●



■ In questa nuova edizione ci sono interessanti novità: un nuovo sistema di passaggi e di tiri liberi, una fisica del pallone migliorata...



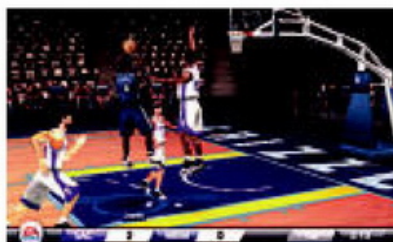
■ Tra le novità figura il "fattore X", grazie al quale un giocatore in panchina guadagnerà movimenti speciali trasformandosi in un elemento chiave.

» LA VERSIONE PSP: BASKET A PORTAR VIA

NBA Live 07 ha goduto anche di un'ottima conversione PSP. Oltre a mantenere inalterate tutte le qualità e le opzioni della versione PS2, la versione PSP offre la possibilità di importare una partita in modalità Dinastia per continuare a gio-

carla ovunque ti trovi. Tecnicamente, la console portatile non sfigura affatto, e anche se sono stati tagliati alcuni movimenti, a parziale compensazione sono stati aggiunti alcuni mini-

VOTO 91



PICCOLA E CATTIVA. La versione PSP offre la stessa qualità tecnica di quella PS2.



GIOCO SENZA FINE. Sono stati aggiunti alcuni divertenti minigiochi.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ I miglioramenti a giocabilità e controlli, e la nuova modalità Dinastia.

» DIFETTI

↓ Il numero di visuali è troppo scarso per un gioco di questo tipo.

Ti piacerà + di...

NBA LIVE 06



Ti piacerà - di...

NBA 2K7



88

» GRAFICA

Giocatori riconoscibili, animazioni fluide e buoni effetti di luce.

86

» SONORO

Gli effetti e il commento ti calano nell'atmosfera della partita.

89

» DIVERTIMENTO

Controlli realistici, accessibili e caratterizzati da una buona flessibilità.

87

» LONGEVITÀ

Niente online, ma diverse modalità di gioco.

VOTO

87

È l'*NBA Live* più giocabile e completo, grazie ai miglioramenti e alle novità introdotte. Ma tecnicamente è migliorabile.



7

Genere
GUIDA
Sviluppatore
INTERNO
Produttore
ELECTRONIC ARTS
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 59,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1-4
Online
1-4
Salvataggi
IN PUNTI PRECISI
Sito Web
WWW.ELECTRONICARTS.IT

■ *Need For Speed Carbon* mescola gare clandestine, tuning e inseguimenti tra corridoi e polizia.



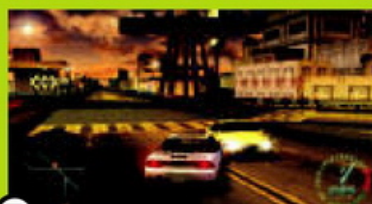
» LA VELOCITÀ SI È FATTA PORTATILE



1 **GARE CLANDESTINE.** Corri al margine (ok: oltre il margine) della legge.



2 **LA MADAMA!** In qualche occasione potrai rendere ai poliziotti pan per focaccia.



3 **LIBERTÀ TOTALE.** È il primo NFS portatile a permetterti di percorrere la città liberamente.

ADRENALINA E VELOCITÀ PER LA TUA PSP

NFS Carbon: Own the City

NFS Carbon sgomma su PSP per dimostrare che anche una console portatile può trasmettere sensazioni di guida estreme.

Nel numero 10 di Play-Generation abbiamo recensito, giudicandola con un rombante 91, la versione PS2 di *NFS Carbon*. Ora è arrivato il turno di quella PSP, che mantie-

ne intatte molte delle caratteristiche della versione per la sua "sorella maggiore", tiginosa delle gare, gli inseguimenti a rotta di collo tra le vie della città, e la

possibilità di personalizzare a fondo i tuoi veicoli.

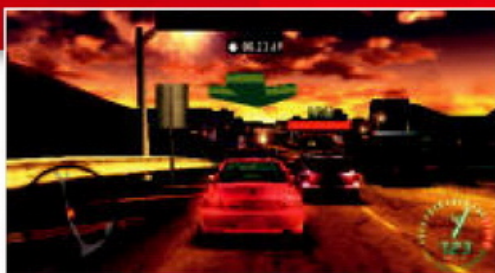
Le numerose modalità di gioco ti permetteranno di spaziare da gare veloci a partite in multiplayer Wi-Fi

Storia, chiamata "Own the City". In essa, il tuo obiettivo sarà di

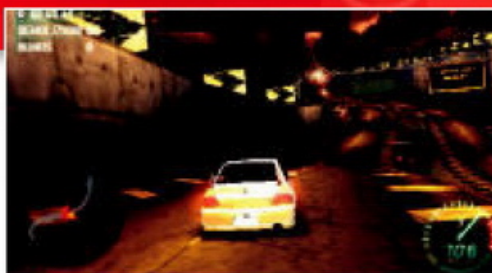
conquistare una vasta città divisa in differenti quartieri, vincendo gare nei territori controllati dalle altre bande di "tuners". Le prove da vincere includono ogni genere di gare, alcune delle quali, come distruggere le macchine rivali o fuggire da un territorio mentre sei inseguito, inedite rispetto alla versione



■ *Spettacolari macchine sportive, avvenenti modelle e velocità.* Questi gli ingredienti delle gare e delle sequenze video di *NFS Carbon*.



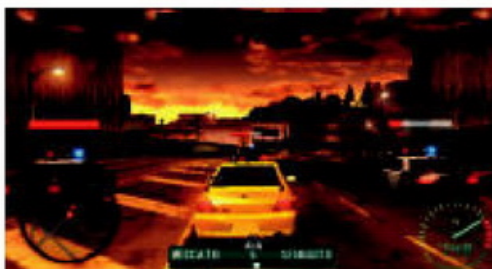
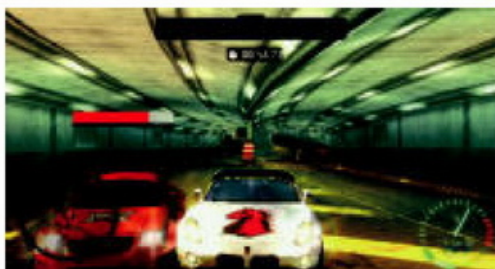
■ I controlli sono precisi come il precedente NFS. Graficamente, però, Carbon è molto meglio di Most Wanted.



■ La sensazione di velocità è ottima, soprattutto usando la visuale dall'abitacolo, che rende le gare ancor più emozionanti.



■ La versione PSP offre alcune tipologie di gara inedite persino su PS2, come queste gare a sportellate.



PS2. Inoltre, per rendere più profonda la struttura delle gare, nella maggior parte di esse controllerai un team di due corridori che ti aiuteranno con le loro differenti abilità, come i velocità extra, tamponare i rivali o collocare letali trappole chiodate. Potrai inoltre spostarti liberamente da una gara all'altra, cercando nel frattempo casse nascoste contenenti bonus o con-

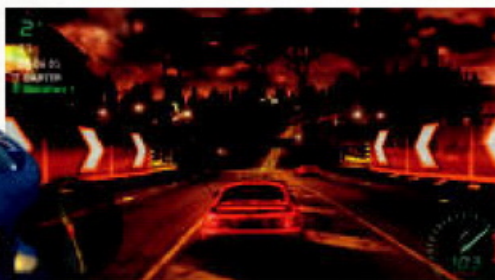
Per completezza e sensazione di velocità, Carbon si impone come uno dei migliori titoli corsistici su PSP.

cessionarie nelle quali comprare nuovi veicoli (tutti modelli reali) e operare approfondite messe a punto estetiche e tecniche.

La sensazione di velocità è molto alta, e questo contribuisce, insieme ai controlli arcade ma molto pre-

cisi, a rendere ogni gara emozionante e adrenalinica. Anche il comparto grafico contribuisce in modo significativo alla buona qualità del gioco, con scenari dettagliati e credibili (anche se troppo simili tra loro) e modelli delle vetture eccellenti. Peccato solo

per qualche raro rallentamento nelle situazioni più concitate. Sintetizzando, per qualità tecnica, giocabilità e completezza delle opzioni (che includono anche la possibilità di giocare online), NFS Carbon è nell'Olimpo dei giochi di guida PSP, ed è consigliato a tutti gli appassionati del genere e a coloro che vivono per il mondo del tuning e tutto ciò che gli ruota intorno. ●



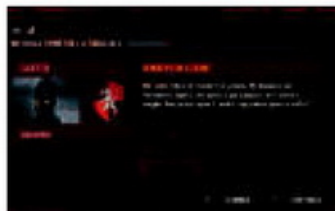
■ Tutte le gare si svolgono al buio o al tramonto, il che rende l'azione un pochino meno leggibile che in Most Wanted.



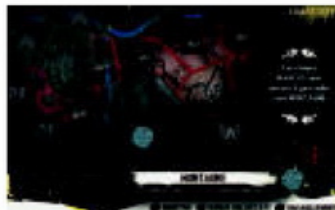
■ Grazie alle sue complete opzioni di tuning potrai modificare ognuna delle 50 auto disponibili con centinaia di pezzi, decalcomanie e simili.

» GUIDA IL TUO TEAM E DOMINA LA CITTÀ

NFS: Own the City ti metterà a capo di una banda di "tuners" con il compito di vincere gare clandestine e conquistare la città.



LA MIA BANDA. Potrai accogliere o cacciare corridori, ognuno dotato di differenti abilità e pronto a obbedire ai tuoi ordini.



LA CITTÀ. Sfida e fai mangiare la polvere ad altre bande di corridori per guadagnare soldi e rispetto e conquistare i loro territori.



TUNING. Ovviamente, una gran parte del denaro guadagnato lo spenderai nel tentativo di montare gli accessori più improbabili e tamarri.

GIUDIZIO

» PREGI

La sensazione di velocità, la completezza delle modalità di gioco, i controlli.

» DIFETTI

Gli occasionali rallentamenti e l'assenza delle gare "Canyon" della versione PS2.

Ti piacerà di...

BURNOUT LEGENDS



Ti piacerà di...

NFS MOST WANTED



90

» **GRAFICA**
Grande sensazione di velocità, ma la città poteva essere realizzata meglio.

88

» **SONORO**
Buoni il doppiaggio e gli effetti, musica curiosamente sotto tono.

92

» **DIVERTIMENTO**
Prove varie, numerose opzioni di tuning, ottimo multiplayer.

90

» **LONGEVITÀ**
Già in singolo ti terrà occupato parecchio. Poi c'è sempre il multiplayer...

VOTO

91

NFS Carbon ha davvero tutto quello che serve per conquistarti: velocità vertiginosa, tuning, ambientazione, grafica eccellente...



3

Genere
GUIDA
Sviluppatore
EA GAMES
Produttore
ELECTRONIC ARTS
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori
1-2
Online
1-4
Salvataggi
A FINE GARA
Sito Web
WWW.NEEDFORSPEED.IT



■ Questa nuova edizione di NFS è incentrata su gare professionistiche ed è caratterizzata da controlli accessibili.



» SE VUOI LA GLORIA,
SPINGI A TAVOLETTA



1 **TUNING.** Prima di ogni gara potrai preparare il tuo bolide con parti più performanti.



2 **DAI GAS!** Le gare sono caratterizzate da controlli di natura squisitamente arcade.



3 **COMPETI.** Potrai sfidare fino a quattro amici tanto in rete locale che online.

LE SFIDE A TUTTO GAS RITORNANO SU PSP

Need For Speed ProStreet

La saga di EA opera una decisa inversione di marcia, mettendo da parte corse clandestine e scenari urbani per lanciarsi nel circuito del tuning professionistico.

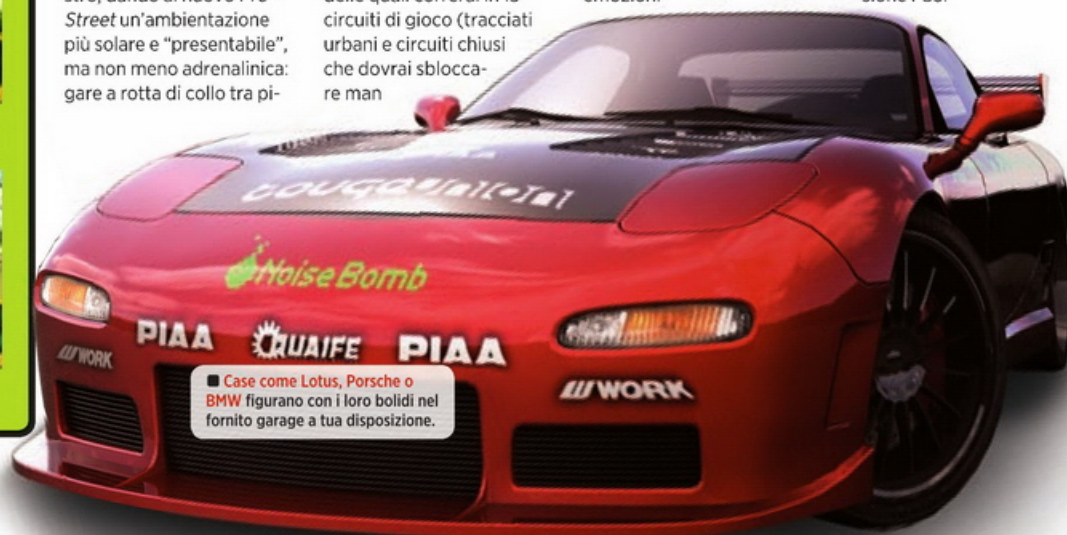
Dopo svariati *Need for Speed* dedicati a corse clandestine in ampi scenari urbani, in cui tuning e inseguimenti erano tra gli elementi base, Electronic Arts ha deciso di cambiare registro, dando al nuovo *ProStreet* un'ambientazione più solare e "presentabile", ma non meno adrenalinica: gare a rotta di collo tra pi-

loti professionisti in circuiti chiusi.

In *ProStreet* guiderai un gran numero di auto reali di case come Porsche, BMW o Lotus, al volante delle quali correrai in 13 circuiti di gioco (tracciati urbani e circuiti chiusi che dovrai sbloccare man-

mano che vincerai gare). In ciascuno di essi verrai messo alla prova da sei tipologie di gara differenti (gare a checkpoints, a eliminazione, gare di velocità di punta...), nelle quali le emozioni

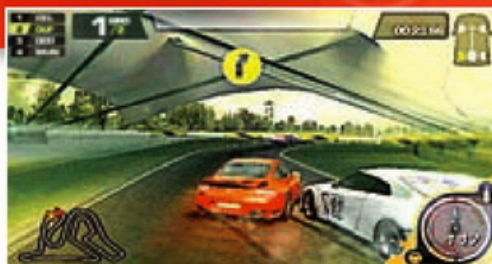
saranno assicurate da un sistema di controllo di stampo arcade, ma non privo di profondità, per quanto in definitiva si riveli, per ovvie ragioni, molto più semplice che nella versione PS3.



■ Case come Lotus, Porsche o BMW figurano con i loro bolidi nel fornito garage a tua disposizione.



■ In alcune delle gare i controlli saranno semplificati, e il tasso di simulazione si farà quasi impercettibile.



■ Il tuning ha un ruolo importante, soprattutto per quanto riguarda i settaggi della meccanica: sottovalutarli costa spesso la sconfitta.



■ Potrai scegliere fra tre livelli di realismo. Ciascuno prevede aiuti diversi, come frenata automatica o impostazione della traiettoria...



A tua disposizione avrai ben tre modalità di controllo differenti per facilitarti la vita, ma il denaro vinto e i punti esperienza saranno ovviamente commisurati a quanti sistemi ausiliari di guida avrai attivato, per cui valuta bene le tue scelte. Per assicurarti qualche chance di vittoria in più, inoltre, potrai spendere il denaro guadagnato per migliorare la meccanica del tuo bolide o comprare parti più performanti.

Le gare a tutta velocità, il tuning e le auto da sogno ci sono, ma mancano gli scenari urbani e la libertà di NFS Carbon.

Ma questo cambio di ambientazione costituisce in definitiva un passo avanti per la serie? Sfortunatamente no. Oltre alla mancanza di novità rilevanti, sono andati persi alcuni degli elementi che davano spessore alla serie, prima fra tutti la libertà di girare per la città in

cerca di gare. Se a questo unisci la ripetitività degli scenari e le possibilità di tuning ridotte, il risultato, per quanto divertente, è sotto le aspettative. Le gare in multiplayer divertono, e il livello tecnico (tanto dal punto di vista grafico che da quello del sonoro) è sempre buono.

Mancano però la profondità e il carisma degli altri capitoli di NFS e qualche novità davvero di impatto. A causa di questi problemi, *ProStreet* si rivela un titolo corsistico piatto, banale e privo di anima, che non mancherà di divertire gli amanti del genere, ma che allo stesso tempo non potrà non lasciare l'amaro in bocca ai tanti che guardavano con ansia al loro appuntamento annuale con la serie. ○



■ Nonostante lo spirito arcade del gioco, la simulazione dei danni è ben realizzata. Gli urti influiscono sulle prestazioni, oltre che sulla carrozzeria.



■ L'ottimo comparto sonoro dona una marcia in più alle gare. E se proprio non dovesse piacerti, potrai persino personalizzarlo con i tuoi MP3.

TECNICHE DI BASE PER PILOTI SPERICOLATI

La vittoria non dipende solo dall'abilità al volante: ti servirà conoscere qualche trucco per rimanere davanti agli avversari.



TRENINO. Cerca di sfruttare l'effetto scia dei tuoi avversari tallonandoli: il successivo sorpasso sarà molto più facile.



PROIETTILE SU RUOTE. Utilizza la nitro per raggiungere (solo sui rettilinei!) velocità di punta da brivido.



ADATTATI E VINCI. Compra nuove auto e scegli di volta in volta la più adeguata al circuito e alla gara che stai per affrontare.

GIUDIZIO

» PREGI

Un sistema di controllo convincente. Buona modalità multiplayer.

» DIFETTI

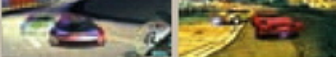
Scenari ripetitivi e poco interessanti, e uno sviluppo semplice e privo di mordente.

Ti piacerà + di...

NFS UNDERGROUND RIVALS

Ti piacerà - di...

BURNOUT DOMINATOR



77

» **GRAFICA**
Scenari solo sufficienti. Le auto non sono male, ma c'è di meglio.

82

» **SONORO**
Convincenti ruggiti per i motori e colonna sonora personalizzabile.

73

» **DIVERTIMENTO**
Il concetto di fondo è ordinario, e manca del fascino dei precedenti.

80

» **LONGEVITÀ**
Modalità Carriera discretamente longeva, e il multiplayer è buono.

VOTO

78

Le gare non emozionano più, e il cambio di ambientazione è più un passo indietro che una reale evoluzione.



7

Genere
MUSICALE/STRATEGIA

Sviluppatore
SCEI JAPAN STUDIO

Produttore
SONY

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 39,90

Testi
ITALIANO
Parlato

Giocatori
1

Online
NO

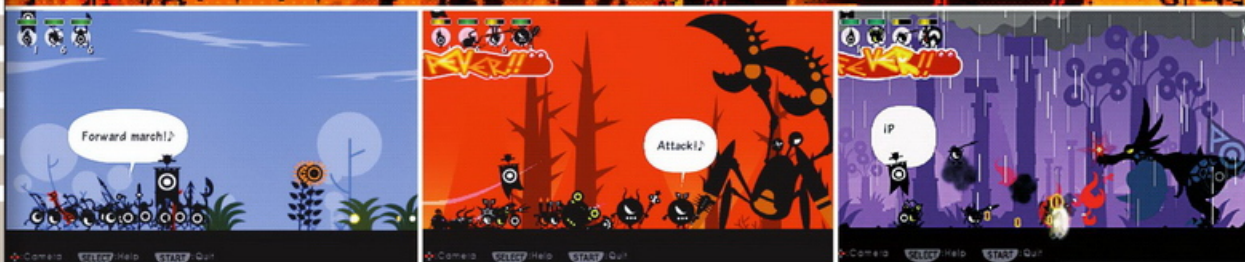
Salvataggi
DOPO OGNI MISSIONE

Sito Web
IT.PLAYSTATION.COM

■ **Patapon** abbina ritmo e strategia. Ciascun tasto di PSP è associato a un tamburo: combinandone i suoni impartirai vari ordini alle tue truppe.

2 COMBO!

Get 'em!



» AL COMANDO DI UN ESERCITO



1 **PATA-PONI!** Dirigi il tuo esercito al ritmo dei tamburi, facendo avanzare o attaccare i Patapon.



2 **30 MISSIONI.** Tutte molto varie, dalla caccia al combattimento contro mostri enormi.



3 **MINIGIOCHI.** Tra una missione e l'altra, partecipa a prove folli per guadagnare nuovi oggetti.

STRATEGIA E AZIONE AL RITMO DEI TAMBURI DI GUERRA

Patapon



Se pensi che non ci sia più posto per l'originalità nei videogiochi, ti sbagli. E Sony te ne dà la prova con questo originalissimo e coloratissimo titolo.

Dopo il lancio della prima PlayStation, Sony diede vita a *Parappa the Rapper*, uno dei primi titoli in cui la musica e il ritmo rappresentavano gli elementi chiave, e tuttora considerato, nonostante le vendite non astronomiche, un gioco di culto. In un certo senso, *Patapon* ricorda quel mi-

tico titolo, pur presentando una profondità di gioco infinitamente superiore.

Nei panni della suprema divinità dei Patapon, dovrai guidare la bizzarra

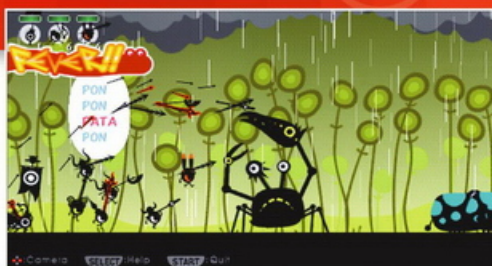
tribù verso la riconquista della loro terra, invasa dai malvagi e bellicosi Zigoton. Per guidarli dovrai usare, all'inizio, due tasti, ■ e ●, che corrispondono ai suoni "Pata" e "Pon". Premendo a ritmo di musica la sequenza ■, ■, ■, ●, ordinerai ai Patapon di

avanzare, mentre con ●, ■, ● li spingerai ad attaccare i nemici. Inoltre, proseguendo nel gioco, potrai usare anche i tasti ▲ ("Chaka") e ✕ ("Don") in combinazione con i precedenti per compiere azioni come assumere una posizione difensiva o ritirarti. Anche se a prima

■ I Patapon sono una tribù guerriera che non si tira indietro davanti al pericolo.



■ **Tenere il ritmo è fondamentale**, e dovrai suonare i tamburi a tempo per impartire gli ordini con successo e avere la meglio sul nemico.



■ **Nonostante l'aspetto stilizzato**, il gioco è molto profondo. Potrai imparare nuove abilità, come la danza della pioggia, o creare truppe sempre migliori.



■ **Vermi giganti, granchi e draghi**: i Patapon dovranno affrontare alcuni impressionanti boss di fine livello.



vista *Patapon* può sembrare un semplice gioco musicale, già dopo qualche minuto rivela la sua natura strategica: scegliere le azioni a caso non ti porterà da nessuna parte, e dovrai spesso pensare in fretta alla tattica da adottare, facendo sempre attenzione a non perdere il ritmo. Nel corso delle 30 missioni i Patapon affron-

Patapon non è il solito gioco musicale, ma contiene alte dosi di strategia, gestione delle truppe e tanto umorismo.

teranno situazioni di ogni tipo, da giganteschi e minacciosi mostri a carri da proteggere, fino a battute di caccia e assedi alle fortificazioni nemiche.

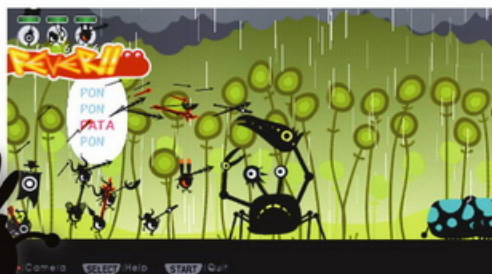
La gestione dell'esercito è una parte fondamentale del gioco. Potrai usare

gli oggetti presi dai nemici che sconfiggerai per creare unità più potenti, come arcieri con una maggiore potenza di tiro o guerrieri più resistenti, o addirittura unità a cavallo. Naturalmente, nello scegliere le unità da portare in battaglia (fino a

tre tipi diversi) dovrai tenerne presenti i punti di forza e le debolezze. Con cinque minigiochi oltre la trama principale, un comparto sonoro semplicemente eccezionale e uno stile grafico curatissimo ad opera del disegnatore francese Rolito, *Patapon* si configura come una delle proposte più divertenti, curate, originali e irresistibili mai viste su PSP. **O**



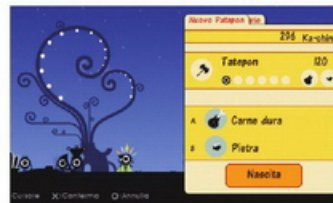
■ **I Patapon andranno in "Fever"** se completeranno una combo da 10, diventando estremamente più forti.



■ **Il gioco nasconde numerosi segreti** e oggetti da sbloccare, per cui può arrivare facilmente a durare più di 20 ore.

» PATAPON, DIMORA DEI GUERRIERI

Al termine di ogni missione, i Patapon torneranno al villaggio per festeggiare la vittoria. E tu potrai visitarne una parte.



L'ALBERO MADRE. Qui potrai creare nuove unità utilizzando diversi oggetti ottenuti nel corso della missione.



IL MONUMENTO. Qui potrai decidere quali e quante unità portare in battaglia, cambiarne l'equipaggiamento e la disposizione.



OFFERTE. Offri oggetti ad alcuni personaggi speciali per ottenere, grazie a un minigioco, oggetti migliori.

GIUDIZIO

» PREGI

Il miscuglio di generi risulta più che brillante. Geniale il comparto sonoro.

» DIFETTI

Per riuscire ad andare avanti dovrai ripetere alcune missioni, come quelle di caccia.

Ti piacerà + di...

LOCOROCO



Ti piacerà + di...

WARHAMMER 40000



90

» **GRAFICA**
Semplice e colorata, ma di grande carisma e qualità artistica.

93

» **SONORO**
Eccezionale. Ti ritroverai in un niente a canticchiare "Pata-pata-pata-pon".

89

» **DIVERTIMENTO**
Il suo carisma, la giocabilità e i tanti extra ti terranno incollato a PSP.

91

» **LONGEVITÀ**
Patapon offre fino a 20 ore di gioco, ma niente multiplayer.

VOTO

91

Un geniale mix di gioco musicale e strategia, dotato di grande profondità, che non potrà lasciarti indifferente.



3.

Genere
SPORT
Sviluppatore
INTERNO
Produttore
KONAMI
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 61,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1-2
NO
A FINE



■ Dopo il controverso esordio portatile di PES 5, Konami torna a convincere gli amanti del calcio simulato.



IL NELLE TUE MANI. SENZA INTRALLAZZI...

PES 6 Pro Evolution Soccer

ato torna su PSP per dimostrare che completezza
isive della versione PS2...

D

olti giocatori, che
nde riconquistare
uova, attesissi-
del simulatore di
rato. Lo diciamo
non tutto è per-
l'edizione porta-
ntinua a non es-
a" quanto
: versione PS2,

questa volta almeno abbia-
mo davanti un gioco tecnica-
mente riuscito e completo.

**Tanto per cominciare, la Ma-
ster League è tornata a esse-
re il fulcro del gioco, e pur
mancando di alcune delle op-
zioni della versione PS2, ri-
mane comunque la modalità**

di gioco con la quale passerai
più ore in assoluto. A essa
vanno aggiunte le varie Cop-
pe, Leghe, l'allenamento e
una modalità multiplayer Wi-
Fi per due giocatori (niente
online, purtroppo). Un'offerta
di tutto rispetto. Inalterato ri-
spetto alla versione PS2 il nu-
mero di squadre e licenze:

■ Adriano, attaccante
interista in... ehm... stato
di forma non eccezionale,
è stato scelto come
immagine del gioco insieme
a Luca Toni.

» IL

.E) PIÙ BELLO DEL MONDO



1



2

REALISTICO ED ESIGENTE.
Per sfruttarne al massimo le
caratteristiche dovrai allenarti a lungo, e
abituarti innanzitutto ai controlli di PSP.



3

GRAFICA MIGLIORATA. Le ani-
mazioni e la modellazione dei giocatori
sono state notevolmente migliorate. Lo
noterai nel corso dei replay.





■ Le partite sono emozionanti come su PS2. Sono inoltre stati ridotti i tempi di caricamento e i rallentamenti in area.



■ Ai miglioramenti tecnici e di giocabilità si accompagnano scelte infelici come quella di includere il commento solo in occasione dei goal.



■ Anche graficamente il gioco è migliorato, come puoi notare da questo replay.



avrà a disposizione cinque leghe e 57 nazionali, tutte aggiornate alle loro ultime formazioni (e dove non è arrivata Konami potrai arrivare tu, grazie al potente editor di giocatori). Graficamente, il gioco è molto vicino a PES 5, anche se incorpora molti delle novità e dei miglioramenti apportati alle animazioni con la nuova edizione. Per la gioia degli amanti del bel calcio, inoltre, sono state aggiunte nuove visuali, che consento-

PES 6 migliora sotto ogni aspetto la precedente edizione, confermandosi il miglior simulatore di calcio portatile.

no di "tessere" il gioco con maggiore precisione. Altrettanto migliorati la fluidità generale degli incontri e i tempi di caricamento, due dei punti critici della passata edizione. È invece addirittura peggiorata la situazione della telecronaca: pur continuando a mancare durante la partita (e

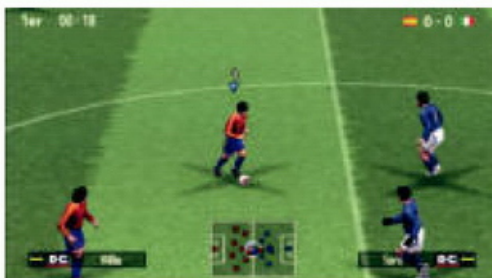
questo è male), a ogni gol il silenzio è rotto da interventi assolutamente ridicoli (e questo è peggio...). Tanto valeva lasciar parlare gli effetti sonori.

Inalterato, e più divertente che mai, il sistema di gioco ti permetterà di dar sfogo alle

tue più folli fantasie calcistiche, e di portare in campo ogni aspetto del calcio reale. Certo, i controlli di PSP non sono pratici quanto quelli del pad PS2, ma un po' di allenamento e la comoda opzione per configurare i comandi ti aiuteranno molto. In definitiva, PES 6 si conferma il miglior simulatore di calcio, pur senza convincere appieno. Anche su PSP, in ogni caso, ci sono i margini perché diventi il capolavoro che è su PS2. **O**



■ Le formazioni sono sufficientemente aggiornate, ma per ogni evenienza il gioco include un ottimo editor di giocatori.



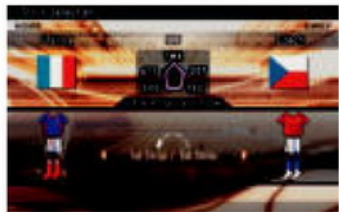
■ La presenza di vari tipi di inquadrature ovvia a uno dei problemi più fastidiosi riscontrati nella precedente versione.

» COME SU PS2. O QUASI...

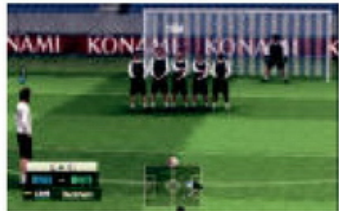
Nonostante le scelte discutibili per la telecronaca e l'assenza di alcune opzioni, PES 6 presenta molte delle qualità della versione PS2.



NOVITÀ IN GIOCO. Sono state incluse alcune novità della versione PS2, come i calci di punizione "in corsa".



TUTTE LE SQUADRE. Cinque campionati (quattro dei quali completi di licenza), un mare di squadre e 57 nazionali. Non male.



MODALITÀ DI GIOCO. Amichevoli, Leghe, Coppe, Allenamento e, finalmente, la Master League (assente ingiustificata di PES 5).

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Miglioramenti rispetto a PES 5, come la Master League, la fluidità e i tempi di caricamento.

» DIFETTI

↓ Continuano a mancare alcuni elementi, come il gioco online o la telecronaca.

Ti piacerà + di...

PES 5



Ti piacerà + di...

FIFA 07



92

» **GRAFICA**
Simile a PES 5, ma non priva di sottili, piacevoli miglioramenti.

80

» **SONORO**
Ottimi effetti sonori, ma il "commento" è addirittura peggiorato.

92

» **DIVERTIMENTO**
Una volta abituato ai controlli, il divertimento è assicurato.

92

» **LONGEVITÀ**
La Master League garantisce una longevità finalmente all'altezza.

VOTO

92

Senza dubbio il miglior simulatore di calcio portatile, ma c'è ancora un largo margine di miglioramento.



3

Genere
SPORTSviluppatore
KONAMIProduttore
KONAMIUscita
DISPONIBILEPrezzo
€ 49,90Testi
ITALIANOParlato
ITALIANOGiocatori Wi-Fi
1-2Online
NOSalvataggi
AUTOMATICISito Web
WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GAMES

■ PES 2008 ritorna su PSP, portandosi dietro le sue sfide al cardiopalma. Così come pregi e magagne di sempre.



IL GRANDE CALCIO... DA TASCHINO

PES 2008

La versione portatile di PES 2008 arriva a stagione inoltrata: varrà la pena di "ingaggiarla" adesso per godersi il meglio del calcio sulla tua PSP?

Con qualche mese di ritardo rispetto alle versioni PS3 e PS2, Konami lancia per la console portatile Sony la nuova edizione del suo popolare simulatore di calcio. E se speravi che avrebbe sfruttato questi

mesi per aggiungere al gioco qualcosa di nuovo, resterai deluso: la serie continua a vivere di rendita, e questa versione PSP è una copia di quella PS2, con i soliti tagli. Non che il gioco sia male, ma dobbiamo confessare che noi, visto il ritardo, un po' ci eravamo illusi.

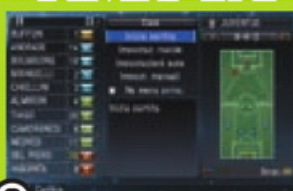
Sin dai primi minuti di gioco, comunque, non potrai fare a meno di notare i miglioramenti rispetto alla precedente versione di PES, che riflettono quelli già apportati alla versione PS2: il ritmo di gioco è più realistico e la fisica del pallone più elaborata. Tutta-

via, questa edizione 2008 per PSP prende a prestito dalla "sorella maggiore" anche i difetti, come le inspiegabili gaffe dei portieri e la scarsa attività dei giocatori sulle fasce. In attesa che Konami si decida a risolvere i problemi che si trascina dietro fin dalle

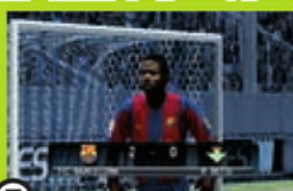
» PORTA IL CALCIO SEMPRE CON TE



1 **SISTEMA DI GIOCO.** Il controllo è efficace come su PS2, ma con qualche modifica per adattarlo alla console portatile.



2 **TUTTO IL CALCIO...** Campionato, tornei, allenamento, amichevoli per due giocatori... PES 2008 ti durerà per il resto della stagione.

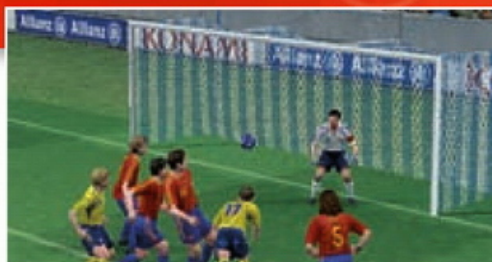


3 **GRAFICA MIGLIORATA.** Il comparto grafico ha fatto qualche leggero passo avanti laddove possibile. Più curate, ad esempio, le animazioni.

■ Owen, attaccante del Newcastle, è uno dei testimonial del gioco.



■ Il sistema di gioco di PES, esigente ma ampio, non ha bisogno di presentazioni. Ed è ben adattato alla piccola casa Sony.



■ La fisica del pallone e il ritmo delle partite sono stati migliorati, ma i portieri continuano a non essere delle volpi.



■ Dal punto di vista grafico sono stati rifiniti dettagli come le animazioni e i volti dei giocatori.



passate edizioni, potrai comunque giocare le partite appassionanti di sempre, con un sistema di gioco esigente ma efficace. Le modalità di gioco disponibili sono tutte quelle incluse nell'edizione dello scorso anno, con in più la nuova modalità Tour Mondiale (inclusa ovviamente anche nella versione PS2). In questa modalità porterai una squadra in giro per il mondo affrontando sfide che

PES 2008 offre il divertimento (e i difetti) di sempre, e qualche piccola novità per quanto riguarda opzioni e modalità.

consistono nel vincere partite soddisfacendo determinate condizioni.

Graficamente, PES ha fatto un piccolo salto di qualità, apprezzabile soprattutto nelle animazioni e nei volti dei giocatori. Ma se esteticamente questi non dovessero convincerti, potrai

modificarli tramite il completo editor offerto. Purtroppo, il commento durante le partite continua a mancare, manifestandosi solo quando viene segnato un gol: con un singolo, isolato intervento che suona piuttosto fuori luogo nel silenzio generale delle partite. Questo e la mancanza

delle opzioni multigiocatore rappresentano due degli aspetti che andranno assolutamente migliorati in futuro. Nel frattempo, quanto meno, grazie alla connessione con la versione PS2 potrai sincronizzare i salvataggi e continuare la partita iniziata in salotto dovunque ti trovi. Un gioco di calcio piacevole per la tua PSP, ma non del tutto all'altezza della serie di appartenenza. O dell'ultimo FIFA. **O**



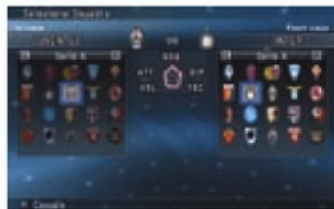
■ I dettagli sono stati migliorati (anche se persiste qualche difetto), ma se qualcosa continua a non piacerti potrai sempre modificarla.



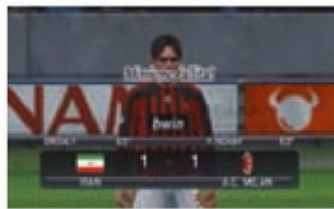
■ Il sonoro ambientale è adeguato, ma il commento alle partite è ancora tristemente assente, tranne che in qualche momento isolato.

» COMPLETO COME SU PS2 (O QUASI).

Per quanto presenti ancora qualche "taglio", la versione PSP include tutto il meglio di quella PS2, tra cui novità come il Tour Mondiale.



TUTTE LE SQUADRE. Sei campionati (ma solo due team inglesi), 32 club reali e una cinquantina di squadre nazionali.



TOUR MONDIALE. Scegli la tua squadra e viaggia per il mondo affrontando sfide di ogni tipo.



NEGOZIO. Usa i tuoi punti per sbloccare extra come squadre classiche, opzioni o accessori.

GIUDIZIO

» PREGI

Partite appassionanti come sempre. Qualche miglioramento nelle modalità e nella grafica.

» DIFETTI

Le novità sono poche, i difetti di PES 6 sono rimasti e il multiplayer è ancora assente.

Ti piacerà + di...

PES6



Ti piacerà - di...

FIFA 08



89

» GRAFICA

Simile a quella di PES 6, ma con qualche miglioramento.

77

» SONORO

Gli effetti ambientali sono curati, ma il commento continua a mancare.

90

» DIVERTIMENTO

Poche novità, ma le partite restano appassionanti.

91

» LONGEVITÀ

Modalità di gioco per tutti i gusti, ma ancora niente multiplayer.

VOTO

89

Appassionante come al solito e con una nuova modalità. Può valere la pena provarlo, nonostante la mancanza di novità.

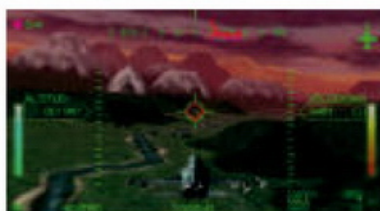
■ PSP ■ SIMULATORE DI VOLO ■ RISING STAR GAMES ■ DISPONIBILE ■ € 39,90
■ ITALIANO ■ 2-4 GIOCATORI ■ WWW.LEADERSPA.IT

Pilot Academy



■ Oltre ai velivoli, anche gli obiettivi sono vari e spesso originali.

Pilot Academy è il seguito in versione portatile di un oscuro simulatore di volo per PSone del 1988, *Pilot ni Narouf*. Si tratta di uno tra i pochissimi simulatori a coprire anche gli aspetti più propriamente simulativi dell'argomento, come pilotare un aereo da turismo o un enorme 747. La varietà è sicuramente maggiore rispetto alla maggior parte dei simulatori per console: potrai infatti pilotare velivoli civili e militari di quattro epoche diverse (le due Guerre Mondiali, la Guerra Fredda, l'era moderna). Spiccano il famigerato Fokker Dr. I, il colossale Boeing 747 e i più moderni F16 e F117. Ma se la varietà è certamente superiore rispetto a quella di *Ace Combat*, e la grafica fa la sua figura, è sul piano della giocabilità che emergono i difetti, con improvvisi aumenti di difficoltà e comandi che avrebbero necessitato di un maggiore grado di affinamento. ●



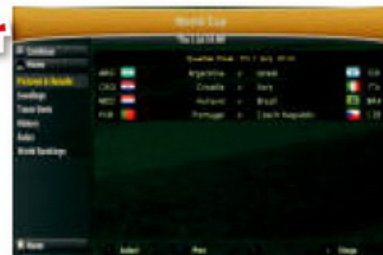
GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
75	76	80	80
VOTO			
77			

Tecnicamente non è nulla di indimenticabile, e i difetti di giocabilità non mancano, ma rimane un titolo originale e spesso divertente.

■ PSP ■ MANAGERIALE ■ SEGA ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
■ ITALIANO ■ 1-6 GIOCATORI ■ WWW.FOOTBALLMANAGER.NET

Football Manager Handheld 2007

A pochi mesi dall'uscita dell'edizione 2006 arriva questa versione aggiornata del manageriale calcistico SEGA. Già nella scorsa edizione, il titolo aveva dato prova di possedere le caratteristiche fondamentali di un gioco portatile, come un'interfaccia pulita e pratica. Quasi tutti i piccoli difetti della prima uscita, come la non eccezionale quantità di eventi, sono stati limati, e il gioco offre adesso una completezza invidiabile. Tra le novità spicca la "Fog of War", che nasconderà le statistiche dei giocatori sconosciuti rendendo fondamentale l'uso degli osservatori. ●



■ Più campionati ed eventi e una maggiore flessibilità dell'interfaccia assicurano longevità e praticità.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
75	80	82	90
VOTO			
83			

Il gioco è stato adattato alle caratteristiche di PSP in modo eccellente. I fan del genere non se lo dovrebbero far scappare.

■ PSP ■ COMPILATION ■ CAPCOM ■ DISPONIBILE ■ € 29,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.CAPCOM-EUROPE.COM

Capcom Classics Collection Reloaded

Dopo *Capcom Classics Collection Remixed*, la casa di Osaka continua a portare su PSP la sua sterminata biblioteca di titoli. Come per la prima collection, i giochi sono versioni identiche degli originali da sala, con buone opzioni di configurazione e la possibilità di giocare in multiplayer via Wi-Fi (anche con una sola copia del gioco!). Da capogiro la lista dei titoli, che include alcuni dei migliori picchiaduro, sparattutto e platform della storia. Qualche nome? *Street Fighter II*, *Knights of the Round*, *1943* e *Ghouls'n Ghosts*. ●



■ Il mitico *Knights of the Round*. I picchiaduro sono il settore meglio rappresentato della compilation.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
75	72	85	89
VOTO			
83			

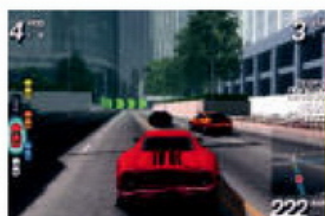
Una occasione da non perdere, e non solo per i nostalgici. La maggior parte dei 19 giochi inclusi sono vere e proprie pietre miliari.

E INOLTRE.

■ PSP ■ CORSE ■ EMPIRE INT ■ DISPONIBILE ■ € 29,90
■ ITALIANO ■ 1-6 GIOCATORI ■ WWW.LEADERSPA.IT

» Ford Street Racing L.A. Duel

Un discreto titolo corsistico dedicato alle automobili dello storico marchio americano, che offre corse ambientate nei quartieri più celebri di Los Angeles. Tra le diverse modalità di gioco, spicca la possibilità di correre in squadre. Buona la dotazione di mezzi (24) e tracciati (37), percorribili da un massimo di sei giocatori via Wi-Fi. ●



GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
75	76	80	80
VOTO			
75			

Un discreto titolo corsistico, che fa decentemente un po' di tutto senza eccellere assolutamente in nulla.

■ PSP ■ CORSE ■ MIDWAY ■ 17 DISPONIBILE ■ € 39,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.MIDWAY.COM

» L.A. Rush

Guida spericolata ed elaborazione estrema sono gli ingredienti di questo titolo corsistico, in cui percorrerai le strade di Los Angeles accettando sfide e cercando di uscire vivo dai salti più spericolati. Purtroppo le lacune non mancano: la città è ampia ma vuota, e la customizzazione è quasi influente sulla guidabilità dei veicoli. ●



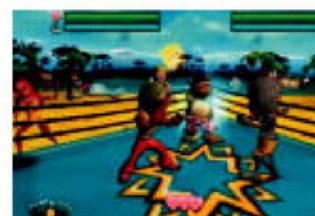
GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
75	76	80	80
VOTO			
71			

Non ignobile, ma anche tra i primissimi titoli usciti su PSP ce ne sono di molto, molto migliori.

■ PSP ■ MINIGIOCHI ■ EMPIRE ■ DISPONIBILE ■ € 29,90
■ ITALIANO ■ 1 GIOCATORI ■ WWW.LEADERSPA.IT

» Kazook

Kazook è una raccolta di 30 minigiochi che spaziano da semplici sparattutto a giochi musicali, passando per picchiaduro e giochi di corsa. A differenza di titoli come i due *Ape Academy*, le prove godono di una loro dignità, e pur nella loro linearità richiedono qualcosa in più della semplice pressione di un tasto per essere superate. ●



GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
75	72	85	89
VOTO			
70			

Le prove non sono molte, ma sono più divertenti della media del genere. Gradevole.



16

Genere
AZIONE/AVVENTURA

Sviluppatore
EUROCOM ENT.

Produttore
DISNEY INTERACTIVE

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90 (PS3)
€ 39,90 (PSP)
€ 29,90 (PS2)

Testi
ITALIANO

Parlato
ITALIANO

Giocatori
1-2

Online
NO

Salvataggi
IN MOMENTI PRESTABILITI

Sito Web



■ *Ai Confini del Mondo* è un titolo infarcito di azioni e combattimenti, ispirato agli ultimi due film della serie "Pirati dei Caraibi".



ITORNO AL MAR DEI CARAIBI

Pirati dei Caraibi: Ai Confini del Mondo

Erner, Jack Sparrow e la loro ciurma di filibustieri vanno a fare il bottino delle console Sony.

Molti fan della saga cinematografica "Pirati dei Caraibi" sono rimasti delusi dalla mancanza di un videogioco che rendesse la trama del

uscita nel 2006. Per rimediare alla mancanza, *Ai Confini del Mondo* segue la storia degli ultimi due film, portando sulle console Sony la simpatia dei loro protagonisti.

Pur presentando alcune differenze a seconda della piattaforma, *Ai Confini del Mondo*

do mantiene su ciascuna la natura di gioco d'azione. Ti troverai a combattere contro orde di nemici, nei panni di Jack Sparrow, Will, Elizabeth e altri personaggi del film, controllandone, in alcune missioni, anche più di uno. Il fulcro del sistema di gioco è costituito dagli attacchi spe-

ciali con cui ciascun personaggio può mettere fine a un combattimento. Premendo L2 quando indicato sullo schermo, vedrai apparire la sequenza di tasti che dovrai premere per finire il tuo avversario. Inoltre, Jack Sparrow sarà protagonista di sequenze interattive più



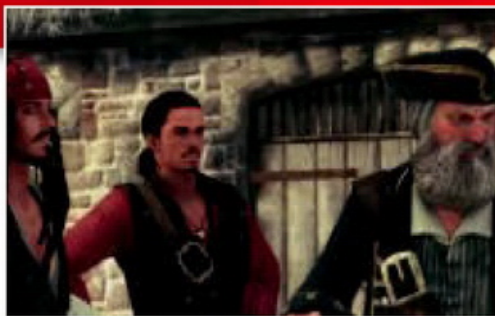
■ Nella versione PS3, controllerai a turno Jack Sparrow, Will Turner, Elizabeth Swann e altri personaggi del film.

» DIA, MARRANO!

1 COLPO DI GRAZIA. Per finire i tuoi avversari, niente di meglio di un colpo speciale, più o meno spettacolare.

2 SIAMO ALLE SOLITE, JACK. I "jacksonismi", le sequenze interattive che vedono protagonista Jack Sparrow, sono spesso spettacolari.

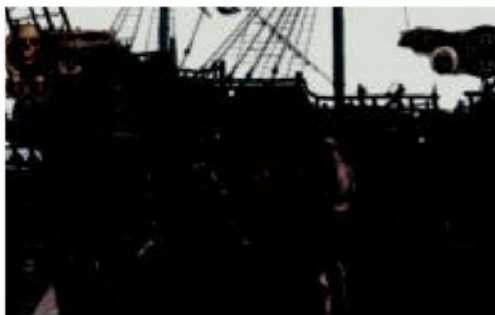
3 SINGOLAR TENZONE. Il sistema di combattimento in duello è leggermente diverso da quello in mischia.



■ La grafica della versione PS3 è così realistica da risultare, a tratti, molto vicina a quella del film.



■ I personaggi combattono tutti più o meno allo stesso modo, ma hanno colpi finali differenti.



■ Gli scenari di *Ai Confini del Mondo* sono tutti ben realizzati e fedeli a quanto visto nel film.

complesse, denominate "jackanismi", in cui, se seguirai le istruzioni con il giusto tempismo, aiuterai lo strampalato pirata a compiere ogni sorta di azioni spettacolari ai danni dei nemici.

Le versioni PS2 e PSP sono pressoché identiche in tutto, dalla grafica alla trama, al sistema di controllo, e sono più improntate al combattimento puro e semplice, pur riservando comunque spazio al-



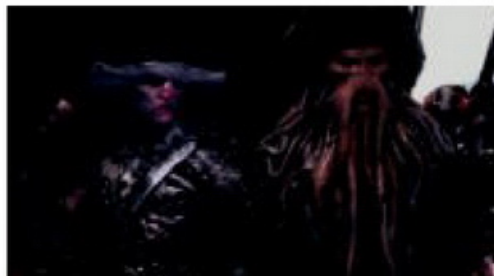
■ Il risultato di una sazzottata tra Jack Sparrow e alcune sfortunate guardie. Meglio allontanarsi...

Ai Confini del Mondo porta sulle console Sony tutta la simpatia dei protagonisti della saga cinematografica.

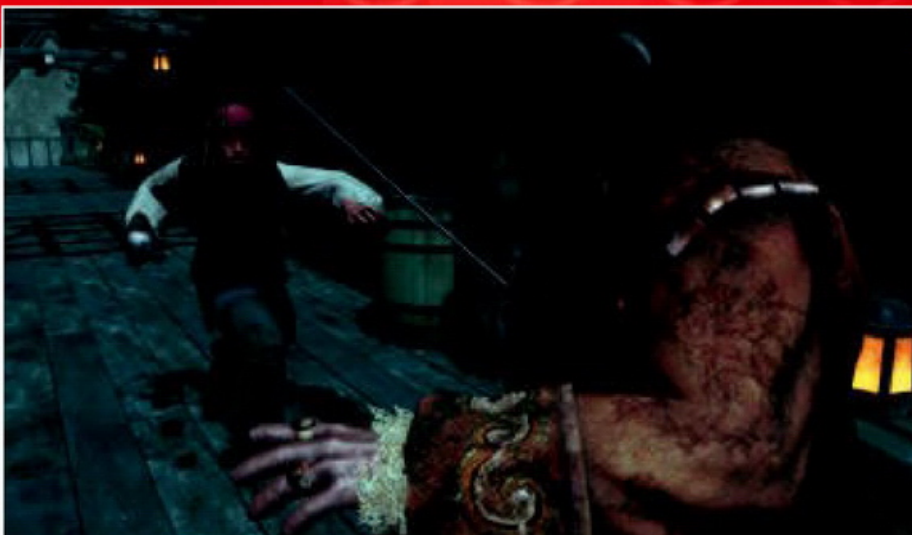
l'interazione con lo scenario e a semplici enigmi. La versione PS3, invece, si sviluppa in maniera leggermente più varia e complessa, alternando fasi di combattimento, sempre numerose, a fasi esplorative in cui ti capiterà più di una volta di dover premere il tasto giusto al momento giu-

sto per evitare che il personaggio cada da un cornicione, o di dover inclinare il Sixaxis a destra e a sinistra per mantenere l'equilibrio. Il comparto grafico di questa ultima versione è davvero gradevole, raggiungendo in alcuni punti, grazie a un sapiente uso della fotografia e

degli effetti di luce, un realismo quasi fotografico. Peccato solo che in combattimento i personaggi si muovano con eccessiva lentezza, al punto da rendere difficile passare da un avversario all'altro durante le mischie. Nel complesso, comunque, si tratta di un titolo piacevole, sia nelle versioni PS2 e PSP che in quella di nuova generazione, che rimane quella preferibile per la maggiore varietà. ●



■ Gli uomini-pesce agli ordini di Davy Jones non hanno solo un aspetto inquietante, ma sono anche temibili in combattimento.

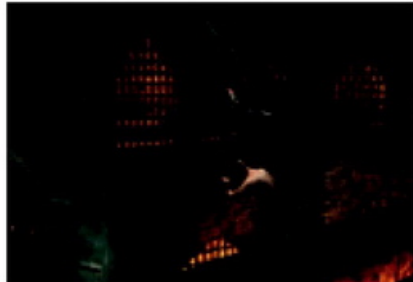


» PLAYSTATION 2 E PSP: CHE PARLINO LE SPADE!

Oltre alle ovvie differenze grafiche e tecniche, una prova in parallelo delle tre versioni del gioco evidenzia anche rilevanti differenze di carattere strutturale. Mentre la versione PS3 è un robusto

mix di azione e avventura, PS2 e PSP virano verso l'azione pura, risultando a causa di questa scelta inevitabilmente meno interessanti.

VOTO 80



PS2. Andando avanti nell'avventura potrai sbloccare più di 50 personaggi giocabili.



PSP. La versione portatile, simile graficamente a quella per la "sorella maggiore", offre il multiplayer Wi-Fi.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ **ATTUOZIONE** Spassose sequenze interattive e una grafica spettacolare, che sfrutta bene PS3.

» DIFETTI

↓ **COMPLICANZE** I combattimenti tendono a diventare un po' ripetitivi e presentano qualche occasionale bug.

Ti piacerà + di...

PIRATI DEI CARAIBI: ILLUJS



Ti piacerà + di...

UNTOLD LEGENDS: DA



90

» GRAFICA

Convincente, grazie all'ottima illuminazione e a buone animazioni.

83

» SONORO

Le musiche sono quelle, eccellenti, del film. Effetti non all'altezza.

82

» DIVERTIMENTO

I "jackanismi" sono piuttosto divertenti, ma i combattimenti stancano.

79

» LONGEVITÀ

L'avventura dura circa 10 ore, ma offre anche alcuni minigiochi.

VOTO

85

Un titolo bello da guardare, ma alla lunga un po' ripetitivo da giocare, nonostante alcune buone trovate e il carisma del protagonista.



12

Genere
AZIONE/AVVENTURA
Sviluppatore
AMAZE ENT.
Produttore
BUENA VISTA GAMES
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Voci
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1-4
Online
NO
Salvataggi
A FINE LIVELLO
Sito Web
WWW.HALIFAX.IT

■ **Vesti panni e bandana di Jack Sparrow**, in un'avventura zeppa di salti, enigmi e, soprattutto, tanti combattimenti con la spada.



IL PIÙ CARISMATICO FURFANTE DEI SETTE MARI

Pirati dei Caraibi

La maledizione del forziere fantasma

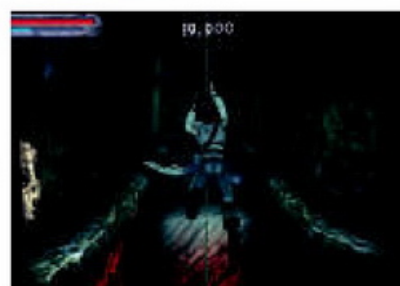
Il ritorno di Jack Sparrow, anche su PSP. I pirati e le dame innamorate e spettri in cerca di vendetta...

Un'avventura, basata sulla maledizione del film "La maledizione della prima luna 2", guiderai il giacinto Jack Sparrow interpretato da Johnny Depp) lungo una serie di scenari dalla struttura lineare: caverne, prigioni, caverne... Il compito, essenzialmente, consisterà nello sconfiggere i nemici, una

masnada di selvaggi e morti viventi, tramite un'infinità di combattimenti incentrati su un buon sistema di controllo. Qua e là, inoltre, dovrai risolvere qualche enigma e superare alcune sessioni di salti.

Per quanto i combattimenti divertano, però, la struttura di gioco risulta ben presto ripetitiva. E i comandi, allorché

si è alle prese con i salti, tutt'altro che precisi. L'aspetto più riuscito del titolo è senza dubbio la sua ambientazione che, impreziosita da una buona grafica e dalla colonna sonora della pellicola, solleva il voto complessivo del gioco. Un'avventura, in sintesi, non al top, ma dall'ambientazione riuscita e con duelli all'arma bianca ben realizzati. ●



■ Jack potrà dimostrare la sua agilità spenzolandosi appeso a una fune o aggrappandosi alle sporgenze.

GIUDIZIO

» PREGI

La ambientazione riproduce fedelmente quella del film e il sistema di combattimento è buono.

» DIFETTI

Il gioco è un po' troppo ripetitivo. Controlli ostici durante i salti.

84

» **GRAFICA**
Buoni sia gli scenari che i modelli. Ottimo quello del protagonista.

87

» **SONORO**
Doppiaggio di qualità e i brani della colonna sonora del film.

74

» **DIVERTIMENTO**
Molto ripetitivo. Ma i combattimenti divertono quanto basta.

80

» **LONGEVITÀ**
L'avventura dura circa 12 ore. Poi potrai dedicarti al minigioco.

VOTO

77

Convince in quanto ad ambientazione e combattimenti, ma lo schema di gioco mostra presto la corda.

» PIRATA, MARINAIO, SPADACCINO

Il gioco segue la trama del film "La maledizione della prima luna 2", ma guiderai solo Jack.



1

BISOGNO DI FERRO?

Durante gli scontri potrai eseguire diversi tipi di combo a seconda del tipo di arma dei nemici.



2

ALL'ARREMBAGGIO!

Il titolo include un divertente minigioco in multiplayer di battaglie fra barche.



16

Genere
AZIONE/AVVENTURA

Sviluppatore
INTERNO

Produttore
UBISOFT

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,95

Testi
ITALIANO

Parlato
ITALIANO

Giocatori
1

Online
NO

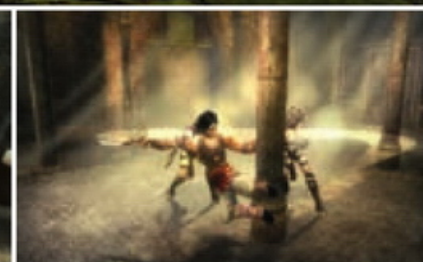
Salvataggi
IN PUNTI PRESTABILITI

Sito web

WWW.PRINCEOFPERZIA.COM



■ Il nostro eroe è stato colpito da una maledizione, e per liberarsene sarà costretto a confrontarsi con numerosi avversari.



È TEMPO DI CAMBIARE IL **DESTINO** DEL PRINCIPE

Prince of Persia: Revelations

La battaglia dell'avventuriero di sangue reale più famoso di Persia si è conclusa su PS2, ma riserva ancora molte emozioni da vivere su PSP...

Qualunque giocatore degno di questo nome conosce la saga della quale il Principe di Persia è stato protagonista su PS2. Nelle tre avventure che la compongono, il Principe ha visto il suo regno e la vita dei suoi cari minacciati dalle Sabbie

del Tempo. Riportando indietro l'orologio al secondo capitolo della trilogia, intitolato *Prince of Persia: Spirito Guerriero*, il principe si ripresenta su PSP con questa conversione, che aggiunge all'originale nuovi livelli ed enigmi realizzati per l'occasione.

Per aver scatenato le **Sabbie del Tempo**, una terribile maledizione si è abbattuta sul Principe. Ma per sfuggire al funesto destino a essa legato, il protagonista ha comunque un'opportunità: tornare indietro nel tempo e impedire la creazione delle Sabbie stesse. È questo il

punto di partenza di un gioco in cui, grazie alle numerose e ben distinte abilità acrobatiche del Principe, dovrai farti largo tra enigmi e labirinti, attivare interruttori, scalare pareti e aggrapparti ai cornicioni... Tutto questo saltando tra presente e passato più e più volte, per "aggiustare" il

» LA CHIAVE PER **TORNARE** SUL TRONO DI PERSIA



1 UNA MALEDIZIONE. Il Principe dovrà impedire la creazione delle Sabbie del Tempo prima che per lui sia troppo tardi.

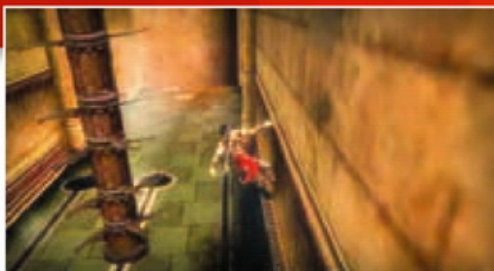


2 ACCETTA LA SFIDA. Per avanzare, il Principe farà continuamente ricorso alle sue abilità acrobatiche aprendosi la strada tra enigmi e trappole.

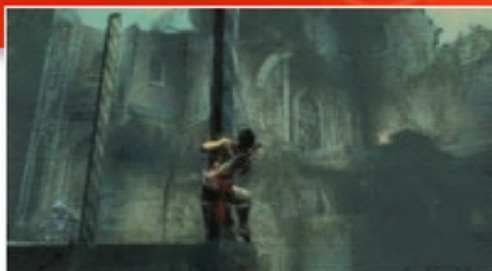


3 SALTARE NON È TUTTO. Spesso ti troverai di fronte a gruppi di nemici da sconfiggere a colpi di spada. Meglio imparare quelle combo...

■ Il Principe sbarca su PSP con un'avventura spettacolare.



■ **Saltare, correre sulle pareti, rotolare al suolo...** il Principe può contare su un'ampia gamma di abilità acrobatiche per superare qualunque insidia.



■ **Gli scenari che percorrerai** sono immensi e molto dettagliati: navi, giardini, palazzi.... ciascuno tanto letale quanto affascinante.



■ **Durante il gioco** potrai usare diverse spade, ognuna con le sue combo e i suoi poteri.



corso degli eventi e poter avanzare lungo l'Isola dove le Sabbie furono create. Ma non è tutto: nel corso del gioco dovrai usare la tua abilità con la spada per sconfiggere i nemici che di volta in volta ti compariranno davanti, alcuni dei quali, come il golem di pietra, davvero letali e giganteschi. Per fortuna potrai contare su numerose armi e combo, così come sulla spettacolare possibilità di "riavvolgere" gli ul-

Il Principe porta dalla PS2 alla PSP tutte le sue abilità, ed è protagonista di un'avventura piena di salti e azione.

timi momenti di gioco per correggere qualsiasi errore tu abbia commesso.

A tutto questo si accompagna una grafica impressionante per ricchezza visiva e profondità di campo, anche se la generale oscurità degli scenari e alcuni difetti

tecnici e sonori, come l'audio fuori sincrono nei filmati, finiscono per influenzare negativamente anche la giocabilità. In effetti, a volte sembra che il gioco sia stato lanciato sul mercato con troppa fretta. Ciò, unito ai lunghissimi tempi di caricamento, al fatto che molte

volte non sia chiaro dove ci si debba dirigere, e al curioso sistema di checkpoint (che costringe a ripetere alcune zone più volte, per la loro difficoltà), farà sì che i giocatori meno pazienti si stanchino presto, reputando *Revelations* un titolo troppo difficile. Gli altri, invece, si troveranno davanti un titolo che, pur con tutti i suoi difetti, è il migliore degli action adventure attualmente disponibili su PSP. **O**



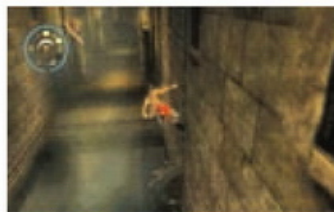
■ **Viaggiando nel tempo** visiterai gli stessi scenari in diverse epoche, il che vuol dire che non tutto sarà uguale in ciascun livello.



■ **Gli extra si sbloccano** aprendo dei bauli, e includono bozzetti di ambienti e personaggi.

» UN AVVENTURIERO PIENO DI VIRTÙ

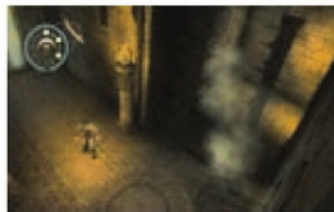
Per evitare il suo destino e impedire la creazione delle Sabbie del Tempo, il Principe dovrà attingere a tutte le sue abilità.



AGILE E LEGGERO. Saltare voragini, rotolare, correre sui muri, camminare sui cornicioni... un vero acrobata!



AFFONDO LETALE. Il sistema di combattimento "Free Form" ti permetterà di usare lo scenario per creare combo letali.



IL PUGNALE DEL TEMPO. Servirà a "riavvolgere" il tempo per correggere errori mortali e portare attacchi speciali.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Azione, piattaforme, nuovi puzzle e sfide: c'è un po' di tutto. E ci piace.

» DIFETTI

↓ I caricamenti continui, problemi di sonoro, scenari molto scuri.

Ti piacerà + di...

MEDIEVIL RESURRECTION



Ti piacerà - di...

PRINCE OF PERSIA 2 (PS2)



87

» **GRAFICA**
Splendida, ma occasionalmente afflitta da qualche magagna.

72

» **SONORO**
Uno dei suoi punti deboli. Scompare, perde la sincronia...

81

» **DIVERTIMENTO**
I difetti tecnici e la difficoltà di alcuni passaggi lo penalizzano un po'.

83

» **LONGEVITÀ**
Gli smanettoni lo finiranno in 9 ore. Gli altri ci metteranno un po' di più.

VOTO

82

Al momento è il miglior action adventure su PSP, ma i suoi difetti ci costringono a essere stretti con il voto.



■ Il Principe torna su PSP con una **superba conversione** della sua ultima avventura per PS2, *I due Troni*, alla quale si aggiungono nuove modalità di gioco.



Genere
AVVENTURA

Sviluppatore
INTERNO

Produttore
UBISOFT

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato
ITALIANO

Giocatori Wi-Fi
1-2

Online
NO

Salvataggi
IN PUNTI PRESTABILITI

Sito Web
WWW.UBI.COM/IT



PIÙ CHE UN PRINCIPE, IL

DELL'AVVENTURA

Prince of Persia: Rival Swords

e di Persia affronta la sua più grande sfida: liberare o all'altezza delle sue incredibili abilità di avventuriero.

T

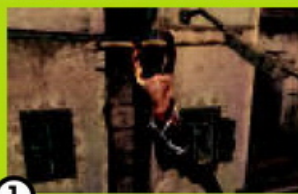
illante su PS2, anche se la versione per PSP, *Revelations*, è risultata un po' meno pirata. La saga si è conclusa con *I due Troni*, una delle migliori avventure di sempre per PS2, che debutta ora in l'ottima conversione per PSP con il titolo *Rival Swor-*

ds. Il cambio di titolo porta con sé un'interessante aggiunta: una modalità multiplayer in cui sfidare un amico nelle corse sulle quadrighe.

Il Principe affronta il suo destino finale in una missione estremamente difficile: li-

berare Babilonia dalla tirannia del terribile Visir e del suo esercito. E per riuscire nell'impresa esplora uno a uno tutti gli scenari della città, dalle fogne al palazzo reale, in un'avventura dallo sviluppo lineare e incentrata sull'approccio ai giochi di piattaforme caratteristico

» IMPRESE DEGNE DELLE MILLE E UNA NOTTE



1 PORTENTOSE ACROBAZIE. Grazie alla sua agilità, il principe supera facilmente gli ostacoli...e può tornare indietro nel tempo se fallisce.



2 COMBATTIMENTI. Alle spalle o con un agile stile di scherma, affronterai pericolosi gladiatori e belve da arena.

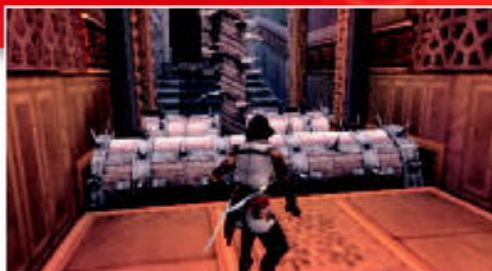


3 IL LATO OSCURO. In determinati momenti, il Principe si trasformerà in una versione oscura di sé stesso, più efficace in combattimento.

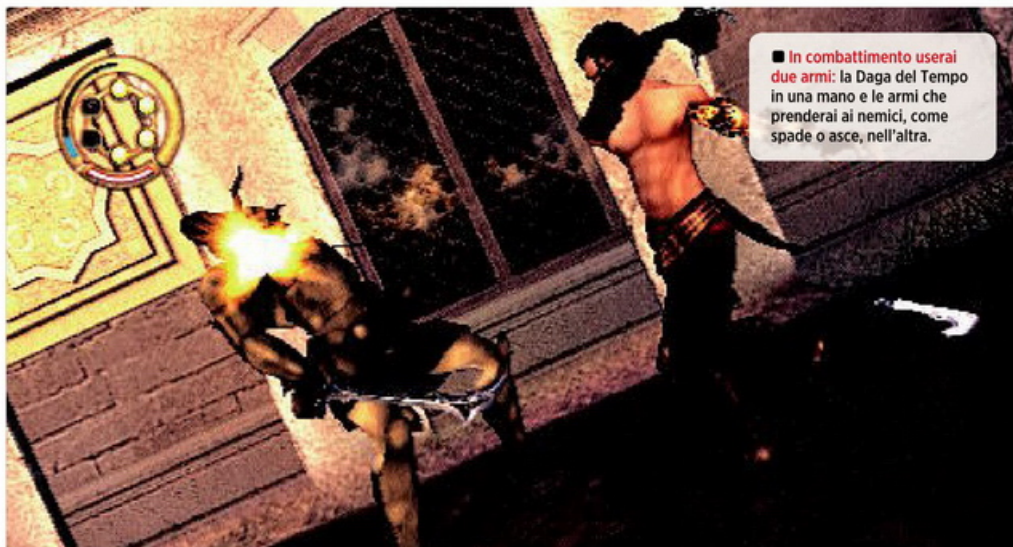
■ In lotta contro il suo lato oscuro, il Principe deve salvare Babilonia dalle grinfie del Visir... e cambiare il corso della storia.



■ Le acrobazie giocano un ruolo fondamentale all'interno del gioco. Il Principe possiede abilità come correre sulle pareti, arrampicarsi sulle colonne...



■ Grazie al Pugnale del Tempo, potrai tornare indietro di alcuni secondi in caso dovessi sbagliare un salto, o rallentarlo per evitare una trappola.



■ In combattimento userai due armi: la Daga del Tempo in una mano e le armi che prenderai ai nemici, come spade o asce, nell'altra.



della serie: combinando le varie abilità acrobatiche del Principe, ti toccherà sfruttare ogni sporgenza, ogni cornicione, ogni colonna, in una costante sfida alla tua capacità di osservazione. Ma l'avventura offre molto più che acrobazie ed esplorazione: ti aspettano frotte di gladiatori da combattere o eliminare furtivamente, enigmi ingegnosi, impressionanti boss di fine livello, corse di quadrighe, momenti in cui il

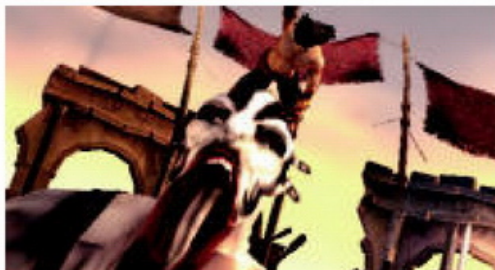
Tra salti, esplorazione e combattimenti, il Principe affronta la sua sfida più difficile: liberare Babilonia dal malefico Visir.

Principe si trasformerà in una versione oscura e più potente di se stesso... e il tutto si sviluppa a un ritmo incalzante e con un sistema di controllo efficace come quello della versione PS2. l'unico neo è la telecamera, dal momento che per muoverla bisogna tenere premu-

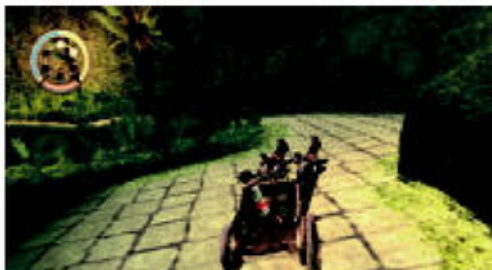
to R e usare lo stick analogico, il che risulta piuttosto scomodo. Ma ti ci abituerai in fretta, e gli unici momenti in cui darà davvero fastidio saranno quelli in cui dovrai reagire con rapidità.

E se la giocabilità convince, la grafica ti ipnotizzerà. Ba-

bilonia è stata ricostruita nei minimi dettagli, catturando tutta la magia dell'Oriente, i modelli dei personaggi sono molto ben animati e il doppiaggio italiano è ottimo. Se a questo si aggiunge la nuova, divertente modalità di corsa delle quadrighe per uno o due giocatori mediante la connessione Wi-Fi, si ottiene un'avventura completa, coinvolgente e piena di fascino, tra le migliori disponibili per PSP. ○



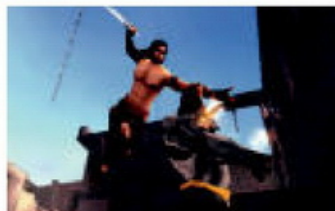
■ I boss di fine livello sono impressionanti, dai poderosi giganti ai temibili guerrieri, e ciascuno va affrontato in maniera diversa.



■ Una modalità di gara delle bighe per un giocatore, o per due giocatori via Wi-Fi, è la novità di questa versione portatile.

» LA NOBILE ARTE DEL SOTTERFUGIO

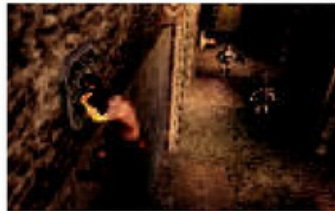
Una importante novità nel gioco è l'uso delle abilità di infiltrazione. Non è obbligatorio, ma ti risparmierà pericolosi combattimenti.



PRECISIONE LETALE. Per colpire alle spalle un nemico, dovrai premere i tasti al momento giusto.



NELL'OSCURITÀ. Con il Principe Oscuro sarà più facile: basterà premere un bottone per liberarti dell'avversario.



DALL'ALTO. L'agilità del Principe gli permette di arrampicarsi e sorprendere i nemici cadendo loro addosso dall'alto.

GIUDIZIO

» PREGI

Il mix di generi e l'affascinante ambientazione creano una grande avventura.

» DIFETTI

Il movimento della telecamera è piuttosto scomodo, ma il resto è identico alla versione per PS2.

Ti piacerà + di...

POP REVELATIONS



Ti piacerà - di...

GTA VICE CITY ST.



92

» **GRAFICA**
Degna di nota la bellezza e il dettaglio degli scenari di Babilonia.

91

» **SONORO**
Musica inebriante e un ottimo doppiaggio in italiano.

90

» **DIVERTIMENTO**
Lo sviluppo è vario ed originale, solo la telecamera non è all'altezza.

90

» **LONGEVITÀ**
20 ore di avventura, più le corse di quadrighe in multiplayer...

VOTO

91

Un'avventura grandiosa per storia, ambientazione e sviluppo, con in più una modalità multiplayer.



12

Genere
PICCHIADURO

Sviluppatore
INTERNO

Produttore
CAPCOM

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato
INGLESE

Giocatori Wi-Fi
1-4

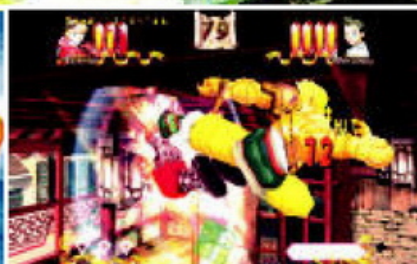
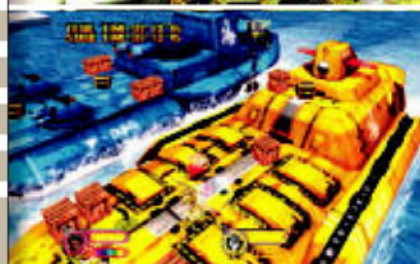
Online
NO

Salvataggi
TRA I COMBATTIMENTI

Sito Web
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM



■ **Power Stone Collection** contiene due picchiaduro molto particolari, che mixano elementi da gioco di piattaforme, combo e armi.



L'ANTOLOGIA DEL PICCHIADURO SI STUDIA IN COMPAGNIA

Power Stone Collection

Arrivi su PSP tutto il divertimento di una originale serie picchiaduro mai apparsa sulle console Sony.

Capcom prosegue nella sua opera di riproposizione dei titoli più importanti della sua lunga e gloriosa carriera. Questa volta tocca ai Power Stone, particolari picchiaduro apparsi solo come sale giochi e sulla console EGA Dreamcast, che ora su PSP conservano tutta la loro piacevolezza

estetica, ma privi di un aspetto importante.

I combattimenti sono molto particolari, visto che gli scenari, oltre a essere strutturati su più livelli e a essere pieni di trappole, sono anche zeppi di armi e potenziamenti, tra cui le "power stone" del titolo. Queste gemme, rac-

colte, ti tramuteranno in un super guerriero. Pur essendo accessibile e divertente in singolo, il gioco manca della possibilità di essere giocato in compagnia con una sola copia del gioco, e per un titolo come questo, pensato principalmente per il multiplayer, si tratta di un brutto difetto. ○



■ I combattimenti sono molto vari. In alcuni livelli dovrai unire le forze con gli avversari per distruggere enormi boss.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ I giochi sono stati ben adattati alle caratteristiche di PSP, e sono ancora divertenti e originali.

» DIFETTI

↓ La mancanza del "game sharing" li snatura un po'. Tecnicamente sono ovviamente sorpassati.

85

» **GRAFICA**
Gli anni passano, ma la grafica e il design sono sempre di gran gusto.

80

» **SONORO**
Melodie scanzonate e divertenti e buoni effetti sonori.

78

» **DIVERTIMENTO**
Divertente in singolo, ma il multi con un UMD era davvero necessario.

80

» **LONGEVITÀ**
Due giochi al prezzo di uno, e con molti extra da sbloccare. Non male.

VOTO

80

Non è certo Tekken DR, e non ci riferiamo solo alla grafica, ma soprattutto alla flessibilità in multiplayer. Un vero peccato.

» UNA COMPILATION PIENA DI EXTRA

è limitata a tre le due della serie, che ha anche modificato aggiungendo armi, opzioni e qualche simpatica sorpresa. Purtroppo niente multiplayer con un solo UMD...



1

MEGLIO DELL'ORIGINALE.

Il primo PS è stato migliorato aggiungendo alcuni personaggi, modalità di gioco e adattando l'interfaccia.



2

SORPRESE NASCOSTE.

Potrai sbloccare alcuni extra nascosti come armi, oggetti o questo simpatico minigioco stile "schiacciapensieri".

■ 15 personaggi, ognuno in grado di trasformarsi in un super guerriero, sono i protagonisti dei due giochi.



7

Genere
AZIONE/AVVENTURA
Sviluppatore
HIGH IMPACT GAMES
Produttore
SONY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1-4
Online
1-4
Salvataggi
IN PUNTI PRESTABILITI

■ Il debutto di Ratchet e Clank su PSP offre un'avventura nello stile di quelle per PS2, che combina l'azione più frenetica con piattaforme, corse e altre sorprese.



IONE SBARCA SU PSP

Ratchet & Clank: L'Altezza non Conta

are la tua PSP con un terremoto di
ioni non conosce limiti.

U

ventura in giro per la galassia, alternandoti al controllo del felino Ratchet e del robotino Clank. L'elemento distintivo del gioco è l'enorme varietà di situazioni: una miriade di combattimenti, in cui sfruttare ogni tipo di arma e gadget, piatta-

forme, enigmi semplici ma stuzzicanti, fasi di sparatutto a scorrimento, gare di velocità, guida di robot giganti... L'azione non lascia spazio alla noia, e ti contagerà con l'ansia di scoprire quali nuovi situazioni e sorprese, oltre ai nuovi sviluppi

» COSÌ UNA COPPIA DI EROI SALVA LA GALASSIA



1 SENZA TREGUA. Oltre agli intensi combattimenti, il gioco offre anche altri tipi di situazioni, come piattaforme e gare di velocità.



2 ALTERNATI AL CONTROLLO. Nel corso dell'avventura controllerai entrambi i personaggi. Con entrambi, la varietà è assicurata.



3 BELLEZZA MOZZAFIATO. La qualità estetica è sostenuta da uno spettacolare comparto tecnico che sfrutta tutte le possibilità di PSP.

■ Ratchet e Clank sono protagonisti di una storia tutta da ridere, che porterà i due simpatici eroi a spasso per la galassia.



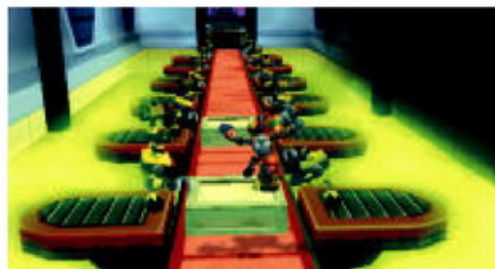
■ I combattimenti sono la base di *L'altezza non conta*, anche se il cocktail di situazioni comprende anche rompicapo, salti e gare di corsa.



■ Nel corso dell'avventura ti alternerai al controllo dei due eroi, il che non fa che aggiungere varietà al gioco.



■ Il catalogo di armi e gadget è vastissimo e va dall'aspiratore di mostri al rampino laser.



della divertente trama, ti attendano nel livello seguente. E tutto questo senza dimenticare un sistema di controllo perfettamente adattato a PSP, che va a sostenere una giocabilità semplicemente perfetta sotto tutti gli aspetti. E non finisce qui: anche il comparto tecnico è realizzato in maniera impeccabile. La grafica è di una qualità stupefacente, e in diversi mo-

***L'altezza non conta* è una miniera di sorprese: la varietà di situazioni non lascia un attimo di respiro.**

menti supera quanto visto su PS2 sia nel dettaglio dei personaggi che nei colorati scenari.

La ciliegina sulla torta è costituita dall'ottimo doppiaggio italiano e dalle divertenti modalità multigiocatore (via Wi-Fi

oppure online), coronamento perfetto di un gioco solidissimo sotto tutti gli aspetti (solo la telecamera crea qualche problema nelle sparatorie più affollate). Può darsi che la sua grafica colorata non ti attiri molto se sei tra i fan dei giochi più "adulti", ma

ti consigliamo di dargli ugualmente un'opportunità, visto che si tratta di uno dei migliori titoli per PSP, tanto per l'azione sfrenata che per la sorprendente varietà che offre nel corso dell'avventura. Senza dubbio, ci troviamo davanti a una meraviglia di giocabilità, che conferma come non esistano "piccole" console quando le cose vengono fatte per bene. **O**



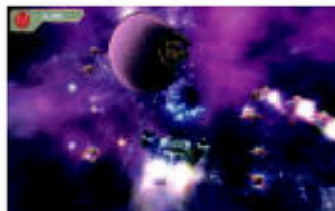
■ Raccogli monete (eliminando nemici o distruggendo casse) per comprare nuove armi e armature o migliorare quelle che già possiedi.



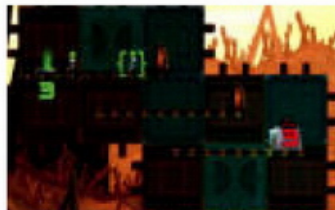
■ Il comparto tecnico è eccezionale: se la grafica è di grande impatto, il doppiaggio italiano non è da meno.

» BANDO ALLA NOIA!

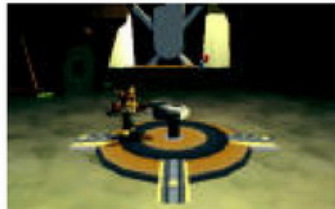
Tra un combattimento e l'altro, ti troverai in una quantità di contesti diversi, in cui tutto (tutto!) è possibile.



A SCORRIMENTO. Alcune fasi del gioco, quelle in cui controlli un robot gigante, ricordano gli sparatutto a scorrimento.



IL SALTO DEL CANGURO. Salva quanti più robotini possibile in questo minigioco di abilità e intelligenza.



USA LA TESTA. Anche se non sono molto difficili, i rompicapo aggiungono ulteriore varietà al gioco.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Azione incredibilmente varia, comparto grafico sensazionale, ottima giocabilità.

» DIFETTI

↓ La telecamera di gioco crea qualche problema nei combattimenti più affollati.

Ti piacerà + di...

DAXTER



Ti piacerà - di...

SYPHON FILTER D.M.



92

» GRAFICA

Visivamente sorprende, sfruttando appieno le possibilità di PSP.

92

» SONORO

Perfetto doppiaggio in italiano, accompagnato da splendide musiche.

90

» DIVERTIMENTO

La varietà delle situazioni lo rende divertente fino alla fine.

87

» LONGEVITÀ

Modalità storia da 8-10 ore, cui si accompagnano le opzioni multiplayer.

VOTO

91

Sorprendente dall'inizio alla fine, è uno dei titoli più divertenti per PSP per varietà, azione e qualità tecnica.



3+

Genere
GUIDA
Sviluppatore
INTERNO
Produttore
NAMCO BANDAI

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato
ITALIANO

Giocatori Wi-Fi
1-8

Online
NO

Salvataggi
DOPO OGNI GARA

Sito Web
WWW.YOURPSP.IT

■ Nuovo giro di pista per le super-macchine Namco. Peccato che di nuovo, però, ci sia davvero poco...



» CORRERE AL LIMITE



1 **SGOMMA.** Il modello di guida è così arcade che spesso ti capiterà di derapare a 300 all'ora con la macchina rivolta verso lo schermo.



2 **SCATTA.** Ogni metro percorso in derapata incrementa la barra della nitro. Puoi accumularne fino a tre, come nel primo gioco.



3 **VOLA.** In uscita dalle cunette più esagerate, ti capiterà di volare per centinaia di metri prima di tornare con i piedi (pardon: le ruote) per terra.

I BOLIDI NAMCO BANDAI SFRECCIANO DI NUOVO SU PSP

Ridge Racer 2

Il gioco di corse arcade che ha accompagnato il lancio di PSP torna con un nuovo, spettacolare capitolo. Ma quanto è "nuovo"?

Per molti giocatori, *Ridge Racer* ha costituito il primo impatto con quel gioiello tecnologico che è PSP. Dopo un paio di giri di prova, persino chi conosceva a memoria i tracciati e le auto presenti (ripresi, qui come nel prequel, dall'intera saga) non poteva far altro che raccogliere la mascella da terra davanti a tanta pulizia grafica, all'impeccabile fluidità, e a una giocabilità arcade perfettamente calibrata.

Se i pregi del gioco sono fortunatamente

rimasti inalterati in questo seguito, purtroppo la stessa cosa è accaduta ai pochi difetti, come la mancanza di una modalità online (perdonabile in un gioco di lancio, molto meno ora). Ma se i pregi sono gli stessi e altrettanto i di-

fetti, cosa è cambiato? La risposta è "poco". Davvero poco. Una manciata di piste e auto in più, e due modalità dall'impatto marginale sulla giocabilità. *Ridge Racer 2* è ancora un titolo di qualità eccezionale, degno dell'attenzione di ogni giocatore, ma è sostanzialmente inutile per

■ Sfreccia lungo scenari da sogno al volante di bolidi da 300 all'ora.





■ Nella modalità "sopravvivenza", l'ultimo classificato di ogni giro verrà eliminato.



■ Le auto, come da tradizione della serie, sono tutte fittizie e ispirate a giochi e personaggi Namco.



■ Percorsi all'inverso, i tracciati spesso costituiscono una sfida completamente nuova.

chi possieda già il precedente capitolo, ed è assolutamente criticabile per l'assenza di novità di rilievo. Se non hai il primo RR, comunque, solo una completa e feroce avversione alla giocabilità arcade dovrebbe tenerti lontano da questo

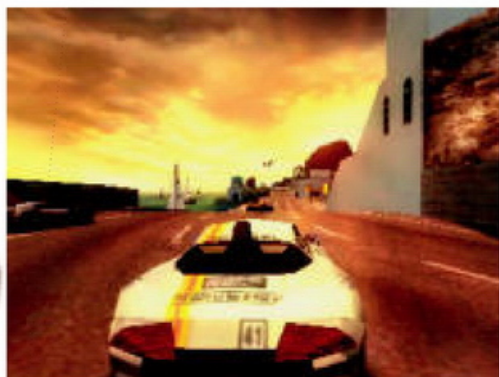
tra i titoli arcade,

Nonostante la mancanza di novità, RR2 è il miglior titolo corsistico su PSP, insieme a Burnout Legends.

infatti, *Ridge Racer 2* è un gioco atipico, con i suoi voli chilometrici e le automobili che procedono, nelle derivate più selvagge, praticamente in retromarcia. Se sei un seguace del verbo di

Gran Turismo e del realismo a tutti i costi, quindi, stanne lontano. Ma sappi che ti perderesti uno dei titoli più divertenti disponibili su PSP, capace di stupire sia con la grafica che con il puro di-

vertimento e la spensieratezza arcade che riesce a trasmettere. Solo Burnout Legends, che comunque offre un'esperienza di gioco sensibilmente diversa, è all'altezza del gioco Namco Bandai. Preferire l'uno o l'altro è una questione così sottile che solo una prova in parallelo può farti propendere per l'uno o l'altro. ○



■ L'efficacia delle nitro è calibrata alla perfezione: usarle aiuta, ma non garantisce mai la vittoria.



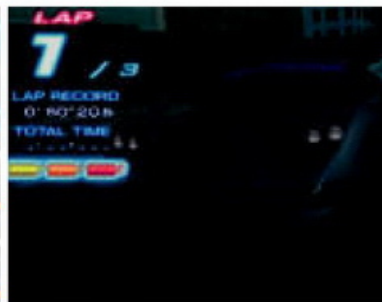
■ Certo, RR2 include qualche auto e tracciato in più ma il primo capitolo è disponibile a prezzo budget, così come Burnout Legends...

» DUEL RACER

Ridge Racer 2 introduce alcune modalità aggiuntive, e mantiene l'ottimo multiplayer del primo capitolo. Ancora niente online, purtroppo...



TI SFIDO! Potrai sfidare fino a sette giocatori, grazie a un sistema di creazione delle gare intuitivo.



ELIMINATELO. Nella modalità sopravvivenza, quattro auto si sfideranno in una gara.

GIUDIZIO

» PREGI

La giocabilità eccezionale, il comparto tecnico tuttora impressionante.

» DIFETTI

La mancanza di novità rilevanti. L'assenza dell'online.

Ti piacerà + di...

JUICED ELIMINATOR



Ti piacerà - di...

BURNOUT LEGENDS



95

» **GRAFICA**
Modelli splendidi e colorati, scenari evocativi, fluidità assoluta.

88

» **SONORO**
Buoni remix delle canzoni storiche e terrificanti tracce tekno.

93

» **DIVERTIMENTO**
Se ti piacciono i giochi di guida arcade lo adorerai.

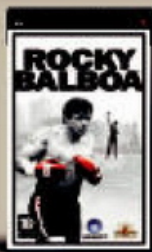
91

» **LONGEVITÀ**
I numerosi World Tour ti terranno impegnato a lungo.

VOTO

92

Meriterebbe di meno, considerato il tempo che è passato e l'assenza di novità, ma il gioco è comunque eccellente.



12

Genere
SPORT

Sviluppatore
INTERNO

Produttore
UBISOFT

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato
INGLESE

Giocatori Wi-Fi
1-2

Online
NO

Salvataggi
AUTOMATICI

Sito Web
WWW.UBISOFT.COM/IT/

ROCKY BALBOA

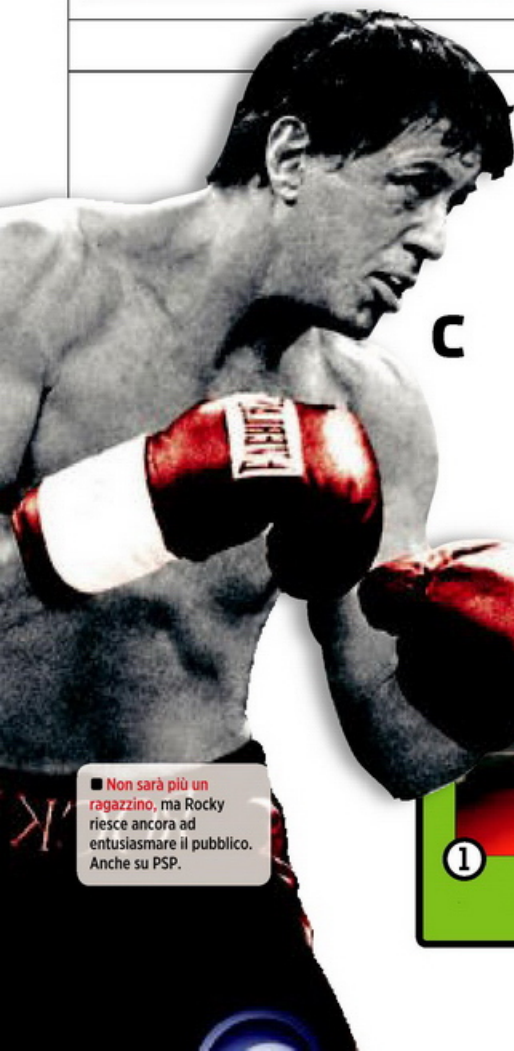
■ *Rocky Balboa* non è ispirato solo al film omonimo, ma all'intera serie.



IL E GLORIA PER IL PUGILE PIÙ FAMOSO DEL CINEMA

Rocky Balboa

orna a combattere, un po' invecchiato ma sempre deciso a vincere. PSP il ring ideale per mostrare di avere ancora "l'occhio della tigre".



C

Questo film "Rocky", lo sbarca sulle console Sony e gli avversari naturali della natura non possono mancare. Il film è l'ultima

pellicola, infatti, Ubisoft ha preferito andare oltre la sfida tra Rocky e Mason "The Line" Dixon, celebrando l'intera serie di film interpretati (e a volte diretti) da Sylvester Stallone. Il gioco ti permetterà quindi di riviverne tutti gli incontri, incrociando i guantoni con

avversari del calibro di Apollo Creed o Ivan Drago.

Solo tre le modalità di gioco disponibili: Incontri Storici ti permetterà di rivivere i combattimenti più memorabili di ciascuno dei film della serie, introdotti da spezzoni delle relative pellicole; Esibizione

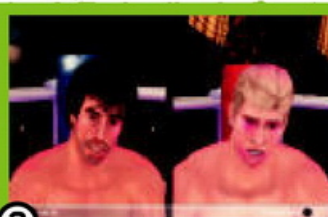
è una modalità di combattimento libero in cui potrai scegliere personaggio, avversario, arena e regole dell'incontro; infine, in Corsia Veloce potrai affrontare una serie di incontri rapidi, da vincere secondo regole di volta in volta diverse. In più, la modalità multiplayer per-

» STILI A CONFRONTO



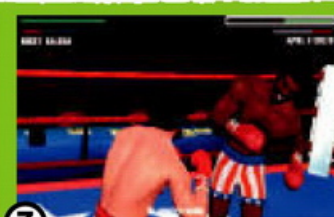
1

LA TIGRE... Ciascun stile proprio, con i suoi e debolezze.



2

...E OCCHIO NERO. Più un pugile viene colpito al volto, più la sua faccia si riempirà di lividi...



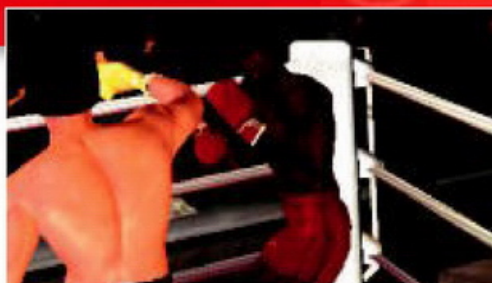
3

DEJA VU. Nella modalità Incontri Storici potrai rivivere i match più emozionanti della serie.

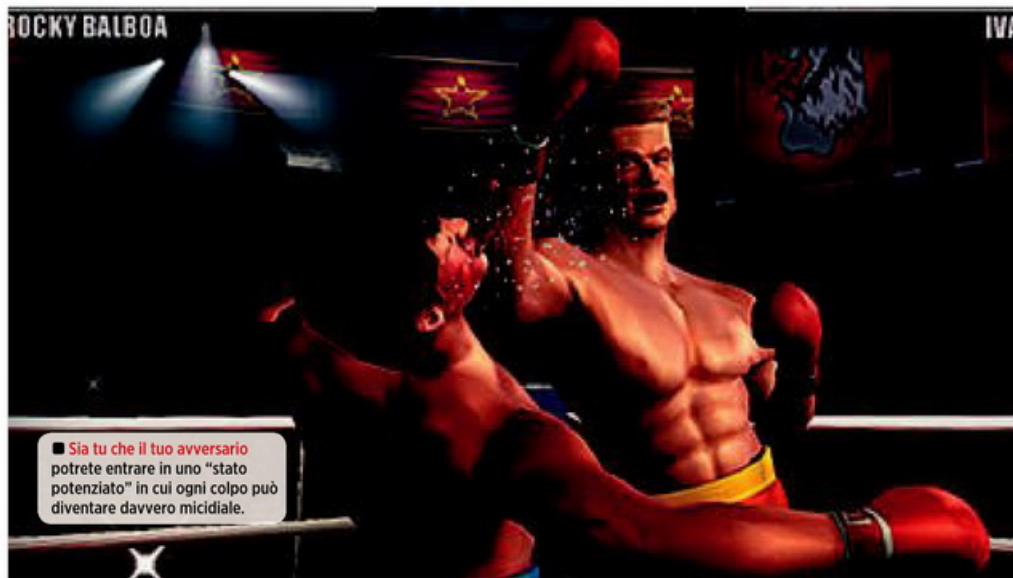
■ Non sarà più un ragazzino, ma Rocky riesce ancora ad entusiasmare il pubblico. Anche su PSP.



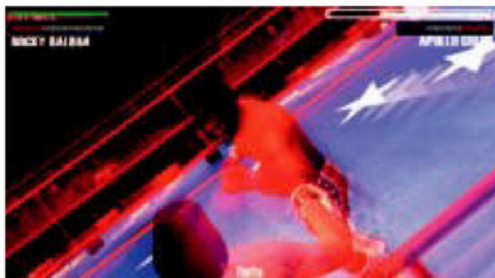
■ **Mantenere una buona difesa è importante** quanto cercare di aggirare la guardia dell'avversario.



■ **Occhio ai pugni che incassi.** Rimetterti in piedi dopo essere stato messo al tappeto non è affatto facile, e rischi seriamente la sconfitta ogni volta.



■ **Sia tu che il tuo avversario** potrete entrare in uno "stato potenziato" in cui ogni colpo può diventare davvero micidiale.



mette di sfidare sul ring un amico tramite una connessione Wi-Fi ad hoc.

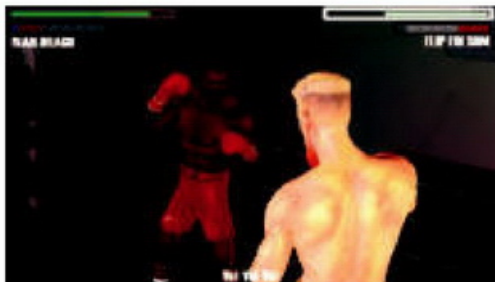
Rocky Balboa presenta un ritmo piuttosto rilassato ma nonostante questo, o forse proprio per questo, i combattimenti risultano piacevoli da gestire. Il sistema di controllo è semplice ma efficace, e l'IA degli avversari, per

Con Rocky Balboa, Ubisoft è andata ben oltre l'omonimo film, celebrando l'intera saga cinematografica.

quanto non eccezionale, risponde comunque in maniera sensata offrendo una buona sfida. Il comparto grafico è buono, in particolare durante i combattimenti, anche se, quando l'inquadratura si

allarga, le animazioni appaiono talvolta "tremolanti" e poco naturali. Da segnalare inoltre una certa difficoltà nel rialzarsi dopo gli atterramenti, che non sempre appare proporzionata ai danni subiti.

Le attese durante i carichi, infine, possono essere piuttosto lunghe, e il commento durante gli incontri è talvolta poco attinente al match in corso. Complessivamente, comunque, **Rocky Balboa** è un gioco gradevole e divertente, che anche senza eccellere in alcun aspetto farà la sicura felicità dei fan di Rocky. **O**



■ Il commento durante gli incontri è in inglese, ma i sottotitoli e i menu sono in italiano. Buono il livello della traduzione.



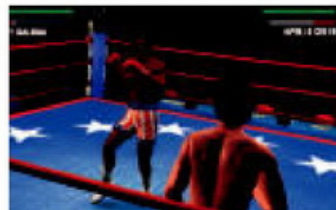
■ I personaggi sono decisamente ben caratterizzati, sia a livello grafico che per quanto riguarda lo stile di combattimento.

» LA NOBILE ARTE

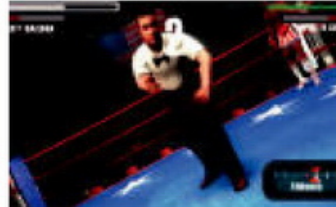
Gli incontri risultano davvero piacevoli da giocare, grazie a una buona IA, e a controlli semplici e flessibili. Colpi, schivate, parate... C'è tutto il repertorio di un buon pugile.



STRETTO ALLE CORDE. Costringere l'avversario alle corde, o in un angolo, lo metterà praticamente in trappola.



A DISTANZA. Sarà necessario allontanarsi dall'avversario di tanto in tanto, per riprendere fiato.



IN PIEDI! Per rialzarti dopo essere stato messo al tappeto dovrai recuperare l'equilibrio prima che l'arbitro conti fino a 10.

GIUDIZIO

» PREGI

Comunica tutta l'atmosfera dei film. I combattimenti sono davvero divertenti.

» DIFETTI

Alcune animazioni sono poco naturali. Effetti sonori migliorabili. Caricamenti troppo lunghi.

Ti piacerà + di...

FIGHT NIGHT 3



Ti piacerà + di...

ROCKY LEGENDS (PS2)



72

» GRAFICA

Nel complesso valida, ma con alcune animazioni e scenari discutibili.

80

» SONORO

La colonna sonora è quella dei film. Il commento è un po' fastidioso.

78

» DIVERTIMENTO

I combattimenti divertono, nonostante un ritmo non certo indiano.

77

» LONGEVITÀ

I contenuti sbloccabili non mancano, in tutte le modalità di gioco.

VOTO

76

Un titolo non perfetto, ma in grado di divertire. Piacerà ai fan del personaggio, ma potrebbe attrarre anche chi di Rocky ha solo sentito parlare.

■ PS2 ■ AZIONE ■ MIDWAY ■ DISPONIBILE ■ € 45,99
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.MIDWAY.COM

Gauntlet Seven Sorrows



■ **Seven Sorrows** è un gioco d'azione con qualche spolverata di GdR. Tanti i nemici da sconfiggere, ma il principale è la monotonia...

Alla serie *Gauntlet*, sin dagli anni 80 sinonimo di azione arcade multigiocatore, si aggiunge oggi un nuovo episodio, un action game in 3D con alcuni elementi da GdR.

La meccanica di gioco è molto semplice: dovrai guidare uno dei quattro eroi a disposizione (tutti piuttosto simili e muniti di un attacco a distanza e di combo per gli scontri corpo a corpo) lungo degli scenari estremamente lineari. Una struttura che si rivela presto fin troppo monotona, soprattutto se paragonata a quella di altri giochi simili, come *Champions of Norrath*. ○



GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
72	72	60	60
VOTO			
66			

Un titolo tremendamente semplice e troppo corto. Solo giocandolo in due riesce a divertire. Ma giusto un po'.

■ PSP ■ AZIONE ■ KOEI ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
■ INGLESE ■ 1-4 GIOCATORI ■ WWW.HALIFAX.IT

Samurai Warrior State of War

Ennesimo titolo sui combattimenti di massa, questa volta di ambientazione nipponica, il gioco Koei mescola azione e strategia secondo uno schema molto semplice. Mediante un sistema a turni, ti sposterai infatti lungo lo scenario, decidendo quale zona conquistare: effettuata la scelta, affronterai delle brevi battaglie che decideranno l'esito del tuo attacco. Un meccanismo semplice e, sulle prime, moderatamente divertente, ma che diventa decisamente ripetitivo dopo qualche ora di gioco. ○



■ Le mischie furibonde sono il cuore del gioco, che richiede anche un pizzico di tattica.

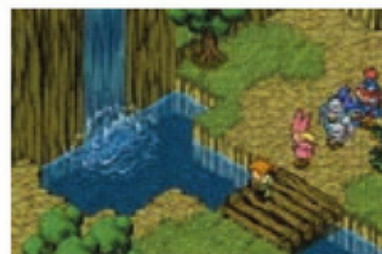
GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
73	72	71	74
VOTO			
73			

Le brevi battaglie diventeranno chi ama questo genere di giochi. Gli altri lo troveranno piuttosto ripetitivo.

■ PSP ■ GDR ■ IGNITION ■ DISPONIBILE ■ € 39,90 ■ INGLESE
■ 1 GIOCATORE ■ WWW.IGNITIONENT.COM/POP/

Popolocrois

Poco conosciuta in Europa, in Giappone la serie *Popolocrois* è una vera e propria istituzione, con alle spalle una storia decennale. Questa versione portatile ne ripropone tutti i punti salienti: una grafica che ricorda le fiabe per bambini europee, una trama che narra gli intrighi di una famiglia reale, combattimenti casuali e a turni, e uno schema di gioco semplice e assimilabile anche da chi non è pratico con i GdR. A limitarne il potenziale sono però i tempi di caricamento soporiferi e il fatto che il gioco sia tutto in inglese: fattore questo che impedirà ad alcuni di godere appieno della storia. ○



■ *Popolocrois* ti racconterà la vita del principe Pietro, lungo 30 ore circa di combattimenti e avventure.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
73	70	66	88
VOTO			
70			

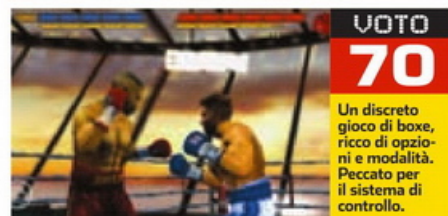
Un GdR semplice e accessibile, con uno stile grafico essenziale e particolare. Peccato per i caricamenti e il testo in inglese.

E INOLTRE...

■ PSP ■ SPORT ■ EA SPORTS ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
■ INGLESE ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.ELECTRONICARTS.IT

» Fight Night Round 3

La boxe debutta su PSP con un titolo graficamente di grande impatto, che colpisce tanto per i modelli dei suoi pugili quanto per la profondità delle modalità di gioco, in special modo la carriera. Il sistema di controllo risulta però da principio particolarmente ostico, soprattutto per chi ha provato la versione PS2, che impiega entrambi gli stick analogici del pad. ○



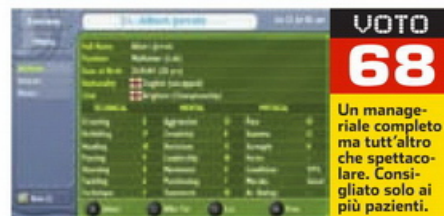
VOTO
70

Un discreto gioco di boxe, ricco di opzioni e modalità. Peccato per il sistema di controllo.

■ PSP ■ MANAGERIALE ■ SEGA ■ DISPONIBILE ■ € 52,90
■ ITALIANO ■ 1 GIOCATORE ■ WWW.FOOTBALLMANAGER.NET

» Football Manager 2006

Dopo *Scudetto* (versione nostrana di *Championship Manager*), ecco da Sega un altro manageriale calcistico per PSP. Scegli una squadra di club e gestiscine ogni singolo aspetto, sulla panchina quanto sul fronte del calciomercato. La gamma di opzioni disponibili è molto ampia, ma l'impossibilità di assistere alle partite gli fa perdere molti punti. ○



VOTO
68

Un manageriale completo ma tutt'altro che spettacolare. Consigliato solo ai più pazienti.

■ PSP ■ UBISOFT ■ GUIDA/AZIONE ■ DISPONIBILE
■ € 49,90 ■ ITALIANO ■ 1-8 GIOCATORI ■ WWW.UBISOFT.IT

» Street Riders

Poco meno di un anno fa è uscito per PS2 *187 Ride or Die*, un gioco che offriva corse e inseguimenti in auto arricchiti da un po' di tuning e qualche sparatoria. La sua estrema semplicità non gli permise di (perdonate il gioco di parole) fare molta strada, e lo stesso discorso vale per questo suo seguito per PSP. Che per di più è afflitto da caricamenti lunghissimi. ○



VOTO
65

Sparatorie e corse, ma poca profondità. Graficamente valido, ma troppo semplice.



3

Genere
GUIDA
Sviluppatore
MILESTONE
Produttore
BLACK BEAN
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1-2
Online
NO
Salvataggi
AUTOMATICI
Sito Web



■ **SBK 07** è indubbiamente il miglior titolo di corse su due ruote disponibile su PSP.



REALISMO A DUE RUOTE

SBK 07 Superbike World Championship

he su PSP, il titolo motociclistico di Milestone offre
l'ottimo livello di simulazione.

Sul
nu-
o 15
io pub-
la re-
della
'S2 di
'eccel-
zione
due

ruote che ripropone i circuiti, i piloti e l'atmosfera del mondiale Superbike. Questa versione portatile mantiene inalterati gli elementi caratterizzanti della versione PS2, nonché la sua buona qualità tecnica, e si impone per completezza e giocabilità come il miglior titolo di

corse motociclistiche per PSP in commercio. Un traguardo notevole, considerato che la concorrenza era rappresentata da Moto GP di Namco.

SBK 07 offre agli appassionati delle due ruote un buon numero di modalità di

gioco, dalla gara singola al campionato, al singolo weekend di gare (completo di tutte le sessioni di prove). Inizialmente il ventaglio di scelte sarà limitato solo ad alcuni piloti e circuiti, e dovrai sbloccare gli altri (tra cui alcuni beniamini come Biaggi) man mano che an-

» RSE PER TUTTI I GUSTI

La differenza tra le modalità arcade e simulativa è netta, ma potrai adattare lo stile di gioco ai tuoi gusti modificando le singole opzioni e scegliendo se lasciare o meno la gestione di ciascuna di esse alla CPU.

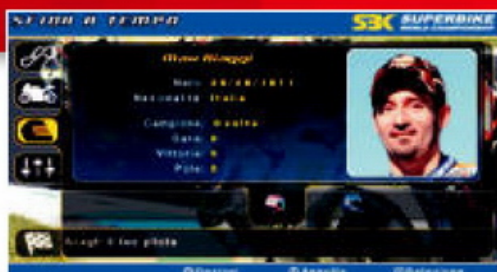


1 ARCADE. Con un minore livello di realismo, affrontare le gare sarà un po' meno impegnativo.



2 REALISTICO. Oltre a rendere le cose più difficili, un approccio più simulativo aumenterà il rischio di incidenti.

■ Potrai scegliere i tuoi preferiti tra i piloti, le moto e i circuiti del campionato mondiale Superbike.



■ Alcuni dei piloti migliori andranno sbloccati vincendo gare, sfide e campionati vari.



■ L'intelligenza artificiale dei tuoi avversari li porterà a competere tra loro in maniera realistica, causando anche qualche incidente.



■ La visuale in prima persona ti mette letteralmente al centro dell'azione, e cambia completamente l'approccio di gioco.



drai avanti. Limando i numerosi parametri del gioco, potrai anche scegliere se affrontare le sfide con un approccio più arcade o uno più simulativo. Il primo è particolarmente indicato per i meno esperti e per chi non ama le simulazioni troppo accurate, mentre scegliendo il secondo approccio, molto più impegnativo, dovrai tenere conto di ogni singolo elemento, dal tempo atmosferico al grado di

Anche su PSP, SBK 07 unisce una grande giocabilità arcade agli aspetti più complessi dei migliori simulatori.

usura delle gomme, per arrivare a salire sul podio, o almeno per non finire fuori pista alla prima curva. Fra te e la bandiera a scacchi si porranno degli avversari dotati di una buona intelligenza artificiale, che anche ai livelli di difficoltà più bassi genera gare emozionanti e credibili. Ti basti sapere che

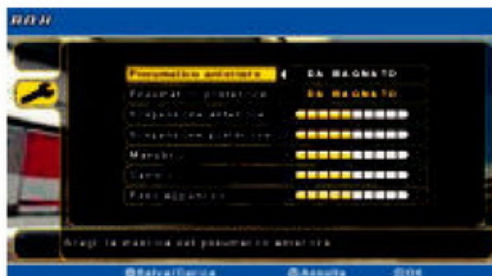
la bagarre per il podio tenderà realisticamente a generare incidenti anche tra i piloti virtuali.

Il titolo dell'italianissima Milestone non è però privo di imperfezioni: i carichi sono frequentissimi e sfiananti, i filmati sono compressi in modo eccessi-

vo e, soprattutto, i tracciati appaiono tutti simili tra loro (e tutti ugualmente spogli). Le animazioni dei piloti, inoltre, sono un po' troppo leggere. Nonostante questi difetti, SBK 07 risulta nel complesso un ottimo gioco di guida, realizzato con cura e attenzione al dettaglio. Piacerà sia ai fanatici del mondiale SBK e dei giochi di guida realistici che ai giocatori in cerca di un buon arcade corsistico. ○



■ L'effetto della pioggia sullo schermo è ben realizzato e, fortunatamente, non distrae dalla guida.



■ Potrai adattare l'assetto della tua moto alle condizioni meteorologiche e alle tue preferenze.

SCEGLI LA TUA SFIDA TASCABILE

SBK 07 schiaccia la concorrenza Namco soprattutto sotto il profilo della completezza: sfide, extra, varie modalità di gioco...



GARE. Potrai scegliere se affrontare un intero campionato, eventi brevi come il weekend di gara o corse singole.



SFIDE. Metti alla prova la tua abilità con prove di tutti i tipi e su tutti i percorsi e sbloccherai vari extra.



EXTRA. Man mano che vincerai gare, sfide e campionati, potrai sbloccare piloti, percorsi e alcune... ehm, simpatiche foto.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Molti piloti e i circuiti del mondiale Superbike. e un buon numero di modalità di gioco.

» DIFETTI

↓ In modalità simulativa è a tratti frustrante. Caricamenti eccessivi.

Ti piacerà + di...

SUPERBIKES RIDING. C.



Ti piacerà + di...

MOTO GP



85

» GRAFICA

Buona, ma lontana dalle reali possibilità di PSP. Le piste sono tutte uguali.

91

» SONORO

Buoni effetti sonori, colonna sonora azzeccata.

87

» DIVERTIMENTO

Richiede un po' di allenamento per prendere la mano, ma ne vale la pena.

94

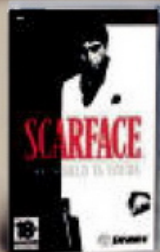
» LONGEVITÀ

Una modalità multigiocatore, diversi tipi di gare e tanti extra da sbloccare.

VOTO

89

Il miglior simulatore di moto portatile, pressoché identico alla versione PS2 salvo per la grafica, lievemente meno d'impatto.



18+

Genere
STRATEGIA

Sviluppatore
RADICAL ENT.

Produttore
VIVENDI

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato
ITALIANO

Giocatori Wi-Fi
1-4

Online
NO

Salvataggi
AUTOMATICI

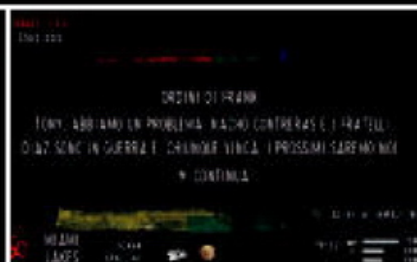
Sito Web

WWW.SIERRA.COM/IT

■ Nei panni di Tony Montana, dovrai conquistare la Miami degli anni 80. Ma qui l'azione non centra: il gioco è uno strategico a turni.



Frank: "Regola numero uno: non sottovalutare mai l'avidità degli altri."



TONY MONTANA POSA IL MITRA E PENSA ALLA STRATEGIA...

Scarface Money. Power. Respect.

La versione PSP di Scarface? Una struttura completamente differente da quanto visto su PS2.

Scarface: The World is Yours riscriveva il finale della storia, salvando Tony Montana dalla cruenta fine e portandolo a riconquistare il suo impero. "Scarface" mette da parte lo schema di azione alla GTA, operando uno schema di gioco strategico a turni.

Dovrai acquistare territori su una mappa, distribuire su di essi le tue attività criminali (scegliendo dove piazzare laboratori della droga e spacciatori), e ovviamente conquistarne di nuovi, in sequenze di combattimento che non si svolgono in tempo reale, ma mostrano e unità schierate in

campo confrontarsi finché una delle due non prevale. Puoi inoltre acquistare (a caro prezzo) delle "mosse", azioni speciali che ti conferiscono particolari vantaggi (maggiore energia durante gli scontri, un laboratorio in più, ecc.) e sfidare un massimo di tre amici in multiplayer. ○



■ Anche la versione PSP de Il Padrino puntava sulla strategia, ma miscelandola alle fasi d'azione di quella PS2.

» TANTO SOLO I SOLDI E IL RISPETTO. E LE...

...fare la
...egli anni
...e di
...).

...io di
...ntana
...ere
...o.



1

LA MAPPA. Per gestire il tuo impero, potrai acquistare territori, difendere i tuoi dagli attacchi delle bande rivali, assoldare sgherri e spacciatori...



2

IL FILM. Le missioni sono legate a delle scene del film (in originale e sottotitolate), e viene indicato perfino il minuto in cui appaiono nella pellicola.

■ Le azioni da compiere a ogni turno sono molteplici, e il gioco presenta una discreta profondità.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Sequenze tratte dal film. Sistema di gioco adeguatamente complesso...

» DIFETTI

↓ ...ma anche privo di mordente. Chi ama l'azione farebbe meglio a starne alla larga.

68

» GRAFICA
Buona parte del tempo si spende su una mappa 2D. Discrete le animazioni.

70

» SONORO
Apprezzabili alcuni campionamenti e il parlato in italiano.

69

» DIVERTIMENTO
Chi ama la strategia potrebbe trovarlo divertente. Ma alla lunga stanca.

74

» LONGEVITÀ
Il punto forte del gioco. Se poi consideri anche il multiplayer...

VOTO

69

Un discreto strategico, arricchito dai temi maturi del film. Ma una volta tanto, avremmo preferito una fedele trasposizione del gioco per PS2...



12

Genere
COMPILATION
Sviluppatore
BACKBONE
ENTERTAINMENT

Produttore
SEGA

Uscita
26 GENNAIO

Prezzo
€ 39,90 (PS2)
€ 29,90 (PSP)

Testi
ITALIANO

Parlato
INGLESE

Giocatori
1-2

Online
NO

Salvataggi
IN OGNI MOMENTO

Sito Web

WWW.SEGA-EUROPE.COM



■ **Virtua Fighter, Sonic e Golden Axe** tornano a intrattenere i giocatori su PS2 e PSP. Le due versioni sono pressoché identiche.



■ I due **Sonic su Mega Drive** sono forse il punto più alto della carriera del porcospino blu. Da non perdere.

UN TUFFO NEL PASSATO A 16-BIT

Sega Mega Drive Collection

Sega organizza un revival degli anni 90 rispolverando alcuni dei suoi capolavori storici per Mega Drive.

Le compilation di classici del passato sono sempre un vanto per i guardiani di alcuni dei migliori titoli della storia del gioco. *Sega Mega Collection*, in particolare, si concentra su un cato significativo di 16-bit. La console, infatti, poteva contare su un parco

giochi invidiabile, che annoverava tra le sue fila capolavori senza tempo da oggi disponibili anche su PSP e PlayStation 2.

Molti dei 27 titoli che compongono la raccolta rappresentano delle assolute prime scelte in un'ampia gamma di generi, come platform (*Sonic the Hedgehog*), GdR (*Phantasy Star II, III e IV*) o picchiaduro (*Golden Axe*

su tutti). L'emulazione audio e video è impeccabile ed entrambe le versioni offrono opzioni di adattamento dello schermo, grazie a cui potrai privilegiare fedeltà o impatto estetico. Completando alcuni obiettivi nei vari giochi si sbloccano inoltre interessanti extra, tra cui una serie di videointerviste ad alcuni sviluppatori SEGA e alcuni titoli storici come *Zaxxon*.



■ Alcuni videogiochi sfruttano la connettività wireless di PSP per offrire la possibilità di giocare in multiplayer.



■ **Sonic è la vera star** di questa collection, che include vecchie glorie dell'era 16-bit.

» CONSOLE VS. ORIGINALE DA SALA

Alcuni dei titoli della collezione sono le conversioni per Mega Drive di videogiochi che hanno fatto la loro prima apparizione nelle sale giochi. Ma si sa, spesso i porting non riescono alla perfezione.



1

ALTERED BEAST. La conversione di questo classico è inferiore alla sua controparte da sala, ma diverte.



2

VIRTUA FIGHTER 2. A causa dei limiti tecnici dell'hardware a 16-bit si preferì modificare la struttura di gioco.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Molti titoli ancora oggi divertenti da giocare. Emulazione ottima.

» DIFETTI

↓ Mancano diversi giochi storici come *Streets of Rage* o *Gunstar Heroes*.

72

» **GRAFICA**
Graditissime le numerose opzioni di visualizzazione.

70

» **SONORO**
Riprodotta fedelmente, ma non eccezionale, salvo rari casi.

80

» **DIVERTIMENTO**
Tanti videogiochi per tutti i gusti, dotati anche di opzioni multiplayer.

82

» **LONGEVITÀ**
27 titoli e diversi extra sbloccabili. Se ti piace il genere giocherai a lungo.

VOTO

79

Alcuni dei migliori titoli Mega Drive emulati alla perfezione. Un ottimo motivo per lasciarsi cullare dalle glorie del passato.



16+

Genere
AZIONE/AVVENTURA

Sviluppatore
SPIKE

Produttore
SONY

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 39,90

Testi
ITALIANO

Parlato
INGLESE

Giocatori Wi-Fi
1-4

Online
NO

Salvataggi
A FINE LIVELLO

Sito Web

www.shinobido.it

■ Anche su PSP, *Shinobido* mescola in parti uguali spionaggio, azione e duelli.



AZIONE E SPIONAGGIO NEL GIAPPONE FEUDALE

Shinobido Storie di Ninja

La persona che abbia la capacità di infiltrarsi non sa neppure come nascondere ogni tipo di arma: un ninja come te.

S la saga di questo gioco di parti "stealth" e di azione. Nella modalità editor di controllo, potrai gestire 36 personaggi (molti li

sbloccherai superando i vari livelli) per compiere missioni di spionaggio o di furto.

Usare le tue abilità di infiltrarti, nascondendoti tra le ombre e muovendoti senza fare rumore, è vitale per completare le missioni, anche se, in caso dovessi essere scoperto, potrai ricorrere

all'uso di diversi tipi di arma bianca. *Shinobido* non ha un'impostazione molto originale, né poggia su un comparto tecnico imponente, ma grazie al suo stile diretto e all'abbondanza di combattimenti si presenta comunque come una buona alternativa per tutti gli appassionati del genere. **O**



■ Usa le tue abilità di sotterfugio per liberarti degli avversari senza attirare l'attenzione degli altri nemici.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ **Numero** di personaggi giocabili, missioni varie e una buona commistione di generi.

» DIFETTI

↓ **Tecnicamente** non eccelle. I combattimenti risultano piuttosto confusi.

75

» **GRAFICA**
Abbastanza povera. Fastidioso l'eccessivo uso della "nebbia".

78

» **SONORO**
Fa il suo dovere, ma senza emergere particolarmente sotto nessun aspetto.

79

» **DIVERTIMENTO**
Nonostante i difetti tecnici, il miscuglio di generi risulta ben riuscito.

81

» **LONGEVITÀ**
Molti personaggi da sbloccare e un multiplayer di tutto rispetto.

VOTO

79

A dispetto delle carenze tecniche, la mescolanza di generi e lo stile di gioco sanno offrire partite rapide quanto divertenti.

» SEGUI LA VIA DEL NINJA

La chiave di *Shinobido* è sorprendere i nemici con le tecniche di infiltrazione.

Se dovessi fallire, potrai sempre usare le armi. Quella principale: le bombe di fumo, le shuriken, il veleno...



1

COME UN'OMBRA. Usa le tue abilità per evitare lo scontro diretto: cammina in punta di piedi, arrampicati sui tetti...



2

BECCATO! Se dovessi venire scoperto, potrai utilizzare diverse combo di attacco e un discreto arsenale di armi bianche.

■ Potrai sbloccare fino a 36 personaggi, ciascuno esperto nell'uso di un'arma differente.



7

Genere
STRATEGIA/AVVENTURA

Sviluppatore

FULL FAT

Produttore

2K GAMES

Uscita

DISPONIBILE

Prezzo

€ 39,90

Testi

ITALIANO

Parlato

--

Giocatori Wi-Fi

1-4

Online

NO

Salvataggi

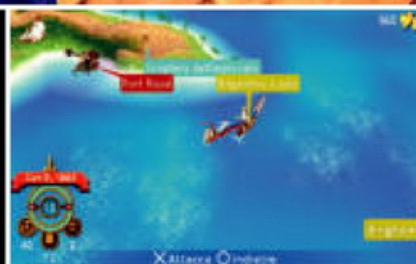
IN QUALSIASI MOMENTO

Sito Web

WWW.2KGAMES.COM



■ A metà tra avventura e strategia, *Sid Meier's Pirates!* è un gioco divertente e originale.



MAR DEI CARAIBI

Sid Meier's Pirates!

Un giovane e ardimentoso corsaro si lancia all'arrembaggio del portatile Sony. Vuoi entrare nella sua ciurma?

Dopo aver divertito i "PCisti" di tutto il mondo, *Sid Meier's Pirates!* fa il suo esordio in versione portatile con pieno successo. Il gioco è ambientato in una versione "riveduta e corretta" (ma ricostruita con gran gusto e ironia) dei Caraibi del XVII secolo. Vivrai le avventure di un giovane capitano alla ricerca della sua famiglia, distrutta e divisa da un perfido nobile.

Per riuscire nell'impresa abborderai navi, cercherai tesori, se-durrai le figlie dei governatori e combatterai a colpi di spada. Il tutto in un mix di avventura, strategia, azione e minigiochi.

Nel complesso, *Pirates!* è una conversione riuscita di un gran titolo. La grafica è colorata e gradevole, le musiche sono molto in tono (purtroppo, però, po-

trai ascoltarle solo quando sarai vicino ai villaggi) e, come già ricordato, c'è una discreta varietà di situazioni di gioco. Seguire le vicende della trama o semplicemente gestire la tua flotta e fare carriera diverte e appassiona, e l'unica vera nota dolente risulta essere la scarsa modalità multi-player, che prevede semplici battaglie navali e finisce con l'annoiare in fretta. ●



■ Anche la tua abilità nella danza è importante, per sedurre le figlie dei governatori e ottenere informazioni... e potere.

GIUDIZIO

» PREGI

Il divertente mix di strategia e avventura. Stuzzicante e non troppo complicato.

» DIFETTI

Non lungo, lievemente ripetitivo. Musiche spesso latitanti e multiplayer limitato.

82

» **GRAFICA**
Colorata e di grande effetto, ma non priva di imprecisioni evitabili.

78

» **SONORO**
Ottimi effetti e musiche gradevoli, ma inutilizzate durante la navigazione.

82

» **DIVERTIMENTO**
Nel breve periodo è senza dubbio molto divertente.

85

» **LONGEVITÀ**
Esaurita la trama principale, potrai continuare la vita da pirata a volontà.

VOTO

82

Un titolo bello da guardare e divertente da giocare. Peccato che alla lunga annoi un po', e che il multiplayer non sia granché.



PER PIRATI

■ Il giovane protagonista, è alla ricerca della sua famiglia... ma anche di fama e ricchezza.



1

Con una "lettera di accare" i nemici del-mente.



2

TRAMA. Potrai manipolare la situazione attaccando una nazione o spingendo gli indigeni a farlo.



18+

Genere
AZIONE/AVVENTURA

Sviluppatore
CLIMAX

Produttore
KONAMI

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato
INGLESE

Giocatori Wi-Fi
1

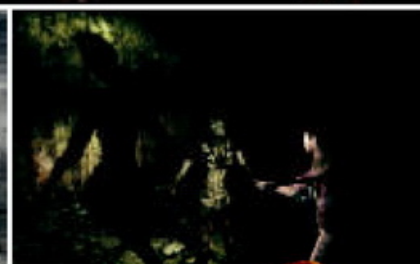
Online
NO

Salvataggi
IN PUNTI PRECISI

Sito Web

WWW.SILENTHILLORIGINS.COM

■ **Silent Hill Origins fa semplicemente paura.** E non solo per la sua inquietante trama o i suoi tenebrosi scenari, ma anche perché è tecnicamente incredibile...



CHI HA DETTO CHE L'HORROR NON È ADATTO

Silent Hill Origins

La saga che insieme a *Resident Evil* ha imposto il survival horror genera più amati esordisce su PSP. Quando si dice "un gi-

Quando PSP arrivò nei negozi giapponesi, Konami dichiarò che non era intenzionata a creare un vero e proprio sequel di *Silent Hill* su di essa perché terrorizzare i giocatori tramite una console portatile è praticamente impossibile. Che si sia trattato di

semplice diffidenza verso le possibilità di PSP o soltanto di una battuta infelice non è dato saperlo, ma quel che è certo è che non è vero. E *Silent Hill Origins* lo dimostra in pieno.

Origins è ambientato in un periodo precedente a

quello in cui si svolgono gli altri titoli della saga, e narra, come intuibile dal titolo, le origini della maledizione che avvolge la cittadina di *Silent Hill*. Il protagonista è Travis Grady, un camionista che arriva nell'infernale villaggio sulle tracce di una misteriosa

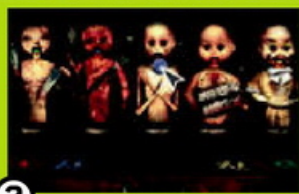


■ Il camionista Travis Grady, rimasto intrappolato a *Silent Hill* in seguito a un incidente, è il protagonista della vicenda. Il suo passato riserva più di una sorpresa...

» LA NEBBIA NASCONDE TERRORE E MISTERI



1 GIRO TURISTICO. La "ridente" *Silent Hill* offre ai visitatori un tetro ospedale, una scuola abbandonata e un cinema cadente, tutti abitati da sinistre presenze.



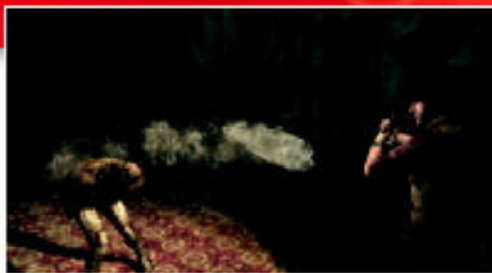
2 ROMPICAPO MEMORABILI. Gli enigmi che dovrete risolvere sono di ottimo livello, e vi costringeranno a ragionare e ad analizzare documenti e indizi.



3 CAMI "reale" forse puoi sempre "infernale".



■ Ospedali, manicomi, hotel abbandonati... Tutti posti accoglienti, resi ancor più graziosi da particolari come questi inquietanti manichini.



■ L'azione ha un ruolo molto più importante che in passato: dovrai lottare con armi da fuoco, spranghe, bottiglie, coltelli e persino televisori!



■ I boss finali sono tra i più inquietanti e spettacolari visti nella saga. Certo, se qualcuno ci spiegasse anche cosa diavolo sono...



**tecnico,
scenari e
li
gins
ie un
indibile
abbia**

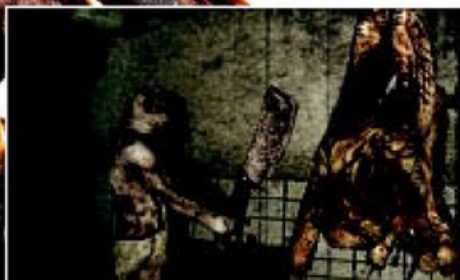
trale ospedale, un hotel o un cinema, e incrociare il cammino di volti noti della serie, come Dhalia Gillespie, Alessa e Lisa Garland. Oltre alle demoniache presenze che popolano la città, Travis dovrà cercare di sfuggire anche al suo tenebroso passato, che ovviamente non riveleremo.

La struttura di gioco segue le linee guida dei precedenti capitoli, mixando

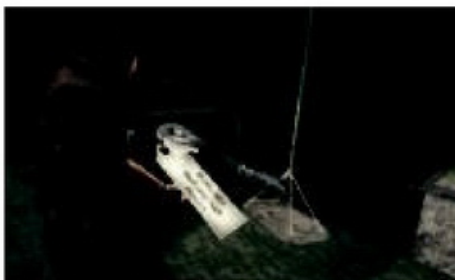
parti più o meno uguali di esplorazione della città e delle sue strutture chiave a improvvisi scoppi di azione e diabolici enigmi. Per la maggior parte del gioco ti aggirerai tra la spessa nebbia che avvolge le strade e l'oscurità degli spettrali edifici, con la sola compagnia di una torcia e di suoni agghiaccianti (consigliatissimo un paio di buone cuffie), in attesa che quella creatura dalla natura inde-

cifrabile arrivi a portata delle tue armi. Parlando di queste ultime, oltre ai prevedibili cacciaviti, coltelli e spranghe potrai usare oggetti più inconsueti come televisori. A differenza di quanto accadeva negli altri episodi, Travis potrà inoltre passare liberamente dalla Silent Hill "normale" alla dimensione infernale, per risolvere enigmi o sbloccare alcuni passaggi. Proprio gli enigmi sono uno dei

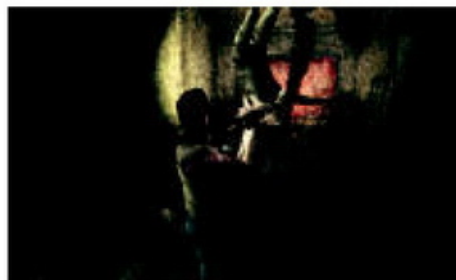
punti di forza della saga Konami, in grado di distinguere la sua storica "rivale", la più fracassona serie di Resident Evil. *Origins* tiene alto il nome di *Silent Hill* offrendo alcuni rompicapo davvero intriganti, che si concedono anche qualche strizzata d'occhio ai vecchi capitoli. Non mancano alcuni enormi e disgustosi boss, né delle scene di intermezzo dalla fattura pregevole, per quanto a



■ ...li: ogni mostro e c'ia in modo realistico.



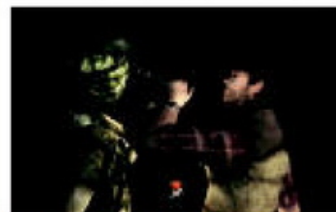
■ La traduzione italiana non è eccezionale. Un problema che di recente sta diventando una sgradevole costante.



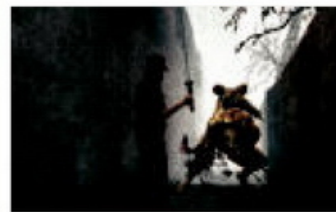
■ Alcune delle creature, come le marionette, appaiono per la prima volta, e scommettiamo che le rivedremo anche nel quinto capitolo.

» COME PS2, MEGLIO DI PS2...

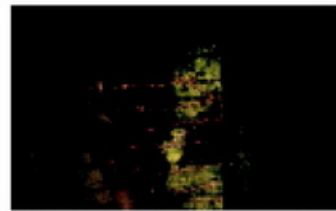
Origins non si limita a "strizzare" personaggi e scenari per farli entrare nella PSP, ma si concede il gradito lusso di apportare dei miglioramenti alla formula di gioco. Qualche esempio?



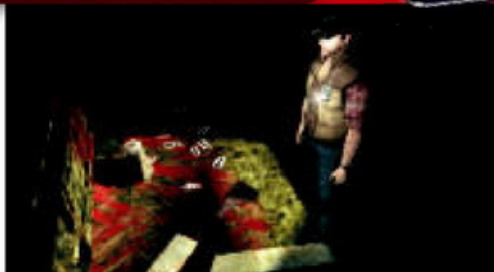
SEQUENZE DA BRIVIDO. Alcuni nemici sono un po' troppo "affettuosi". Premi i pulsanti indicati per evitare qualche carezza...



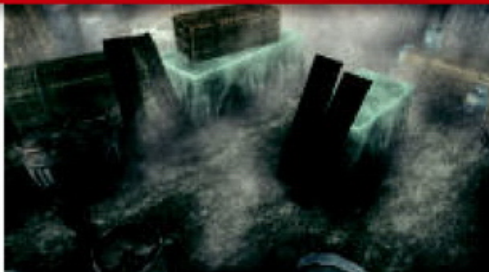
ARMI "A PERDERE". Come in *SH4*, alcune armi si romperanno con l'uso. Altre, invece, possono essere usate una sola volta.



L'ALTRO LATO. Per risolvere alcuni enigmi o superare degli ostacoli dovrai visitare il "lato oscuro" di *Silent Hill*.



■ Sangue e momenti disgustosi abbondano. Il gioco è per un pubblico adulto.



■ In certe aree la telecamera è automatica, e tende a dare qualche problema.



■ I modelli poligonali dei personaggi sono molto curati, e sfoggiano dettagli come vestiti strappati o bagnati.



il buio e con delle buone cuffie, *Silent Hill Origins* è terrorizzante quanto tanti episodi della saga.

«...o un po' troppo».

«...i, *Origins* non è «riduzione» portatile della saga, non vero e proprio nuovo capitolo degno di figu-

rare tra i migliori *Silent Hill* per livello tecnico, tensione e spessore di gioco. Non si tratta però di un titolo perfetto: la ridotta durata (circa sette, pur intense ore di gioco), lo scarso uso di espedienti da horror psicologico rispetto a trovate

più esplicite, e qualche raro problema di telecamera tradiscono la natura di progetto «di rottura» (il gioco è stato sviluppato per la prima volta da uno studio esterno a Konami) e il suo sviluppo travagliato, che mesi fa sembrava fosse stato definitivamente interrotto. Fortunatamente non è stato così, e PSP può fregiarsi di una nuova, eccezionale avventura. **O**



«...itiche...
«...meglio di *Origins*.



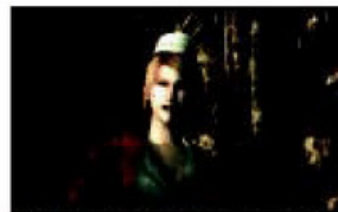
■ Il gioco offre sette ore cariche di paura e azione. Purtroppo gli extra, pur abbondanti, non prolungano l'esperienza.

» DEGNO EREDE DI UNA SAGA DA BRIVIDO

Nel suo salto su PSP, *Silent Hill* non ha perso i suoi punti di forza. Anzi, *Origins* è per molti versi migliore del fiacco *Silent Hill 4*.



STILE. L'aspetto grafico, i menu, l'atmosfera... Persino il sistema di gestione degli oggetti è rimasto lo stesso, comodo e immediato.



PERSONAGGI. *Origins* strizza spesso e volentieri l'occhio ai precedenti capitoli con cameo di personaggi noti, come l'infermiera Lisa.



ORRORE. La nebbia, le grottesche mostruosità, la dimensione oscura... Tutto trasportato su PSP in modo mirabile.

GIUDIZIO

» PREGI

Controlli intuitivi, animazioni realistiche, grafica e sonoro da urlo, grande libertà di azione.

» DIFETTI

Piuttosto breve, anche se intenso. Qualche raro problema di inquadrature.

Ti piacerà + di...

OBSCURE II (PS2)



Ti piacerà + di...

SILENT HILL EXPERIENCE



95

» **GRAFICA**
Spettacolare sotto ogni aspetto: ben fatti, in particolare, gli effetti di luce.

95

» **SONORO**
Gli effetti sonori sono agghiaccianti: goditeli con delle buone cuffie.

92

» **DIVERTIMENTO**
La meccanica più varia si unisce al solito ottimo lavoro sull'ambientazione.

88

» **LONGEVITÀ**
Uno dei punti deboli del gioco. Circa sette ore: non moltissimo.

VOTO

93

Una delle migliori avventure disponibili su PSP e, in generale, un survival horror di altissimo livello. Da non perdere.



Genere
AZIONE/GDR
Sviluppatore
MONTE CRISTO
Produttore
TAKE 2
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 44,90
Testi
ITALIANO
Parlato
...
Giocatori Wi-Fi
1-4
Online
NO
Salvataggi
IN QUALSIASI MOMENTO
Sito Web
WWW.SILVERFALL-GAME.COM

■ Questo GdR di azione ti calerà in un conflitto tra natura e tecnologia. Dovrai scegliere da che parte stare e le tue decisioni influenzeranno la trama.



NUOVE AVVENTURE IN UN MONDO DI FANTASIA

Silverfall

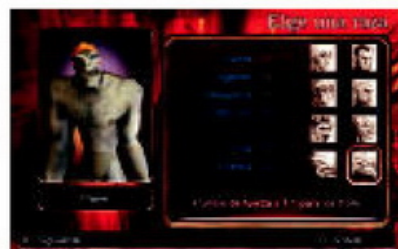
Le forze della natura si scontrano con la tecnologia in questo GdR di azione. E tu, da che parte stai?

D > *Untold Legends* ungeon Siege, /ti offre un'altra inità di diventare e in un mondo fan. Dopo che avrai lto razza e sesso el tuo personaggio, ti imbarcherai n un'avventura in :ui potrai esplora-

re estesi scenari cosparsi di tesori da raccogliere e di mostri contro cui combattere.

Le meccaniche del gioco non offrono nulla di nuovo, e risultano piuttosto noiose e ripetitive. Quel che è peggio è che *Silverfall* non è granché nemmeno tecnicamente. I personaggi sono poco detta-

gliati, gli scenari avvolti in una densa foschia e il parlato del tutto assente. Tra i suoi pochi pregi, il titolo annovera una buona scelta di opzioni multi-giocatore Wi-Fi (cooperativa per due giocatori e battaglie per quattro), ma questo non basta a risolvere le sorti di un gioco poco divertente e per nulla innovativo. **O**



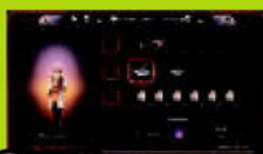
■ La razza determina le caratteristiche del tuo eroe. La creazione del personaggio è piuttosto semplice.

» QUESTIONE DI ESPERIENZA

Come in tutti i giochi del genere, l'avventura ti porterà a esplorare vasti scenari pieni di tesori da scoprire e di legioni di mostri con cui combattere. Man mano che irai avanti, migliorerà le tue abilità e il tuo equipaggiamento.



1 GDR DI AZIONE. I combattimenti sono in tempo reale e ti permetteranno di guadagnare esperienza per migliorare le tue abilità.



2 L'EQUIPAGGIAMENTO. Migliorerai l'equipaggiamento del tuo eroe acquistando oggetti nei negozi o trovandone durante i tuoi viaggi.

■ Gli elfi sono una delle quattro razze disponibili, insieme a troll, umani e goblin.

GIUDIZIO

» PREGI

Le opzioni multiplayer, in particolare la modalità cooperativa per due giocatori.

» DIFETTI

Tecnicamente non è granché, e non porta nulla di nuovo al genere.

70

» GRAFICA

Lo zoom aiuta a seguire l'azione, ma scenari e modelli sono da migliorare.

74

» SONORO

L'epica colonna sonora non è male, ma si sente la mancanza delle voci.

78

» DIVERTIMENTO

Azione ripetitiva e poco coinvolgente, in particolare se giocato da soli.

80

» LONGEVITÀ

Non è male, ma la maggior parte dei giochi del genere durano più a lungo.

VOTO

72

Un GdR di azione senza troppe pretese, tecnicamente migliorabile. Anche su PSP c'è decisamente di meglio.

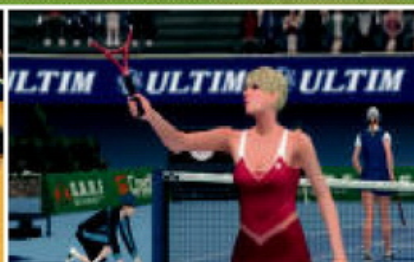


3

Genere
SPORT
Sviluppatore
NAMCO BANDAI
Produttore
SONY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Giocatori Wi-Fi
1-4
Online
NO
Salvataggi
A FINE PARTITA
Sito Web
IT.PLAYSTATION.COM/PSP/



■ **Smash Court Tennis 3** ti invita a partecipare ai tornei più importanti, nei panni delle stelle più brillanti del firmamento tennistico mondiale.



VIRTUA TENNIS 3 HA UN DEGNO RIVALE

Smash Court Tennis 3

re agli Open degli Stati Uniti: la vera più famosi si gioca su PSP.

C

Tour, in cui dovrai portare un tennista principiante verso la gloria, vincendo tornei e cercando sponsor.

I tennisti reali a disposizione sono 16, comprendono stelle come Federer o la Sharapova, e con ciascuno di essi avrai a disposizione degli ottimi con-

trolli, con qualche tocco di simulazione (potrai mettere a segno una grande varietà di colpi) ma comunque semplici da utilizzare. Anche se graficamente avrebbe potuto essere più spettacolare, il risultato d'insieme è solido e riesce a catturare tutta la magia di questo sport. ○



■ Il sistema di controllo permette un ampio ventaglio di colpi, offrendo quindi partite piene di possibilità.

■ Nadal, Federer, Sharapova... controllerai 16 tra i tennisti più famosi.

»

AGGIO VERSO IL VERTICE DELL'ATP

Una quantità di modalità di gioco (Ad-

catori, minigiocchi, Arcade, Pro Tour) ti aspettano. In un titolo che offre match a metà tra arcade e simulazione.



1

SOTTORETE. Le modalità di gioco soddisfano tutti i gusti: tornei, partite di doppio, minigiocchi di abilità e molto altro.



2

REALISTICO. Grazie a qualche elemento di simulazione, tutto influisce sull'effetto di un colpo: resistenza e velocità del tennista, potenza...

GIUDIZIO

» PREGI

↑ **AMPIA** gamma di gioco realistico, e un gran numero di competizioni ufficiali e tennisti reali.

» DIFETTI

↓ **AMPIA** gamma di gioco poco spettacolare. L'IA degli avversari mostra qualche piccolo difetto.

84

» **GRAFICA**
Animazioni credibili e tennisti perfettamente riconoscibili.

80

» **SONORO**
Musica poco carismatica, e i tipici effetti sonori nelle partite.

86

» **DIVERTIMENTO**
Buon sistema di controllo, modalità per quattro giocatori, minigiocchi...

90

» **LONGEVITÀ**
Vasta scelta di modalità di gioco e una modalità Carriera molto completa.

VOTO

87

Un gioco di tennis di qualità, basato su un sistema di controllo realistico e con una buona scelta di tennisti e competizioni reali.



Genere
STRATEGIA
Sviluppatore
SLANT SIX GAMES

Produttore
SONY

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 39,90

Testi
ITALIANO

Parlato
ITALIANO

Giocatori Wi-Fi
1-4

Online
2-4

Salvataggi
IN PUNTI PRESTABILITI

Sito Web
WWW.SOCOM-HQ.COM

■ Il terzo **SOCOM** per PSP
sostituisce l'azione tipica della serie
con la strategia in tempo reale.



RE PENSA

SOCOM: Tactical Strike

alla Rambo nel territorio nemico: con un cambiamento
l'azione lascia il passo alla strategia in tempo reale.

S

es (Syphon Filter Dark
r), che ha deciso di por-
na ventata di aria fresca
serie.

**ta volta il conflitto
pia a Panama**, dove un
so di ribelli ha assaltato
istero dell'Interno e se-
trato l'ambasciatore del

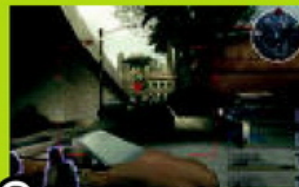
tuo paese. Con la collabora-
zione delle autorità locali,
una squadra di forze speciali
è stata inviata sul posto, con
l'obiettivo di salvare il diplo-
matico e scoprire il complot-
to alla base del rapimento.
Aiutato dalle informazioni
fornite dal quartier generale,
affronterai le nove missioni di

cui si compone la campagna,
nelle quali dovrai portare a
termine, in genere senza se-
guire un ordine fisso, una se-
rie di obiettivi come ripulire
un'area dai nemici, liberare
ostaggi o distruggere veicoli.
La maggiore differenza tra
Tactical Strike e gli altri titoli
della serie *SOCOM* risiede nel

NEUTRALIZZARE I RIBELLI



1



2

DIVIDE ET IMPERA.

Sistema i tuoi uomini in punti diversi
della mappa in modo da circondare
il nemico.

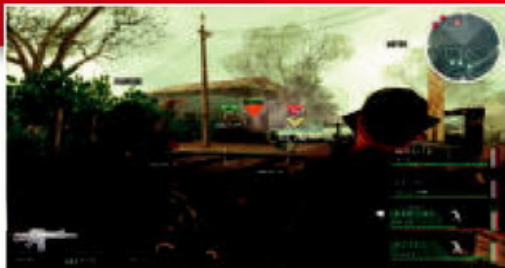


3

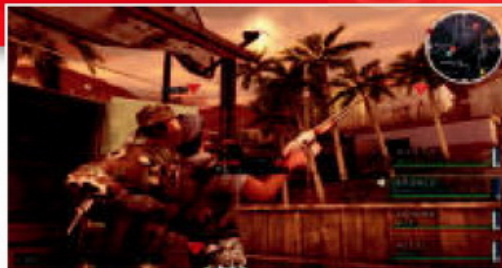
APPOSTATI DA LONTANO.

Non rischiare la vita dei tuoi uomini.
Calcola il numero delle forze ostili a
distanza di sicurezza.

■ Recuperare sano e salvo
l'ambasciatore del tuo paese è
l'obiettivo delle forze speciali in
questo nuovo conflitto.



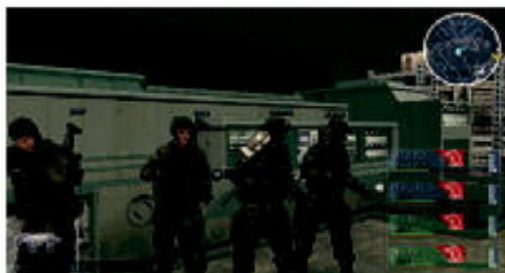
■ **Un sistema di controllo** ti permette di selezionare l'intera squadra, i suoi due gruppi o ciascun uomo singolarmente.



■ **L'impiego di tattiche "poco rumorose"** è raccomandabile per non attirare l'attenzione. Al termine della missione, la tua discrezione sarà ricompensata.



■ **Nel gioco sono presenti forze speciali** provenienti da diversi paesi, tra cui il 9° Reggimento d'Assalto Paracadutisti dell'Esercito Italiano.



sistema di controllo, dal momento che i quattro componenti della tua squadra non saranno mai direttamente sotto il tuo controllo, ma dovrai farli avanzare in gruppo verso un punto prescelto e impartire loro una serie di ordini, come quello di aprire il fuoco o lanciare una granata, a seconda della situazione.

Questa dinamica ti costringerà a pianificare con attenzione la strategia da usare

Tactical Strike propone l'azione di SOCOM in una inedita chiave strategica, con buoni risultati.

prima di lanciarti in combattimento. Tuttavia, in alcune situazioni particolarmente intense può capitare che l'IA tenda a ignorare i tuoi ordini, al punto che qualche volta potresti essere costretto a riprendere dall'ultimo punto di controllo. Nelle partite in multiplayer, il ritmo di gioco

è particolarmente rapido ed esige una certa concentrazione. Avrai a disposizione cinque modalità di gioco, con partite completamente configurabili e un bel po' di opzioni di "comunità", come la possibilità di formare un clan. Tecnicamente, la buona qualità di interfaccia e scenari

viene limitata da una telecamera che talvolta riduce la visibilità. Il sonoro è di buon livello: per quanto le musiche non facciano gridare al miracolo, il doppiaggio, in varie lingue a seconda della nazionalità dei soldati prescelti, è davvero ben fatto. In conclusione, *Tactical Strike* è un titolo valido, pur senza enormi pretese, che può dirsi riuscito nel suo obiettivo di introdurre nella serie un approccio più strategico. ●



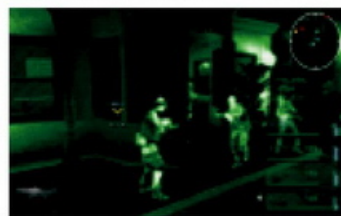
■ **Mappe, armi, pattuglie, personaggi:** potrai configurare le partite in multiplayer a tuo piacimento, sia in Wi-Fi che Online.



■ **Il controllo è semplice e intuitivo.** Sposta il cursore sull'obiettivo e premi un tasto per mandare la tua squadra all'attacco.

» RICOMPENSE PER VERI EROI

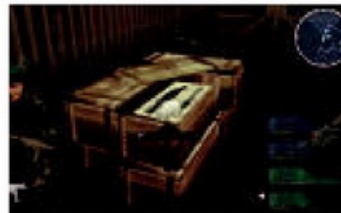
Completare gli obiettivi, muoverti senza farti notare e lavorare bene in squadra ti permetterà di guadagnare ricompense a fine missione.



PORTE APERTE. Alcune porte non conducono da nessuna parte, ma aprirle aumenterà il punteggio finale.



ADDESTRAMENTO. Migliora le abilità della tua squadra, come mira o silenziosità, spendendo i punti guadagnati.



ESPLORA IL TERRENO. Ricavare informazioni di intelligence aumenterà il tuo punteggio al termine della missione.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ L'interessante approccio strategico alle missioni, e il sistema di controllo intuitivo.

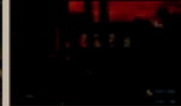
» DIFETTI

↓ La IA presenta alcune falle, i tempi di caricamento sono lunghi e la telecamera non aiuta.

Ti piacerà + di...
SOCOM FIRETEAM BRAVO



Ti piacerà - di...
SOCOM FIRETEAM BRAVO II



84

» **GRAFICA**
Scenari dettagliati, buon design dei soldati.

74

» **SONORO**
Buoni effetti e doppiaggio, colonna sonora non eccezionale.

81

» **DIVERTIMENTO**
Scoprire la strategia migliore per ogni missione è una sfida intrigante.

82

» **LONGEVITÀ**
Nove lunghe missioni e un buon multiplayer.

VOTO

80

La prima incursione di *SOCOM* in campo strategico ha avuto successo, soprattutto grazie all'intuitività dei controlli.



16

Genere
SPARATUTTO TATTICO

Sviluppatore
ZIPPER INTERACTIVE

Produttore
SONY

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
49,95 €

Testi
ITALIANO

Parlato
ITALIANO

Giocatori
1-4

Online
1-16

Salvataggi
TRA UN LIVELLO E L'ALTRO

Sito web
WWW.SOCOM-HQ.COM

■ **Strategia e azione**
sono gli ingredienti
di questo titolo.



SPARATUTTO **STRATEGICI...** IN MARCIA!

SOCOM: U.S. Navy SEALs Fireteam Bravo

Soldato, dimostra di essere il migliore sia negli scontri in singolo che contro altri nemici in Rete.

Una delle serie per PS2 più acclamate salta su PSP, mantenendo intatta l'azione tattica caratteristica della saga. Nella sua modalità in singolo affronterai centinaia di terroristi usando un realistico arsenale e robuste dosi di tattica militare (po-

trai anche dare ordini a un altro soldato), grazie a un sistema di controllo adatto su PSP in modo geniale... anche se manca uno stick.

Le sue opzioni online sono anche migliori, con scontri tra 16 giocatori che sono un record per un portatile, e la

possibilità di comunicare via headset (incluso nel gioco) con gli altri giocatori. In sostanza un titolo che, nonostante le sue carenze tecniche (IA scarsa, errori nel rilevamento delle collisioni), rimane una scelta valida per gli appassionati della serie. **O**



■ Anche se la tattica militare ha un ruolo di rilievo, le sparatorie rimangono la parte più importante del gioco.

» LA MIGLIOR DIFESA È L'ATTACCO

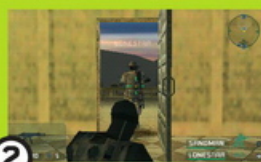
Fireteam Bravo offre sia una modalità Campagna che una modalità online. Nella prima saremo accompagnati da un soldato che sarà ai nostri ordini in ogni momento, mentre giocando online potremo partecipare a match fino a 16 giocatori.

■ Il realismo di armi e uniformi è invariato nella versione PSP.



1

PIANO D'ATTACCO. Giocando la modalità Campagna potremo dare ordini al nostro compagno per prendere di sorpresa i nemici.



2

IN SQUADRA. Nelle partite online i giocatori saranno divisi in due team, e dovranno fare gioco di squadra per distruggere gli avversari.

GIUDIZIO

» PREGI

La divertente modalità online, le sue emozionanti sparatorie, e i suoi riusciti scenari.

» DIFETTI

L'elemento tattico è piuttosto superficiale, e l'IA dei nemici è ampiamente migliorabile.

83

» GRAFICA

Avara di effetti speciali, e piuttosto ripetitiva da un livello all'altro.

87

» SONORO

Sensazionale. Spiccano per qualità gli effetti sonori.

84

» DIVERTIMENTO

Azione a sfondo bellico molto solida, unita a una buona modalità online.

89

» LONGEVITÀ

Alla modalità Campagna si sommano le numerose opzioni per il multiplayer.

VOTO

84

La riuscita ambientazione e la varietà delle sue modalità di gioco incanteranno gli appassionati di sparattutto bellci.



16+

Genere
SPARATUTTO TATTICO

Sviluppatore
ZIPPER INT.

Produttore
SONY

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 39,90 (SENZA HEADSET)
€ 59,90 (CON HEADSET)

Testi
ITALIANO

Parlato
ITALIANO

Giocatori Wi-fi
1-16

Online
1-16

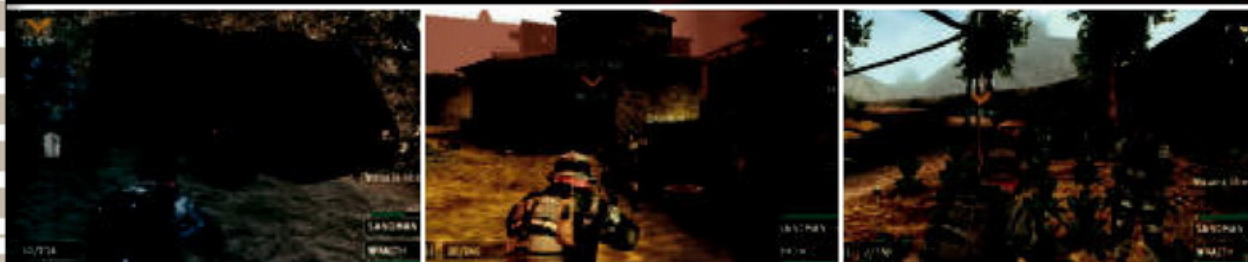
Salvataggi
DOPO OGNI MISSIONE

Sito Web

WWW.US.PLAYSTATION.COM/SOCOMFB2/



■ **Fireteam Bravo 2** è uno sparatutto tattico in terza persona che combina una solida modalità in singolo con un eccezionale comparto multiplayer.



IN SPARATUTTO TATTICO SONY SI GIADAGNA UN'ALTRA MEDAGLIA

SOCOM: U.S. Navy SEALs Fireteam Bravo 2

tatile" dei commando Sony si rivela della serie.

N

gno di terro-
"originalissi-
fireteam
le interes-
ersi aggiu-
mola della
rpori come
più innovati-
o, nonché
no dei più
usciti.

A convincere non è tanto la quantità grezza di elementi introdotti (armi, modalità di gioco online, elementi di cui tener conto durante le missioni), ma soprattutto la capacità di aggirare alcuni limiti storici della serie in modo più efficace di quanto non si sia riusciti a fare su PS2 in diversi anni. Basti pensare allo snelli-

mento dei comandi: cambiare arma passa ora per un intelligente menu a scorciatoie, e dare ordini al proprio collega (selezionabile tra tre personaggi con abilità diverse) è più semplice, grazie alla scelta di rendere disponibili alcuni comandi solo quando servono realmente ed eliminarne altri meno utili.

1000 CRAZIA PER PRINCIPIANTI

■ Nei mimetici panni di una patriottica squadra di SEAL, dovrai ristabilire l'ordine in uno staterello mediorientale.

1 SII SERIO. Cerca di essere più silenzioso possibile, impartisci gli ordini giusti e guadagnerai supporto da parte del comando.

2 FAI IL BRAVO. Non sparare alle vecchiette. Se non altro perché ti regaleranno balestre e lanciarazzi. No, davvero!

3 DIVERTITI. Sei un vero generale di brigata? Perfetto. Ora vai a dare una lezione a giocatori di tutto il pianeta.





■ Anche l'interfaccia del lancio delle granate è stata resa più precisa e intuitiva.



■ Collegando *Combined Assault* e *Fireteam Bravo 2* potrai sbloccare bonus e influenzare la trama di entrambi i giochi.



■ Il gioco è stato reso sensibilmente più difficile, tanto da rendere necessaria l'introduzione di preziosi kit medici.



Particolarmente gradita la maggiore diversificazione dell'arsenale, che dà un senso alle armi secondarie includendo nel proprio zaino fucili e granate non letali. Quest'ultima categoria ha una particolare importanza, visto che, catturando vivi i terroristi o salvando i civili, accrescerai la tua "influenza locale". Fare il "bravo SEAL" ti darà accesso ad alcune missioni secondarie e soprattutto renderà disponibili giocattolini del mercato

SOCOM FTB 2 offre interessanti novità e aggiustamenti alla formula della serie che lo rendono uno dei capitoli più riusciti.

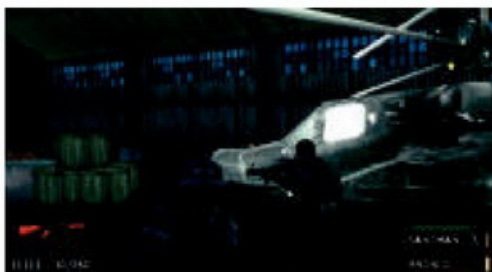
nero come balestre o lancia-razzi. Ulteriori potenziamenti, tra cui giubbotti antiproiettile o devastanti bombardamenti, saranno sbloccabili tramite "punti equità", che potrai guadagnare portando a termine ogni obiettivo della missione e giocando da professionista dell'incursione.

Certo, restano alcuni problemi storici della serie, come la grafica non eccezionale, i lunghi caricamenti, o l'assenza di checkpoint, che costringe a ricominciare da capo la missione per un proiettile vagante, ma si può dire lo stesso dei punti di forza, come l'eccellente modalità mul-

tiplayer per 16 giocatori via Wi-Fi oppure in Rete. L'aspetto del tuo personaggio e il suo arsenale sono pienamente configurabili, così come la creazione e ricerca dei match. Nuove mappe (12 in totale) e modalità di gioco tengono alta la tradizione di eccellenza della serie nel comparto multiplayer, e, insieme alla migliorata modalità in singolo, rendono *Fireteam Bravo 2* uno sparattutto tattico di alto livello. ○



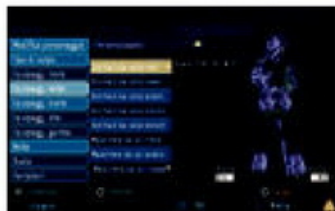
■ Graficamente, purtroppo il gioco continua a non fare pienamente uso delle possibilità dell'hardware su cui gira.



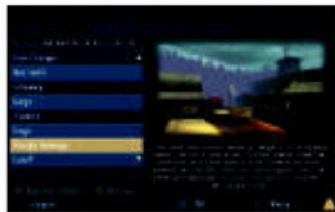
■ Le missioni possono ora essere affrontate nell'ordine preferisci, ma vanno comunque superate tutte per avanzare.

» ALLA CONQUISTA DEL MONDO

Anche nel comparto multiplayer, *Fireteam Bravo 2* si distingue per completezza e flessibilità, permettendoti di configurare pressoché ogni aspetto, tanto estetico quanto ludico.



CI METTO LA FACCIA. Puoi dare al tuo personaggio l'aspetto che preferisci configurando una miriade di aspetti.



NOVITÀ. "Intel recovery" è una sorta di "cattura la bandiera" e "Tug of War" è basata sul controllo di zone critiche.



ALFA? PICCHIA BRAVO! Man mano che vincerai gare e campionati, potrai sbloccare piloti, percorsi e... foto.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Gli aggiustamenti alla giocabilità e ai controlli, il ricco multiplayer.

» DIFETTI

↓ Il gioco non è eccezionale. A tratti frustrante. Caricamenti lunghi.

Ti piacerà + di...

SOCOM FTB



Ti piacerà - di...

SYMPHON FILTER DM



85

» GRAFICA

Solo buona. *SOCOM* non ha mai davvero convinto sotto questo aspetto.

87

» SONORO

Valida come sempre la colonna sonora, ottimo il doppiaggio.

89

» DIVERTIMENTO

Campagna in singolo migliorata e multiplayer sempre eccezionale.

90

» LONGEVITÀ

Più difficile del primo capitolo, con più missioni e un multiplayer più ricco.

VOTO

89

Se ami gli sparattutto non lasciarlo sfuggire. Ma anche se non li ami dovresti provarlo. Potrebbe renderti un fedelissimo di mitra e granate...



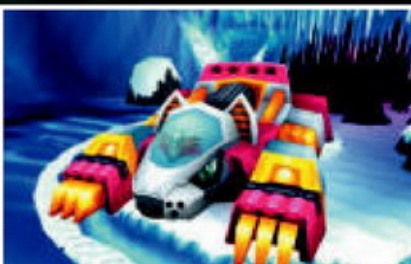
7

Genere
SEGA
Sviluppatore
BACKBONE ENT.
Produttore
SEGA
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 54,90
Testi
ITALIANO
Parlato

Giocatori Wi-Fi
1-2
Online
NO
Salvataggi
DOPO OGNI GARA
Sito Web
HTTP://SONICRIVALS
.SEGA-EUROPE.COM



■ Sonic torna a scorrazzare nel suo mondo pieno di anelli e insidie, in una serie di fulminee corse uno contro uno.



IL PORCOSPINO BLU ARRIVA (DI CORSA!) SU PSP

Sonic Rivals

Sonic the Hedgehog e amici di nuovo alle prese con quella testa d'uovo del Dr. Eggman...

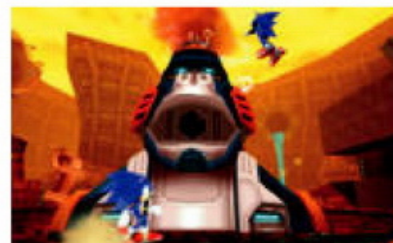


Dagli auto-di Dea-nuovo aga della sta vol-rie di ngo o po 'ago-uck-

les...) dovrai infatti affrontare delle gare lungo livelli pieni di ostacoli e nemici.

L'idea (riportare Sonic alle origini: la velocità pura) è apprezzabile, ma la struttura di gioco rende *Sonic Rivals* spesso frustrante. A volte è praticamente impossibile,

alla velocità a cui viaggi, evitare un nemico o venire a patti con le abilità speciali (ogni personaggio ne ha una) dell'avversario. Riuscito, invece, l'elemento delle carte: da collezionare, scambiare via Wi-Fi e utilizzare per ottenere vantaggi durante le gare o costumi extra. **O**



■ Sì, i mostri meccanici del Dr. Eggman sembrano decisamente usciti da una puntata di "Yattaman"...



UNA MANO A... SONIC?

In *Sonic Rivals* alle corse

mento fondamentale: la raccolta delle carte collezionabili. Disseminate lungo i percorsi, queste possono essere impiegate in diversi modi...



1

VELO, CELO... Raccogli tutte le carte. Puoi anche scambiarle con un amico, collegando le vostre PSP via Wi-Fi.



2

POSSO PROVARLO? Oltre a garantirti delle abilità speciali da sfruttare durante le gare, le carte sbloccano dei costumi extra.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ **VELOCITÀ** La velocità del Sonic degli esordi. Interessante il sistema delle carte e il loro utilizzo.

» DIFETTI

↓ **VELOCITÀ** Velocità e il design dei livelli rendono l'esperienza di gioco spesso frustrante.

78

» **GRAFICA** Buoni sia i modelli dei personaggi che gli elementi di contorno.

69

» **SONORO** Le musiche sono piacevoli... ma solo all'inizio.

60

» **DIVERTIMENTO** Per divertirti dovrai prima mandare a memoria la struttura dei percorsi.

78

» **LONGEVITÀ** Puoi sfidare un amico e collezionare le carte.

VOTO

70

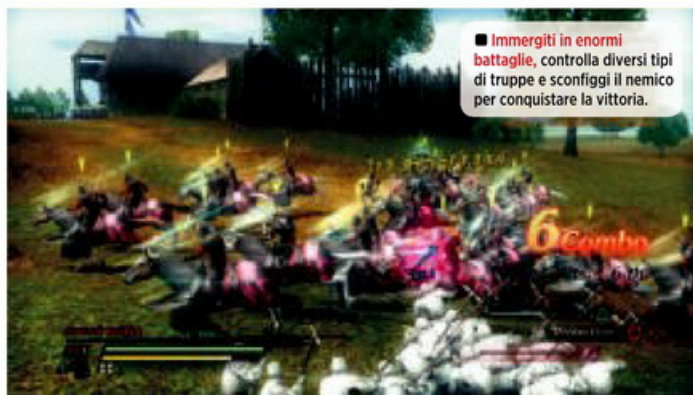
Una buona idea di base e diversi elementi sulla carta intriganti. Ma i livelli sono strutturati male, e la frustrazione spesso prevale.



■ PS3 ■ STRATEGIA ■ KOEI ■ DISPONIBILE ■ € 69,95

■ ITALIANO ■ 1 GIOCATORE ■ WWW.KOEI.COM/BLADESTORM

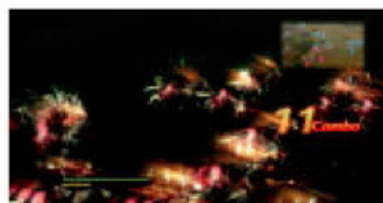
Bladestorm



■ Immergiti in enormi battaglie, controlla diversi tipi di truppe e sconfiggi il nemico per conquistare la vittoria.

I creatori della saga Dynasty Warriors firmano un titolo che offre ancora affollate battaglie, ma

montate nel Medioevo dei sistemi di combattimento azionistici. Ti calerai nei panni di un eroe di vario che, con il suo accento francese, accetterà sia dai Francesi che dagli Inglesi, con la possibilità di scegliere tra diversi tipi di truppe, arcieri per raggiungere i nemici come i basi rivali o i generali. E se non ottieni i risultati sperati, puoi sempre ricominciare da capo.



■ GRAFICA ■ SONORO ■ DIVERTIMENTO ■ LONGEVITÀ
75 82 72 80

VOTO
77

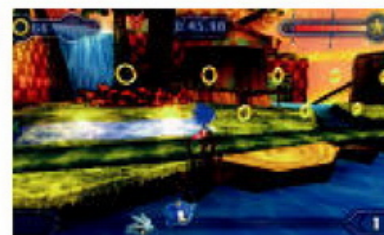
Grandiose battaglie ambientate nel medioevo, ma piuttosto ripetitive e con un noioso sistema di gioco che mescola azione e turni.

■ PSP ■ AZIONE ■ SEGA ■ DISPONIBILE ■ € 49,90

■ ITALIANO ■ 1-4 GIOCATORI ■ WWW.SEGA-EUROPE.COM

Sonic Rivals 2

Sonic torna su PSP ripetendo la formula del suo ultimo titolo portatile, che comprendeva varie prove di corsa e combattimento. Potrai scegliere tra otto personaggi differenti per affrontare, in diversi mondi, i vari personaggi della saga di Sonic. Durante il gioco potrai sbloccare nuove sfide da affrontare e un totale di 150 immagini da collezionare. Inoltre, è inclusa una modalità multigiocatore che permette di condividere il gioco su due PSP con un solo UMD. Se ti piace la velocità e lo stile dei giochi di Sonic, questo titolo non ti dispiacerà. ○



■ Corri, salta, vola e combatti con Sonic, da solo o con i tuoi amici, in questo titolo ad alta velocità.

■ GRAFICA ■ SONORO ■ DIVERTIMENTO ■ LONGEVITÀ
80 85 70 83

VOTO
79

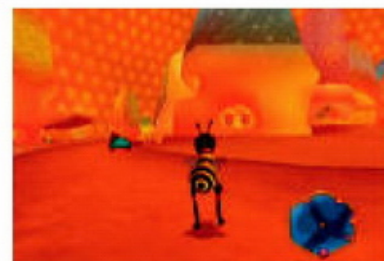
Un gioco divertente in cui Sonic si lancia in corse vertiginose e combattimenti contro i suoi amici e nemici.

■ PS2 ■ AZIONE/AVVENTURA ■ ACTIVISION ■ DISPONIBILE ■ € 39,90

■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.BEEMOVIEGAME.COM

Bee Movie

Basato sull'omonimo film di animazione Dreamworks, Bee Movie è un titolo adatto ai giocatori più giovani per la sua grafica coloratissima e vicina a quella della pellicola, per l'umorismo del doppiaggio (interamente in italiano) e per la grande varietà delle fasi di gioco. Queste ultime prevedono l'esplorazione di vari scenari, la raccolta di polline dai fiori, corse a bordo di taxi e "pungigliuto", combattimenti contro calabroni e zanzare a base di polline e infine minigiochi di vario tipo. ○



■ Barry, il simpatico protagonista di Bee Movie, esplorerà un mondo vasto e colorato risolvendo dei minigiochi.

■ GRAFICA ■ SONORO ■ DIVERTIMENTO ■ LONGEVITÀ
78 80 78 82

VOTO
79

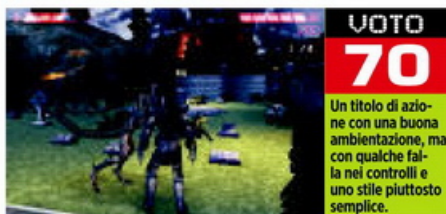
Un gioco colorato e divertente, che piacerà soprattutto ai più giovani per la sua varietà e per la simpatia dei personaggi.

E ANCORA...

■ PSP ■ AZIONE ■ REBELLION ■ DISPONIBILE ■ € 39,90
■ INGLESE ■ 1-4 GIOCATORI ■ WWW.SIERRA.COM

» Alien vs Predator: Requiem

Un gioco di azione in terza persona in cui l'ultimo Predator sopravvissuto affronta orde di Alien utilizzando i poteri della sua razza e un enorme arsenale di armi. Include una modalità Cooperativa e multiplayer per un massimo di quattro giocatori. ○



VOTO
70

Un titolo di azione con una buona ambientazione, ma con qualche falla nei controlli e uno stile piuttosto semplice.

■ PSP ■ STRATEGIA ■ KONAMI ■ DISPONIBILE ■ € 29,90
■ ITALIANO ■ 1-4 GIOCATORI ■ KONAMI.HALIFAX.IT

» Yu-Gi-Oh! GX Tag Force 2

Un GdR strategico basato sull'universo "Yu-Gi-Oh!" in cui i protagonisti sono i duelli con le carte. Inoltre, all'interno dell'avventura troverai nuove carte e sfide, e potrai affrontare partite multigiocatore due contro due. Piacerà ai fan della serie TV. ○



VOTO
74

Se ti piacciono i giochi di carte, e in particolare i duelli a turni di "Yu-Gi-Oh!", questo titolo ti piacerà.

■ PS2 ■ AZIONE/AVVENTURA ■ SONY ■ DISPONIBILE
■ € 39,90 ■ ITALIANO ■ 1-2 GIOC. ■ WWW.GOLDENCOMPASSGAME.COM/IT/

» La Bussola d'Oro

Un titolo di pessima qualità perfino per la media dei tie-in cinematografici. Grafica trascurata, modelli sgradevoli e male animati e uno stile di gioco ripetitivo, poco originale e dal sapore molto, molto datato. ○



VOTO
50

Un titolo poco curato, messo insieme in fretta per cavalcare l'onda del successo del film. Sconsigliato.



■ PS3 ■ 16+ ■ AZIONE ■ SOUTHPEAK GAMES ■ DISPONIBILE ■ € 59,90
■ ITALIANO ■ 1-16 GIOCATORI ■ WWW.MONSTER-MADNESS.COM

Monster Madness Grave Danger

■ In *Monster Madness* dovrai sopravvivere in una città infestata da strane creature.



Monster Madness ti immerge in una città infestata da zombie e altre creature pittoresche, come pagliacci, fedi ciccioni o mostruosi giganti, che dovremo affrontare mentre saremo impegnati a completare altri obiettivi (come trovare chiavi) per superare i 18 livelli del gioco. Nel tuo arsenale potrai contare su armi piuttosto curiose, come sturalavandini, pistole a chiodi o tubature, che potrai acquisire avanzando nell'avventura. Il pregio maggiore del titolo Southpeak è la possibilità di vivere la storia in compagnia, sia con missioni cooperative che Online fino a 16 giocatori. Recluta i tuoi amici e vai a caccia di zombie. ●



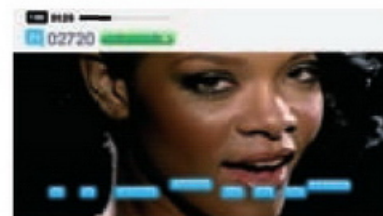
GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
79	82	79	81
VOTO			
79			

Uno sparatutto nello stile di Gauntlet, coinvolgente e sfrenato, con diverse opzioni multigiocatore e un'originale estetica retrò.

■ PS2 ■ 3+ ■ MUSICALE ■ SCEE ■ DISPONIBILE ■ € 29,90 (SENZA MICROFONO)
■ € 49,90 (CON MICROFONO) ■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.SINGSTARGAME.COM

Singstar Summer Party

Singstar Summer Party, con 30 nuovi pezzi internazionali, da Rihanna a David Bowie, saprà animare le tue feste con gli amici. La meccanica del gioco non è cambiata e continua a offrire la possibilità di cantare da soli, in duetto o contro un rivale, passando il microfono. I brani si sposano ottimamente con il buon riconoscimento vocale. Puoi giocare guardando i videoclip originali o utilizzando EyeToy per apparire a video, sfruttando alcuni simpatici effetti speciali per agghindarti come una rockstar. Un titolo perfetto per un grande party! ●



■ *Singstar Summer Party* è un divertente karaoke ideale per sfidarsi con gli amici.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
80	89	85	84
VOTO			
84			

La buona selezione di brani internazionali offre nuove occasioni per cantare in compagnia.

■ PSP ■ 3+ ■ ARCADE ■ TAITO ■ LUGLIO 2008 ■ € 39,90 ■ ITALIANO
■ 1-2 GIOCATORI ■ HTTP://IT.PLAYSTATION.COM/GAMES-MEDIA/GAMES/DETAIL/ITEM104057/SPACE-INVADERS-EXTREME/

Space Invaders Extreme

Trenta anni fa, nel lontano 1978, apparve nelle sale giochi di tutto il mondo *Space Invaders*. Per celebrare il trentennale del gioco, Taito ne ha sviluppato una nuova versione. Sebbene la grafica si ispiri fortemente all'originale, di fatto sono molte le differenze: dalle formazioni degli alieni, che differiscono da livello a livello, alla disponibilità di nuove armi, fino alla presenza di boss di fine livello. A completare l'offerta la modalità multigiocatore. La connessione Wi-Fi locale ti permetterà inoltre di sfidare un amico. ●



■ Lo schermo 16:9 della PSP è il display ideale per questa rivisitazione di un grande classico.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
74	78	83	70
VOTO			
75			

Una gradita riedizione di un gioco che ha fatto epoca, con un look colorato e molto vario. Per i nostalgici, ma non solo.

E INOLTRE...

■ PS2 ■ 12+ ■ AZIONE ■ INCOGNITO ■ DISPONIBILE ■ € 39,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOC. ■ HTTP://TWISTEDMETALUS.PLAYSTATION.COM

Twisted Metal Head On

Adattamento per PS2 del gioco di combattimento tra veicoli già disponibile per PSP, nel quale usare armi diverse, come missili o seghe, per annientare i rivali. Non è particolarmente divertente, e nel passaggio da PSP a PS2 ha peraltro perso spettacolarità. ●



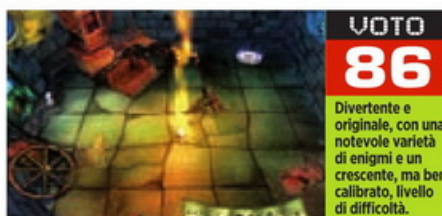
VOTO
68

Povero in termini di scenari e grafica, ma se ti interessa il genere può offrire qualche ora di sana devastazione.

■ PSP ■ 7+ ■ PUZZLE ■ IVOLGAMUS ■ DISPONIBILE
■ € 29,90 ■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.IVOLGAMUS.COM

Fading Shadows

Originale gioco di enigmi in cui controllare la forza di un raggio di sole per condurre una palla lungo 40 diversi livelli (10 in modalità multigiocatore), nei quali attivare meccanismi diversi per raggiungere l'obiettivo. Divertente, ma non bellissimo da vedersi. ●



VOTO
86

Divertente e originale, con una notevole varietà di enigmi e un crescente, ma ben calibrato, livello di difficoltà.

■ PSP ■ 12+ ■ GDR ■ ATLUS ■ DISPONIBILE
■ € 39,90 ■ INGLESE ■ 1 GIOCATORE ■ WWW.ATLUS.COM/RIVIERAPSP

Riviera: The Promise Land

Classico GdR con combattimenti a turni che non offre molta libertà di movimento. È il gioco stesso, infatti, a fornire diverse scelte di percorso a seconda dello scenario. Provalo solo se ti piacciono i GdR tattici e conosci bene l'inglese. ●



VOTO
76

Gioco di Ruolo con combattimenti poco esaltanti e un sistema di movimento che concede poca libertà.



12

Genere
PICCHIADURO

Sviluppatore
IDEA FACTORY

Produttore
MIDAS

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 29,90

Testi
INGLESE

Parlato
INGLESE

Giocatori Wi-Fi
1-2

Online
NO

Salvataggi
AUTOMATICI

Sito Web

WWW.IGS.COM.TW/ENGLISH/
PRODUCT/5VG/



■ *Spectral VS Generation* vede sfidarsi i personaggi dei GdR *Spectral Force* e *Chaos Generation*, ambientati nel mondo di *Neverland*.



GLI EROI DEI GDR SCENDONO NELL'ARENA

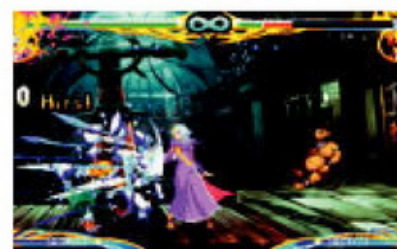
Spectral vs Generation

agonisti dei GdR di Idea Factory se le danno di santa ne in un picchiaduro piacevole ma avaro di extra.

C'ersione per PSP di oscuro arcade giapponese, *Spectral VS Generation* mette l'uno contro l'altro i protagonisti di due GdR tattici piuttosto popolari in terra nipponica: *Spectral Force* e *Chaos Generation*, che condividono la medesima ambientazione. Per la grafica e

il sistema di combattimento, al tempo stesso accessibile e profondo, il titolo ricorda molto da vicino la versione PSP di *Guilty Gear XX #Reload*. Purtroppo, però, *Spectral VS Generation* non può vantare la stessa ricchezza quanto a numero di personaggi e modalità di gioco. La tua scelta sarà

infatti limitata a dieci personaggi, che si sfideranno in modalità Arcade, Survival o Versus (via Wi-Fi). Questa sconcertante povertà di materiale è il difetto più grave del gioco, che per il resto si rivela abbastanza piacevole da giocare, anche se non particolarmente innovativo. **O**



■ Lo stile grafico ricorda molto da vicino *Guilty Gear XX #Reload*. Non che sia un difetto...

» MANI E DEMONI

Provenendo da due GdR, i personaggi del gioco hanno tutti caratteristiche e motivazioni diverse, per quanto la loro storia sia, per forza di cose, appena abbozzata.



1

FUOCO E FIAMME. I colpi speciali hanno un effetto davvero spettacolare, e riempiono lo schermo di scie e fiamme colorate.



2

A CATENA. Le combo di base sono facili da eseguire, ma inanellare una buona sequenza di colpi richiede una certa abilità.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Sistema di combattimento semplice ma profondo, stile grafico accattivante.

» DIFETTI

↓ La scelta di personaggi e modalità di gioco è troppo scarsa.

83

» GRAFICA

Piacevole e colorata, in stile anime.

78

» SONORO

Musiche piacevoli, effetti nella media.

79

» DIVERTIMENTO

Studiare a fondo il sistema di gioco è impegnativo, ma paga.

76

» LONGEVITÀ

Pochi personaggi e tre sole modalità.

VOTO

78

Un picchiaduro piacevole ma per niente innovativo. Qualche extra in più non avrebbe guastato.



■ Il design dei personaggi è davvero gradevole, ma non molto originale.



■ PS2 ■ AZIONE/PIATTAFORME ■ WARNER BROS ■ DISPONIBILE ■ € 34,90
■ ITALIANO ■ 1-8 GIOCATORI ■ [HTTP://LOONEYTUNES.WARNERBROS.COM/ACME ARSENAL](http://looneytunes.warnerbros.com/acme arsenal)

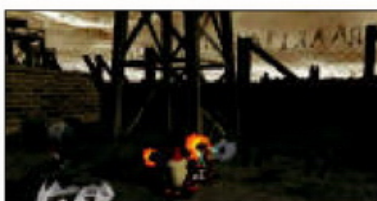
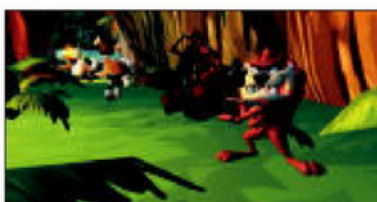
Looney Tunes: Acme Arsenal



■ I Looney Tunes al gran completo uniscono le loro forze contro uno scienziato pazzo.

I personaggi dei cartoni animati della Warner Bros, da Bugs Bunny a Duffy Duck, fino a Taz e Bafforosso Sam, sono presenti al gran completo in questo titolo a metà tra azione e piattaforme. Grazie a una macchina del tempo e al loro immenso (e completamente folle) arsenale di armi e congegni, naturalmente tutti di marca ACME.

Non dovranno infatti rinunciare a can- e i loro antenati dalla faccia alla terra. Il gioco presenta anche alcune particolarità originali, considerate unicamente combattimenti di combo non complesse. Tuttavia, per quanto alle, è colorata e al cartoon, e modalità cooperatori. ○



GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
77	76	70	76
VOTO			
75			

Un gioco non particolarmente profondo o originale, ma colorato e fedele al cartoon, e più divertente in compagnia. ○

■ PS2 ■ MUSICALE ■ DISNEY INTERACTIVE ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI

High School Musical: Sing It!

Un karaoke in stile SingStar che contiene tutti i brani del primo e del secondo "High School Musical", per un totale di 30 brani da cantare da soli o in duetto. La formula è quella classica "alla SingStar", e il titolo è disponibile nei negozi sia da solo che nella confezione con due microfoni inclusi. Come tutti i titoli di questo genere, è particolarmente divertente se giocato in compagnia, anche se non incontrerà i gusti di tutti e piacerà davvero solo ai fan della produzione Disney. ○



■ Tutti i brani di "High School Musical" 1 e 2 da cantare da soli o in compagnia, per animare qualsiasi festa.

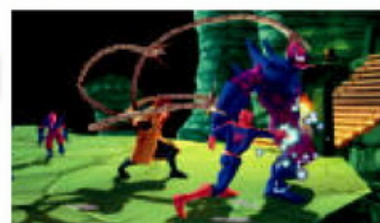
GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
75	83	82	80
VOTO			
80			

Un divertente karaoke dedicato ai film Disney. Non piacerà a tutti, ma farà certamente la gioia dei fan di "High School Musical".

■ PS2/PSP ■ AZIONE ■ ACTIVISION ■ DISPONIBILE ■ € 42,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ [SPIDERMAN-FRIEND-OR-FOE.COM](http://spiderman-friend-or-foe.com)

Spider-Man: Amici o Nemici

I nemici dell'Uomo Ragno, Venom, il Dottor Octopus, Goblin e l'Uomo Sabbia, vengono misteriosamente rapiti proprio davanti ai suoi occhi, e il supereroe ritrova quindi a dover combattere contro una nuova, misteriosa minaccia, che controlla un esercito di strane creature chiamate Phantom. Ironicamente, Spider-Man finisce con il salvare i suoi stessi nemici, che combatteranno al suo fianco insieme ad altri personaggi Marvel. Tuttavia, la meccanica del gioco diventa presto ripetitiva, e i "supercattivi" possiedono davvero poche abilità. ○



■ In Amici o Nemici, l'Uomo Ragno combatte fianco a fianco con alcuni noti supercattivi come il Dr. Octopus.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
67	72	65	73
VOTO			
70			

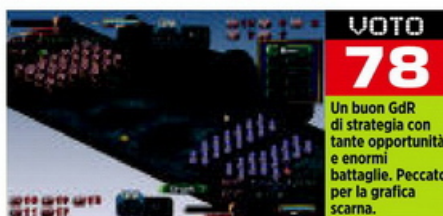
Un gioco dalle premesse interessanti, ma noioso, ripetitivo e visivamente poco accattivante.

ANCORA...

■ PSP ■ GDR ■ MIDAS ■ DISPONIBILE ■ € 29,90 ■ INGLESE
■ 1 GIOCATORE ■ [WWW.NISAMERICA.COM/GOC/INDEX.HTM](http://www.nisamerica.com/goc/index.htm)

» Generation of Chaos

Un GDR strategico "a scacchiera" in cui potrai scegliere tra 10 diversi eserciti per partire alla conquista di un regno. Costruisci edifici, stringi alleanze e partecipa a combattimenti a turni con 30 unità per fazione, tra cui maghi, guerrieri e mostri. Per i fan del genere. ○



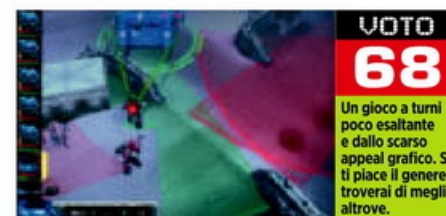
VOTO
78

Un buon GdR di strategia con tante opportunità e enormi battaglie. Peccato per la grafica scarsa.

■ PSP ■ STRATEGIA ■ THQ ■ DISPONIBILE ■ € 39,90
■ ITALIANO ■ 1 GIOCATORE ■ [WWW.THQ.GAMES.COM](http://www.thq.games.com)

» Warhammer 40.000: Squad Command

Un gioco di strategia a turni dalla visuale isometrica, ispirato all'omonimo gioco da tavolo. Le meccaniche diventano presto ripetitive, e graficamente il gioco, filmati a parte, non è esattamente una gioia per gli occhi, visti gli scenari spogli e grigi e le animazioni mediocri. ○



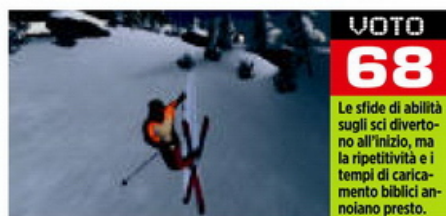
VOTO
68

Un gioco a turni poco esaltante e dallo scarso appeal grafico. Se ti piace il genere, troverai di meglio altrove.

■ PSP ■ SPORT ■ JOWOOD ■ DISPONIBILE ■ € 29,90
■ ITALIANO ■ 1-2 GIOC. ■ [WWW.FREAKOUT-GAME.COM](http://www.freakout-game.com)

» Freak Out: Extreme Freeride

Scia a rotta di collo, superando i dislivelli con salti e acrobazie e portando a termine sfide di vario tipo, accompagnato da una colonna sonora punk-rock. La formula, alla lunga, diventa ripetitiva, e le sfide perdono presto il loro fascino. Caricamenti molto lunghi. ○



VOTO
68

Le sfide di abilità sugli sci divertono all'inizio, ma la ripetitività e i tempi di caricamento biblici annoiano presto.



Genere
AZIONE
Sviluppatore
REBELLION
Produttore
LUCASARTS
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 52,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1-8
Online
2-16 GIOCATORI
Salvataggi
DOPO OGNI MISSIONE
Sito Web
WWW.LUCASARTS.COM/GAMES

■ La saga *Battlefront* fa il suo ritorno su PSP con un sistema di controllo semplificato e un buon numero di personaggi classici.



LA GALASSIA HA BISOGNO DI TE

Star Wars Battlefront: Lo Squadrone dei Rinnegati

Sempre sognato di prendere parte alla ribellione contro l'Impero, è la tua occasione. Unisciti ai ribelli sulla tua PSP!

Renegade Squadron, il tolo della serie *Battlefront*, è incluso nel gruppo di giochi con a capo il comandante il Serra, impegnati nella loro lotta contro l'Im-

pero. Nelle missioni della modalità Campagna potrai quindi seguire le vicende nei panni di uno dei ribelli, di cui sceglierai all'inizio di ogni missione aspetto ed equipaggiamento (potrai modificare quest'ultimo in determinati punti della mappa). Com'è ovvio, per-

sonaggi leggendari come Chewbacca, Boba Fett o Han Solo non mancheranno all'appello nel corso del gioco, anche se solo per qualche missione.

Oltre alla modalità Campagna, nel gioco in singolo potrai optare per una par-

tita veloce o provare la modalità "Conquista Galattica", scegliendo tra l'alleanza dei ribelli e l'Impero galattico e alternando i combattimenti con fasi strategiche. Quanto alle modalità multiplayer, sono disponibili sia partite Ad Hoc che Onli-

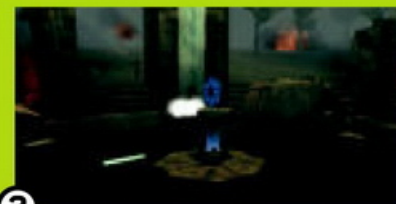
FIGGI LE TRUPPE IMPERIALI

■ La trama, che vede protagonista un gruppo di ribelli, è ambientata all'epoca della trilogia originale di "Star Wars".

di
ei
ran-
sal-
qui-
mi
al
li



1 CIRCONDATO. Non lasciarti intimorire dal gran numero di nemici: gli altri membri della tua squadra saranno pronti ad affiancarti sul campo di battaglia.



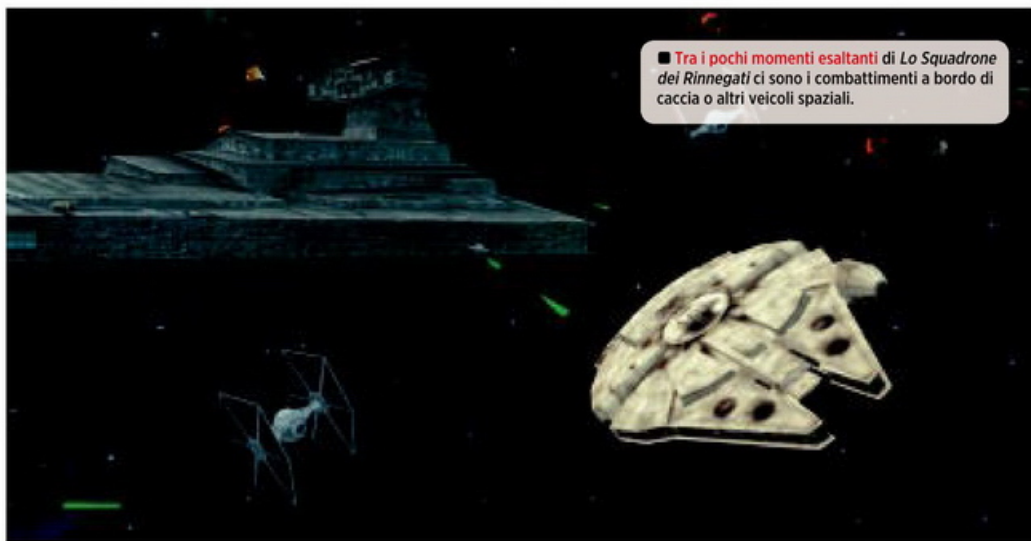
2 MANTIENI LA POSIZIONE. Scalza il nemico dai punti chiave e difendili fino a prenderne il controllo per poter cambiare armi durante il combattimento.



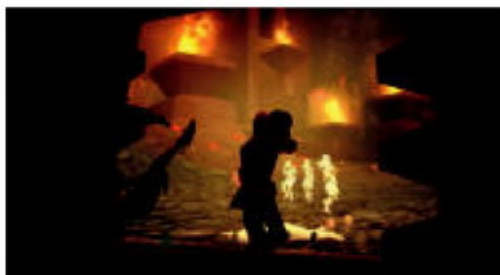
■ **I personaggi più amati della serie**, come Han Solo e Boba Fett, faranno la solita, prevedibile comparsata.



■ **Purtroppo, la grafica di gioco** è caratterizzata da modelli poligonali approssimativi e da texture non particolarmente curate.



■ **Tra i pochi momenti esaltanti di Lo Squadrone dei Rinnegati** ci sono i combattimenti a bordo di caccia o altri veicoli spaziali.



ne, e in queste ultime possono darsi battaglia fino a 16 giocatori.

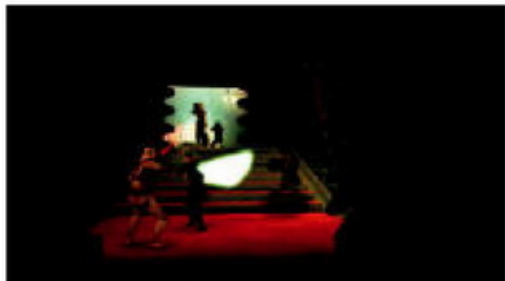
Benché il gioco presenti qualche miglioramento (in particolar modo nello schema di controllo, con la gradita possibilità di mirare automaticamente a un nemico) rispetto al precedente episodio per PSP, e una buona quantità di opzioni di personalizzazione dei personaggi e delle va-

Nonostante qualche miglioramento, Lo Squadrone dei Rinnegati si attesta su un livello piuttosto mediocre.

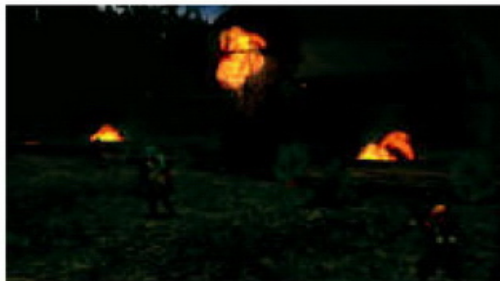
rie fazioni, *Lo Squadrone dei Rinnegati* si attesta su un livello di qualità piuttosto mediocre. Se la colonna sonora è quella classica di "Star Wars" ed è quindi di ottima qualità, il comparto grafico risulta infatti molto spoglio, con paesaggi squadrati e dalle texture

poco definite e personaggi dalle animazioni non eccellenti. E, nel caso dei personaggi classici della serie, neanche molto riconoscibili. I filmati non sono poi che una serie di immagini statiche, e nemmeno particolarmente gradevoli. Come se tutto questo non

bastasse, la trama non risulta mai coinvolgente e le missioni, a causa soprattutto della loro meccanica piuttosto ripetitiva, non riescono ad esaltare (eccettuando fatta, forse, per i combattimenti a bordo dei caccia stellari). Anche se sei un fan accanito di "Star Wars", in buona sostanza, ci sono molti titoli di gran lunga migliori in circolazione su cui investire i tuoi sudati risparmi. ○



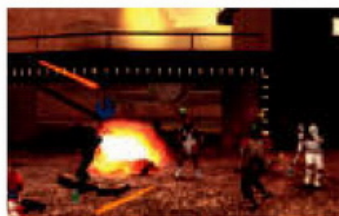
■ **Nella modalità Conquista Galattica** potrai scegliere se schierarti dalla parte dei ribelli o se invece sostenere la causa dell'Impero.



■ **Nella maggior parte dei combattimenti**, il tuo obiettivo sarà conquistare e mantenere determinate posizioni sul campo di battaglia.

» UNA GALASSIA NELLA TUA PSP

Le modalità principali di *Lo Squadrone dei Rinnegati* sono tre. Pur diverse, comprendono sempre fasi di combattimento identiche.



SUBITO SUL CAMPO. Se non ti va di affrontare la campagna, puoi calarti subito nel vivo dell'azione con una partita veloce.



FINO AI DENTI. Tra una missione e l'altra potrai modificare aspetto e razza del tuo personaggio e scegliere un nuovo equipaggiamento.



DI PIANETA IN PIANETA. La modalità Conquista Galattica ti permetterà di prendere il controllo della galassia un pianeta alla volta.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Un sistema di punteggio semplificato, una modalità Online piuttosto ampia.

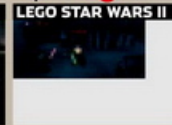
» DIFETTI

↓ Grafica piatta e sgradevole. Meccanica di gioco poco esaltante

Ti piacerà + di...



Ti piacerà - di...



67

» GRAFICA
Modelli approssimativi, animazioni da migliorare, texture piatte.

75

» SONORO
La colonna sonora e gli effetti sono quelli "classici".

68

» DIVERTIMENTO
I combattimenti sui caccia sono divertenti, il resto soporifero.

70

» LONGEVITÀ
Le modalità in singolo sono piuttosto facili da finire.

VOTO

68

Un titolo poco coinvolgente e con un comparto grafico inadeguato. Se non ti piace "Star Wars", passa oltre. Se sei un fan... pure.



12

Genere
AZIONE/AVVENTURA

Sviluppatore
INTERNO

Produttore
UBISOFT

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato
ITALIANO

Giocatori Wi-Fi
1-2

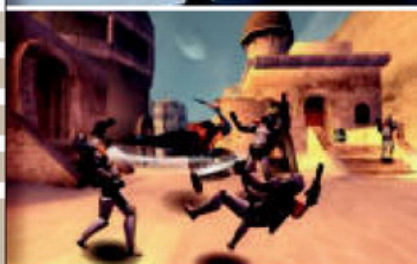
Online
NO

Salvataggi
IN PUNTI PRESTABILITI

Sito Web

WWW.SWLETHALLIANCE.COM

■ La storia di *Star Wars Lethal Alliance* ha luogo negli anni intercorsi tra gli eventi del film "Episodio III" e quelli narrati in "Episodio IV".



LA STRANA COPPIA... A SPASSO PER LA GALASSIA

Star Wars Lethal Alliance

Una sinuosa pirata spaziale, un piccolo droide e la tua
i fermare l'impero?



■ Rianna Saren e il droide di sicurezza Z-58-0 (per gli amici Zeta) sono i protagonisti di questa avventura.

3 Rianna può anche scagliare Zeta contro un nemico, a mo' di oggetto contundente.

~ Proprio sulle abilità "di coppia" dei due si basa l'intero schema di gioco, ricco di trovate e dotato di una buona grafica e di un valido sonoro (con parlato in italiano). Il sistema di icone rende tutto molto chiaro, e

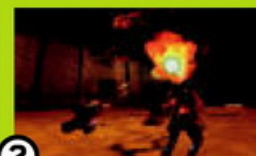
l'unica pecca vera e propria è riscontrabile nell'eccessiva linearità dei livelli. L'impressione, sparatoria dopo sparatoria, è quella di procedere lungo dei rigidissimi binari, laddove una maggior libertà d'azione non avrebbe decisamente guastato. Una situazione solo in parte mitigata dagli scontri con i boss e da alcuni minigiochi. ●

IL DROIDE TUTTOFARE...

al-
di
na
lo ha
o dal
e di
Zeta
pie-
tta
rie di
di.



1 **NIENTE DROIDII!** Puoi far piazzare a Zeta una trappola, fargli sabotare unità meccaniche o creare uno scudo energetico...



2 **IL CUGINO DI R2-D2.** Zeta vanta anche abilità offensive, come colpire il terreno per generare una possente onda d'urto.



■ Le movenze di Rianna (in particolare i suoi attacchi ravvicinati con i pugnali laser), e le combo eseguibili con Zeta sono spettacolari.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Buona realizzazione tecnica e struttura di gioco intrigante.

» DIFETTI

↓ Livelli eccessivamente lineari. Dopo un po', nonostante le tante trovate, si fa ripetitivo.

80

» **GRAFICA**
Buone le animazioni e discreto il design dei livelli.

80

» **SONORO**
Le musiche della serie e un buon parlato in italiano.

78

» **DIVERTIMENTO**
Da principio divertente, ma alla lunga rischia di stancare.

78

» **LONGEVITÀ**
Non impiegherai molto per finirlo. Ma puoi sfidare un amico in Wi-Fi.

VOTO

79

Un titolo piacevole, con una riuscita coppia di personaggi. Se solo fosse stata un po' più d'ampio respiro la struttura di gioco...



12

Genere
PICCHIADUROSviluppatore
INTERNOProduttore
CAPCOMUscita
DISPONIBILEPrezzo
€ 49,90Testo
INGLESEParlato
INGLESEGiocatori Wi-Fi
1-2Online
NOSalvataggi
AUTOMATICISito web
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM/
INDEX.ASPX

■ I combattimenti uno contro uno restano il cuore del gioco anche in questo Street Fighter.

LOTTA A DUE... DIMENSIONI

Street Fighter Alpha 3 Max

Il mito dei picchiaduro 2D arriva su PSP con uno dei suoi migliori capitoli, *SF Alpha 3*. Che in veste portatile si trova benissimo.

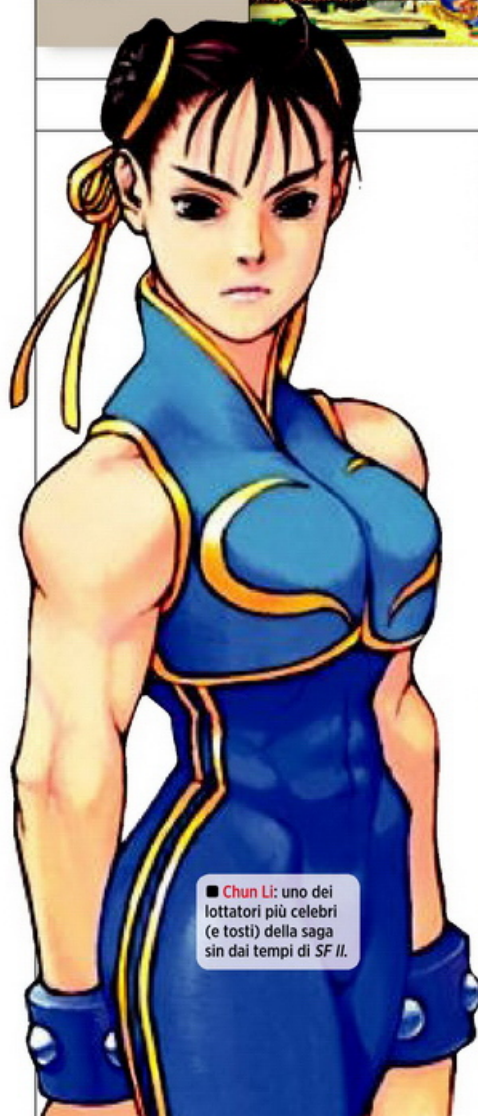
Poche serie di giochi possono vantare di aver popolato praticamente tutte le console (e non solo) uscite negli ultimi vent'anni. Un pregio di cui può fregiarsi la saga di *Street Fighter*, che ha saputo stupirci ancora una volta con la conversione

per PSP di uno dei suoi capitoli più intriganti, *Alpha 3*.

Se lo abbiamo definito uno degli episodi migliori è per l'ampia gamma di modalità a disposizione, per il vastissimo numero di lottatori (oltre

40), per la grafica fluidissima, per la possibilità di scegliere tre sistemi di attacchi speciali... Insomma, i pregi di *SFA3* sono davvero tanti, e questa versione portatile non fatica a racchiuderli tutti, riproponendo in modo fedele la stessa, identica giocabi-

lità dell'originale. Proprio come nella versione PSone, uscita nell'ormai lontano 1999, fulcro del gioco è indubbiamente la modalità World Tour, nella quale, dopo aver scelto un lottatore, devi guidarlo in giro per il globo e affrontare tutta una serie di combat-



■ Chun Li: uno dei lottatori più celebri (e tosti) della saga sin dai tempi di *SF II*.

» PER DIVENTARE IL MIGLIOR LOTTATORE DEL MONDO...



1

SCEGLI IL TUO EROE.

I personaggi sono oltre 40, tra cui alcuni volti celebri della saga ripescati per questa versione (Yu, Maki, Eagle...).



2

DOMINA LE TECNICHE.

Ogni lottatore dispone di attacchi e combo speciali, da utilizzare con tre stili diversi (X, V e Z).



3

PROVALE TUTTE.

Sono ben 10 le modalità di gioco, senza contare le opzioni per le partite multiplayer in Wi-Fi.



■ I combattimenti, emozionanti e ben bilanciati, possono decidersi anche all'ultimo secondo.



■ Gli Hadoken e tutti gli altri colpi speciali possono essere eseguiti con estrema semplicità, tanto con la croce direzionale quanto con lo stick.



■ Il gioco offre tre stili di lotta (X, V e Z) che si differenziano per il modo in cui si eseguono gli attacchi speciali.



timenti sottoposti a condizioni particolari: due avversari alla volta, mini-tornei, e così via. Ciascuna vittoria regala al personaggio un punto esperienza, con il quale potrai farlo progredire in un determinato stile di lotta e fargli apprendere nuove tecniche (parata in aria, colpi per infrangere quella dell'avversario...). Un elemento da gioco di ruolo che dona a SFA3

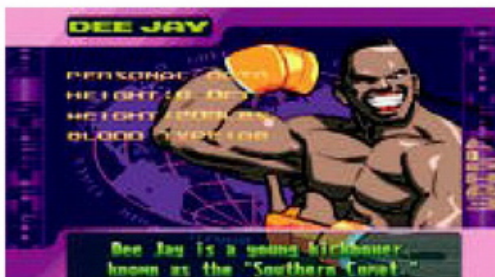
Il migliore e più completo picchiaduro 2D arriva su PSP conservando tutta la sua capacità di divertire.

una profondità superiore a quella riscontrabile in gran parte dei picchiaduro.

Tra le altre modalità, non mancano i classici Arcade e Survival, accanto ai più originali Dramatic Battle (contro due avver-

sari), Kumite 100 (vinci 100 combattimenti) e alle diverse opzioni per il multiplayer in Wi-Fi. La trasposizione su PSP è stata sublime: dimentica pure i problemi riscontrati in *Darkstalkers Chronicle*, il primo picchiaduro Capcom per PSP. I tempi

di caricamento sono fulminei, la croce direzionale risponde bene ai comandi e puoi utilizzare anche lo stick analogico. La grafica è una copia fedele di quella della versione da sala, e non c'è traccia di fastidioso effetto "scia" che tormenta molti giochi per la console portatile Sony. Cercavi un picchiaduro davvero valido per PSP? Lo hai finalmente trovato. ○



■ Nella modalità Arcade potrai conoscere la storia dei lottatori attraverso piccole sequenze di intermezzo.



■ Boxe, sumo, muai thai, rissa da strada... i personaggi di SFA3 rappresentano un po' tutte le discipline di lotta.

IL GIRO DEL MONDO IN 80 CAZZOTTI

La modalità di gioco più impegnativa è il World Tour, in cui girerai per il globo migliorando il tuo personaggio.



TURISTA? Parteciperai a combattimenti, tornei e prove assortite, anche contro due avversari contemporaneamente.



AVVERSARI DI OGNI TIPO. Alcuni saranno vulnerabili solo ad alcuni attacchi, altri invece avranno più energia di te.



VINCI PER CRESCERE. Ogni vittoria ti darà punti esperienza per migliorare gli stili di lotta e apprendere nuove tecniche.

GIUDIZIO

» PREGI

Una conversione perfetta: tantissimi lottatori e modalità e ottima grafica.

» DIFETTI

Se la croce direzionale della tua PSP non risponde bene, eseguire certi attacchi sarà un supplizio.

Ti piacerà + di...



Ti piacerà - di...

NON CI SONO ALTRI PICCHIADURO 2D PER PSP

92

» GRAFICA

Uguale al gioco da sala. Fluida, piacevole e senza effetto scia.

88

» SONORO

Effetti convincenti e musiche gradevoli.

92

» DIVERTIMENTO

Il punto forte del gioco. Combattimenti vibranti e tante modalità.

94

» LONGEVITÀ

Per provare tutte le opzioni e modalità impiegherai parecchio tempo.

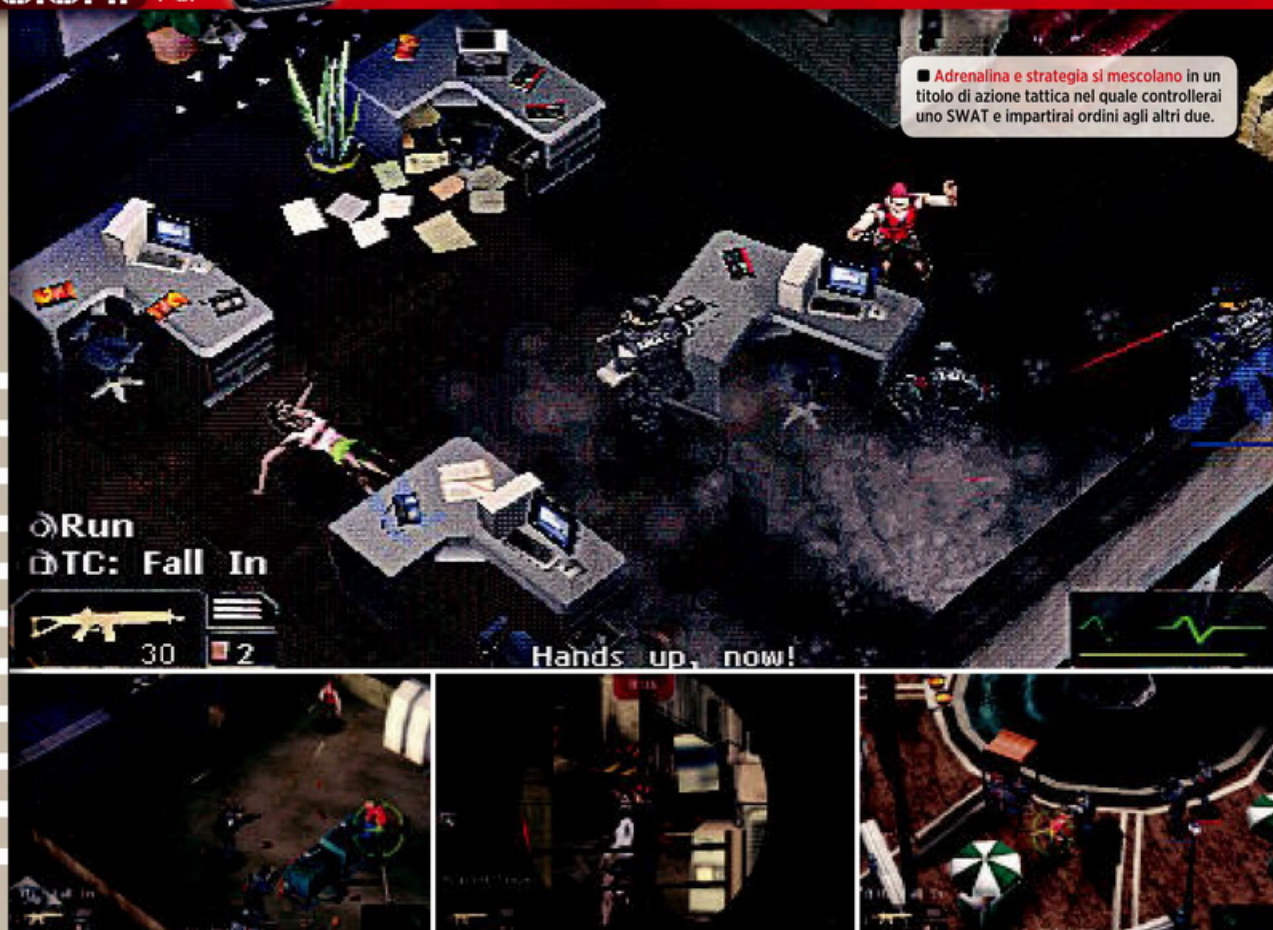
VOTO

91

Il miglior picchiaduro 2D per PSP. Una conversione perfetta e un acquisto caldamente consigliato.



Genere
AZIONE
Sviluppatore
3G STUDIOS
Produttore
SIERRA
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
INGLESE
Parlato
INGLESE
Giocatori Wi-Fi
1-4
Online
1-4
Salvataggi
AUTOMATICI
Sito Web
WWW.SWATPSP.COM

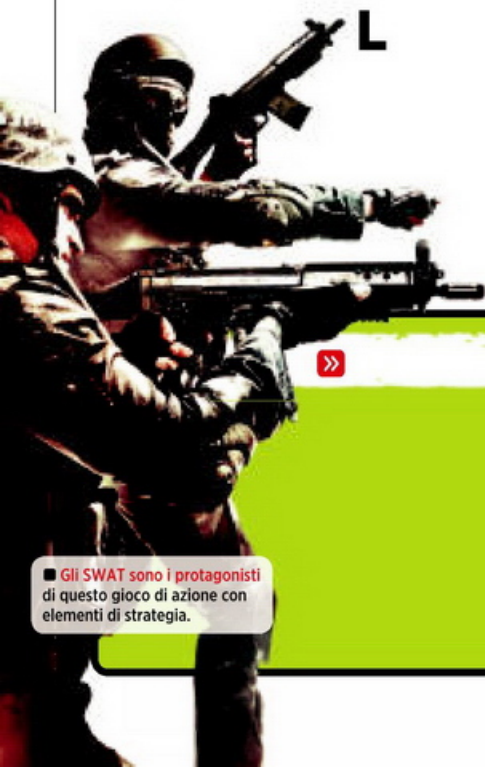


■ Adrenalina e strategia si mescolano in un titolo di azione tattica nel quale controllerai uno SWAT e impartirai ordini agli altri due.

COMBATTI IN NOME DELLA **LIBERTÀ**

SWAT Target Liberty

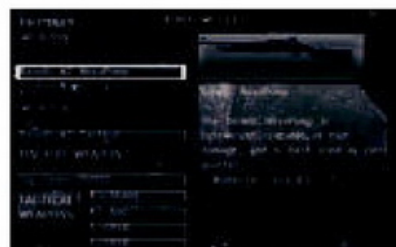
La città di New York è nelle mani di bande criminali, e tu e i tuoi due uomini state per affrontare un intero esercito.



Leccezione e compagnia, fazioni, di impar-ordini restare irrom-abi-

Anche se graficamente non sorprende, la scelta dell'inquadratura isometrica si rivela più che indovinata, dal mo-

mento che ti offre un campo visivo abbastanza ampio da permetterti di pianificare la strategia nel modo migliore. Inoltre, SWAT include alcuni bonus sbloccabili e una modalità multigiocatore. Se riesci a chiudere un occhio sui tempi di caricamento, preparati a lanciarti in una serie di missioni davvero speciali. ●



■ Da armi letali a fucili antisommossa, la scelta dell'arsenale è fondamentale prima di ogni missione.



A VITTORIA



1

I PRESCELTI. Oltre al capitano, potrai scegliere altri due uomini, ciascuno con caratteristiche diverse.



2

LA STRATEGIA CONTA. Irrompere a testa bassa non serve a nulla: pianifica i tuoi movimenti prima di attaccare.

■ Gli SWAT sono i protagonisti di questo gioco di azione con elementi di strategia.

GIUDIZIO

» PREGI

Il ritmo di gioco è serrato e divertente, e gli elementi di azione e strategici sono ben combinati.

» DIFETTI

I lunghi tempi di caricamento e il comparto grafico decisamente migliorabile.

79

» **GRAFICA**
Come dimostrano molti altri titoli, PSP può fare decisamente di più.

77

» **SONORO**
Niente di eccezionale: spari, esplosioni e un po' di hip-hop.

86

» **DIVERTIMENTO**
Senza dubbio il suo punto forte: divertimento senza troppe pretese.

87

» **LONGEVITÀ**
Finirlo in modalità Difficile richiede tempo. E gli extra non mancano.

VOTO

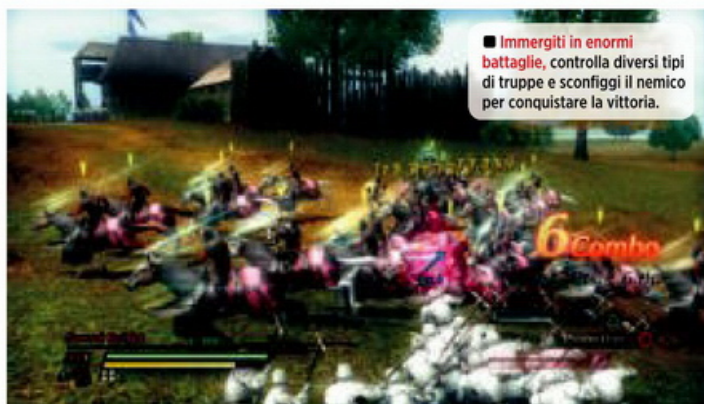
84

Un gioco di azione tattica divertente e veloce, che riesce a conquistare nonostante la grafica tutt'altro che eccezionale.



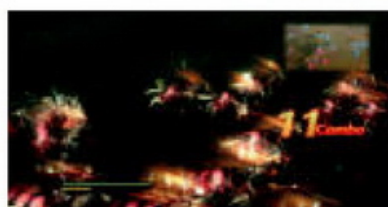
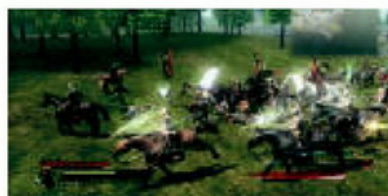
■ PS3 ■ STRATEGIA ■ KOEI ■ DISPONIBILE ■ € 69,95
 ■ ITALIANO ■ 1 GIOCATORE ■ WWW.KOEI.COM/BLADESTORM

Bladestorm



■ Immergiti in enormi battaglie, controlla diversi tipi di truppe e sconfiggi il nemico per conquistare la vittoria.

I creatori della saga *Dynasty Warriors* firmano un titolo che offre ancora affollate battaglie, ma state nel Medioevo del sistema di gioco azionista. Ti calerai nei panni di un guerriero che, attraverso le sue gesta, accetterà sia dai Franchi che dagli Inglesi, la possibilità di essere tra diversi intera, arciera per ragbiati come e basi rivali o generali. E iro ottenuto uistare ponti e soldati. a tutto così



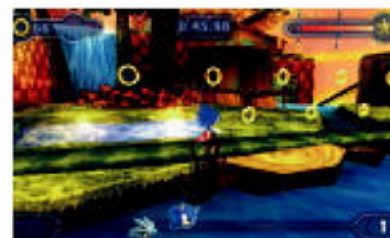
GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
75	82	72	80
VOTO			
77			

Grandiose battaglie ambientate nel medioevo, ma piuttosto ripetitive e con un noioso sistema di gioco che mescola azione e turni.

■ PSP ■ AZIONE ■ SEGA ■ DISPONIBILE ■ € 49,90
 ■ ITALIANO ■ 1-4 GIOCATORI ■ WWW.SEGA-EUROPE.COM

Sonic Rivals 2

Sonic torna su PSP ripetendo la formula del suo ultimo titolo portatile, che comprendeva varie prove di corsa e combattimento. Potrai scegliere tra otto personaggi differenti per affrontare, in diversi mondi, i vari personaggi della saga di Sonic. Durante il gioco potrai sbloccare nuove sfide da affrontare e un totale di 150 immagini da collezionare. Inoltre, è inclusa una modalità multigiocatore che permette di condividere il gioco su due PSP con un solo UMD. Se ti piace la velocità e lo stile dei giochi di Sonic, questo titolo non ti dispiacerà.



■ Corri, salta, vola e combatti con Sonic, da solo o con i tuoi amici, in questo titolo ad alta velocità.

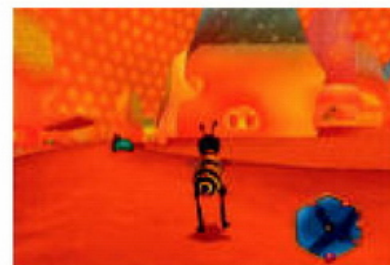
GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
80	85	70	83
VOTO			
79			

Un gioco divertente in cui Sonic si lancia in corse vertiginose e combattimenti contro i suoi amici e nemici.

■ PS2 ■ AZIONE/AVVENTURA ■ ACTIVISION ■ DISPONIBILE ■ € 39,90
 ■ ITALIANO ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.BEEMOVIEGAME.COM

Bee Movie

Basato sull'omonimo film di animazione Dreamworks, *Bee Movie* è un titolo adatto ai giocatori più giovani per la sua grafica coloratissima e vicina a quella della pellicola, per l'umorismo del doppiaggio (interamente in italiano) e per la grande varietà delle fasi di gioco. Queste ultime prevedono l'esplorazione di vari scenari, la raccolta di polline dai fiori, corse a bordo di taxi e "pungigliauto", combattimenti contro calabroni e zanzare a base di polline e infine minigiochi di vario tipo.



■ Barry, il simpatico protagonista di *Bee Movie*, esplorerà un mondo vasto e colorato risolvendo dei minigiochi.

GRAFICA	SONORO	DIVERTIMENTO	LONGEVITÀ
78	80	78	82
VOTO			
79			

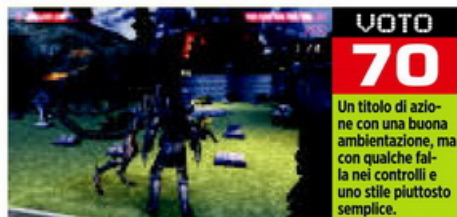
Un gioco colorato e divertente, che piacerà soprattutto ai più giovani per la sua varietà e per la simpatia dei personaggi.

E ANCORA...

■ PSP ■ AZIONE ■ REBELLION ■ DISPONIBILE ■ € 39,90
 ■ INGLESE ■ 1-4 GIOCATORI ■ WWW.SIERRA.COM

» Alien vs Predator: Requiem

Un gioco di azione in terza persona in cui l'ultimo Predator sopravvissuto affronta orde di Alien utilizzando i poteri della sua razza e un enorme arsenale di armi. Include una modalità Cooperativa e multiplayer per un massimo di quattro giocatori.



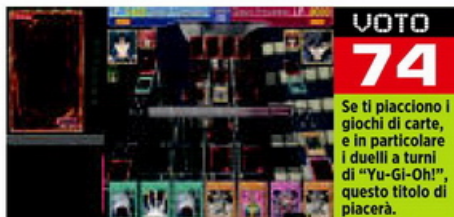
VOTO
70

Un titolo di azione con una buona ambientazione, ma con qualche falla nei controlli e uno stile piuttosto semplice.

■ PSP ■ STRATEGIA ■ KONAMI ■ DISPONIBILE ■ € 29,90
 ■ ITALIANO ■ 1-4 GIOCATORI ■ KONAMI.HALIFAX.IT

» Yu-Gi-Oh! GX Tag Force 2

Un GdR strategico basato sull'universo "Yu-Gi-Oh!" in cui i protagonisti sono i duelli con le carte. Inoltre, all'interno dell'avventura troverai nuove carte e sfide, e potrai affrontare partite multigiocatore due contro due. Piacerà ai fan della serie TV.



VOTO
74

Se ti piacciono i giochi di carte, e in particolare i duelli a turni di "Yu-Gi-Oh!", questo titolo di piacerà.

■ PS2 ■ AZIONE/AVVENTURA ■ SONY ■ DISPONIBILE
 ■ € 39,90 ■ ITALIANO ■ 1-2 GIOC. ■ WWW.GOLDENCOMPASSGAME.COM/IT/

» La Bussola d'Oro

Un titolo di pessima qualità perfino per la media dei tie-in cinematografici. Grafica trascurata, modelli sgradevoli e male animati e uno stile di gioco ripetitivo, poco originale e dal sapore molto, molto datato.



VOTO
50

Un titolo poco curato, messo insieme in fretta per cavalcare l'onda del successo del film. Sconsigliato.



■ La grafica di *Dark Mirror* non sfigura affatto se confrontata con quella di molti giochi per PS2...

12

Genere
AZIONE

Sviluppatore
INTERNO

Produttore
SONY

Uscita
5 LUGLIO

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato
ITALIANO

Giocatori
1

Online
2-8

Salvataggi
IN PUNTI PREDEFINITI

Sito web
WWW.YOURPSP.IT



INIZIA LA "NEXT-GEN" DEI GIOCHI PSP

Syphon Filter: Dark Mirror

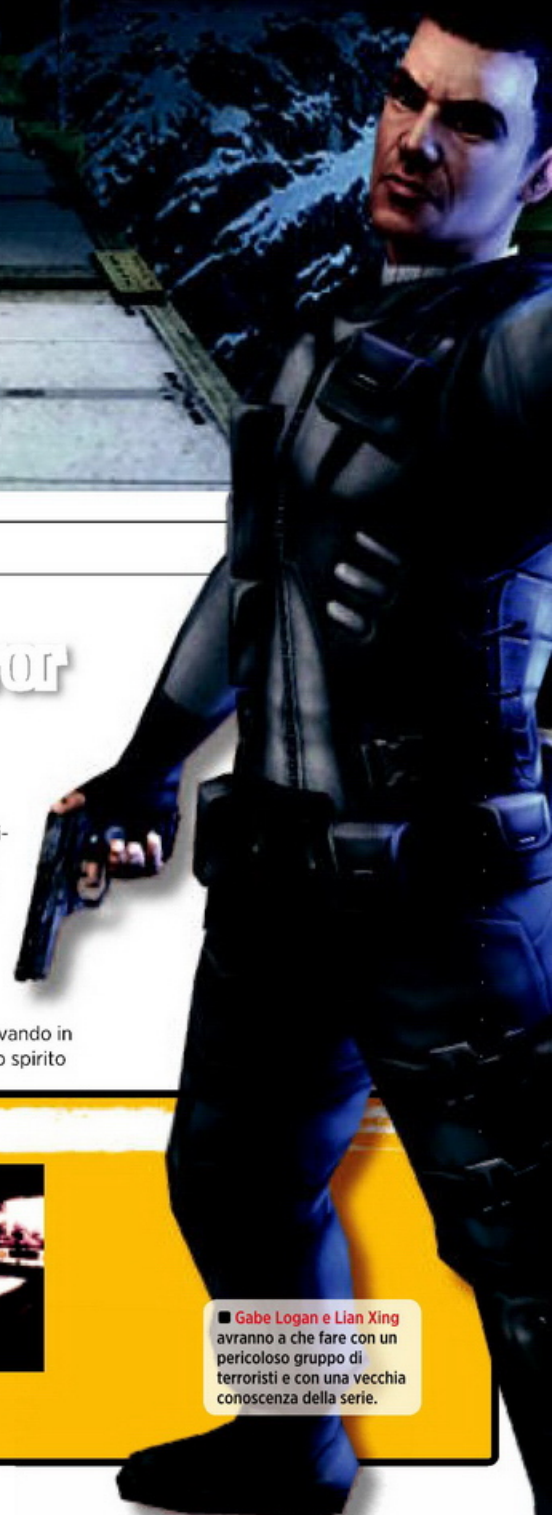
Dopo Daxter, anche Gabe Logan si fa portabandiera delle vere possibilità della PlayStation tascabile

Nonostante i titoli di valore non siano mai mancati, secondo molti giocatori PSP ha pagato la sua natura multimediale con un supporto un po' "tiepido" sul fronte dei giochi. Naturale, quindi, che molti vedano nella difficile situazione dei film in

UMD una spinta per i produttori a concentrarsi sui giochi. E se *Daxter* e questo *Syphon Filter: Dark Mirror* sono, come crediamo, indicativi di un cambio di tendenza, allora i prossimi mesi si preannunciano bollenti per il piccolo mostro di casa Sony.

Gabe Logan e Lian Xing sono agenti segreti operativi la cui missione è scoprire i piani della Red Section, un'organizzazione paramilitare, e recuperare (o distruggere) il Dark Mirror del titolo, un'arma di distruzione di massa di nuova concezione. Le av-

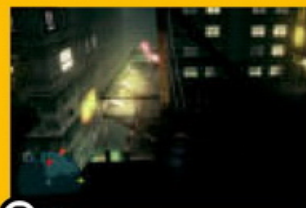
venture del dinamico duo, già protagonista in passato di quattro sparattutto in terza persona (per PSone e PS2), sono state portate su PSP preservando in modo esemplare lo spirito



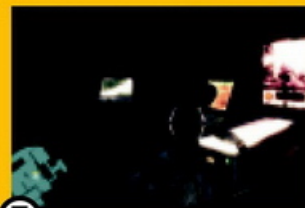
» GIÙ LA TESTA E ZITTO



1 SPALLE AL MURO. Con il tasto triangolo guadagnerai un riparo, dal quale prendere di mira i nemici.

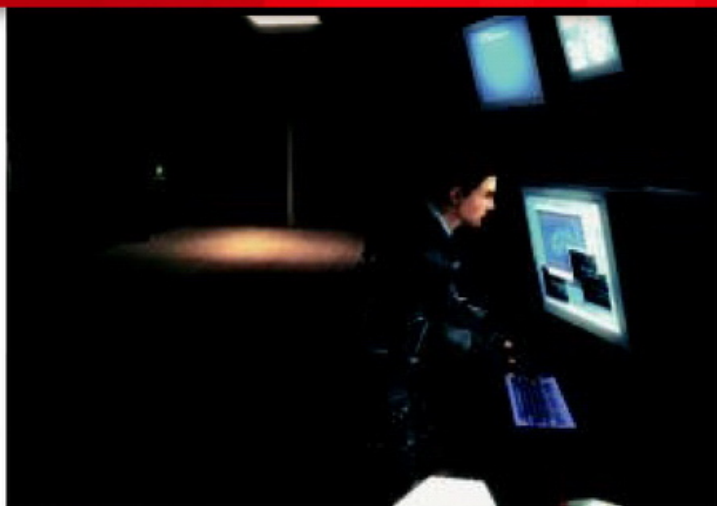


2 RASOTERRA. Premendo in basso sul pad alternerai tra le due posture disponibili, sfruttando l'effetto sorpresa.



3 SILENZIO IN AI gli attacchi corpo a corpo lenziata eviterai di trov

■ Gabe Logan e Lian Xing avranno a che fare con un pericoloso gruppo di terroristi e con una vecchia conoscenza della serie.



■ L'eccellente colonna sonora è stata composta dal Mark Snow di "X-Files".



■ L'arsenale è ricco e vario. Mitragliette, fucili da cecchino e armi silenziate, ma anche taser e coltelli.

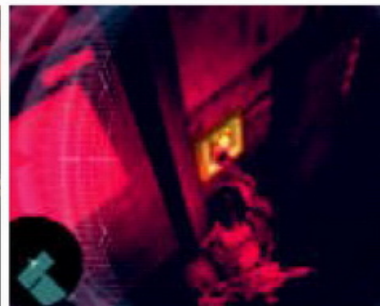


» SPARA CHE TI PASSA

Syphon Filter si è sempre distinto per la quantità di armi e gadget offerti, sospesi tra l'estremo realismo di alcuni e le "licenze poetiche" di altre. Tra visori notturni e dardi esplosivi a scoppio ritardato, anche il giocatore più guerrafondaio avrà di che divertirsi.



IL FUCILE può essere equipaggiato con diversi tipi di munizioni: a gas, esplosive, stordenti...



IL VISORE EM ti permetterà di individuare degli interruttori segreti.

**ogan torna
i console in
rande stile,
on un titolo
che riporta
erie ai fasti
i primi due
li giocati su
PSone.**

della serie, e addirittura migliorandone lievemente alcuni punti deboli. La giocabilità, ad esempio, è stata rimodellata attorno a una serie di micro-obiettivi da dieci minuti circa ciascuno che, tra sparatorie e puzzle tecnologici, tengono costantemente alta la tensione e donano al titolo una buona varietà di situazioni.

Ma se la giocabilità è di ottimo livello, è tecnicamente che il gioco sviluppato da Sony Bend offre il suo profilo migliore, "bevendosi" letteralmente non solo i primi tre capitoli PSone, ma addirittura il (mediocre) *SF: Omega Strain* per PS2. Personaggi e scenari offrono un livello di dettaglio eccellente, dal

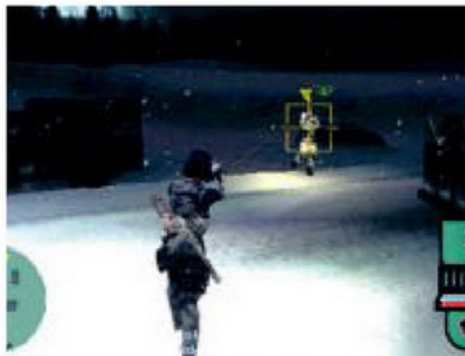
volto maturo del protagonista, passando per le tute dei terroristi, fino al design dei livelli (eccezionale quello ambientato a Narbonne). Una qualità che si apprezza non solo durante le lunghe sequenze d'intermezzo (tutte doppiate) che, tra un livello e l'altro, portano avanti la trama, ma anche nelle fasi di gioco vere e proprie. Il tutto

senza intaccare, se non in misura minima e in rarissime occasioni, la fluidità di gioco.

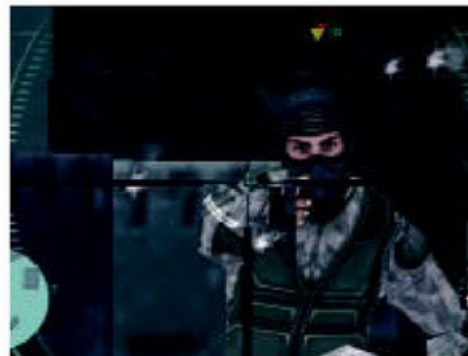
Anche i controlli sono stati adattati alla perfezione: senza perdere una virgola della flessibilità che caratterizzava i titoli precedenti, il gioco riesce a offrire una praticità persino maggiore delle sue controparti



■ L'efficienza è calibrata alla perfezione, anche se, a livello normal, il gioco può risultare un po' troppo semplice.



■ Il gioco impone di alternare senza soluzione di continuità l'approccio stealth e l'azione sfrenata.



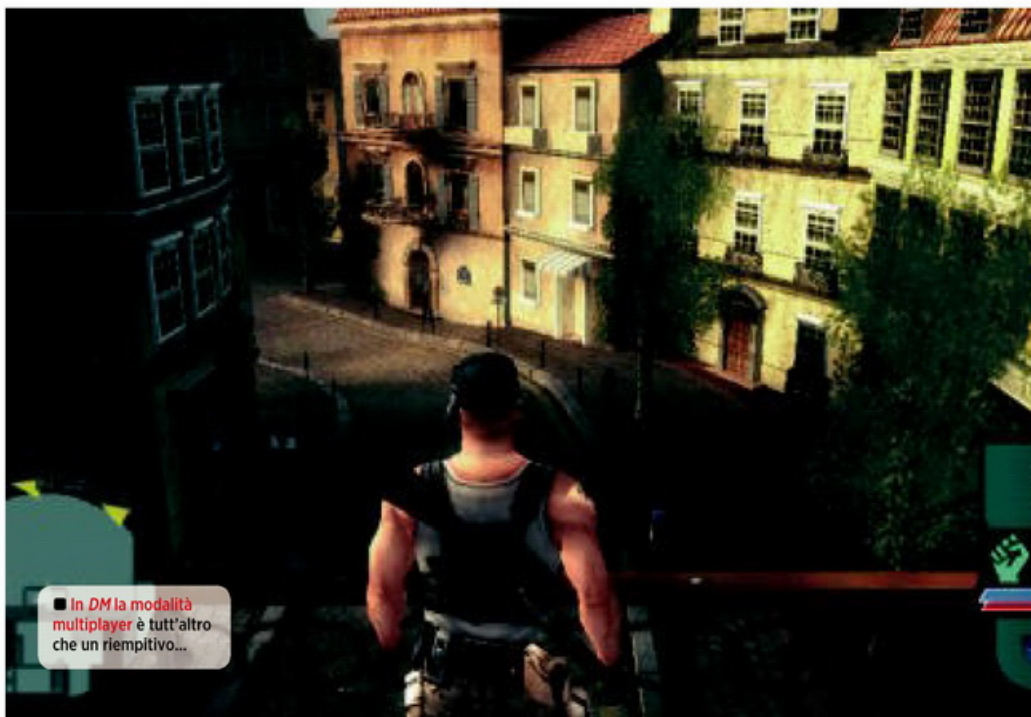
■ L'IA dei nemici, punto debole di molti titoli simili, è piuttosto valida. Raramente li vedrai caricarti a testa bassa.



■ In alcuni livelli collaborerai con personaggi manovrati dalla CPU, ai quali potrai impartire alcuni semplici ordini.



■ Nonostante sia spesso estremamente impegnativo, il gioco non diventa mai davvero frustrante.



■ In DM la modalità multiplayer è tutt'altro che un riempitivo...

» casalinghe. I comandi da gestire sono parecchi, ma distribuiti in modo estremamente razionale e

raramente, durante una sparatoria, causeranno pericolosi attimi di esitazione. I giocatori più smaliziati si staranno chiedendo quanto costi, in termini di tempi di caricamento, gnificenza.

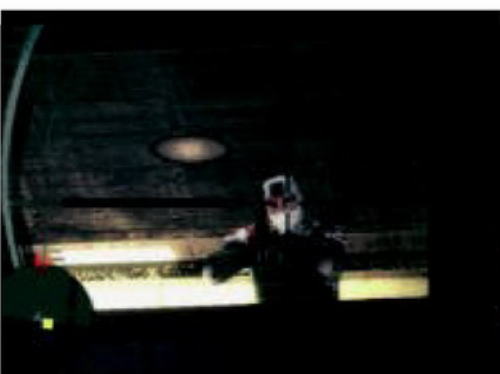
Beh, poco o nulla. Come Daxter, SF:DM dimostra che un lavoro accorto di gestione dei

Grafica eccezionale, una buona giocabilità e caricamenti veloci sono solo alcuni dei pregi che rendono Syphon Filter un acquisto praticamente obbligato.

dati può annullare quella che finora è stata una delle maledizioni di PSP.

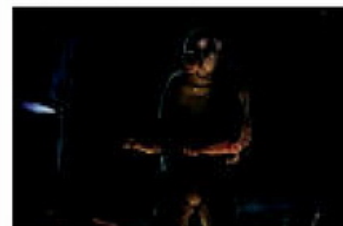
Graficamente impressionante, longevo e completo, Dark Mirror non solo se-

gna il gradito ritorno di una saga dal grande potenziale, ma si impone come nuova pietra di paragone del gioco portatile, dettando la linea da seguire alla futura produzione PSP. ●

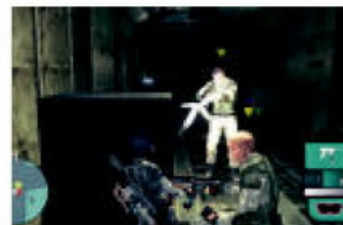


» MULTI-FILTER

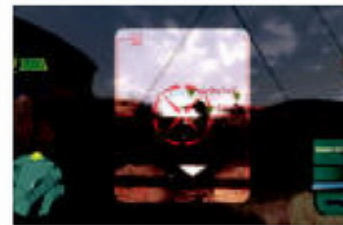
Il multiplayer (in rete locale e online) offre numerose modalità e un completo sistema di gestione delle partite, inclusa la possibilità di creare il tuo clan.



ROGUE AGENT. In questa modalità, un giocatore diventerà il bersaglio di tutti gli altri, e contemporaneamente il loro predatore.



OBIETTIVI. La modalità più interessante, perché richiede coordinazione e cooperazione da parte di tutto il team per vincere.



SPIE DA TOP TEN. Il gioco tiene traccia delle prestazioni dei giocatori stilando una accurata classifica.

GIUDIZIO

» PREGI

La grafica, la giocabilità, gli extra... Si fa prima a cercare i difetti.

» DIFETTI

Interruzione dell'eccellente lavoro di adattamento, qualcuno potrebbe litigare con i comandi.

Ti piacerà + di...

SPLINTER CELL ESSENTIALS



Ti piacerà - di...

È IL MIGLIOR TITOLO DEL SUO GENERE

95

» **GRAFICA**
Fluida e curatissima. Alcuni scenari sono semplicemente eccezionali.

92

» **SONORO**
Ottima colonna sonora e doppiaggio, effetti buoni ma a volte "fiacchi".

95

» **DIVERTIMENTO**
Bilanciato nel livello di difficoltà, si mantiene divertente fino alla fine.

90

» **LONGEVITÀ**
12 ore circa, ma il multiplayer ha una longevità virtualmente infinita.

VOTO

94

Dark Mirror si piazza in cima alla lista degli acquisti obbligati. Per molti versi il miglior titolo disponibile su PSP.



Genere
AZIONE

Sviluppatore
SONY BEND

Produttore
SONY

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 39,90

Testi
ITALIANO

Parlato
ITALIANO

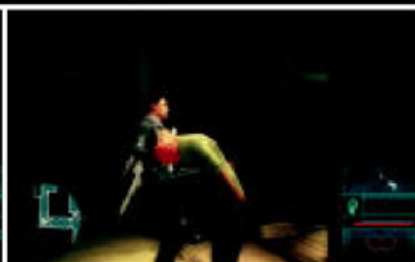
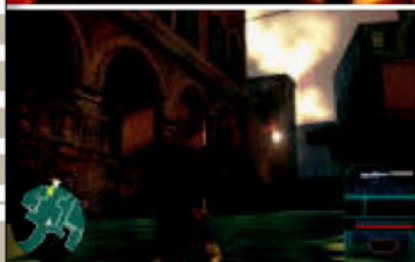
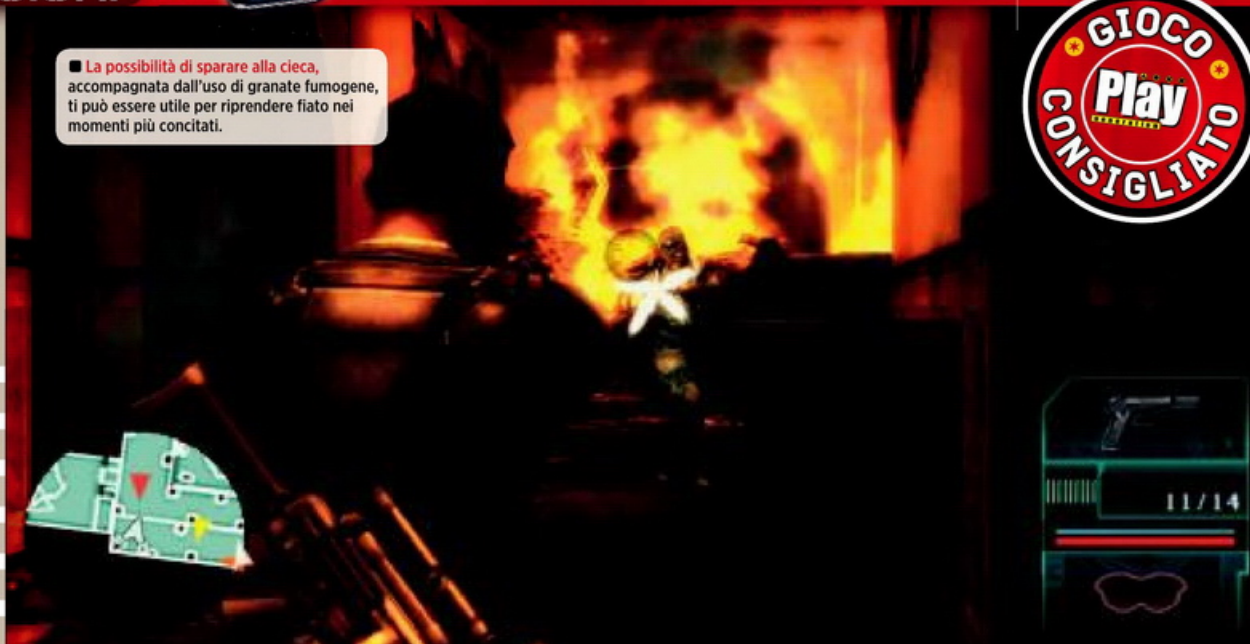
Giocatori Wi-Fi
1-8

Online
1-8

Salvataggi
DOPO OGNI MISSIONE

Sito Web
WWW.SYPHON-FILTER.COM
[/LOGANSSHADOW](http://LOGANSSHADOW)

■ La possibilità di sparare alla cieca, accompagnata dall'uso di granate fumogene, ti può essere utile per riprendere fiato nei momenti più concitati.



L'OMBRA DI GABE... ILLUMINA PSP

Syphon Filter: Logan's Shadow

Gabe Logan torna a combattere il terrorismo. E lo fa in grande stile, nel miglior spy-game disponibile per PSP.

G

enzio, e una sbiadita parizione su PS2, la sadi *Syphon Filter* è torta in auge grazie a ny Bend che, concenandosi sui punti di forza lla serie (atmosfera, scabilità di alto livello e dget ipertecnologici), sfornato *Dark Mirror*,

uscito lo scorso anno su PSP. *Logan's Shadow* è figlio della stessa filosofia del suo predecessore. Bastano infatti pochi istanti per prendere confidenza con l'ottimo sistema di controllo, disponibile in tre varianti e modellato intorno alle caratteristi-

che di PSP, e riuscire a gestire facilmente il personaggio e qualsiasi gadget a disposizione.

In questo episodio, le capacità di combattimento corpo a corpo dell'agente Logan si sono evolute. È ora possibile, ad esempio,

» MILLE MODI PER UCCIDERE



1

CORPO A CORPO. Dopo aver bloccato un nemico è possibile ucciderlo a mani nude, strangolandolo o usando metodi più brutali.



2

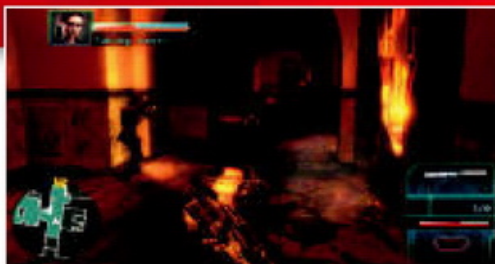
PIOGGIA DI PIOMBO. La possibilità di raccogliere le armi degli avversari non ti farà mai sentire la mancanza di munizioni.



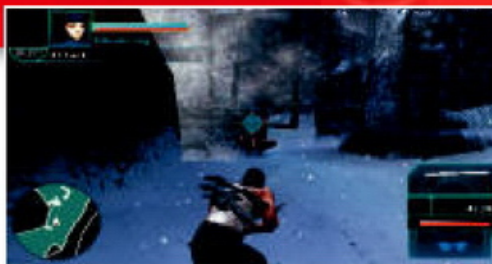
3

SANGUE FREDDO. Dalla lunga distanza puoi usare il fucile da cecchino, equipaggiabile con munizioni classiche, esplosive e a gas.

■ La super-spia Gabe Logan torna a combattere il terrorismo con l'aiuto del meglio della tecnologia.



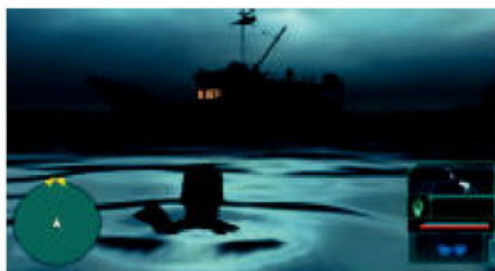
■ Nel corso di alcune missioni verrai aiutato da alcuni colleghi, che ti saranno utili anche durante gli scontri a fuoco.



■ La modalità Online ti permette di sfidare giocatori di tutto il pianeta in vari tipi di competizioni, dal classico deathmatch alle sfide cooperative.



■ La possibilità di esplorare zone sottomarine ha ampliato la gamma di situazioni che Gabe Logan si troverà ad affrontare.



immobilizzare i nemici cogliendoli alle spalle, per usarli come scudi umani oppure semplicemente per eliminarli senza far rumore. Durante gli scontri a fuoco, invece, si può scegliere di sparare alla cieca rimanendo al sicuro dietro a un riparo. La giocabilità è esaltata dall'immediatezza con cui è possibile eseguire ogni genere di azione, e l'intera esperienza di gioco,



Gabe Logan torna su PSP con una delle migliori produzioni per il portatile Sony...

escludendo le sezioni acquatiche afflitte da una certa legnosità dei controlli, scorre fluida e piacevole. Le musiche arricchiscono l'atmosfera da film di spionaggio, già esaltata da ambientazioni ricche di dettagli, a tratti davvero suggestive, dis-

gnate con una grafica pulita e convincente. Poco importa quindi se la trama (che vede l'agente Logan alle prese con l'ennesimo complotto terroristico), pur mantenendosi ben al di sopra della media, non risulta altrettanto ispirata.

L'esperienza offerta da *Logan's Shadow* non si esaurisce nell'avventura in singolo, dato che Sony Bend ha ottimizzato e arricchito la già ottima modalità Online di *Dark Mirror*. Più che un semplice seguito, *Syphon Filter: Logan's Shadow* è quindi una conferma: Sony Bend ha finalmente trovato la chiave giusta per dare nuovo smalto al nome di Gabriel Logan. **O**



■ Ogni missione viene introdotta da un filmato in CG che racconta l'evoluzione degli eventi e giustifica il cambiamento di ambientazione.



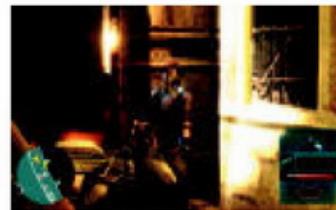
■ Il livello di dettaglio grafico si apprezza soprattutto durante le sequenze d'intermezzo, realizzate con lo stesso motore del gioco.

» LO SPY-KIT

Ogni spia che si rispetti è equipaggiata con una strumentazione futuristica. E in quanto a gadget, Gabe Logan non è da meno rispetto al migliore degli 007.



OLTRE IL VISIBILE. L'agente Logan possiede tre diversi visori che gli permettono di ampliare le proprie facoltà visive.



ELETTROSHOCK. Se non vuoi sporcarti le mani, l'EDT ti permette di friggere i nemici con una potentissima scarica elettrica.



NO LIMITS. L'RTL è ancora uno strumento fondamentale per l'esplorazione. Alcune zone sarebbero altrimenti irraggiungibili.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Grafica e giocabilità ai massimi livelli. Ottima modalità multiplayer.

» DIFETTI

↓ Controlli imprecisi nelle sezioni sottomarine.

Ti piacerà + di...

SP: DARK MIRROR



Ti piacerà - di...

MGS: PORTABLE OPS



93

» GRAFICA

Ambientazioni vaste e dettagliate. Buoni effetti speciali.

87

» SONORO

Colonna sonora adatta all'atmosfera da spy-movie.

88

» DIVERTIMENTO

Avventura coinvolgente e ottimo multiplayer online.

90

» LONGEVITÀ

Tra la campagna e il multiplayer c'è di che giocare a lungo.

VOTO

94

La qualità estetica e l'ottima giocabilità rendono *Logan's Shadow* uno dei migliori videogiochi disponibili oggi per PSP. E non solo...



12

Genere
GIOCO DI RUOLO

Sviluppatore
NAMCO

Produttore
UBISOFT

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
INGLESE

Parlato
INGLESE

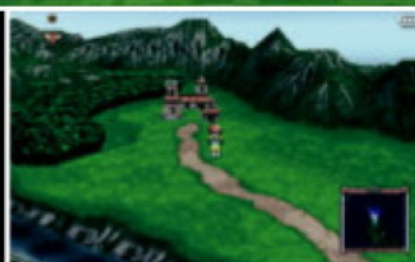
Giocatori
1

Online
NO

Salvataggi
IN QUALUNQUE PUNTO

Sito Web
WWW.TALESOFETERNIA.GAME
UK.UBI.COM

■ Dopo aver spopolato sulla vecchia PSone, Tales of Eternia torna ora su PSP. Più in forma che mai.



UN MONDO DA FAVOLA... IN VERSIONE POCKET

Tales of Eternia

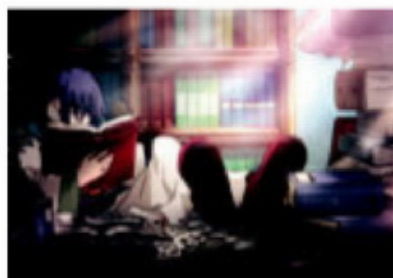
Il mondo è in pericolo e tu aspetti il tuo turno per agire? Meglio lanciarsi all'attacco in tempo reale.

La saga Tales di Namco fa il suo debutto su PSP con un titolo della struttura classica e con combattimenti in tempo reale. La tua missione è quella di salvare il continente di Eternia da una strana materia oscura proveniente dallo spazio. Il giovane Reig e i suoi amici

intraprenderanno così un viaggio nel quale affronteranno centinaia di combattimenti casuali.

In queste battaglie in tempo reale, rappresentate mediante una grafica 2D, guiderai Reig, impartirai ordini a un gruppo composto da

un massimo di tre personaggi e potrai apprendere tutta una serie di nuovi attacchi. Il gioco è stato adattato molto bene alle caratteristiche di una console portatile, con missioni brevi perfette per una fruizione veloce. Peccato solo sia tutto in inglese. **O**



■ Il gioco include alcuni filmati (ovviamente in stile anime) di buona qualità.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ I combattimenti in tempo reale danno molto ritmo a un gioco già di per sé avvincente.

» DIFETTI

↓ Testi in inglese. Se non conosci la lingua di Shakespeare, non potrai apprezzare la trama.

83

» **GRAFICA**
Eternia è un mondo molto fumettoso, dai colori vivaci e dettagliatissimo.

84

» **SONORO**
Ottima la colonna sonora. Parlato in inglese.

84

» **DIVERTIMENTO**
Conquista grazie a uno schema di gioco semplice e al tempo reale.

81

» **LONGEVITÀ**
Supera le 30 ore di gioco. Più o meno la media del genere.

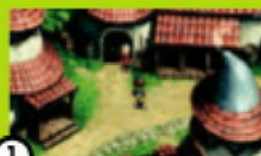
NOTA

83

Graficamente accattivante, con una giocabilità immediata e molto divertente. Farà la felicità dei ruolisti muniti di PSP.

» IN VIAGGIO PER IL CONTINENTE DI ETERNIA

Lo sviluppo del gioco è di quelli tipici del genere: esplorare terre selvagge e dungeon pieni di mostri, e visiterai città nelle quali equipaggiare i tuoi eroi. Due i suoi punti di forza: la grafica e i combattimenti in tempo reale.



1

GRAFICA ANIME.

Visitando paesi e città potrai apprezzare la colorata e fumettosa grafica 2D di ToE.



2

ALL'ASSALTO!

Le battaglie sono in tempo reale, e potrai far eseguire ai tuoi personaggi una vasta serie di attacchi.

■ Farah aiuta Reig nella sua lotta per salvare Eternia.



Genere
AZIONE/GDR
Sviluppatore
NAMCO BANDAI
Produttore
UBISOFT
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
INGLESE
Parlato
INGLESE
Giocatori
1
Online
NO
Salvataggi
IN QUALSIASI MOMENTO
Sito Web
WWW.UBI.COM.IT

■ Il primo *Tales of* creato in esclusiva per PSP è un GdR dagli spettacolari combattimenti in tempo reale.



UN BUON MISCUGLIO DI **AZIONE E GDR**

Tales of the World Radiant Mythology

Impara nuovi attacchi e migliora le tecniche. Solo così salverai Terrasia dal Divoatore.

L

tarli o evitarli, migliorare il tuo equipaggiamento comprando oggetti nelle città e imparare a usare attacchi speciali e incantesimi.

Buona parte delle missioni sono opzionali e servono a guadagnare esperienza per affrontare le missioni principali della trama. I coinvolgenti combatti-

menti si svolgono in tempo reale in un'arena 3D. Purtroppo, la meccanica del gioco tende ad essere ripetitiva, dal momento che nelle missioni secondarie dovrai tornare più di una volta negli stessi dungeon; inoltre, il gioco è in inglese. Ma il dinamismo del sistema di combattimento compensa ampiamente questi difetti. ●



■ Il gioco è interamente in 3D, dagli scenari delle città, al dungeon, alle arene di combattimento.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ I combattimenti in tempo reale sono divertenti e offrono una buona varietà di attacchi e magie.

» DIFETTI

↓ Non è profondo e vario quanto altri titoli del genere. Ed è in inglese.

83

» **GRAFICA**
Scenari eleganti e un design dei personaggi accattivante.

79

» **SONORO**
Buoni gli effetti, meno ispirate le musiche.

80

» **DIVERTIMENTO**
Nonostante la meccanica ripetitiva, i combattimenti ti conquisteranno.

79

» **LONGEVITÀ**
Se non completerai anche tutte le missioni secondarie è piuttosto breve.

VOTO

80

I combattimenti emozionanti attireranno i fan del GdR, anche se non è un gioco molto vario o profondo.

DA GUERRIERO



1

GDR IN MOVIMENTO. Assegnerai attacchi e incantesimi a semplici combo di tasti, che eseguirai in tempo reale.

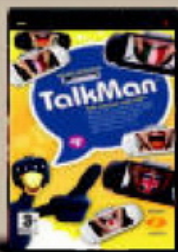


2

QUATTRO ALLEATI. Il protagonista può combattere con altri tre personaggi, che gli verranno assegnati a seconda della missione.

■ Personaggi classici della saga *Tales of* come Lloyd saranno al tuo fianco durante l'avventura.

(Fri) Mar 2006



3

Genere
TRADUTTORE
Sviluppatore
INTERNO
Produttore
SONY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
IN 6 LINGUE
Voci
IN 6 LINGUE
Giocatori
1
Online
NO
Salvataggi
IN QUALSIASI PUNTO
Sito Web
WWW.YOURPSP.IT

■ Puoi imbastire con le frasi disponibili una piccola discussione tra due qualsiasi delle sei lingue incluse.



PRETE PERSONALE... TASCABILE

Talkman

ilingua Sony: un compagno di viaggi
le?

Q

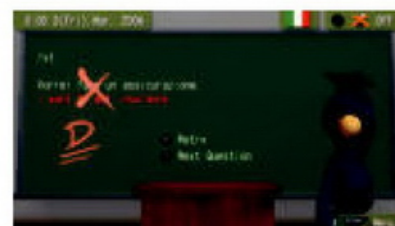
1za voto
gioco, ma un
e permette
tili (divise
orante,
inglese,
liano, fran-
e spagnolo.

re partico-
lesto sof-

tware, oltre allo sgraziato uccellaccio che ne funge da interfaccia con l'utente, sono la possibilità di imbastire un minimo di conversazione (dopo aver scelto una domanda, potrai far selezionare al tuo interlocutore una risposta nella sua lingua: ci penserà Talkman a tradurtela) e il microfono compreso nella confezione, da collegare a PSP tramite la porta USB: Pronunciando una parola, il programma la cercherà nel suo frasario. Peccato solo non poter ottenere una traduzione diretta della parola in questione. o



■ Il microfono incluso si collega alla porta USB di PSP. Basta agganciarlo e far ruotare una rotellina per fissarlo.



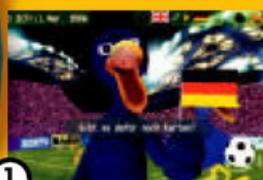
■ Le frasi coprono una tipologia di esigenze piuttosto vasta. A partire, ovviamente, da quelle primarie...

» DI CALCIO E ALTRE STORIE...

Vuoi prendere per i

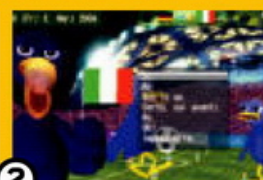
fondelli un amico tedesco? Ricordargli il 2-0 della semifinale? Bene, con Talkman puoi! Seleziona l'argomento sportivo e scegli la domanda più adatta allo scopo perculatorio...

■ Il corvo Max ti guiderà nell'utilizzo del programma, nella regolazione del microfono e nei minigiocelli legati alla pronuncia.



1

ZUM FUSSBALL? Scegli la domanda pronunciando una parola chiave o selezionandola dall'elenco.



2

Sì, FRANZI Fai scegliere al tuo interlocutore la risposta: il programma si preoccuperà di tradurla per te.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Pratico e divertente. I minigiocelli aiutano a migliorare la pronuncia.

» DIFETTI

↓ Tempi di caricamento iniziali lunghi. Impossibile tradurre direttamente le singole parole.

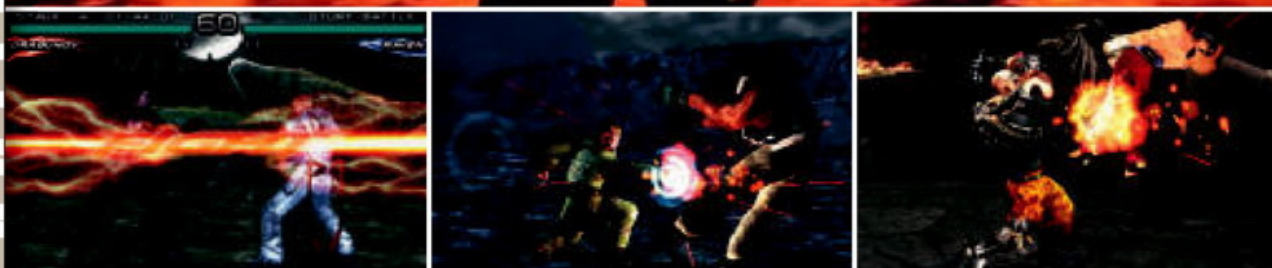
VOTO

Non è perfetto, ma è comunque un'idea interessante per chi viaggia spesso. Corri perfino il rischio di imparare qualcosa!

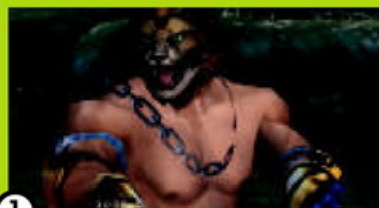


Genere
PICCHIADURO
Sviluppatore
INTERNO
Produttore
NAMCO BANDAI
Uscita
SETTEMBRE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Giocatori Wi-Fi
1-2
Online
NO
Salvataggi
AUTOMATICI
DOPO GLI INCONTRI
Sito Web
WWW.TEKKEN-OFFICIAL.JP/TKDRPSP/INDEX.HTML

■ **Armor King** e altri 31 lottatori ti aspettano in questa fantastica versione portatile dell'ultimo Tekken uscito in sala giochi.



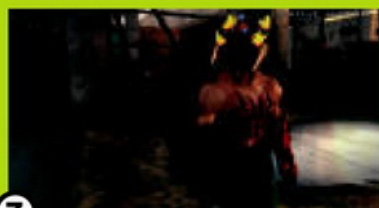
» LA PALESTRA DEL PICCOLO LOTTATORE



1 CAMBIO FELINO. Potrai comprare centinaia di accessori per personalizzare i lottatori del gioco.



2 MONEY! Per comprare gli accessori dovrai accumulare denaro vincendo nelle varie modalità.



3 GUARDA L'UCCELLINO. Guarda gli uccellini roteanti sulla zucca del povero Devil Jin...

IL TORNEO DEL PUGNO D'AI

Tekken Dark Resurrection

Dopo *Ridge Racer*, Namco sforna u conversione capolavoro per PSP...

Che Namco possieda la capacità di sfruttare al meglio l'hardware della piccola di casa Sony lo avevamo già capito sin dall'esordio della console, con le meraviglie grafiche di *Ridge Racer*. Eppure, i primi minuti trascorsi con Tekken DR sono in grado comunque di lasciarti senza parole. Perché quello che schizza sullo schermo è proprio Tekken 5 (o meglio, una sua versione da sala arricchita: *Dark Resurrection*). La velocità, e, nel complesso, la qualità grafica sono quelle. E la mascella tende a staccarsi, proietta-

ta inesorabilmente alla volta del suolo...

Sebbene, infatti, i modelli dei lottatori siano composti ovviamente da un numero inferiore di poligoni rispetto alle controparti ammirate su PS2, la risoluzione dello schermo e l'incredibile fluidità delle animazioni ti renderanno difficile apprezzare delle reali differenze durante i combattimenti. Se a questo aggiungi che il gioco gira a 60 frame al secondo costanti (le sequenze d'intermezzo sono a 30fps, ma il gioco è inchiodato sui 60), senza traccia di un

rallentamento che

non può che essere il miglior

mai ammirato su una PSP. Una vera gioia per gli occhi, cui contribuiscono scenari dettagliati che, come nel Tekken 5 per PS2, presentano elementi (il pavimento, statue, decorazioni varie) pronti ad esser ridotti in frantumi dalla furia dello scontro.

■ **Il sinistro Devil Jin.** Tutta la famiglia Mishima è presente al gran completo: nonno Heiachi, papà Kazuya, il ramo dei Kazama...



■ Lili, uno dei due nuovi personaggi, ha uno stile di combattimento veloce. Le sue prese infliggono danni notevoli.



■ Volti storici della serie, ripescati da tutti i suoi capitoli, infoltiscono l'ampio parco personaggi.



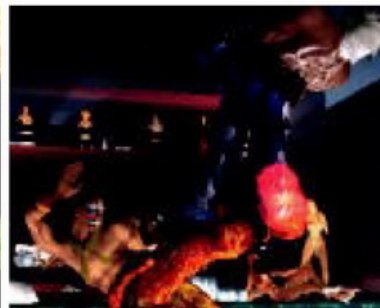
■ zio, ciascuno con tre diversi costumi.

» DOVE VANNO IN SCENA I CAZZOTTONI

Gli scenari sono quelli ammirati in Tekken 5 (dalla piscina con le modelle in bikini al tempio buddista con gli alberi di pesco), con l'aggiunta di alcune deliranti aggiunte, come una stanza tutta rosa, piena di palloncini a cuore e orsacchiotti giganti...



PICCHIAMOCI IN SILENZIO. La pace di questo tranquillo eremo orientale non durerà a lungo...



NON DISTRARTI! Concentrati sull'avversario, non sulle bellezze in costume!

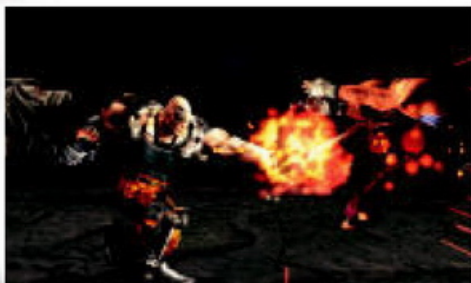
Ma come recitava un noto spot, la potenza è nulla senza controllo: tutto questo splendore grafico a nulla sarebbe servito senza un sistema di combattimento fedele a quello che hai imparato ad amare nei Tekken precedenti. Bene, Dark Resurrection non solo riprende tutte le combo e sequenze di colpi che conosci, ma è riuscito a venire a patti con la croce direzionale della PSP. Se quest'ultima si è sempre

rivelata come noto alquanto ostica con i picchiaduro, in questo caso basta invece un minimo di pratica per esibirsi in scioltezza nelle chiavi articolari di King o nelle string di calci di Hwoarang. Ricapitolando: un Tekken portatile che si gioca come Tekken 5 e graficamente "rende" quanto Tekken 5. Ma non ne avrà la stessa gamma enorme di modalità e opzioni, giusto? Esatto. Perché ne ha di più...

Namco Bandai è infatti riuscita incredibilmente a stipare all'interno dell'UMD del gioco una quantità impressionante di contenuti. Non solo sono ben 35 i personaggi presenti (quasi tutti i lottatori della saga, più le new entry Lili e Dragoonov), ma il ventaglio di modalità a disposizione ha dello sbalorditivo. Oltre alle convenzionali modalità storia (con i soliti, bellissimi filmati intro-

duttivi e conclusivi), survival, time attack e partita veloce (uno contro uno o a squadre composte da un massimo di 8 personaggi) e arcade, va segnalato innanzitutto il Tekken Dojo. Si tratta di un lungo torneo nel quale affronterai, come avveniva in Tekken 5, lottatori mossi dal computer ma chiamati a emulare dei giocatori in carne e ossa. Ciascuno ha una propria posizione in classifica e

**ninuti
i con
DR sono
di
senza**



■ una sola copia del gioco: le



■ King contro la sua nemesi storica, Armor King. Entrambi i wrestler esordirono nel primo, storico Tekken.



■ Il livello di dettaglio dei volti dei personaggi (in questo caso il buon vecchio Lei) è davvero impressionante.



■ Heiichi sembra ansioso di conoscere la nuova arrivata, Lili. Vecchio porco!



■ Per poter comprare gli accessori più folli dovrai accumulare un sacco di crediti. L'incentivo ideale per continuare a giocare.



■ Il nostro personaggio, "PlayGen", affronta Devil Jin in un tripudio... di palloncini rosa a forma di cuore...

vincendo una serie di incontri potrai far scalare quest'ultima al tuo perso-

Un gioco davvero splendido, per il quale va a Namco Bandai tutto il auso.

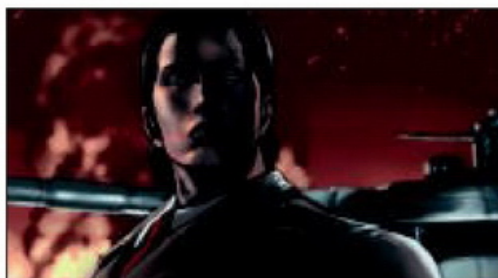
ei premi
ndere
lmati o
are ac-
sori (ma-
here, ve-
iti e
ranezze
rie) per
nalizza-
etto dei

Aggiungi a tutto ciò altre modalità extra interessanti (dal Bowling, ripreso da Tekken 3, alla Gold Rush, in cui l'avversario non ha una barra d'energia e il numero di colpi portati a segno prima dello scadere del tempo determinerà l'entità del premio in denaro), la possibilità di sfida-

re un amico tramite il multiplayer Ad Hoc anche con una sola copia del gioco grazie alla modalità gioco condiviso e perfino quella di collegarti con PSP al sito ufficiale per scaricare altri "sfidanti virtuali" per il Tekken Dojo e inserire la tua posizione in una classifica generale... Insomma un gioco davvero splendido, per il quale va a Namco Bandai tutto il nostro plauso. In tre parole: corri a comprarlo. ●



■ Armork King, è uno dei tre wrestler presenti nel gioco. Gli altri due sono King e Marduk.



» UN VECCHIETTO BELLO ARZILLO

Quanti anni avrà ormai Heiichi? Abbiamo perso il conto, ma il vecchio di casa Mishima (che nel primo Tekken era il boss finale) resta sempre un osso bello duro...



1 VIENI QUI, SOLDATINO. Dragunov contro Heiichi. Una sfida apparentemente impari, ma...



2 L'EMICRANIA. ...Heiichi è, sin dall'esordio della serie, una brutta gatta da pelare.



3 GAME OVER. Calci e pugni potenti, prese devastanti... da sempre uno dei personaggi più potenti del mondo di Tekken.

GIUDIZIO

» PREGI

La grafica mai vista su PSP. Tanti personaggi e modalità. Gioco condiviso.

» DIFETTI

Niente gioco via Internet.

Ti piacerà + di...

DRAGON BALL Z SHINJODOKAI



Ti piacerà - di...

IL MIGLIORE DEL SUO GENERE



98

» **GRAFICA**
Ha dell'incredibile. Quanto di meglio si sia mai visto su PSP.

95

» **SONORO**
Musiche ed effetti tipici della serie.

98

» **DIVERTIMENTO**
Giocare in due con una sola copia è la ciliegina di una torta già appetitosa.

96

» **LONGEVITÀ**
Tante modalità e tonnellate di accessori da acquistare.

VOTO

97

Il miglior picchiaduro mai visto su un portatile e, al contempo, un miracolo tecnologico. Da comprare al volo.



16+

Genere
GUIDA

Sviluppatore
MELBOURNE HOUSE

Produttore
ATARI

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 44,90

Testi
ITALIANO

Parlato
ITALIANO

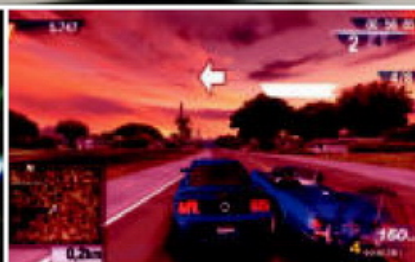
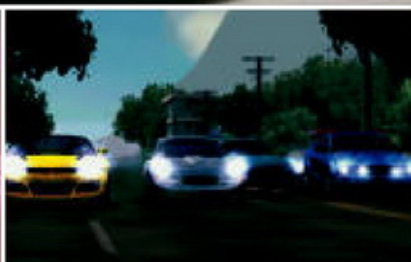
Giocatori Wi-Fi
1-4

Online
ILLIMITATI

Salvataggi
IN OGNI MOMENTO

Sito Web
WWW.TESTDRIVEUNLIMITED.COM

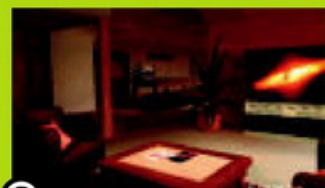
■ L'ambientazione di gioco, esplorabile da un capo all'altro senza incorrere in caricamenti, è afflitta da una varietà estetica altalenante.



» PADRONE DI OAHU



1 UN'AUTO COMPETITIVA. Il primo passo verso il dominio dell'isola è l'acquisto di un bolide. Provalo, prima di comprarlo!



2 UNA VILLA DA SOGNO. Acquistata l'auto, devi trovare una casa all'altezza. Gli immobili in vendita, a Oahu, non mancano.



3 UN SALTO IN OFFICINA. Per far mangiare la polvere agli altri piloti dovrai elaborare la tua auto al meglio.

AUTO, PALME E CORSE CLANDESTINE

Test Drive Unlimited

La guerra per il dominio dei giochi di guida si combatterà in Rete. E *Test Drive Unlimited* è pronto a sfruttare tutte le potenzialità di PSP per vincerla.

Il genere delle simulazioni di guida per PSP conta un numero di titoli piuttosto nu-

ha infatti conservato tutte le caratteristiche della versione per console casalinghe, proponendo sul portatile Sony il

Sfruttando la modalità di connessione Infrastruttura, i 1.500 chilometri quadrati dell'isola hawaiana di Oahu

diventano un luogo d'incontro virtuale per i giocatori di tutto il mondo che, scorazzando liberamente alla scoperta di percorsi adatti a testare le proprie capacità di pilota,

intense competizioni in Rete.

■ Le auto riprodotte sono modelli reali. Tra i marchi italiani figurano Alfa Romeo e Lamborghini.

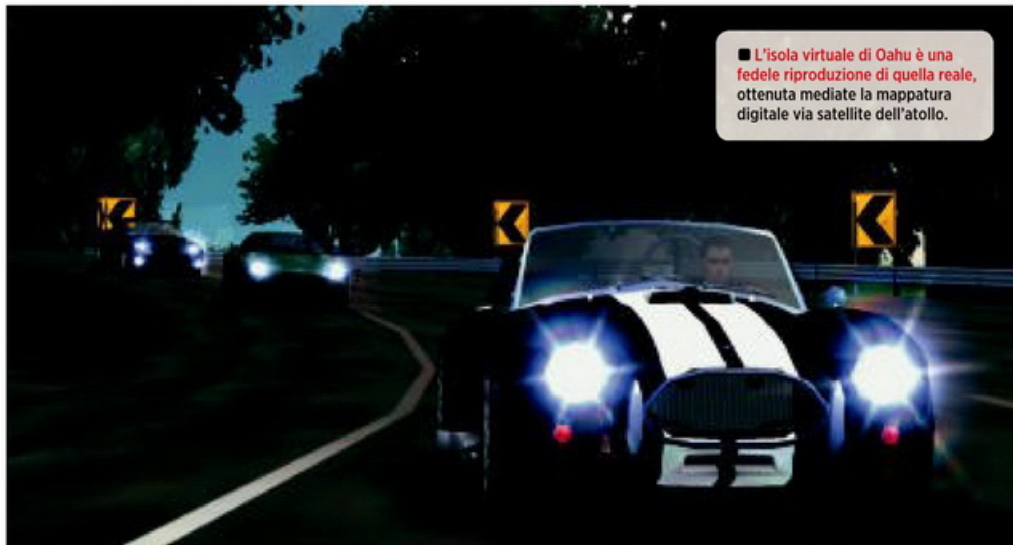




■ **Non rispettare il codice della strada** attira l'attenzione della polizia. Se non si riesce a seminare le volanti si incorre in multe piuttosto salate.



■ **Ogni produttore ha un club privato.** Per diventarne presidente, dovrai affrontare tutti gli iscritti in un duello testa a testa.



■ **L'isola virtuale di Oahu è una fedele riproduzione di quella reale,** ottenuta mediante la mappatura digitale via satellite dell'atollo.



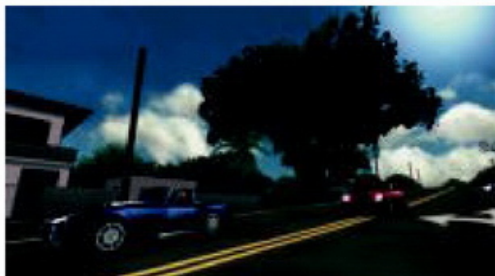
Alle affascinanti novità introdotte dal gioco online, *Test Drive Unlimited* affianca anche una solida modalità per il gioco in singolo, strutturata secondo i canoni classici del genere. Acquistata la prima automobile e una villa con garage, sarai libero di visitare l'intera isola di Oahu e iniziare la tua scalata per diventare il pilota numero uno delle Hawaii. Corse su circuiti cittadini, duelli te-

Test Drive Unlimited per PSP riproduce la complessa struttura del gioco Online sperimentata sulle console casalinghe.

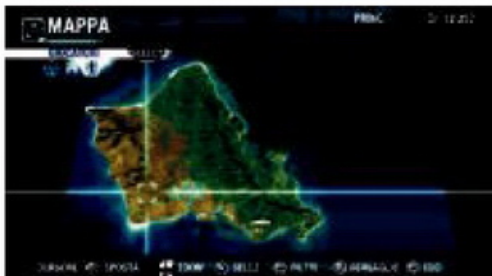
sta a testa e serrate gare contro il cronometro sono solo alcune delle possibilità che i 1.600 chilometri lineari di asfalto ti offrono per guadagnare il denaro richiesto per modificare il tuo bolide e rendere il tuo garage ancora più prestigioso.

Le ambizioni di Melbourne House, però, si scontrano con una realizzazione tecnica buona, ma non all'altezza di titoli simili. In particolare, al gioco manca quella vibrante sensazione di velocità, requisito indispensabile per un titolo di guida arcade, che altri prodotti

come *Burnout* e *NFS Carbon* riescono a offrire in modo magistrale. Pur non riuscendo a diventare il punto di riferimento del genere, *Test Drive Unlimited* offre comunque nuovi e interessanti spunti per soddisfare la voglia di asfalto degli appassionati del tuning. Complessivamente il portatile Sony offre di meglio, ma pochi titoli possono vantare la freschezza concettuale del gioco Atari. ●



■ **I modelli poligonali delle auto** sono realizzati con una buona cura dei dettagli. Salire a bordo di una Dodge Viper fa sempre un certo effetto.

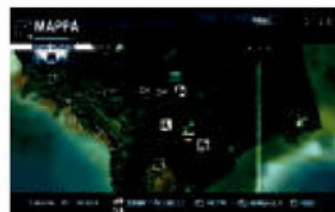


■ **L'isola virtuale di Oahu è una fedele riproduzione di quella reale,** ottenuta mediante la mappatura digitale via satellite dell'atollo.

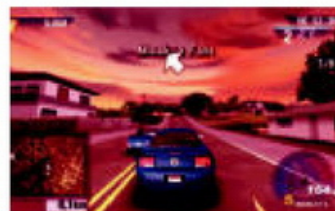
UN GPS PER AMICO



IMMETTERE LE COORDINATE. La mappa mostra tutti gli indirizzi utili: gare, concessionari e officine. Scelta la destinazione, il navigatore calcola la rotta più breve.



SPOSTAMENTI FULMINEI. Per evitare lunghi e ripetitivi spostamenti, puoi tornare nelle località già visitate selezionandole sulla mappa: verrai subito trasportato alla tua destinazione.



UN VERO NAVIGATORE. Il GPS è molto utile anche durante le gare, per orientarsi nella ragnatela stradale evitando di uscire dal percorso e di perdere secondi preziosi.

GIUDIZIO

» PREGI

Un'intera isola da esplorare in auto, la possibilità di scontrarsi con infiniti avversari.

» DIFETTI

Una ridotta percezione della velocità, la grafica non troppo dettagliata.

Ti piacerà + di...

L.A. RUSH



Ti piacerà - di...

NFS CARBON



80

» **GRAFICA**
Belle auto, ma scenari poco curati e scarsa sensazione di velocità.

82

» **SONORO**
Doppiaggio in italiano. Musiche nella media.

85

» **DIVERTIMENTO**
Grande varietà di competizioni, e la modalità online è molto intrigante.

90

» **LONGEVITÀ**
Molte gare in singolo e una buona modalità online.

VOTO

83

Auto e gare clandestine, ma anche un'isola intera da conquistare a sportellate e un'innovativa modalità online.



12

Genere
SIMULAZIONE
Sviluppatore
EA GAMES
Produttore
ELECTRONIC ARTS
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo PS2
€ 49,90
Prezzo PSP
€ 54,90
Testi
ITALIANO
Parlato
SIMLISH
Giocatori Wi-Fi
1
Online
NO
Salvataggi
IN PUNTI PRECISI



■ **The Sims 2: Island** porterà i tuoi personaggi in un'isola deserta, nella quale dovranno sopravvivere facendo ricorso al loro ingegno.

'RAGHI DI "LOST"? DILETTANTI...

The Sims 2: Island

I tuoi Sims sono diventati indipendenti, popolari e hanno reso felice il proprio cucciolo. Ma ora la pacchia è finita...

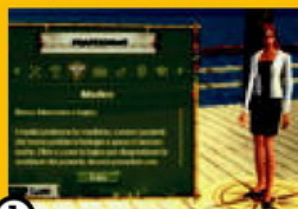
re sociale per a torna su 2 e PSP con "obabilmente" e interessanti titoli ttotitolo ento alla par-tazione che oco, ovvero

un'isola tropicale (un arcipelago, per la precisione) sulla quale i tuoi personaggi naufragheranno nel corso di una crociera. Se vuoi che il tuo gruppo sopravviva dovrai costruire alloggi di fortuna, creare utensili, andare a caccia, pescare e trovare le materie prime per costruire un

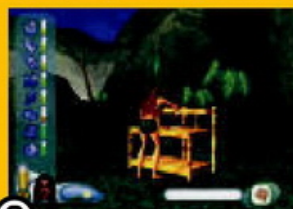
mezzo che ti consenta di fuggire dall'isola. A seconda che tu preferisca atmosfere alla "Lost" o alla "Robinson Crusoe" potrai scegliere di gestire un gruppo (sei personaggi al massimo) o giocare nei panni di un naufrago solitario, il che cambia considerevolmente l'esperienza di gioco.

Il cuore dell'esperienza offerta dalla serie, ovvero l'aspetto "sociale", è ovviamente ancora presente, e si traduce nella necessità di soddisfare giorno per giorno le necessità dei tuoi Sims, procurando loro del cibo, curando la loro igiene e tenendo alto il morale. Lo spessore del

» MANUALE DI SOPRAVVIVENZA PER PRINCIPIANTI



1 SCEGLI BENE. Puoi naufragare con uno o più Sims. Più persone significa più mani, ma anche più bocche da sfamare...



2 TROVA E CREA. Cerca materie prime di vario genere (foglie, rami, pietre e così via) per creare vari utensili.



3 SI MANGIA! Vai a caccia, impara a pescare, e trova frutta fresca per soddisfare le necessità primarie dei tuoi Sims.

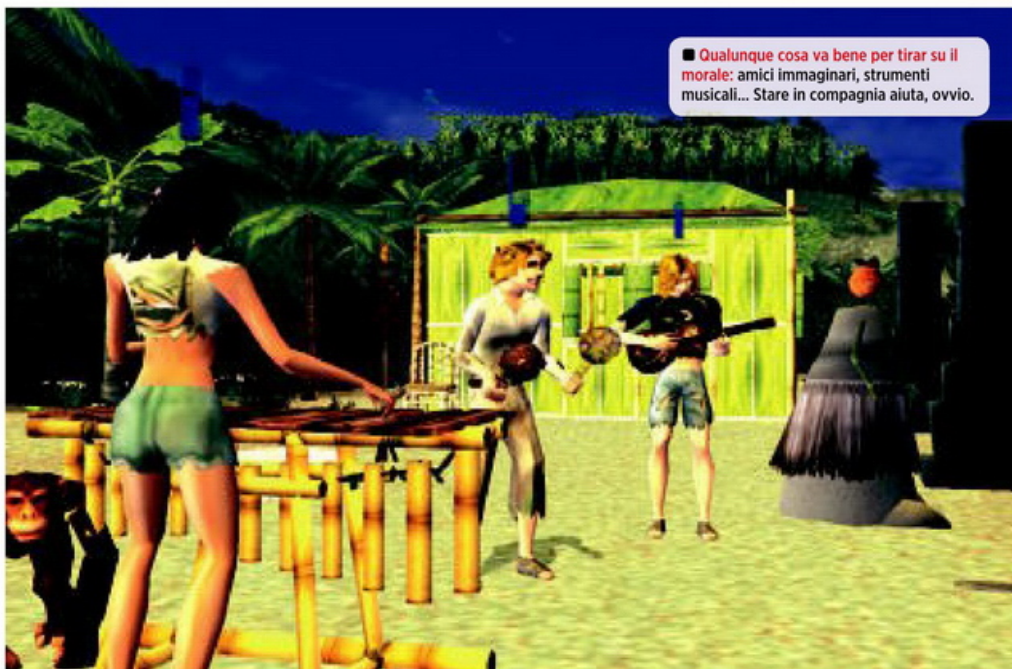
■ I tuoi Sims dovranno cooperare se vogliono sperare di sopravvivere sull'isola.



■ In giro troverai dei libri che sbloccheranno nuovi obiettivi e progetti, come costruire una capanna, accendere un fuoco...



■ Dovrai soddisfare le esigenze dei tuoi Sims curandone abbigliamento, igiene e relazioni. Non con le scimmie, magari.



■ Qualunque cosa va bene per tirar su il morale: amici immaginari, strumenti musicali... Stare in compagnia aiuta, ovvio.

gioco è stato però arricchito con una serie di compiti legati alla particolare ambientazione, come raccogliere legna, frutta o altri oggetti con cui costruire capanne più "lusuose" o utensili di vario genere. In giro troverai inoltre alcuni libri che sbloccheranno nuove sottotrame e obiettivi, come la caccia al tesoro di un pirata o la ricerca degli alieni in una delle isole. Questo stragemma riesce a avviare a

Island è il gioco più avventuroso e divertente dedicato ai Sims. Una vera boccata d'aria fresca.

uno dei problemi maggiori dei precedenti episodi, la mancanza di stimoli nel lungo termine, senza snaturare l'essenza del gioco.

Fortunatamente, le novità non si sono tradotte in controlli più complicati: *The Sims*

2: *Island* mantiene infatti i comodi menu dei precedenti titoli PS2, che ti permetteranno di gestire le numerose attività in modo assolutamente intuitivo. Il comparto tecnico, tanto su PS2 che su PSP, svolge bene il suo compito efficacemente, offrendo una grafi-

ca pulita e scenari colorati e ricchi di oggetti. Rimangono inalterati, purtroppo, i lunghi caricamenti dei titoli precedenti, ma è un difetto che, alla luce delle divertenti novità, si perdona più facilmente che in passato. Il tono avventuroso di *Island* lo rende una boccata d'aria fresca in una serie storicamente avara di novità: provalo anche se non sei un fan dei Sims: potresti rimanerne sorpreso. ○



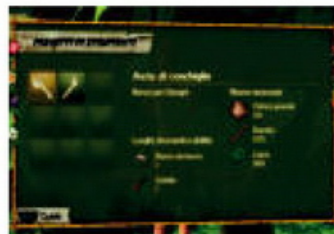
■ Potrai mangiare quasi tutto quello che troverai in giro per l'isola. Certo, non tutto è esattamente saporito...



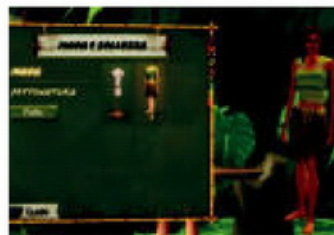
■ Nel corso del gioco scoprirai altre isole che nascondono strani fenomeni o tesori nascosti.

» VITA DA NAUFRAGO IN STILE SIMS

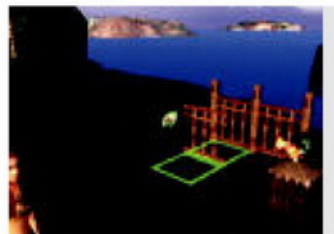
Anche se *Island* ha un tono più avventuroso degli altri episodi, non mancano gli obiettivi e le opzioni di creazione dei personaggi.



LIBRI. Ti daranno nuovi obiettivi e ti consentiranno di imparare i progetti di alcuni utensili.



VESTITI. Chi ha detto che i naufraghi non possono vestirsi con stile?



CREA. Progetta la tua villetta vista mare. Lì ci vedremo bene un LCD da 50 pollici.

GIUDIZIO

» PREGI

La quantità di obiettivi, il feeling più avventuroso rispetto alle precedenti versioni.

» DIFETTI

Se cerchi azione e ritmo serrato, meglio rivolgersi altrove. Caricamenti molto lunghi.

Ti piacerà + di...

THE SIMS 2: PETS



Ti piacerà + di...

THE URBZ



86

» GRAFICA

Pulita e funzionale, ma entrambe le console possono fare meglio.

79

» SONORO

L'aspetto meno convincente del gioco. Solo gli effetti sono buoni.

89

» DIVERTIMENTO

I tanti obiettivi secondari e l'ambientazione tengono vivo l'interesse.

84

» LONGEVITÀ

Circa 15 ore, ma molto dipende dal modo in cui decidi di giocare.

VOTO

89

Grazie all'ambientazione e al tono più avventuroso, è il capitolo più divertente della serie. Ovviamente il ritmo di gioco non è cambiato.



7

Genere
SIMULAZIONE
Sviluppatore
EA GAMES
Produttore
SONY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 63,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori
1-2
Online
NO
Salvataggi
IN PUNTI PRESTABILITI
Sito Web
WWW.THESIMS.COM

■ **Pets porta nella vita dei Sims il divertimento del vivere con un animale da compagnia.**



VORRESTI AVERE UN **CANE** O UN **GATTO**? ORA PUOI!

The Sims 2: Pets

» LA FAMIGLIA SIM... SI ALLARGA



1 VIVI COME UN SIM. Come in *The Sims 2*, dovrai portare a realizzazione i sogni del tuo personaggio curandone la vita sociale e professionale.



2 OCCUPATI DI LUI. Potrai avere un gatto o un cane e curarlo, insegnargli giochi, fargli regali se si comporta bene...

I personaggi virtuali più famosi sbarcano su PS2 con i loro migliori amici a quattro zampe. Ti piacciono i cuccioli?

La caratteristica più amata dei Sims è la possibilità di simulare, controllandoli, ogni aspetto della vita trasformandolo in qualcosa di divertente. Questa loro uscita natalizia traduce in chiave ludica una delle esperienze più piacevoli, ovvero avere un animale da compagnia.

Sim, ma anche il tuo amico a quattro zampe, scegliendo tra una varietà di razze di cani e gatti. Una volta creata una allegra famiglia, il gioco torna sui binari dei titoli precedenti, *The Sims 2* per primo, e dovrai tradurre in realtà una serie di aspirazioni dei tuoi personaggi curando i

rapporti sociali. Il tutto, ovviamente, mentre badi al tuo gatto o cane curandone l'alimentazione, l'aspetto o giochi con lui. Purtroppo il gioco è spesso lento, e la trafila del lavoro quotidiano spazientirà più d'uno. In sintesi, *Pets* è più una espansione che un gioco nuovo, e il suo prez-

■ **Fatta eccezione per l'introduzione dei cuccioli, il gioco è identico a The Sims 2.** Solo che è venduto a prezzo pieno...



■ **Gli animali sono dotati di una buona IA, e si comportano sempre in modo credibile.**

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Creare e addestrare un animale è semplice e divertente.

» DIFETTI

↓ A parte gli animali, non c'è nulla che lo distingua da *The Sims 2*.

80

» **GRAFICA**
Non sono male, ma sono le stesse di *The Sims 2*.

85

» **SONORO**
Divertenti le canzoni cantate in "simlish".

79

» **DIVERTIMENTO**
Se ti armi di molta pazienza potrebbe piacerti.

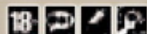
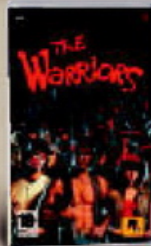
85

» **LONGEVITÀ**
La longevità è alta, ma solo perché il gioco è molto, molto lento.

VOTO

82

Un'espansione venduta a prezzo pieno. Questo genere di prodotti può aver senso su PC, ma su PS2...



Genere
PICCHIADURO
Sviluppatore
ROCKSTAR TORONTO
Produttore
ROCKSTAR GAMES
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Giocatori Wi-Fi
1-2
Online
NO
Sito Web
WWW.TAKE2.IT

■ Cleon, Swan, Rembrandt e compagni dovranno farsi strada tra le gang di New York in un riuscitissimo mix tra picchiaduro e avventura.



I GUERRIERI DELLA NOTTE COMBATTONO SU PSP

The Warriors

lei migliori picchiaduro per PS2 arriva sul portatile Sony, e dimostra dimensioni non contano quando si tratta di menare le mani...

Pur essendo uno dei titoli meno noti di Rockstar, *The Warriors* ha goduto sin dal suo arrivo su PS2, nel 2005, di un apprezzamento pressoché unanime da parte dei giocatori e della stampa specializzata, tanto da diventare rapidamente,

al pari del film da cui è tratto, un titolo di culto.

La cruda avventura della banda di teppisti che dà il nome al gioco, raccontata in un film del 1979, è diventata, nelle sapienti mani di Rockstar, un affascinante mix di picchiaduro e av-

ventura, raffinato nella confezione e dotato di una grande giocabilità. La versione PSP, che riproduce senza alcun taglio apparente (anzi, con qualche miglioramento) l'originale PS2, ti metterà al comando di una banda di guerrieri metropolitani dediti a farsi

un nome dipingendolo sulle pareti di New York o... stampandolo a calci sui volti delle gang rivali.

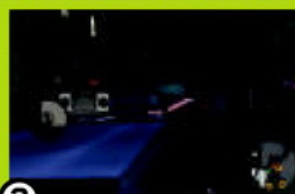
Le risse, che costituiscono il piatto forte del gioco, poggiano su un sistema di combattimento eccezionale per flessibilità, immedia-

■ Il gioco è tratto dal film di culto "I Guerrieri della Notte", diretto nel 1979 da Walter Hill.

» LA DURA LEGGE DELLA STRADA



1 MENA. Dovrai farti largo a ni nude o utilizzando varie armi e oggetti sparsi per i livelli.



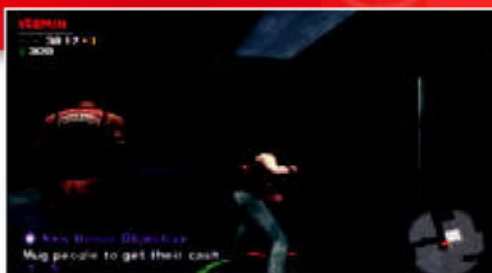
2 RUBA. Sfascia vetrine, assali i passanti, ruba autoradio... Quel "18+" non sta lì per caso...



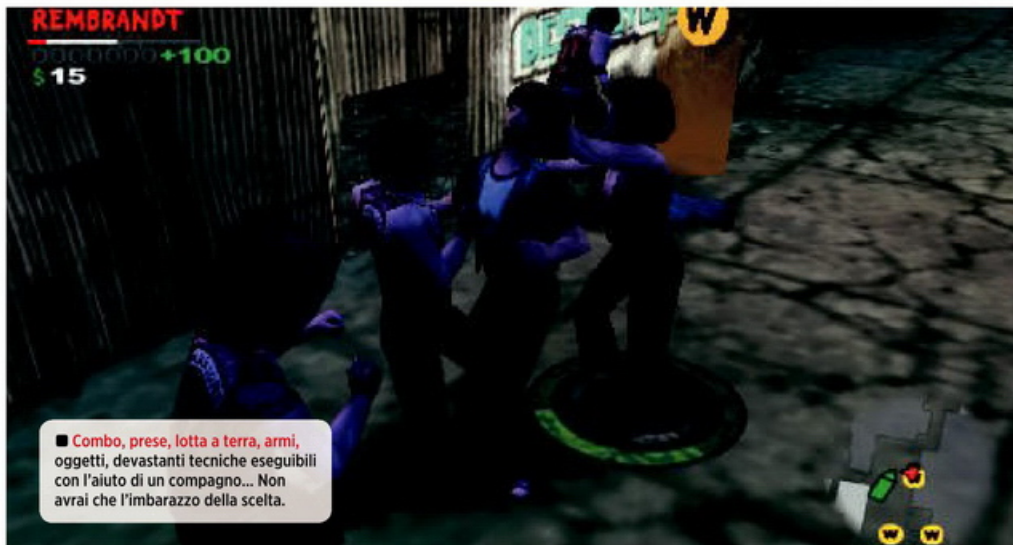
3 TAGGA. Ovvero, nel gergo dei graffitari, lascia il tuo marchio sui muri della città.



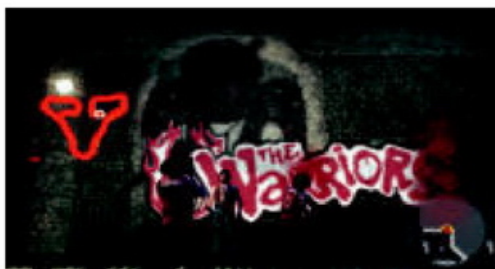
■ Le modalità multiplayer sono tutte molto divertenti. La favorita della redazione è il barbaro "cattura la bandiera" a base di lancio della ragazza...



■ L'intera modalità storia può essere giocata in compagnia di un amico. Il che ti semplificherà non di poco la vita.



■ Combo, prese, lotta a terra, armi, oggetti, devastanti tecniche eseguibili con l'aiuto di un compagno... Non avrai che l'imbarazzo della scelta.



tezza e piacevolezza d'uso, e in grado di rendere emozionante ogni scazzottata, anche dopo molte ore di gioco. I controlli, già buoni su PS2, sono stati adattati a PSP in modo impeccabile, ma è nella leggibilità dell'azione che il portatile Sony fa valere tutte le sue qualità. Il luminoso e ampio display, infatti, migliora concretamente la scorrevolezza del titolo, soprattutto durante la ricerca dei

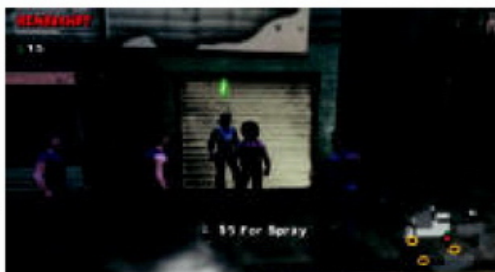
The Warriors riproduce senza alcun taglio (anzi, con vari miglioramenti) l'omonimo, splendido picchiaduro PS2.

graffiti nascosti e nelle situazioni più concitate. Per lo stesso motivo abbiamo gradito i piccoli aggiustamenti alla gestione della telecamera.

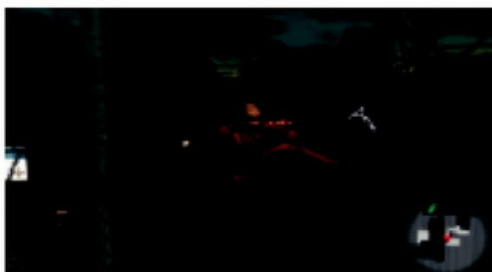
Ma *The Warriors* è in grado di dire la sua anche senza ricorrere a calci e pu-

gni: la ricchezza di dettagli e la cura realizzativa sono infatti davvero rimarchevoli. I livelli, pur non essendo molto vari, sono pieni di bonus nascosti e di missioni secondarie da portare a termine, e restituiscono in pieno l'atmosfera del film. Proprio come i protagoni-

sti, che oltre a essere caratterizzati graficamente in modo eccellente, sono doppiati (in inglese) in modo convincente. Tecnicamente, in effetti, l'unico problema è la presenza occasionale di rallentamenti nel corso delle risse più selvagge (difetto, peraltro, ereditato dalla versione PS2). Davvero poca cosa, per un gioco di primissimo livello tanto per forma che per sostanza. **O**



■ Derubare passanti o svaligiare negozi ti servirà per pagare vernice spray, droga o (più avanti nel gioco) armi.



■ Per trovare tutti i graffiti segreti sparsi per i livelli dovrai esplorare con attenzione ogni angolo, tetti compresi.

» QUEL (GRADITO) QUALCOSA IN PIÙ

Oltre a essere una trasposizione riuscitissima, *The Warriors* espande e arricchisce, per la gioia dei suoi fan, la storia del film.



PREQUEL, MA NON SOLO. Solo gli ultimi livelli del gioco ripercorrono la trama del film. Il resto è un intrigante antefatto.



RISSE BONUS. Andando avanti, sbloccherai dei livelli "flashback" nei quali scoprirai le origini dei Warriors e molto altro...



C'HA MONETA? Dal covo della banda potrai accedere a una versione "retrò" del gioco, piena di citazioni del picchiaduro anni 80.

GIUDIZIO

» PREGI

La storia intrigante, la cura realizzativa, i controlli, la giocabilità...

» DIFETTI

Qualche occasionale rallentamento, la mancanza del doppiaggio italiano.

Ti piacerà + di...

DEF JAM FFNY



Ti piacerà - di...

GTA VICE CITY S.



91

» **GRAFICA**
Scenari credibili ma poco vari, personaggi ben caratterizzati e animati.

90

» **SONORO**
La stessa colonna sonora (di grande atmosfera) del film.

91

» **DIVERTIMENTO**
Ogni scazzottata è uno spasso. E c'è molto altro dietro...

90

» **LONGEVITÀ**
15 ore circa per sbloccare tutto. Poi c'è l'ottimo multiplayer.

VOTO

91

Un'avventura/picchiaduro emozionante, giocabilissima e piena di atmosfera. Da non perdere... se hai l'età per giocare!



3

Genere
GUIDA
Sviluppatore
INTERNO
Produttore
CODEMASTERS
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
--
Giocatori Wi-Fi
1-12
Online
NO
Salvataggi
A FINE GARA
Sito Web
WWW.CODEMASTERS.CO.UK

■ In *TOCA Race Driver 3* guiderai auto e veicoli di ogni tipo su piste modellate su circuiti reali.



» VADO AL MASSIMO (UNA VITA AL VOLANTE)



1 **PENALITÀ.** Fallire alcune prove nella modalità "Prova Mondiale" ti costerà secondi preziosi.



2 **PISTE AFFOLLATE.** In singolo come in multiplayer potrai affrontare fino a venti avversari.



3 **IN TESTA.** Superare gli avversari non è questione di sportellate, ma di abilità e impegno.

REALISMO E ADRENALINA IN FORMATO TASCABILE

TOCA Race Driver 3 Challenge

Con *Gran Turismo Portable* fermo ai box da tempo immemorabile, *TOCA* balza in testa nella corsa per il miglior simulatore di guida su PSP.

L'apprezzata serie di simulatori di guida CodeMasters era già approdata su PSP con buoni risultati nel

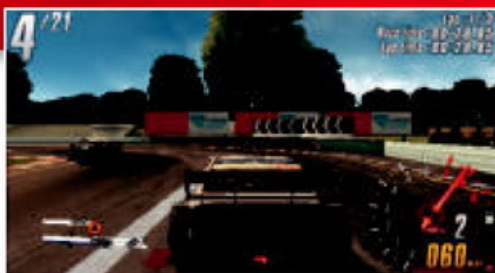
ancora più vasta, una nuova modalità pensata appositamente per PSP, e un multi-lavver flessibile e completo

Uno dei punti di forza di *TOCA 3* è sicuramente l'ampio ventaglio di scelte che offre. Avrai a disposizione al-

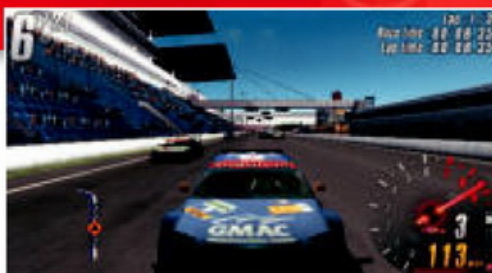
ciascuno con caratteristiche di guida ben definite e personalizzabili sotto tutti gli aspetti da portare al tra-



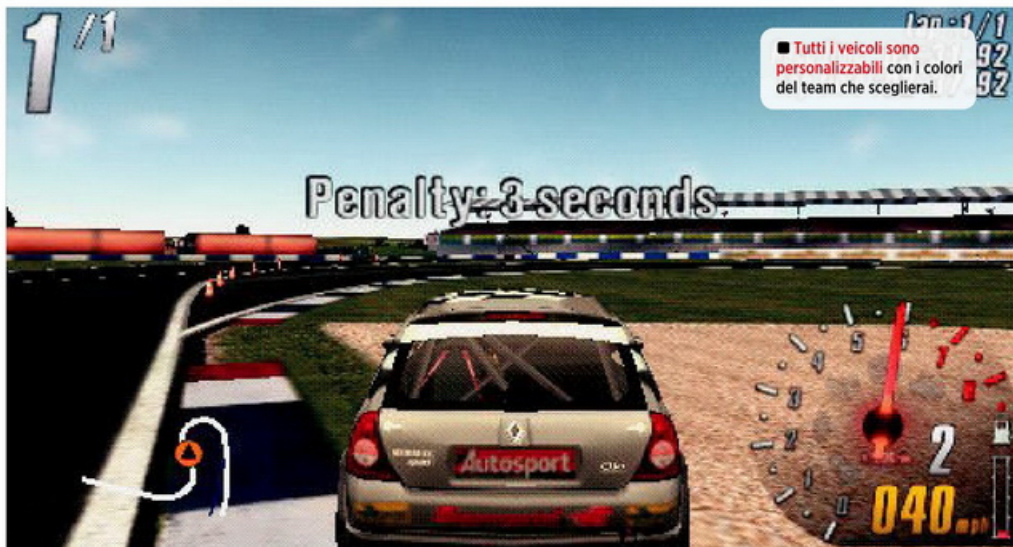
■ Automobili e circuiti reali, possibilità di messa a punto delle auto e un livello tecnico notevole per il miglior simulatore di guida su PSP.



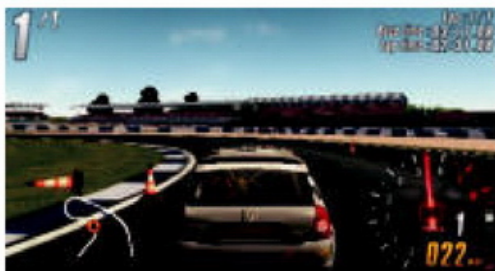
■ Nonostante il nome possa trarre in inganno, *Toca Race Driver 3 Challenge* è in effetti basato sul secondo capitolo per PS2.



■ In qualche occasione, il livello di dettaglio e lo schermo di PSP rendono la pista poco leggibile.



■ Tutti i veicoli sono personalizzabili con i colori del team che sceglierai.



ancora più interessante provengono le diverse modalità di gioco disponibili: oltre alle classiche gare, infatti, potrai partecipare all'inedita "Prova Mondiale", in cui dovrai affrontare una serie di corse e brevi test di abilità pensati specificamente per i ritmi di gioco di una console portatile. Una scelta vincente.

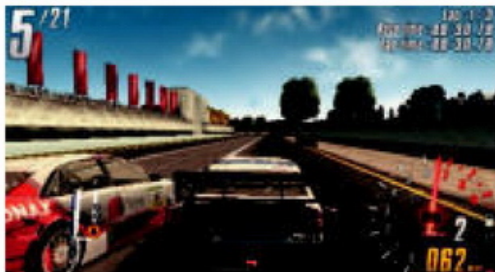
Ma la caratteristica più interessante del gioco è l'elevato livello di realismo: le vet-

I piloti virtuali più esigenti avranno di che divertirsi, grazie alla qualità e alla completezza del nuovo TOCA.

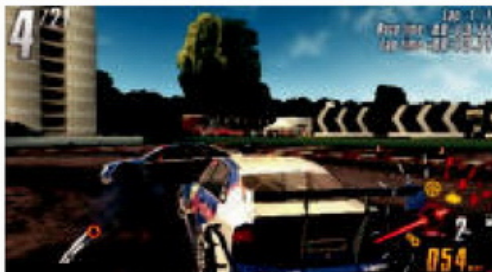
tture sbandano sul terreno bagnato, diventano difficili da controllare su erba e ghiaia, e si danneggiano realisticamente dopo ogni urto, tanto che in più di una gara capiterà di non arrivare a vedere il traguardo. La cura per il dettaglio è davvero notevole: i motori danneggiati

gemono letteralmente per lo sforzo, anche se non sempre in maniera convincente, e perfino il pilota all'interno dell'abitacolo è animato. Peccato solo per qualche occasionale rallentamento nelle situazioni più movimentate e per una leggibilità dell'azione non sempre ottimale.

Da applauso, invece, i controlli: precisi e sensibili al punto giusto, rendono la guida impegnativa e appagante. Insieme a un multiplayer che offre anche graditissime possibilità di game sharing per quattro giocatori, tutto questo fa di *TOCA Race Driver 3 Challenge* un gioco che riesce sempre a divertire, sia quando vinci gare su gara sia quando, dopo una manovra azzardata, finisci col trovarti contro un muro... **O**



■ I controlli sono così precisi da aumentare ulteriormente il senso di realismo del gioco e rendere divertenti persino le sconfitte più cocenti.



■ La quantità di vetture tra cui scegliere è impressionante, ma non tutte sono disponibili fin dall'inizio.

» UN'AUTO SPORTIVA TRUCCATISSIMA

Avrai la possibilità di modificare ogni singolo aspetto della tua auto, dalle sospensioni al cambio, ai freni, e, in alcune modalità, potrai perfino testare le modifiche prima della gara per verificarne gli effetti.



GUIDA SPERICOLATA. Competere con gli avversari non è sempre facilissimo, ma è decisamente divertente.



RITOCCHI STRATEGICI. Effettuando le giuste modifiche, riuscirai a ottenere il massimo da qualsiasi vettura.



GIUDIZIO

» PREGI

Grande varietà di auto, circuiti e prove, azione realistica, gare sempre esaltanti.

» DIFETTI

Effetti sonori migliorabili. Scarsa visibilità degli oggetti sulla pista.

Ti piacerà + di...

TOCA RACE DRIVER 2



Ti piacerà - di...

FI 06



90

» GRAFICA

Complessivamente notevole, ma visibilità e fluidità vanno limitate.

87

» SONORO

Musiche dei menu piacevoli, ma il rombo dei motori è migliorabile.

91

» DIVERTIMENTO

Le gare e le prove numerose e ben diversificate: impossibile annoiarsi.

91

» LONGEVITÀ

Molti veicoli e piste e un ottimo multiplayer (anche in "game sharing").

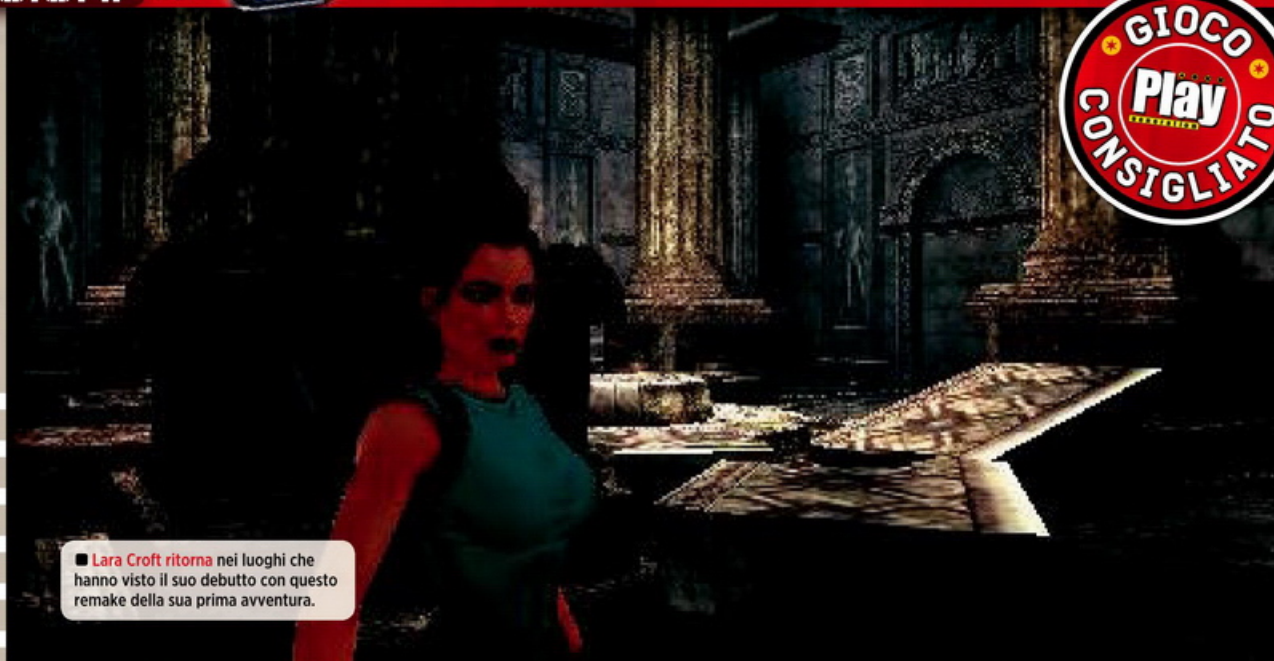
VOTO

90

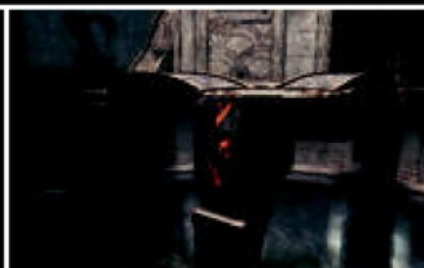
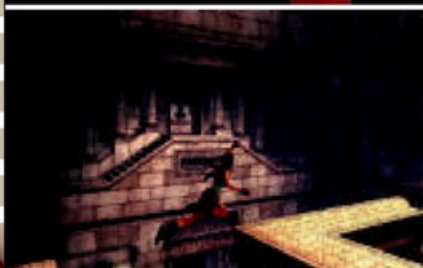
Un eccellente simulatore di guida, in grado di coniugare realismo e divertimento con una invidiabile completezza.



16

Genere
AZIONE/AVVENTURASviluppatore
CRYSTAL DYNAMICSProduttore
EIDOSUscita
DISPONIBILEPrezzo
€ 49,90Testi
ITALIANOParlato
ITALIANOGiocatori Wi-Fi
1Online
NOSalvataggi
INDIETERMINATI

■ **Lara Croft** ritorna nei luoghi che hanno visto il suo debutto con questo remake della sua prima avventura.

PRESENTE E PASSATO IN UNA SOLA **AVVENTURA**

Tomb Raider Anniversary

Lara Croft rivive su PSP in questa riedizione della sua prima avventura. C'è qualche novità da segnalare o si tratta di pura chirurgia estetica?

Mtuando un termine dal linguaggio cinematografico, *Tomb Raider Anniversary* può essere definito un remake a tutti gli effetti. La trama non ha subito infatti alcuna variazione rispetto all'originale, così come la meccanica di gioco, che vede la nostra eroina impegnata in missioni al limite della follia

che la porteranno a viaggiare in tutto il mondo e a visitare ambientazioni di ogni genere, tutte accomunate dalla presenza di un alto tasso di pericoli.

Per avere qualche speranza di sopravvivenza, Lara dovrà sfruttare al massimo tutte le sue doti fisiche: correre, sal-

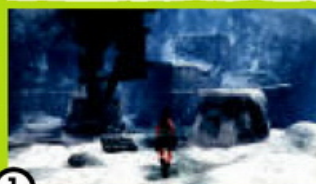
tare e nuotare sono solo alcune delle azioni che la signorina Croft avrà a disposizione per sfuggire a dinosauri, animali selvaggi o a semplici trappole. Dove le doti fisiche non saranno sufficienti, entrerà invece in gioco la materia grigia. Pur essendo un gioco incentrato prettamente sull'azione,

Tomb Raider Anniversary contiene infatti numerosi enigmi (differenti rispetto alla versione originale), che possono essere risolti solo combinando le capacità di Lara con qualche dose di intuito e di logica.

Se la struttura di gioco, eccezion fatta per l'inserimen-

■ La leggendaria protagonista diventa più affascinante a ogni nuova avventura...

» FRAMMENTI DI STORIA...



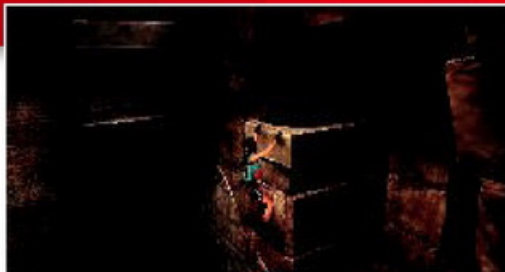
1 INIZIA L'AVVENTURA. Lara viene contattata dalla misteriosa Jacqueline Natla. Il suo compito è recarsi alla tomba di Quolaptec per recuperare un antico artefatto.



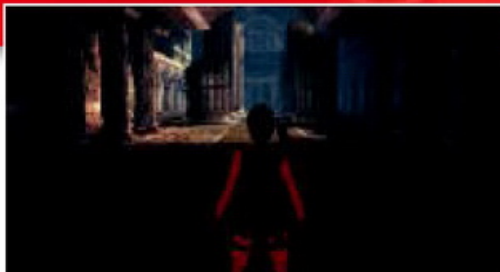
2 LA SCOPERTA. Presto la nostra eroina scoprirà che l'oggetto delle sue ricerche non è altro che un frammento di talismano che proviene direttamente da Atlantide.



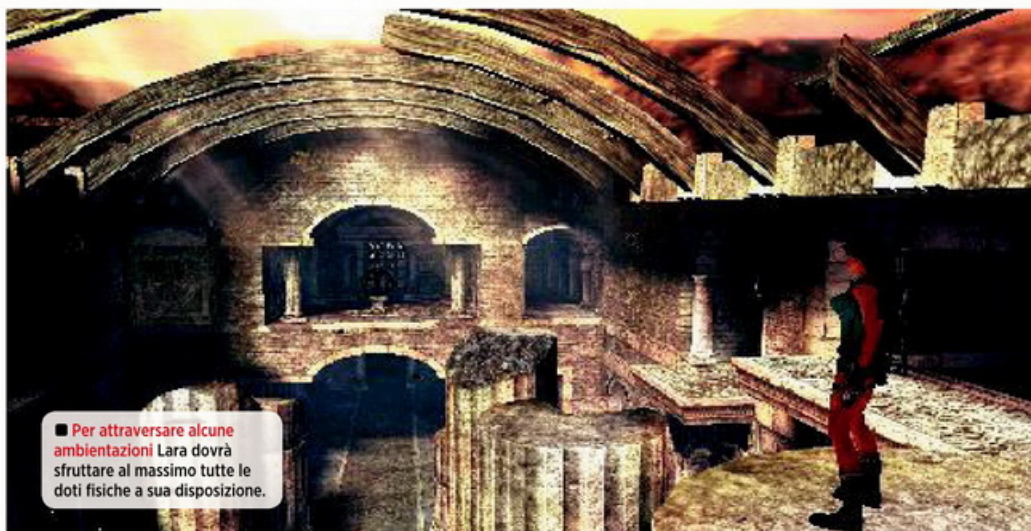
3 ALLA RICERCA DI ATLANTIDE. Sfuggita a un sicario inviato da Jacqueline e conquistato il primo frammento, Lara parte alla scoperta del segreto di Atlantide...



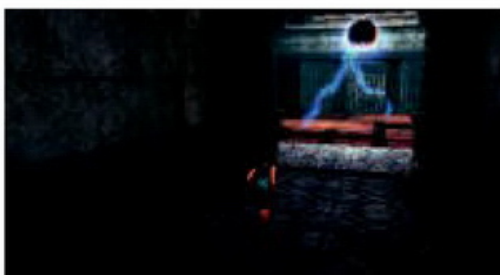
■ Le ambientazioni sono curate in ogni dettaglio: non sono molti i giochi per PSP che raggiungono questo livello grafico.



■ Lara, in tutta la sua prorompente fisicità, si appresta ad affrontare una nuova minaccia dal passato.



■ Per attraversare alcune ambientazioni Lara dovrà sfruttare al massimo tutte le doti fisiche a sua disposizione.



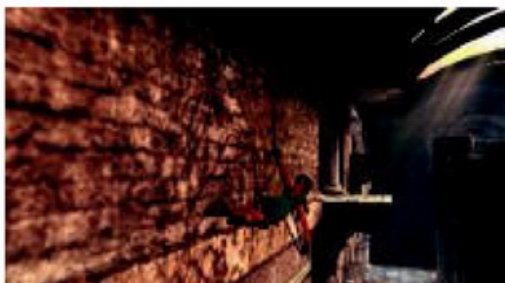
to di nuovi enigmi, non ha subito particolari variazioni rispetto all'originale, non si può dire lo stesso per quanto riguarda la realizzazione tecnica. Ogni elemento grafico è stato ridisegnato ed è stata posta la massima cura anche nei dettagli all'apparenza più insignificanti. Le sequenze di intermezzo che introducono alle varie sezioni di gioco sono di fattura pregevole, le ambientazioni (alcune delle quali

Con TRA, Crystal Dynamics ha preso un classico degli anni 90 e lo ha trasportato nel nuovo millennio.

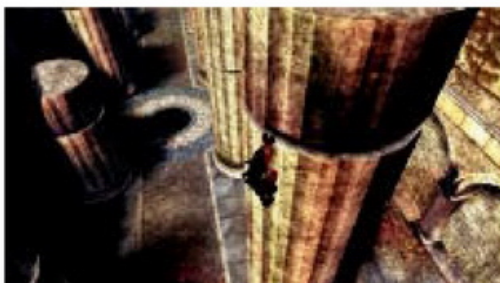
avrebbero avuto un impatto superiore con una maggiore luminosità) sono state arricchite con nuovi particolari, mentre le animazioni, tanto quelle di Lara quanto quelle degli altri personaggi, sono estremamente curate e fluide. Resta sempre da risolvere il problema del-

l'inquadratura, che in alcune situazioni tende a posizionarsi in modo tale da rendere poco agevole il prosieguo dell'azione, ma la possibilità di modificare la visuale utilizzando i tasti dorsali risolve in parte uno dei più grossi problemi di TR Legend su PSP.

L'operazione nostalgia portata avanti dagli sviluppatori di Tomb Raider Anniversary può sembrare un tentativo di sfruttare la popolarità di Lara Croft, ma la cura posta nel rimettere al passo con i tempi un titolo vecchio di dieci anni merita comunque rispetto. Certo, giocando a Tomb Raider Anniversary il déjà-vu è spesso costante, ma si tratta di una sensazione tutto sommato piacevole. ●



■ Il rampino, una delle poche concessioni alla modernità di questo remake, è stato inserito in seguito alle pressioni dei fan.



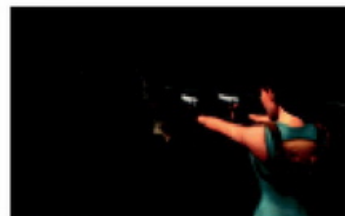
■ I livelli sono stati ridisegnati per rendere l'esperienza di gioco più fluida e piacevole, ed evitare i lunghi tempi morti dell'originale.

» IL PERICOLO È IL MIO MESTIERE...

Nel corso della sua avventura, Lara dovrà fare affidamento su ogni risorsa per cavarsela nei momenti di difficoltà.



RAMPINO. Il rampino, oltre a poter essere utilizzato contro i nemici, è indispensabile per raggiungere zone altrimenti inaccessibili.



PISTOLE. Quando il gioco si fa duro, è meglio estrarre due pistole e iniziare a sparare senza porsi troppe domande.



AGILITÀ. La risorsa più preziosa di Lara è la sua abilità acrobatica, che, se ben usata, le consentirà di restare fuori dai guai.

GIUDIZIO

» PREGI

Una versione riveduta e corretta dell'originale con una migliore realizzazione tecnica.

» DIFETTI

La telecamera è ovviamente meno pratica che su PS2, ma è comunque ben implementata.

Ti piacerà + di...

TR: LEGEND



Ti piacerà - di...

KILLZONE: LIBERATION



92

» **GRAFICA**
Ottime animazioni e scenari. Alcune ambientazioni troppo scure.

92

» **SONORO**
Colonna sonora e doppiaggio italiano di ottimo livello.

89

» **DIVERTIMENTO**
Giocabilità eccellente, ma telecamera ancora non impeccabile.

89

» **LONGEVITÀ**
Una degna sfida, anche per chi conosce la versione originale.

VOTO

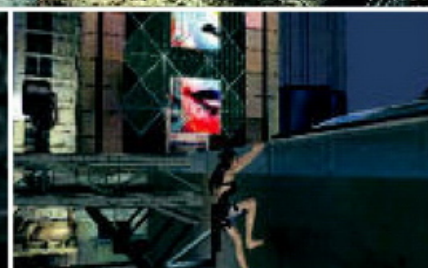
91

Un remake di ottimo livello, e una conversione PSP che rende giustizia a una delle migliori avventure degli ultimi mesi.



Genere
AVVENTURA
Sviluppatore
CRYSTAL DYNAMICS
Produttore
EIDOS
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 59,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1-2
Online
NO
Salvataggi
TRA I LIVELLI
Sito Web
WWW.TOMBRAIDER.COM

■ Questa avventura ti porterà in paesi come il Perù, il Nepal o l'Inghilterra, all'interno di una struttura di gioco che mescola piattaforme, puzzle e azione.



OFT SFODERA LE ARMI ANCHE SU PSP

Tomb Raider Legend

avvero infaticabile. Le sue pistole sono ancora calde dopo le imprese su PS2 ed è già pronta a tornare su PSP. Vuoi accompagnarla?

D

osa accor-
vatagli da
i occasio-
nazione su
Legend
e anche su
gioco è in
dele al-
realizza-
da e il si-

stema di controllo è stato
adattato con intelligenza al
numero ridotto di tasti della
console portatile Sony. Il ri-
sultato è una delle migliori
avventure d'azione per PSP,
grazie anche al fascino sprig-
ionato dalla protagonista e
alla trama avventurosa che fa
luce sul passato di Lara.

In **TR Legend** Lara dovrà tro-
vare i frammenti di un arte-
fatto che ha legami con il
suo passato. La sua missione
ti porterà a intraprendere un
viaggio pieno di pericoli, toc-
cando mete suggestive come
le foreste del Ghana o i tetti
dei grattacieli di Tokyo. In
queste località esotiche Lara

farà sfoggio non solo delle
sue celebri doti atletiche
(sfruttando elementi dello
scenario come funi, travi e
appigli di ogni tipo), ma an-
che della sua intelligenza, ri-
solvendo enigmi di ogni tipo
e cercando il percorso più
appropriato per farsi strada
lungo i livelli. Di fatto, in **TR**

» LE SSIONI IMPOSSIBILI DI LARA



1

LIMITE. Speriamo
che tu non soffra di
Lara dovrà scalare
e saltare precipizi.



2

PUZZLE E TRAPPOLE. La
struttura di gioco richiede un costante
studio dell'ambiente per avanzare
attraverso i livelli e per evitare le trappole.



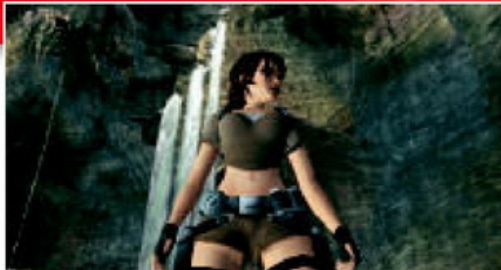
3

SPARATORIE. Non mancherà
neppure l'azione: userai ogni tipo di arma
da fuoco e combatterai corpo a corpo
sfruttando ogni elemento dello scenario.

■ Anche su PSP,
Lara Croft non ha
perso un briciolo di
fascino.



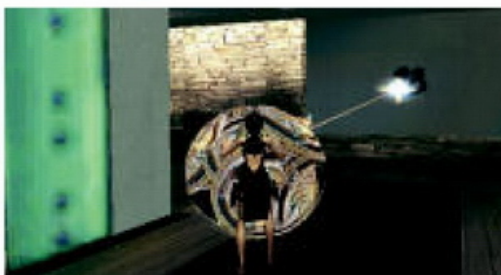
■ **L'avvincente trama dell'avventura** si intreccia con la leggenda di Re Artù e con il passato di Lara Croft e dei suoi genitori.



■ **Tecnicamente TRL si difende bene anche su PSP.** Ancora una volta gli elementi più curati sono il modello di Lara e le sue movenze sinuose.



■ **Lara dovrà usare la testa** per non cadere vittima delle trappole e risolvere i puzzle.



Legend trovano più spazio le sezioni platform e gli enigmi piuttosto che l'azione. Ma questo non significa che mancheranno sparatorie in cui servirsi dell'ormai storica coppia di pistole o di altre armi. I livelli e gli elementi del gioco sono identici alla versione PS2, e lo stesso comparto tecnico le si avvicina molto, seppure con alcuni tagli. Il dettaglio generale e la complessità delle texture sono stati ridotti e la fluidità è

Grazie alla fedele riproposizione della versione PS2 e a una brillante realizzazione tecnica, Lara non delude neppure su PSP...

talvolta compromessa da sporadici scatti. La gestione della telecamera virtuale non è impeccabile, ma non impiegherai molto ad abituarti.

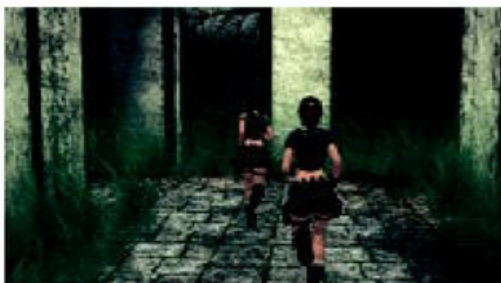
Nonostante tutto, la realizzazione tecnica si attesta su buoni livelli, garantendo caricamenti contenuti e propo-

nendo un'eccellente colonna sonora. La gestione della fisica, le animazioni di Lara e il suo modello poligonale denotano un livello di sofisticazione davvero elevato. Inoltre, la versione PSP vanta una simpatica modalità nella quale due giocatori potranno sfidarsi in corse contro il tempo.

Si tratta di una conversione di alto livello, capace di mantenere intatti i lati positivi della versione PS2 (livelli vari ed emozionanti, trama avvincente, grafica curata, un ottimo doppiaggio in italiano), ma che soffre inevitabilmente degli stessi difetti, come l'eccessiva brevità. Anche se la versione PS2 rimane quella consigliata, quindi, non si può negare che Lara abbia debuttato su PSP in grande stile. ●



■ **L'avventura propone molti momenti emozionanti,** come questo attacco da un elicottero o un paio di inseguimenti in moto.



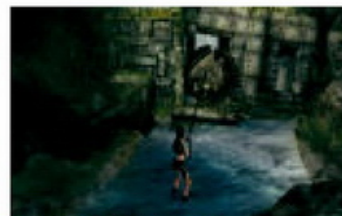
■ **La versione PSP gode di un extra esclusivo:** frenetiche corse contro il tempo per due giocatori. Per il resto, l'avventura principale non ha subito variazioni.

» LE ARMI DI UNA DONNA... D'AZIONE

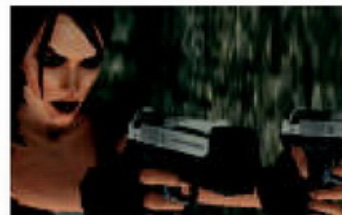
Lara può contare su un equipaggiamento degno del miglior esploratore, in cui non mancano torcia, binocolo e un prezioso rampino.



TORCIA. Fondamentale nelle zone più buie. Fai attenzione perché le batterie si consumano, anche se si ricaricano automaticamente.



GANCIO METALLICO. Serve per agganciare oggetti e spostarli, e risulta utile anche per superare determinati salti.



UN BUON ARSENALE. Composto dal classico paio di pistole, mitragliatrici, fucili e anche da qualche sorpresa...

GIUDIZIO

» PREGI

Le missioni sempre varie, la realizzazione tecnica, i puzzle, i controlli, la trama...

» DIFETTI

La gestione della telecamera è migliorabile.

Ti piacerà + di...

POP: REVELATIONS



Ti piacerà - di...

TR LEGEND (PS2)



90

» GRAFICA

Lara è a dir poco splendida, ma gli scenari non sono da meno.

93

» SONORO

Buon doppiaggio in italiano e una colonna sonora meravigliosa.

94

» DIVERTIMENTO

Se ti abitui alla telecamera, la varietà di situazioni ti appassionerà.

86

» LONGEVITÀ

Finisce in una decina di ore ed è presente una modalità multigiocatore.

VOTO

90

Le avventure di Lara su PSP sono varie, palpitanti e con una grafica sontuosa. Se solo durassero un po' di più...



16+

Genere
SPORT

Sviluppatore
PAGE 44

Produttore
ACTIVISION

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato
INGLESE

Giocatori Wi-Fi
1-4

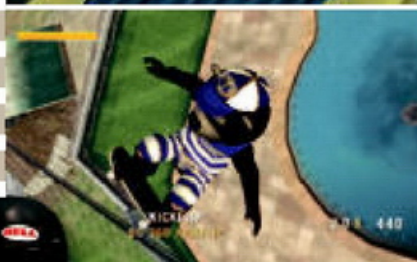
Online
NO

Salvataggi
IN OGNI MOMENTO

Sito Web

WWW.TONYHAWKSPROJECT8.COM

■ La libertà di movimento e le acrobazie impossibili sono le protagoniste di questo gioco di skate urbano.



ATING ESTREMO... IN FORMATO TASCABILE

Tony Hawk's Project 8

900" Hawk è alla ricerca dei migliori skater del mondo re il suo team personale. Vuoi essere uno di loro?



■ Tony Hawk, insieme a molti altri skater reali, farà la sua comparsa nel gioco.

steboard
y Hawk
per primo,
o a chiude-
ione rompi-
in due ro-
volto. La
skate, però,
on appas-

sionati soprattutto grazie alla
fortunata serie di videogiochi
sportivi incentrati su questa
disciplina. Una serie che tor-
na per il secondo appunta-
mento sul portatile Sony.
Dopo la prova non troppo
brillante su PS2, riuscirà Tony
a "chiudere il trick"?

**Project 8 è l'ultima incarna-
zione della serie** di simula-
zioni sponsorizzate dal pro-
de Tony e, pur rimanendo un
titolo fortemente legato a
una tradizione fatta di am-
bienti da esplorare e sfide
stravaganti, introduce alcune
novità interessanti. La moda-

lità Carriera, fulcro dell'esper-
ienza in singolo, inizia con
un breve incipit: Tony Hawk
è alla ricerca dei più grandi
skater del pianeta. Il tuo
obiettivo è quello di scalare
il ranking mondiale e riuscire
ad entrare a far parte del
prestigioso team.

» UN POSTO TRA GLI DEI DELLO SKATE

Superare brillantemente
le varie tipologie di
sfide (a tempo, a
punti, su un trick
specifico...) proposte
dagli skater sparsi per
gli scenari ti permette-
rà di aumentare la
tua fama e scalare ri-
pidamente la classifica
dei "fantastici otto".



1 FANTASIA. Gli obiettivi sono piuttosto vari e spaziano dall'esecuzione di trick complessi a dribbling tra gli ostacoli.



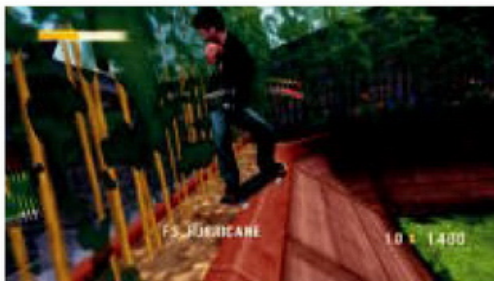
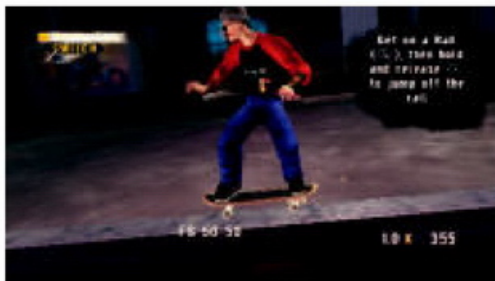
2 REPUTAZIONE. Guadagnare posizioni in classifica renderà disponibili vari scenari in cui cercare sempre nuove sfide.



■ La modalità multiplayer sfrutta la connessione Ad-Hoc di PSP e permette a quattro giocatori di cimentarsi in avvincenti competizioni.



■ Con la nuova abilità "Nail the Trick" si può rallentare lo scorrere del tempo per eseguire trick ancora più spettacolari.



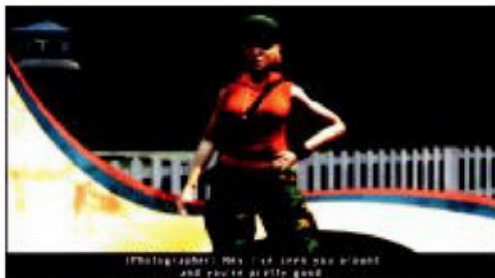
Guadagnare posizioni in classifica, naturalmente, non sarà un gioco da ragazzi. Per farlo dovrai completare le numerose sfide proposte dagli altri skater all'interno delle diverse ambientazioni. E se i primi compiti possono essere superati in scioltezza anche dai meno abili, per chiudere le evoluzioni più articolate occorrerà davvero un lungo allenamento. Il raffinato si-

Lo skate estremo diventa portatile, puntando sulle consuete qualità della serie e introducendo qualche novità.

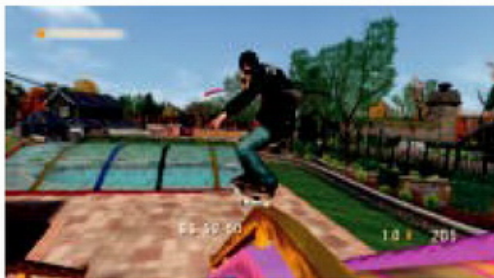
stema di gioco viene in questo senso esaltato da una curva di apprendimento che s'inerpica con la giusta pendenza, offrendo soddisfazioni tanto ai nuovi adepti che ai più esperti. Forse l'unico difetto può essere ri-

scontrato nel nuovo "Nail the Trick", fase di gioco in cui il tempo rallenta ed è possibile controllare separatamente piede destro (tasti frontali) e piede sinistro (croce direzionale) per creare nuove evoluzioni. Pur-

troppo la mancanza di un secondo stick analogico rende il controllo dell'atleta piuttosto farraginoso, diminuendo in modo considerevole la fluidità dell'azione. L'offerta ludica è completata da varie modalità di gioco (Classic, Free Skate, Multiplayer) e da una buona quantità di extra da sbloccare, che rendono di fatto Project 8 uno dei migliori titoli disponibili per PSP. ●



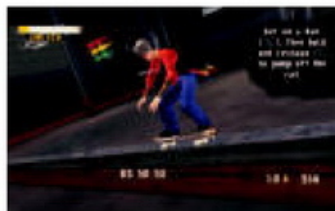
■ Le sfide proposte nella modalità Carriera sono introdotte da brevi filmati in CG dalla qualità piuttosto discutibile.



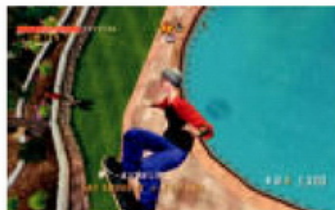
■ Il motore grafico è di buona qualità, e porta su schermo ambienti ampi, colorati e dal buon dettaglio.

» COMPORTATI DA PROFESSIONISTA

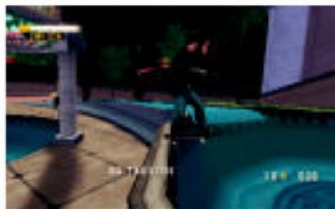
Per superare le sfide che ti verranno lanciate dovrai muoverti in ampi scenari urbani realizzando acrobazie di ogni genere.



TUTORIAL. Prima di lanciarti in evoluzioni mozzafiato è sempre meglio un ripasso generale delle basi dello skateboarding.



CARRIERA. La modalità di gioco principale consiste nella scalata verso le prime otto posizioni del ranking mondiale degli skater.



CLASSIC. La modalità Classic ti permette di indossare i panni di famosi skater per superare alcune prove a tempo negli scenari del gioco.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Ottima giocabilità e realizzazione tecnica di buon livello.

» DIFETTI

↓ L'arrivo di nuovo "Nail the Trick" le innovazioni sono scarse.

Ti piacerà + di...

SSX ON TOUR



Ti piacerà + di...

TH UNDERGROUND 2 REMIX



84

» GRAFICA

Animazioni convincenti, ambienti colorati e dettagliati.

80

» SONORO

Colonna sonora orecchiabile composta da brani famosi.

80

» DIVERTIMENTO

La varietà delle sfide proposte non fa mai calare il ritmo di gioco.

83

» LONGEVITÀ

Le tante missioni e gli extra da sbloccare mantengono vivo l'interesse.

VOTO

83

Una giocabilità ai massimi livelli è il punto di forza di Project 8, che riesce a rinverdire l'interesse per lo skate nei possessori di PSP.

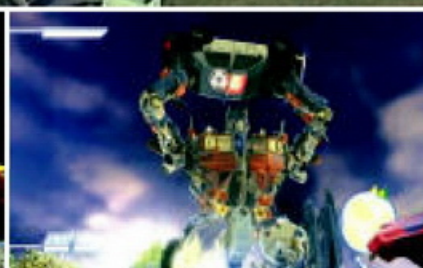


12

Genere
AZIONE
Sviluppatore
TRAVELLER'S TALES
Produttore
ACTIVISION
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo PS3
€ 69,90
Prezzo PS2
€ 49,90
Prezzo PSP
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori
1
Online
NO
Salvataggi
DOPO CIASCUNA MISSIONE
Sito Web
WWW.TRANSFORMERSGAME.COM



■ Potrai scegliere tra due fazioni di robot giganti: i malvagi Decepticon o gli eroici Autobot.



LA FURIA DEI GIGANTI DI ME

Transformers: The Game

Due eserciti di robot giganti scatenano le loro battaglie sulla Terra distruggendo tutto ciò che incontrano. E tu deciderai le sorti del conflitto scegliendo da che parte stare.

I successi cinematografici di questa estate hanno visto protagonisti ogni genere di eroi, dai pirati ai supereroi, fino agli apprendisti maghi. Tra le pellicole di maggior successo, quella che più di ogni altra ha scommesso sulla spettacolarità è stata "Transfor-

mers". Pellicola alla quale ispira questo titolo, che aspira a ricreare il turbine di azione dei giganteschi robottoni.

Due eserciti di robot spaziali si danno battaglia sulla Terra. E tu potrai scegliere da che parte stare,

pressione

poteri

» COSE DA FARE SE SEI ALTO 10 METRI



1 COMBATTI CONTRO I GIGANTI. Che tu scelga gli Autobot o i Decepticon, dovrai combattere i robot nemici corpo a corpo o con armi da fuoco.



2 TRASFORMATI. In alcune missioni avrai i minuti contati, e per risparmiare tempo dovrai trasformarti in un'auto sportiva, un caccia o un camion.



3 DISTRUGGI. Demolisci parti dello scenario e afferra alberi, container o veicoli per scagliarli contro i tuoi avversari.

■ Optimus Prime, leader degli Autobot, si trasforma in un colossale camion.



■ La costante del gioco è l'azione pura, in ampi scenari distruttabili.



■ Premendo un tasto farai mutare i Transformer in veicoli e viceversa.



■ I modelli dei personaggi riproducono molto bene i robot della pellicola cinematografica.



■ Ciascuna fazione segue una campagna distinta, con missioni e obiettivi propri, benché condividano alcuni scenari.

» CONSOLE PIÙ PICCOLE, ROBOT DELLA STESSA TAGLIA

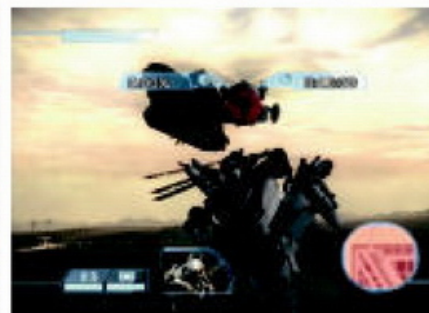
Le versioni PS2 e PSP ricalcano la giocabilità e la trama di quelle della loro "sorella maggiore". Inoltre, i veicoli sono un po' più facili da controllare. La meccanica resta la stessa e

gli scenari presentano gli stessi pregi e difetti, ma questi ultimi appaiono più accettabili vista la minore potenza dell'hardware.

VOTO 80



ALTRETTANTO IMPONENTI. Anche nella versione PS2 i robot rendono bene e mantengono le stesse caratteristiche.



ANCORA AZIONE. Le missioni ricalcano la stessa trama della versione PS3.

**do tra
on e
erai in
robot o
ato in
olo.**

da scatenare tramite controlli piuttosto semplici da usare, che ti permetteranno di combattere corpo a corpo, di parare o scagliare oggetti e veicoli contro i tuoi nemici.

Le missioni si svolgono in ampi scenari aperti, in cui avrai una buona libertà di movimento, e in ciascuna di esse controllerai uno dei cinque robot disponibili per ciascuna campagna. Come prevedibile, è l'azio-

ne pura a farla da padrone, dal momento che i tuoi compiti andranno dal proteggere gli esseri umani al distruggere edifici, al combattere contro robot della fazione rivale e forze militari di aria e di terra. E, dal momento che molte missioni vanno completate entro un limite di tempo, potrai trasformarti in veicolo in qualsiasi momento per raggiungere più in fretta i tuoi obiettivi. Peccato però che, nonostante la

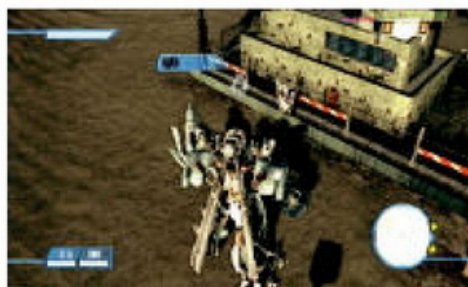
buona impressione che il gioco ci aveva fatto alla prima prova, le missioni abbiano finito col rivelare una meccanica piuttosto semplice e ripetitiva e, con qualche eccezione, non siano risultate difficili da portare a termine.

Dal punto di vista grafico, particolare cura è stata dedicata ai modelli dei colossali protagonisti, ben realizzati e animati, in particolare nella loro ver-

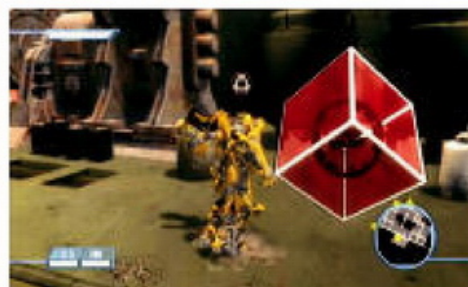
sione "robot" e nella spettacolare fase di trasformazione. Meno ben fatti, purtroppo, alcuni veicoli, in particolare quelli su strada. Altrettanto mediocre la fisica, con auto ed elementi dello scenario che rimbalzano e si capovolgono come se fossero totalmente privi di peso, o edifici che finiscono immancabilmente in macerie (tutti allo stesso modo, oltretutto) al minimo contatto. Tuttavia, potrai afferrare alberi, con-



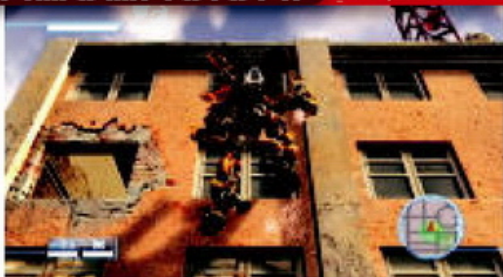
■ Un altro elemento che si presenta frequentemente sono gli inseguimenti a tutta velocità.



■ In ciascuna missione controllerai un diverso robot. Ce ne sono una decina, tra Autobot e Decepticon.



■ All'interno degli scenari raccoglierai oggetti utili ad attivare missioni secondarie come gare di corsa o sfide di demolizione.



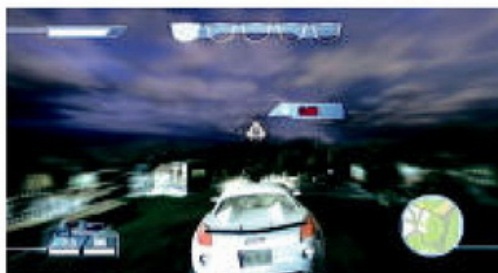
■ I robot possono anche arrampicarsi e saltare da un tetto all'altro.



■ Gli Autobot si trasformano per lo più in camion e automobili.



■ Potrai distruggere o interagire con la maggior parte degli elementi, afferrandoli e utilizzandoli come armi.



**ner fanno terra bruciata al
ggio: molti elementi dello
ossono essere distrutti.**

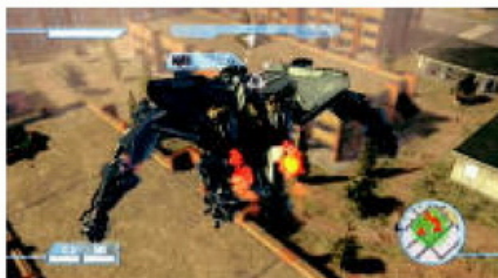
egne e
tti di
-ioni e
utilizzarli
colpi-
tuo
nemici.

**Il gioco ha una durata di
circa 15 ore**, sommando le
missioni di entrambe le
campagne, e offre la possi-
bilità di esplorare libera-
mente gli scenari tra una
missione e l'altra, cimen-
tandoti in gare di corsa o

eliminando i robot nemici
rimasti. Nel complesso, co-
munque, *Transformers: The Game*, sebbene sulle
prime diverta, mostra alla
lunga tutta la sua mancan-
za di spessore e i suoi gravi
limiti tecnici (imperdonabi-
li in un titolo PS3). Se cer-
chi un gioco di azione pro-
fondo, vario e divertente,
insomma, le console Sony
offrono molto di meglio. ○



■ Alcuni Decepticon, come Starscream o Blackout, si trasformano in veicoli aerei e combattono contro caccia ed elicotteri militari.



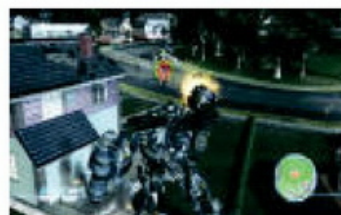
■ Tutti i robot hanno caratteristiche simili, ma alcuni ne hanno di uniche, come la capacità di salto di Starscream.

» MACCHINE DI DISTRUZIONE TOTALE

La capacità distruttiva dei Transformers è abbastanza ben riprodotta nei vari tipi di attacco a loro disposizione.



CHE PUGNI GRANDI CHE HAI! Ti basterà premere ripetutamente il pulsante di attacco perché il tuo robot esegua una combo.



COLPISCI PER PRIMO. Ciascun robot ha due armi da fuoco a disposizione, che si tratti di mitragliatrici, missili o granate.



VEICOLI DA GUERRA. Potrai utilizzare le armi da fuoco anche se ti trasformi in veicolo.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ I robot in azione appaiono spettacolari. Il loro design rispecchia quello del film.

» DIFETTI

↓ Fisica imperfetta, missioni eccessivamente semplici, annoia presto.

Ti piacerà + di...

ARMORED CORE 4

Z.O.E. 2 (PS2)

Ti piacerà - di...

ARMORED CORE 4

Z.O.E. 2 (PS2)

72

» GRAFICA
Scenari e fisica non soddisfano. Su PS3 ci aspettiamo di più.

75

» SONORO
La colonna sonora non è male. Passabili gli effetti.

71

» DIVERTIMENTO
La meccanica delle missioni risulta troppo semplice.

72

» LONGEVITÀ
Per completare entrambe le campagne occorrono circa 15 ore.

VOTO

72

Se ti basta l'idea di controllare robot alti dieci metri, potrebbe piacerti. Ma se cerchi qualcosa di più complesso e stimolante, passa oltre.



3+

Genere
SPORT

Sviluppatore
EA SPORTS

Produttore
ELECTRONIC ARTS

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo PS2
€ 34,90

Prezzo PS3
€ 69,90

Prezzo PSP
€ 49,90

Testi/Parlato
ITALIANO

Giocatori PS3
1-7

Online PS3
1-14

Salvataggi
AUTOMATICI

Sito Web

WWW.ELECTRONICARTS.IT



■ **UEFA Euro 2008** è il nuovo simulatore calcistico di EA Sports, dedicato ai prossimi Europei.

ALLA CONQUISTA DELL'EUROPA

UEFA Euro 2008

Verrà convocato Del Piero per i prossimi Europei? Come si comporterà in campo la nazionale? Solo tu puoi dare una risposta a questi quesiti.

Sembra solo ieri che la nazionale italiana di calcio ci ha fatto sognare con la vittoria ai Mondiali, e già è l'ora di rivolgere l'attenzione agli Europei 2008, che quest'anno si svolgeranno in Austria e Svizzera. Come è consuetudine in queste occasioni, EA Sports è già

pronta con una nuova versione di *FIFA* adattata alla competizione in questione. E proprio di questo si tratta, nel caso di *UEFA Euro 2008*, di un ottimo simulatore calcistico, cioè, capace di ricreare alla perfezione ogni aspetto di questo importante torneo, ma che deriva da

FIFA 08 giocabilità, grafica e modalità.

Una volta sceso in campo, infatti, ti sembrerà proprio di stare giocando a *FIFA 08*. Il sistema di gioco, la IA, la fisica del pallone... ogni cosa ti sarà familiare dal primo istante. Ma la cosa non va

certo considerata un difetto, poiché stiamo parlando del miglior gioco di calcio dell'anno passato. Inoltre, le partite nascondono comunque qualche piacevole sorpresa, come la possibilità di festeggiare i gol nella maniera che preferisci su PS3 oppure l'uso dello stick de-

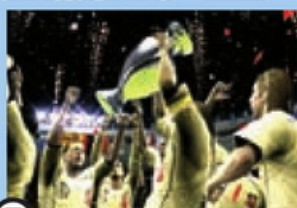
» GUIDA LA TUA SQUADRA SULLA CIMA DEL CALCIO EUROPEO



1 MISTER IN ERBA. Scegli i tuoi 23 calciatori e parti direttamente dagli Europei oppure dalle fasi preliminari.



2 CALCIO TOTALE. Dimostra di che stoffa sei fatto sul campo, con lo stesso sistema di gioco di *FIFA 08*.

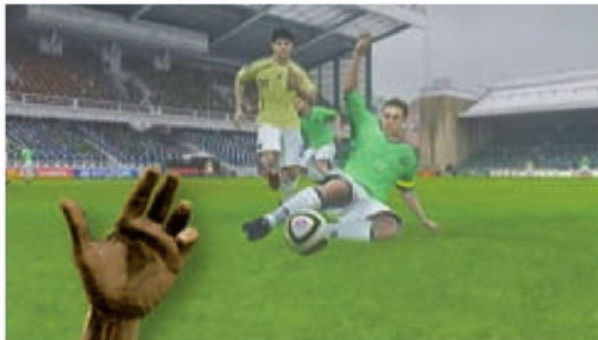


3 LA GLORIA. Vinci la coppa con la tua nazionale. Chi lo sa, magari è di buon auspicio per gli azzurri.

■ **Bastian Schweinsteiger**, il centrocampista della nazionale tedesca, è una delle tante stelle del calcio presenti nel gioco.



■ Il sistema di gioco convince dal primo momento. Ma in fondo è lo stesso di FIFA 08.



■ Aspetti come la IA o la fisica del pallone sono di buon livello.



■ Sono 53 le nazionali disponibili. Vuoi guidare le Isole Faeroer? Nessun problema.



■ Il gioco può fregiarsi della licenza ufficiale del campionato Europeo. Le formazioni sono perciò tutte aggiornate.

» E LA VERSIONE PS2? È ALTRETTANTO COMPLETA

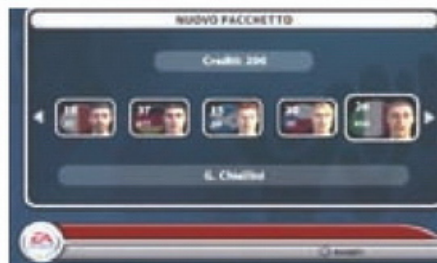
Graficamente e come giocabilità è molto simile a FIFA 08, ma non manca qualche sorpresa come la "levetta di tiro" (lo stick destro determina potenza ed effetto in alcune circostanze come i calci d'angolo). Presenti le modalità di gioco principali e altre assenti su PS3 (come il

Football Party o l'Allenamento). Anche le "missioni" sono diverse da quelle PS3 (girare tutta l'Europa per partecipare a sfide di fantasia). Ciò di cui si sente la mancanza è la modalità Online della "sorella maggiore".

NOTA 87



SIMILE A FIFA 08. Sia come grafica che come giocabilità, con la novità della "levetta di tiro".



CE LE HO TUTTE! Collezione le figurine e sblocca i vari extra.

EA Sports sforna un nuovo gioco di calcio dedicato agli Europei, costruito sulla base di FIFA 08, sia per quanto riguarda la giocabilità che in relazione a grafica e modalità di gioco.

stro per realizzare determinati tiri su PS2, tutte aggiunte interessanti.

Lo stesso discorso può essere fatto per le modalità di gioco. Ovviamente non manca la modalità Europei, che ti permetterà di partecipare sia alle qualificazioni che alla fase finale del torneo seguendo il calendario ufficiale (comprese, su PS3 almeno, le amichevoli che lo hanno preceduto). Il grosso delle modalità di FIFA 08 è comunque presente anche in

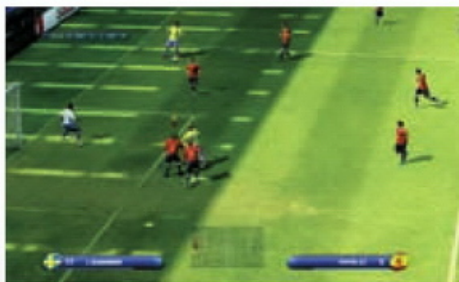
questo nuovo gioco, ma sempre in chiave "europea", ovviamente. Di conseguenza, la modalità Be a Pro di PS3 e PS2 (nella quale vestire gli scarponcini di un singolo calciatore, come in *Liberi Grande* di Namco), qui è chiamata Guida la tua Nazione (potrai scegliere un calciatore in particolare oppure crearne uno). Anche le sfide di FIFA 08 ritornano sotto "mentite spoglie", in una modalità che ti obbliga a vincere alcune partite, ispira-

te a veri match degli Europei del 2008 e del 2004, soddisfacendo determinati prerequisiti. Ma questo è possibile solo su PS3, mentre PS2 e PSP hanno invece a disposizione la modalità Campagna Europea, che ti farà attraversare tutto il continente affrontando sfide su sfide.

Ogni versione ha inoltre le sue peculiarità.

Su PS3 il piatto forte è l'online, con campionati, partite per un massimo di 14 giocatori e la

possibilità di inviare i tuoi punteggi via Internet per entrare in una classifica europea suddivisa per nazionali. Su PS2 tornano invece l'Allenamento e il Football Party, mentre la console portatile può contare sulle modalità esclusive di sempre (Palleggi, Wall Attack e Quiz), anch'esse adattate agli Europei. C'è anche una novità, e cioè la possibilità di completare una raccolta di figurine per sbloccare l'accesso a diversi extra. Sebbene sia



■ Su PS3 (ma non su PS2) 14 giocatori possono sfidarsi online. PSP invece permette solo partite "ad hoc" per 2 giocatori.



■ Guida la tua nazione è una modalità per un massimo di 4 giocatori nella quale controllerai un singolo calciatore.



■ Graficamente è simile a FIFA 08. Su PS3 non sono state migliorate né le animazioni né l'aspetto degli atleti.



■ La telecronaca è stata di nuovo assegnata a Bergomi e Caressa, che hanno svolto un buon lavoro.



■ Su PlayStation 3 potrai festeggiare i tuoi goal con le animazioni che preferisci.



■ La versione PS3 offre 5 tipi di inquadratura. Non pochi, ma su PS2 sono 7.



■ L'ambientazione è dettagliata, con finezze quali gli allenatori e gli inni nazionali.

» SU PSP ALCUNE MODALITÀ ESCLUSIVE

Sia graficamente che come meccaniche di gioco non si discosta molto dalla versione PSP di FIFA 08. Le modalità prevedono sia gli Europei (fase finale e/o di qualificazione, ma niente amichevoli come su PS3), che la Campagna Europea ("missioni" in giro per l'Europa, come su PS2), e le possibilità esclusive

per PSP già viste in FIFA 08, anch'esse ovviamente in chiave europea. Possibili anche partite per 2 giocatori in rete locale. Non mancano gli extra e le figurine. Se FIFA 08 non ha soddisfatto la tua fame di calcio, dagli pure una possibilità.

VOTO
86



COME FIFA 08. Grafica e giocabilità sono le stesse, trasportate nei campionati Europei.



SOLO SU PSP. Tornano con qualche lieve aggiornamento le modalità esclusive di FIFA 08.

» evidente che la maggior parte delle modalità di gioco sono prese pari pari da FIFA 08, è altrettanto innegabile che le diverse versioni di UEFA Euro 2008 possono offrire molto agli appassionati di calcio.

Ciò che davvero distingue UEFA Euro 08 è l'ambientazione. La licenza ufficiale del torneo, 53 nazionali europee da cui scegliere (alle quali potrai comunque aggiungere la tua personale

L'ambientazione convince, grazie a dettagli quali le formazioni ufficiali delle 53 squadre e gli inni nazionali.

formazione di 23 convocati scelti da un elenco), e un comparto audio che ti farà sentire davvero allo stadio (inni delle squadre, cori dei tifosi e una telecronaca puntuale e ben realizzata con le voci degli inossidabili Bergomi e Caressa) sono solo alcuni dei dettagli che contribuiscono al fascino di

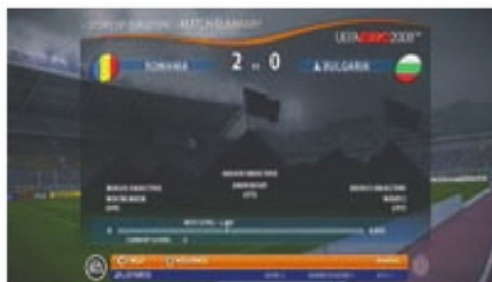
questa simulazione calcistica "a tema".

Per quanto concerne la grafica, la versione PS3 si segnala per qualche animazione legnosa e per i modelli dei calciatori tutt'altro che impeccabili (contraddistinti da visi poco somiglianti e espressioni degne

degli zombi di Resident Evil). Tralasciando questi difetti, e il fatto che il gioco sia molto simile a FIFA 08, nel complesso le partite sono sempre un bel vedere. Ma la domanda è una: vale la pena comprare UEFA Euro 2008 se hai già FIFA 08? Dipende dal tuo livello di "dipendenza da calcio" e da quanto hai apprezzato l'ultima uscita della serie di EA Sports. Si tratta comunque di un titolo che ti terrà impegnato a lungo.



■ Su PS3 potrai partecipare a sfide basate su eventi reali. Niente di nuovo: rimonta in 20 minuti, vinci con una goleada e via dicendo.



■ Le missioni prevedono obiettivi principali e secondari. Entrambi ti faranno guadagnare punti con cui sbloccare degli extra.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Tante opzioni e possibilità, sistema di gioco ottimo e ambientazione suggestiva.

» DIFETTI

↓ Molto (troppo?) simile a FIFA 08 e, prevedibilmente, puoi giocare solo con le nazionali.

Ti piacerà di...

CHAMPIONS LEAGUE 06/07



Ti piacerà di...

FIFA 08



89

» **GRAFICA**
Identica a quella di FIFA 08, difetti compresi, purtroppo.

91

» **SONORO**
Buona la telecronaca e ottimi gli effetti sonori.

91

» **DIVERTIMENTO**
Le partite ti cattureranno dal primo minuto.

89

» **LONGEVITÀ**
Molte modalità di gioco (con poche novità). Solo squadre nazionali.

VOTO

90

Sebbene sia in sostanza FIFA 08 in versione "europea", ha tutte le carte in regola per stregare gli appassionati di calcio virtuale.



7

Genere
AZIONE
Sviluppatore
INTERNO
Produttore
CAPCOM
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
--
Giocatori
1
Online
NO
Salvataggi
ALLA FINE DI OGNI FASE

■ *Ultimate G'nG ti trascina in un vortice d'azione senza concederti un attimo (che sia uno) di tregua...*



LA RICITA DI UNA LEGGENDA

Ultimate Ghosts'n Goblins

o un lungo silenzio, il prode cavaliere Sir Arthur si rimette a cercare sua principessa. Ti va di aiutarlo nella sua avventura più spettacolare?

Ceva l'an-
1985
iere Sir
er la pri-
tura per
o pieno
un gioco
e una
ame,
i e con-

Le premesse di *Ultimate Ghosts'n Goblins* sono iden-

tiche a quelle del gioco originale: nei panni (o meglio, nell'armatura) dell'impavido Arthur dovrai attraversare 9 livelli per salvare la principessa. Impresa tutt'altro che facile, visto che ad attendere il tuo cavaliere ci saranno una frenetica serie di salti, trappole e mostri di ogni

tipo. Insomma, il barbuto Sir Arthur non avrà letteralmente un attimo di tregua. Fortunatamente, però, potrai contare su certi aiuti (alcuni ripescati dall'originale, altri invece inediti) che ti renderanno le cose (almeno un po') più semplici. Potrai infatti impiegare diverse armi

■ *Nonostante gli anni in più sul groppone, Sir Arthur è sempre in forma smagliante.*



OME COMPIERE IL TUO DESTINO DA CAVALIERE



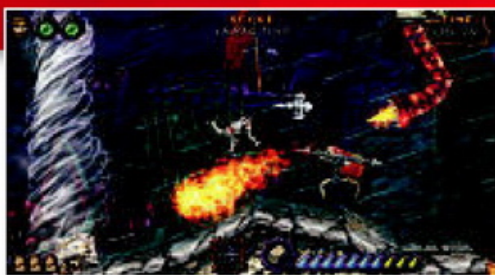
VIBRANTE. Dovrai diversi tipi di mostri, alternando l'uso a tua disposizione.



2 PIATTAFORME. Salti impossibili, piattaforme che crollano, soffitti pronti a schiacciarti. Dovrai essere rapido e agire con precisione, altrimenti...



3 TRAPPOLE E SEGRETI. I livelli sono letteralmente zeppi di aree nascoste, segreti da scoprire... e trappole letali!



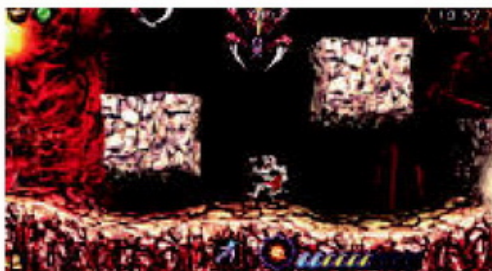
■ Lo schema di gioco a scorrimento laterale (ma la grafica è tutta in 3D) si adatta perfettamente allo schermo largo di PSP.



■ Il gioco ha 9 livelli (quattro scenari da due fasi ciascuno, più quello finale). Difficile, ma nulla in confronto all'originale.



■ Il design dei nemici è eccezionale. Impagabili i boss alla fine di ciascuna fase.



(lance, balestra, frusta...), ciascuna dotata di proprie caratteristiche, o indossare varie armature (altrettanto differenziate sotto il profilo prestazionale) e impugnare tutta una serie di scudi. Questi ultimi, in particolare, conferiranno a Sir Arthur alcune abilità speciali, come quella di planare in seguito a un salto. A tutto questo vanno sommate inoltre numerose magie, nuove mosse e abilità (come il doppio salto) da apprendere lungo il cammino,

Grazie al suo ritmo frenetico e a una grande grafica, si distingue come uno dei migliori giochi per PSP.

o la possibilità di tornare sui tuoi passi, rivisitando dei livelli già affrontati per esplorare delle zone in precedenza inaccessibili.

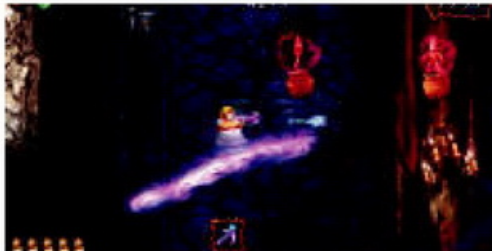
Il risultato è uno schema di gioco intenso e divertente come pochi, con il sapore di un classico ma unito alla giocabilità dei titoli odierni e a

una curva di difficoltà meno ripida di quella dell'originale (gioco bellissimo, ma frustrante come pochi). Lo schermo panoramico di PSP si è adattato perfettamente alla natura del gioco, a scorrimento laterale sia pur nello splendore del 3D. Il design dei livelli ha dell'incredibile, tra trappole, zone nascoste e

segreti di ogni tipo, e il parco nemici alterna creature nuove ad alcune riprese dall'originale e soggette a un restyling per l'occasione. In altre parole, *Ultimate G'nG* ci ha incantato, e non solo perché siamo dei grandi fan dell'originale. Il divertimento offerto dal gioco Capcom, infatti, può essere gustato tanto dai cultori del primo *G'nG* quanto da chi non ha mai avuto finora il piacere di vedere Sir Arthur finire in mutande... ●



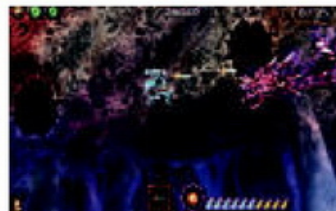
■ Una volta colpito dal fuoco dei nemici, Sir Arthur rimane nei suoi classici mutandoni a cuori. Un altro colpo e per lui sarà la fine...



■ Grazie ad alcuni incantesimi, verrai trasformato in una cavalletta, un gigante, un essere microscopico... o in questa leggiadra signorina.

» DOTAZIONE STANDARD PER CAVALIERI ERRANTI

Armi, scudi, power-up, anelli di luce e molti altri oggetti dovranno essere impiegati per portare a termine l'avventura.



ARMATURE. In totale ci sono 6 tipi di corazzette, ciascuna dotata di proprie caratteristiche (diversa resistenza, velocità, etc.).



SCUDI. Ce ne sono 6 diversi e, oltre a vantare un differente grado di resistenza, alcuni ti conferiranno dei poteri speciali.



MAGIE. Ne userai 10 diverse (protezione, fuoco, ecc.). Ma per lanciarle dovrai indossare l'armatura e avere abbastanza punti magia.

GIUDIZIO

» PREGI

Il suo schema di gioco frenetico rimescola alla grande gli elementi (e il fascino) dell'originale.

» DIFETTI

Sebbene non sia difficile come l'originale, potrebbe creare qualche problema ai meno abili

Ti piacerà + di...

MEDIEVIL



Ti piacerà + di...

DEATH JR.



92

» GRAFICA

Il design di scenari e nemici è brillante, e tutto si muove in modo fluido.

90

» SONORO

Le musiche del gioco originale suonano ancora oggi attualissime.

92

» DIVERTIMENTO

Il suo schema di gioco frenetico non ti darà un attimo di respiro.

89

» LONGEVITÀ

La difficoltà crescente e i segreti da scoprire ti impegneranno a dovere.

VOTO

91

Un mito dei videogiochi, che ritorna con uno schema di gioco frenetico e divertentissimo e una grafica al passo con i tempi.



12

Genere
AZIONE/GDR
Sviluppatore
SONY ONLINE ENTERTAINMENT

Produttore
UBISOFT
Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 49,90

Testi
ITALIANO

Parlato
INGLESE

Giocatori
1

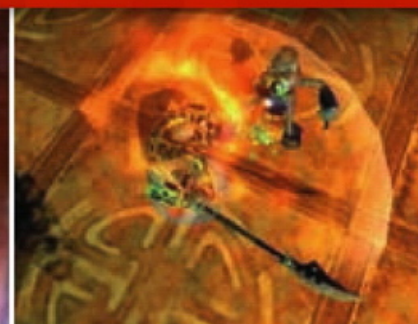
Online/Wi-Fi
2-4

Salvataggi
IN QUALSIASI PUNTO

Sito Web
WWW.UBISOFT.IT



■ I guerrieri possono trasformarsi in gigantesche belve. Al guadagno in forza bruta, però, corrispondono una minore agilità e l'impossibilità di usare magie.



IL CODICE DEL GUERRIERO? "PREMI X FINO ALLA MORTE"

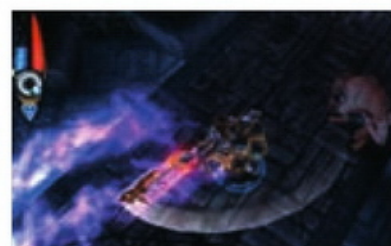
Untold Legends: The Warrior's Code

Il GdR d'azione di Sony torna su PSP potenziato e arricchito. Sarà vera gloria?

Untold Legends: The Warrior's Code è un esempio di come i designer dovrebbe approssicare il seguito di un videogioco. Il primo capitolo è stato uno dei titoli di maggior successo al lancio di PSP, ma non mancava di numerosi difetti, ai quali si è tentato di mettere mano in questo sequel. I risultati? Altalenanti.

L'esempio più significativo è la grafica, migliorata... nei punti sbagliati. Il gioco rende necessaria una visuale così lontana che non apprezzerai mai la bontà dei rinnovati modelli dei personaggi, mentre in compenso noterai tutta la monotonia estetica dei livelli. Nonostante il gioco abbandoni la generazione casuale dei dungeon in favore di una struttura predefi-

nita (più "ragionata" e interessante), si continuano infatti a incontrare i livelli graficamente blandi del prequel. Stesso discorso per i combattimenti: i nuovi (e potentissimi) attacchi di opportunità sono così difficili da eseguire da rivelarsi spesso inutili, mentre le metamorfosi animalesche vengono presto superate in utilità dalle armi comuni. **O**



■ Le classi dei protagonisti non devono trarre in inganno: nonostante i nomi esotici, si tratta dei soliti maghi, guerrieri, ranger e così via...

GIUDIZIO

» PREGI

Il design dei personaggi, la storia inaspettatamente buona, le modalità online.

» DIFETTI

L'azione che, nonostante le aggiunte, rimane piuttosto monotona.

79

» **GRAFICA**
Personaggi ben realizzati, ma scenari spesso monotoni.

75

» **SONORO**
Urla e grugni di drammatica. Fa il suo dovere e basta.

75

» **DIVERTIMENTO**
X,X,X,X, e così via... Non esattamente una giocabilità varia.

85

» **LONGEVITÀ**
L'avventura principale ti terrà impegnato a lungo, e poi c'è l'online...

VOTO

78

Un seguito che tenta concretamente di migliorare il primo capitolo, creandosi però tanti problemi quanti ne risolve.

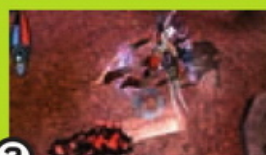
» ERAVAM QUATTRO GUERRIERI AL BAR...

La modalità multiplayer, utilizzabile da quattro giocatori in Wi-Fi locale o via Internet, aggiunge una buona dose di divertimento al titolo, e si dimostra una delle poche aggiunte realmente indovinate. Un punto da cui partire per costruire un terzo capitolo privo di difetti.



1

CHI NON È CON ME... Il miglior pregio di UL:TWc è sicuramente la sua modalità cooperativa. Peccato che non supporti l'headset di SOCOM.



2

...È CONTRO DI ME! Tra un'avventura e l'altra, ci si può picchiare in allegria in modalità death-match o cattura la bandiera.

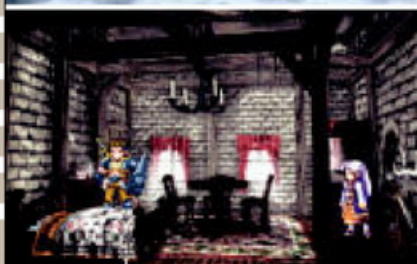
■ Ogni personaggio è equipaggiato con armi da mischia (asce o colossali spadoni), e dalla distanza, come fucili o curiosi aggeggi spara-lame rotanti.



12

Genere
GDR
Sviluppatore
TRI-ACE
Produttore
SQUARE ENIX
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
INGLESE
Parlato
INGLESE
Giocatori
1
Online
NO
Salvataggi
IN PUNTI PRESTABILITI

■ VP Lenneth è il remake di un celebre GdR per PSone. Nel gioco vestirai i panni di una Valchiria in cerca di eroi da arruolare nell'esercito di Odino.



IL CITO DEGLI DEI

Valkyrie Profile Lenneth

La battaglia che deciderà il destino degli Dei, è vicino. E solo una Valchiria potrà formare l'esercito necessario per uscirne vittoriosi.

T

Trascurando anche la sua conversione per l'entusiasmo all'originale meccaniche, ma imbevibile da alcuni ritocchi e da sequenze in CG.

Antagonista principale: Lenneth, una Valchiria al servizio del sovrano

degli dei nordici, Odino. La sua missione è vagare sulla Terra in cerca di anime di guerrieri, per creare un potente esercito in grado di sconfiggere il demone Surtur. La storia è suddivisa in capitoli dalla durata predefinita in cui assoldare eroi e ridurre le forze nemiche, eli-

minando i mostri che infestano i dungeon: un doppio obiettivo che Lenneth perseguirà sorvolando una mappa in 3D del mondo e visitando città e sotterranei in 2D. Proprio in questi ultimi scoprirai gli elementi che donano al gioco un pregevole senso di avventura:

» IN MISSIONE PER CONTO DI DIO



1 EROI RINATI. Vola su una mappa in 3D alla ricerca delle anime dei guerrieri caduti, da reclutare nelle fila dell'esercito degli Dei nordici.

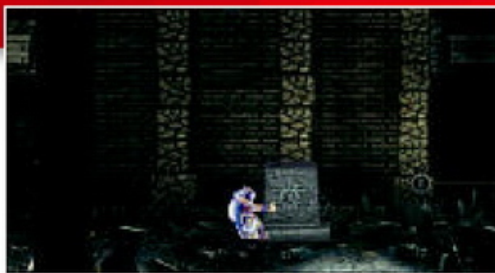


2 ESPLORA IL MONDO. Le città e i dungeon sono in 2D. Nei secondi troverai piattaforme, enigmi e combattimenti a turni.



3 IL GIUDIZIO DIVINO. Ogni capitolo dura solo un tempo limitato, al termine del quale gli Dei giudicheranno il tuo contributo per le loro truppe.

■ Lenneth è una Valchiria inviata sulla Terra dal Dio Odino. Nel corso dell'avventura svelerai la sua storia, ma anche quella dei guerrieri che recluterai.



■ Gli ambienti di gioco sono in 2D, con dungeon intrisi di elementi tipici delle avventure, come piattaforme a tempo, enigmi e fasi di ricerca di oggetti...

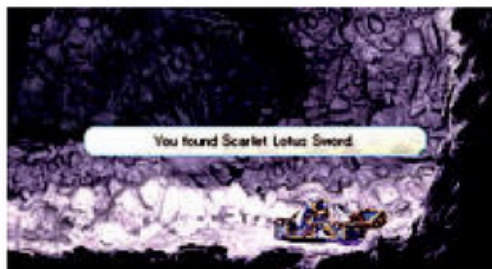


■ Il gioco si divide in capitoli dalla durata limitata, che obbligano a investire al meglio il tempo a disposizione per reclutare eroi ed esplorare gli scenari.



Kashell
「Hey, can you read this writing?」

■ Il look manga dei personaggi e gli ambienti mozzafiato in 2D fanno di *Valkyrie Profile* una vera gioia per gli occhi.



You found Scarlet Lotus Sword.

Lenneth può ad esempio cimentarsi in zone piene di piattaforme o risolvere enigmi utilizzando oggetti. Aboliti i combattimenti casuali, i nemici si muovono in tempo reale, quindi potrai combatterli o decidere di evitarli per risparmiarti la noia di battaglie inutili. Lo scontro vero e proprio, invece, è basato su un flessibile sistema a turni che ti consente di effettuare combo stabilendo, con una rapi-

La storia, gli elementi avventurosi e i combattimenti dinamici rendono *Valkyrie Profile* un GdR unico.

da pressione dei tasti, l'ordine di attacco del party (di quattro personaggi).

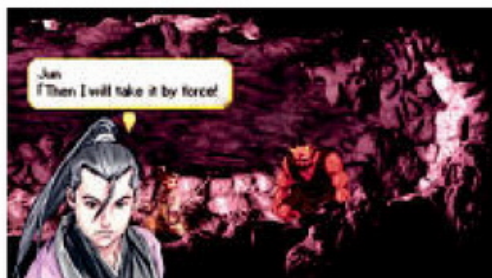
***Valkyrie Profile* è un gioco appassionante, ma con due "ma".** Il primo è che oltre al reclutamento e all'esplorazione dei dungeon non c'è molto da

fare, caratteristica che alla lunga rende un po' ripetitivo il gioco. Il secondo riguarda il potenziamento dei personaggi, regolato da un sistema assai più articolato e laborioso di quelli solitamente visti in altri GdR: gli oggetti e le armi, infatti, non vanno comprati, ma fabbri-

cati consumando punti esperienza. Per questi due aspetti e per il fatto che il gioco è in lingua inglese, *Valkyrie Profile* rischia di essere un po' ostico per i neofiti dei GdR. Tuttavia, i più navigati sapranno certamente apprezzare la sua originalità (sia a livello di trama che di meccaniche), il design intrigante dei protagonisti e gli affascinanti scenari di gioco, tra i più belli mai visti su PSP. **O**



■ Gli scontri non sono casuali: vedrai sempre i nemici e potrai aggirarli a tua discrezione per evitare di combatterli.



■ Tra gli eroi che puoi assoldare troverai di tutto: arcieri, maghi, guerrieri, spadaccini e persino samurai.

» NEL FRAGORE DELLA BATTAGLIA

Uno dei tratti distintivi di *VP Lenneth* sono i suoi combattimenti, assai frenetici nonostante il sistema a turni...



I MAGNIFICI QUATTRO. Scegli tra gli eroi reclutati e forma un party di quattro membri, in cui potrai inserire anche Lenneth.



COME UN RAGGIO. A ogni tasto corrisponde l'attacco di un personaggio. Premendo velocemente eseguirai combo devastanti.



SUPERATTACCHI. Puoi eseguirli dopo la riuscita di una buona combo, a seconda dell'ordine di attacco dei personaggi.

GIUDIZIO

» PREGI

Una storia ricca di pathos, l'esplorazione dei dungeon e la fluidità degli scontri.

» DIFETTI

È in inglese e il sistema di potenziamento dei personaggi è difficile da assimilare.

Ti piacerà + di...

ASTONISHIA STORY



Ti piacerà = di...

TALES OF ETERNIA



91

» **GRAFICA**
Personaggi stilosi e scenari 2D assolutamente splendidi.

91

» **SONORO**
Colonna sonora dal respiro epico e un buon doppiaggio... in inglese.

85

» **DIVERTIMENTO**
Se sei un veterano del genere, la sua originalità ti catturerà.

89

» **LONGEVITÀ**
Venti ore di gioco come minimo. Il doppio se vorrai esplorare a fondo.

VOTO

90

Un classico che stupirà gli amanti del GdR per struttura, trama e stile grafico. Peccato sia solo in inglese.



3

Genere
SPORTIVO
Sviluppatore
SUMO DIGITAL
Produttore
SEGA
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1-4
Online
NO
Salvataggi
AUTOMATICI
Sito Web
WWW.VIRTUATENNIS.NET

■ Nel gioco sono presenti 20 atleti reali: puoi vestire i loro panni o crearti su misura un alter-ego virtuale.



TENNIS, ATTO TERZO: LE MIGLIORI RACCHETTE SI SCONTRANO SU PSP

Virtua Tennis 3

L'apprezzata saga bellica debutta su PSP con un titolo all'insegna dell'azione più frenetica. Ancora una volta il destino dell'Europa è nelle tue mani.

Il
ativo
to un
ua
terzo
ce-
ffrire
spe-
oca-

te, però, il titolo Sega si distingue per la sua fresca e immediata giocabilità arcade. Alla quale, in questo seconda edizione PSP, si aggiunge un retrogusto più televisivo e "professionale".

Il feeling con gli episodi precedenti rimane assolutamente intatto, a partire dal sistema di controllo, che si adatta bene alla disposizione dei comandi su PSP. La pallina sembra ora scorrere più in fretta

che in Virtua Tennis: World Tour, e la giusta combinazione di tempismo e posizionamento al momento di portare i colpi è ora ancora più decisiva che in passato. Il maggior impegno richiesto per go-

»

A E TATTICA PORTANO ALLA VITTORIA

pproccia-
tile da pa-
re, Virtua
chiede un
allena-
nizio, ma
un'espe-
gioco più
dita ri-
edizione
nte.



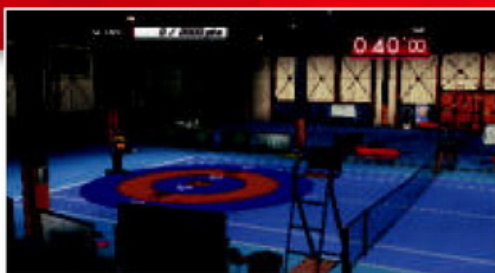
1 **COLPO DA MAESTRO.** Colpi come l'irridente palla corta richiedono precisione e tempismo, ma sono letteralmente micidiali, se usati con criterio.



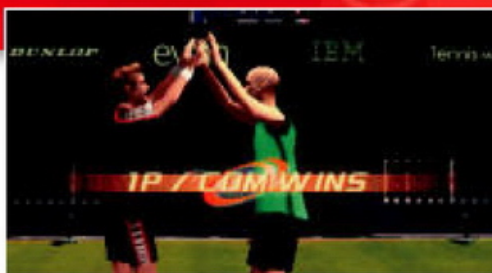
2 **TEMPISMO.** È importante arrivare in posizione sulla palla con un minimo di anticipo. Sbaglia e il tuo giocatore si esibirà in ridicoli quanto inutili tuffi.

■ I campioni del circuito ATP, come David Nalbandian, sono ben modellati, anche se a volte un po' esili.





■ **Singolo o doppio?** Peccato che il multiplayer di *Virtua Tennis 3* sia limitato alla modalità Esibizione e funzioni solo via Wi-Fi.



■ **Serve and volley!** Crearsi le opportunità per andare a rete non è così facile come sembra...



■ **Il look è quello televisivo,** le inquadrature sembrano quelle di una partita vista in TV.



vernare gli scambi, d'altra parte, può risultare inizialmente frustrante, specie contro la CPU, anche a causa dell'impostazione della difficoltà. Se a livello Normale non c'è praticamente mai partita, in modalità Difficile bisognerà infatti sudare come un novello Federer per portare a casa il risultato. Ma la pratica, come sempre, fa miracoli...

L'approccio arcade non tragga in inganno: *Virtua Tennis 3* è il tennis più completo in circolazione.

Virtua Tennis 3 gode di una straordinaria longevità. Non solo per i meriti insiti nel sistema di gioco, ma soprattutto per la presenza di numerose modalità. Oltre alla semplice Esibizione, potrai cimentarti

nel classico World Tour, in cui sviluppare un personaggio per portarlo in vetta alle classifiche mondiali. Chiudono il cerchio la modalità Torneo, il multiplayer via Wi-Fi e i divertenti minigiocchi, accessibili

anche al di fuori del World Tour. Questi ultimi sono in molti casi così divertenti da costituire una alternativa alla modalità principale, oltre che un valido allenamento. Insomma, se stai cercando un titolo sportivo divertente, immediato, tecnicamente eccellente e longevo per i tuoi viaggi in treno o in autobus, *Virtua Tennis 3* è molto vicino a essere la scelta perfetta. **O**

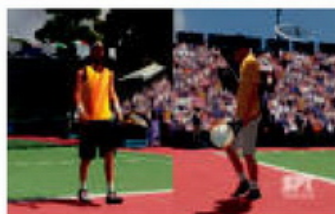


■ **I minigame sono vari e ben assortiti:** sono presenti gli stessi dei prequel e qualche nuova aggiunta, come "Attacco Alieno".



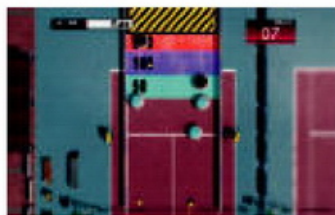
■ **La grafica è davvero di grande livello.** Rispetto alle versioni per le console maggiori è stato sacrificato davvero poco. Ottime le animazioni.

» SCAMBIO PORTATILE



GRAFICA DA GRANDE SLAM.

Tecnicamente, Sumo Digital ha fatto un lavoro egregio nella trasposizione del gioco da console "casalinga".



MINISCAMBI. I minigame sono uno degli elementi più divertenti del gioco: ora puoi affrontarli anche fuori dal World Tour.



SIMULATIVO MA NON TROPPO. Pur rimanendo un arcade, *Virtua Tennis 3* è di sicuro più rigoroso nella simulazione rispetto ai suoi predecessori.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Grafica, grande giocabilità, longevità pressoché infinita.

» DIFETTI

↓ L'essere sembrati frustrante all'inizio, ma si tratta solo di prenderci la mano.

Ti piacerà + di...

V. TENNIS: WORLD TOUR



Ti piacerà - di...

È IL MIGLIOR TITOLO DEL GENERE

92

» GRAFICA

Considerate le proporzioni, a livello di quella PS3.

82

» SONORO

Le musiche, alla lunga, diventano fastidiose. Effetti nella norma.

90

» DIVERTIMENTO

Tanti minigiocchi e una curva di difficoltà molto ben calibrata.

92

» LONGEVITÀ

Amichevoli, tornei, minigiocchi e soprattutto il longevo World Tour...

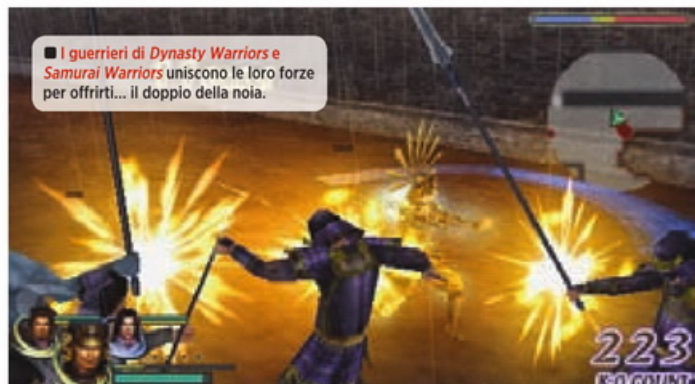
VOTO

90

Senza dubbio il miglior gioco sportivo per PSP insieme a PES 6, rispetto al quale gode di comandi molto migliori.

■ PSP ■ PICCHIADURO ■ KOEI ■ DISPONIBILE ■ € 39,90
■ INGLESE ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.KOEI.COM

Warriors Orochi



■ I guerrieri di *Dynasty Warriors* e *Samurai Warriors* uniscono le loro forze per offrirti... il doppio della noia.

La versione PSP del titolo che vede i guerrieri di *Dynasty Warriors* e *Samurai Warriors* condividere lo stesso campo di battaglia soffre dei medesimi difetti delle sue "sorelle maggiori". Aspettati quindi i combattimenti di sempre, che metteranno il tuo eroe contro legioni di nemici in piena catalessi, tra i quali dovrai farti largo pestando sui tasti per conquistare palmo a palmo il campo di battaglia.

Gli scenari, quindi, risultano affollati come al solito, e come al solito avvolti da una densa quanto inespugnabile foschia, e il sonoro convince poco sia negli effetti che nelle musiche. Questa versione PSP offre, inoltre, una modalità cooperativa per due giocatori... ○



■ GRAFICA ■ SONORO ■ DIVERTIMENTO ■ LONGEVITÀ
63 59 59 62

VOTO 60
L'ennesimo, mediocre e soporifero episodio di una serie che non vuole saperne di rinnovarsi. Meglio passare oltre.

■ PSP ■ AZIONE ■ HUDSON ■ DISPONIBILE ■ € 44,90
■ INGLESE ■ 1-3 GIOCATORI ■ WWW.ATARI.IT

Dungeon Explorer Warriors of Ancient Arts



■ Scegli la tua razza tra Izark, Ist e Olff, iscriviti alla gilda e diventa un cacciatore di mostri professionista.

Remake di un titolo uscito nei tardi anni 80, *Dungeon Explorer* ti mette nei panni di un eroe di cui potrai scegliere sesso, classe e razza, seguendo una trama leggermente diversa a seconda della razza del tuo personaggio ed esplorando un dungeon dietro l'altro a caccia di mostri. Ciascuna classe può utilizzare attacchi fisici e magici ed effettuare colpi speciali in collaborazione con i personaggi che ti accompagnano nella missione. Sebbene non eccella tecnicamente e risulti un po' ripetitivo, *Dungeon Explorer* è un passatempo divertente e poco impegnativo per i fan del genere. ○

■ GRAFICA ■ SONORO ■ DIVERTIMENTO ■ LONGEVITÀ
73 69 76 72

VOTO 73
Un hack 'n slash non eccezionale, ma piuttosto piacevole. Provalo se cerchi un passatempo poco impegnativo.

■ PSP ■ AZIONE ■ MERCURY GAMES ■ DISPONIBILE ■ € 39,90
■ INGLESE ■ 1-2 GIOCATORI ■ WWW.MERCURYGAMES.COM

Warriors of the Lost Empire



■ Sebbene generati casualmente, i dungeon che esplorerai in *Warriors of the Lost Empire* sono tutti identici.

Scegliendo tra quattro classi predefinite e poco personalizzabili, dovrai esplorare la capitale alla ricerca di indizi sulla misteriosa scomparsa dell'imperatore Hadrianus, sparito nel nulla dopo la morte del suo amante Antinous, affrontando le orde di mostri che infestano la città in dungeon generati in maniera casuale. Peccato però che questi risultino esteticamente tutti identici (di mattoni rossi nella prima parte, di marmo bianco nella seconda) e che il combattimento anni presto a causa delle poche opzioni e della scarissima IA dei nemici. ○

■ GRAFICA ■ SONORO ■ DIVERTIMENTO ■ LONGEVITÀ
54 56 53 62

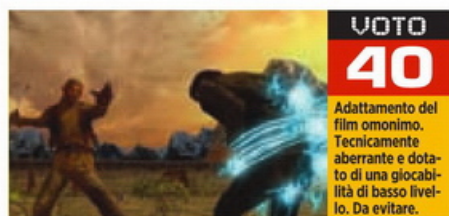
VOTO 56
Un gioco noioso e mal concepito. Anche se sei un fan del genere, ti consigliamo di rivolgerti altrove.

E INOLTRE...

■ PS2 ■ AVVENTURA ■ EIDOS ■ DISPONIBILE
■ € 39,90 ■ ITALIANO ■ 1 GIOCATORE ■ WWW.EIDOS.COM

» Jumper: Griffin's Story

Ispirato al film omonimo, ma ambientato qualche anno prima, *Jumper* segue le vicende di Griffin, un esperto "jumper" in grado di teletrasportarsi da un luogo all'altro, nel suo viaggio per vendicare la morte dei genitori per mano dell'organizzazione Paladin. ○



VOTO 40

Adattamento del film omonimo. Tecnicamente aberrante e dotato di una giocabilità di basso livello. Da evitare.

■ PS2 ■ GUIDA ■ ACTIVISION ■ DISPONIBILE
■ € 19,90 ■ ITALIANO ■ 1-2 GIOC. ■ IT.ACTIVISION.COM

» Hot Wheels: Beat That!

Le popolari "macchine" tornano in un simpatico titolo che le vede sfrecciare su insolite piste dandosi battaglia in tre modalità diverse: corsa rapida, Eliminator (che elimina via via l'ultima vettura in gara) e Rampage, che prevede l'uso delle armi. Semplice ma gradevole. ○



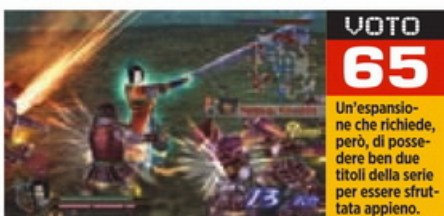
VOTO 71

Un gioco di corse simpatico e colorato, adatto ai più giovani e a chi ricorda con nostalgia le "macchine".

■ PS2 ■ PICCHIADURO ■ KOEI ■ DISPONIBILE
■ € 39,90 ■ INGLESE ■ 1 GIOC. ■ WWW.KOEI.COM

» Samurai Warriors 2: Xtreme Legends

Un'espansione per *Samurai Warriors 2*, con contenuti extra sia per questo che per il primo *Xtreme Legends*. Se hai un salvataggio di uno di questi due titoli, potrai riprendere l'avventura con il tuo personaggio. Solo per superappassionati della serie. ○



VOTO 65

Un'espansione che richiede, però, di possedere ben due titoli della serie per essere sfruttata appieno.



3

Genere

GUIDA

Sviluppatore

SCEE STUDIO LIVERPOOL

Produttore

SONY

Uscita

DISPONIBILE

Prezzo

€ 49,90

Testi

ITALIANO

Parlato

INGLESE

Giocatori

1

Online

2-8

Salvataggi

AUTOMATICI

Sito Web

HTTP://IT.PLAYSTATION

.COM/PSP/

■ Velocità da brivido, tracciati impossibili, armi fantascientifiche e una colonna sonora elettronica da urlo. *WipEout* è tornato.



QUANDO **CORRERE** NON È ABBASTANZA...

WipEout Pulse

A oltre due anni dall'uscita di *WipEout Pure*, SCEE Studio Liverpool torna a tutta velocità nel mondo delle corse spaziali.

L

nale per PSone alla versione PlayStation 2, fino a quella PSP, con risultati sempre apprezzabili. E proprio il portatile Sony torna oggi a ospitare Piranha, Feiser, Girex e gli altri team pronti a lanciarsi in gare senza esclusioni di colpi.

La modalità principale è costituita da una serie di livelli, suddivisi a loro volta in un

numero variabile di gare basate sull'assegnazione di medaglie e punti, a seconda delle performance ottenute in pista. Per passare al livello successivo non sarai costretto a portare a termine tutte le prove, ma ti sarà sufficiente conquistare un numero di punti prestabilito. Le gare comprendono prove contro il tempo, sfide di resistenza e

corse contro altri sette avversari. Ottimo contorno alla modalità principale è costituito dall'opzione Racebox, tramite la quale potrai creare la tua gara ideale modificando parametri di gioco quali il livello dell'intelligenza artificiale, la presenza di armi, la classe delle navi o il numero di avversari presenti in pista. La modalità Multigiocatore,

■ Ancora una volta, potrai scendere in pista con i devastanti mezzi di *WipEout*.

» COME DISTRUGGO IL NEMICO?



1

OTA AUTOMATICO. Per secondi puoi lasciare la guida alla che seguirà la traiettoria ideale.



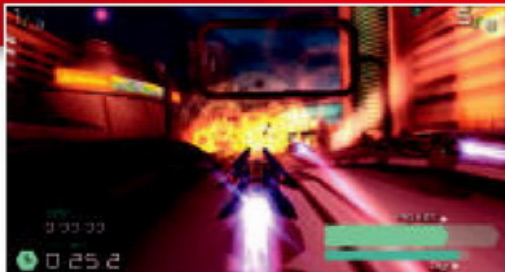
2

SFERA D'ENERGIA. È in grado di distruggere qualunque avversario con cui entri in contatto. Serve precisione di tiro.

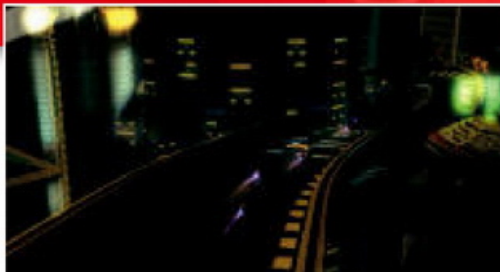


3

TERREMOTO. L'arma definitiva. Crea una scossa tellurica che ribalta tutte le navi all'interno del suo raggio d'azione.



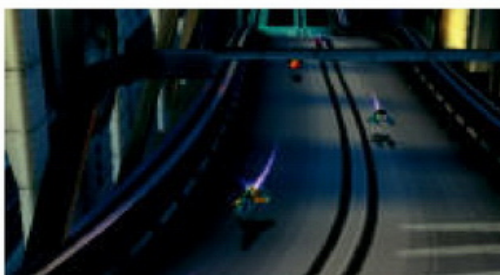
■ In *Wipeout Pulse* l'impiego delle armi e l'abilità alla guida hanno lo stesso peso per il raggiungimento della vittoria finale.



■ Nel corso del replay finale è possibile ammirare tutti i dettagli sfuggiti all'occhio nella concitazione della gara.



■ Scattare bene in partenza e recuperare subito un'arma è il modo ideale per iniziare una gara.



così come l'opzione per il collegamento Online, mostrano la volontà da parte del team di sviluppo di offrire un gioco che potrà in futuro espandersi e arricchirsi con aggiornamenti, come nuovi veicoli e tracciati.

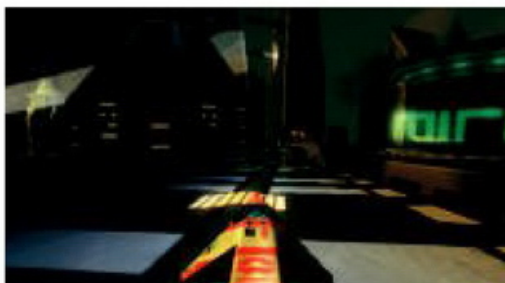
Tenendo fede a quelli che sono i caratteri distintivi della serie, anche *Wipeout Pulse* è caratterizzato da una struttura di gioco semplice e immediata. Il controllo della

***Wipeout Pulse* conserva tutti i pregi dei precedenti episodi e arricchisce la serie con nuove modalità e opzioni online.**

nave e il metodo di gestione delle armi sono molto intuitivi e bastano poche partite (o pochi secondi, se hai già giocato a *Wipeout Pure*) per entrare subito nel vivo dell'azione. Il livello di difficoltà è ben calibrato e per vincere dovrai trovare il giusto equilibrio tra combattimento e

tecnica di guida, senza mai perdere la concentrazione. Farsi distrarre dalle numerosi armi disponibili, infatti, può essere un problema non da poco se si viaggia a quasi 500 km/h... Proprio la sensazione di velocità è uno dei punti di forza di *Wipeout Pulse*, con una fluidità che

solo nelle situazioni più caotiche e utilizzando la visuale più ampia mostra qualche leggerissima indecisione. Tuttavia, la qualità delle ambientazioni, ricche di dettagli e curate sin nei minimi particolari, non è stata sacrificata. Ciliegina sulla torta di questo titolo, degno di entrare nell'Olimpo dei migliori per PSP, la colonna sonora, composta da brani a dir poco adrenalinici di artisti quali Kraftwerk e Aphex Twin. ●



■ Nelle gare contro il tempo è fondamentale imparare in quali zone della pista sono piazzati i turbo.



■ Trenta proiettili sparati in rapida sequenza sono in grado di danneggiare seriamente anche l'avversario più coriaceo.

» DA SOLO O IN COMPAGNIA...

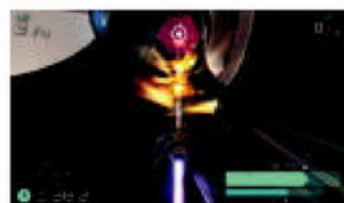
La modalità in singolo è suddivisa in una serie di sfide che metteranno a dura prova le capacità dei piloti alla ricerca della medaglia d'oro.



GARA SINGOLA. Una semplice gara contro altri sette avversari, il cui scopo è quello di conquistare una delle prime tre posizioni.



GARA A TEMPO. Gara contro il cronometro in cui terminare un dato numero di giri entro il tempo richiesto. Non ci sono avversari in pista.



CAMPIONATO. Un minicampionato da tre gare. Dovrai conquistare uno dei primi tre posti nella classifica finale.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Realizzazione tecnica e giocabilità impeccabili.

» DIFETTI

↓ Qualche sporadico rallentamento.

Ti piacerà + di...

WIPEOUT PURE



Ti piacerà + di...

BURNOUT DOMINATOR



92

» **GRAFICA**
Ottima definizione e fluidità. Rari i rallentamenti.

90

» **SONORO**
Come sempre, la colonna sonora di *Wipeout* entusiasma.

92

» **DIVERTIMENTO**
Grande giocabilità e discreta varietà di prove.

92

» **LONGEVITÀ**
Buon numero di modalità di gioco, sia in singolo che in multigiocatore.

VOTO

92

Ancora una volta *Wipeout* non delude. Un titolo spettacolare e capace di offrire ore e ore di divertimento a tutti i possessori di PSP.



3

Genere
GUIDA
Sviluppatore
INTERNO
Produttore
SONY
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 29,90
Testi
ITALIANO
Parlato
NO
Giocatori Wi-Fi
1-8
Online
NO
Salvataggi
TRA UNA CORSA E L'ALTRA
Sito Web
WWW.WIPEOUTPURE.COM



■ Velocità da brivido e tracciati spettacolari. Wipeout torna con stile.

SFIDE ALLA VELOCITÀ DELLA LUCE

Wipeout Pure

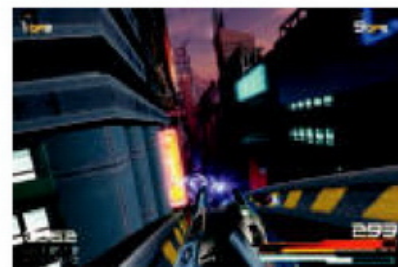
Il mitico gioco di corse futuristiche torna ai fasti dell'era PSone, e ti tenta con un irresistibile prezzo Platinum.

Intorno alla metà degli anni 90, Wipeout si impose come uno dei fiori all'occhiello di PSone grazie alla sua grafica spaccamascella, alla colonna sonora galvanizzante e a una giocabilità eccezionale. Purtroppo, la saga non è riuscita a fare altrettanto su PlayStation 2, dove l'atteso Wipeout Fusion si è rivelato appena discreto.

Fortunatamente, con questa edizione portatile Wipeout sembra aver ritrovato lo smalto di un tempo. Lo schema di gioco ha messo parzialmente da parte l'uso delle armi che aveva reso fin troppo caotiche le cose, per concentrarsi di più sulla guida. Una scelta esaltata dall'eccezionale design delle 16 piste incluse, che metteranno a

dura prova la tua preparazione e il tuo sangue freddo con curve estreme, discese da infarto e vertiginosi avvistamenti. Immagina ora di poter condividere tutto questo con otto amici in appassionanti sfide multiplayer, e ti sarai fatto un'idea del perché Wipeout Pure è un titolo che non devi assolutamente perdere se ami le emozioni forti. A questo prezzo, poi...

■ La colonna sonora contiene brani di artisti del calibro di Aphex Twin, Photek e Röyksopp.

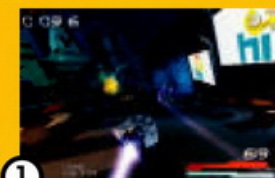


■ Sul sito wipeoutpure.com sono disponibili diversi pacchetti gratuiti contenenti veicoli, tracciati, e skin.

VELOCITÀ NON BASTA

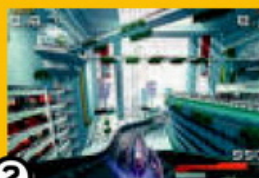
■ Se eseguito correttamente, il barrel roll regala un preziosissimo turbo.

aprendo a tutto per raggiungere il traguardo prima di te. Scudi, laser, missili e mine sono l'unica cosa che ti separa da una prematura rottamazione.



1

CERCASI LASER. Per raccogliere un'arma devi passare su una delle numerose "X" luminose.



2

USO IMPROPRIO. In caso di necessità, puoi scambiare l'arma equipaggiata con dell'energia extra.

GIUDIZIO

» PREGI

↑ Spettacolare, divertente e ispirato come ai bei vecchi tempi. Numerosi extra gratuiti.

» DIFETTI

↓ In multiplayer ogni tanto cede. Il multiplayer non prevede navi controllate dall'IA

93

» **GRAFICA**
Solida, ricca di effetti speciali e veloce. Una gioia per gli occhi.

91

» **SONORO**
Un'ottima selezione di brani su licenza e buoni effetti sonori.

90

» **DIVERTIMENTO**
Se entri in sintonia con il modello di guida l'adrenalina andrà alle stelle.

88

» **LONGEVITÀ**
Il singolo è corposo, ma il multiplayer poteva essere migliore.

VOTO

90

Il ritorno in grande stile di uno dei giochi di guida più esaltanti di sempre, a un prezzo davvero contenuto. Imperdibile.



3

Genere
SPORT
Sviluppatore
STUDIO LONDON
Produttore
SCEE
Uscita
5 LUGLIO
Prezzo
€ 49,90
Testi
ITALIANO
Parlato
ITALIANO
Giocatori Wi-Fi
1-4
Online
NO
Salvataggi
A FINE PARTITA
Sito Web
WWW.YOURPSP.IT



■ La grafica non è decisamente l'aspetto del gioco che vanta i maggiori progressi. Sostanzialmente è identica a quella del primo WTS...



■ Gli stadi contribuiscono alla natura "fantasiosa" del gioco: il Colosseo per l'Europa occidentale, la savana per l'Africa, i grattacieli per l'America del Nord...

IN GIRO PER IL MONDO, INSEGUENDO UN PALLONE

World Tour Soccer 2

enta, sulla scia dei mondiali, la strada del calcio. Sarà vera gloria?

Cerie World Tour Soccer 2 sia stata pensata e di attirare l'interesse del pubblico americano lo si intuisce facilmente dal suo in troppo simile a quello delle leghe professionistiche degli sport americani). il primo capitolo va privilegiato un

approccio decisamente arcade allo sport più bello del mondo, questo suo seguito mette dichiaratamente da parte ogni velleità simulativa e propone di nuovo (grafica e animazioni sono rimaste pressoché invariate) diverse modalità tutte incentrate, più che sulle reti messe a segno, sui punteggi incamerati con finte, palle rubate e dribbling. Oppure sulle sfide contro il tempo.

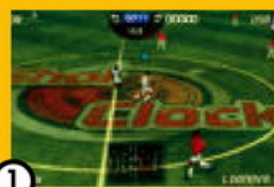
Attorno a questi due elementi, tempo e punteggi, ruotano partite incentrate più sulla ricerca del numero o dell'azione spettacolare, che del gol vero e proprio. Un'impostazione che, tuttavia, colloca il gioco Sony a metà tra i funambolismi di FIFA Street 2 e la simulazione pura di PES 5. Ed entrambi i titoli, nei rispettivi settori di competenza, riescono senz'altro a divertire molto di più. ●



■ Il tour mondiale ti farà affrontare in sequenza le nazionali dei diversi continenti. Il meccanismo è sempre quello della sfida a punti.

» UN CALCIO ALLE REGOLE!

World Tour Soccer 2 propone numerosi tipi di sfide: si va dal completare una serie di passaggi tra i giocatori indicati alle partite in inferiorità numerica. Un richiamo ai videogiochi di calcio degli anni 80, ma riuscito solo in minima parte.



1

PROVA A TEMPO. Il tempo a tua disposizione verrà incrementato con giocate spettacolari.



2

ALL ROUNDER. In questa sfida dovrai giocare la palla con tutta la tua squadra prima di poter tirare!

■ Questo seguito ha guadagnato quanto meno in personalità nel design di schermate e menu. Niente comunque di trascendentale.

GIUDIZIO

» PREGI

Tante modalità diverse, alcune piuttosto originali.

» DIFETTI

Solo squadre nazionali. Impostazione arcade ma senza personalità. Grafica non esaltante.

60

» **GRAFICA**
Pressoché indistinguibile da quella del primo WTS.

80

» **SONORO**
Cori da stadio e telecronaca in italiano. Ma non c'è più Bruno Pizzul!

66

» **DIVERTIMENTO**
Pochino, e solo per chi non ama il realismo alla PES.

70

» **LONGEVITÀ**
Le sfide sono tante, ma ci si stanca davvero presto.

VOTO

68

Calcio arcade solo discreto. Troppo poco, in un mercato che ha già i suoi PES 5 e FIFA Street 2.



3

Genere
AZIONE/STRATEGIA

Sviluppatore
TEAM17

Produttore
THQ

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 39,90

Testi
ITALIANO

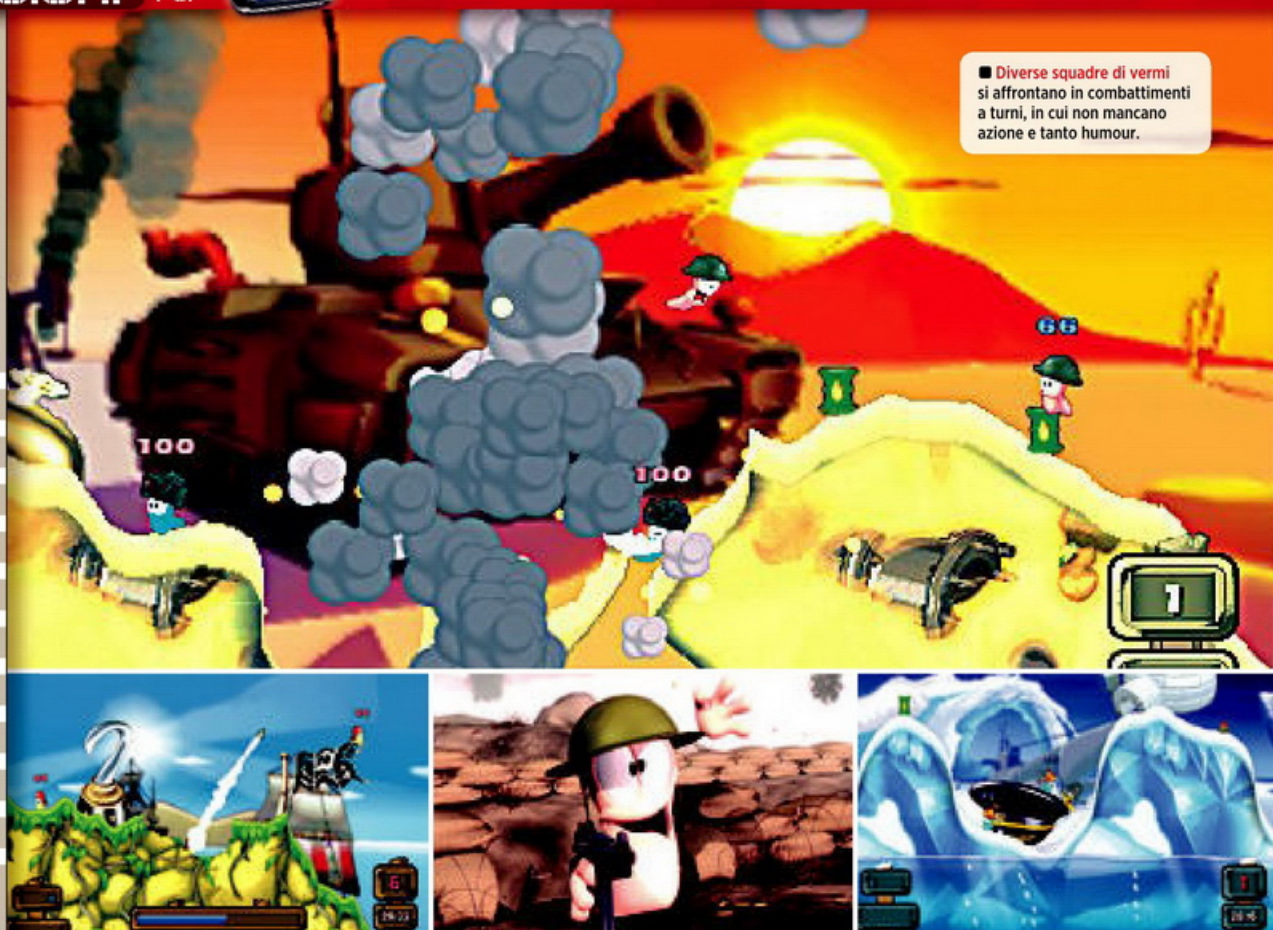
Parlato
ITALIANO

Giocatori Wi-Fi
1-4

Online
1-4

Salvataggi
A FINE LIVELLO

Sito Web
WWW.WORMSOPENWARFARE2.COM



■ **Diverse squadre di vermi** si affrontano in combattimenti a turni, in cui non mancano azione e tanto humour.

I LOMBRICHI TORNANO NELLA MISCHIA

Worms Open Warfare 2

erra che ci piace? Quella combattuta da bande attoli. Azione e risate assicurate!



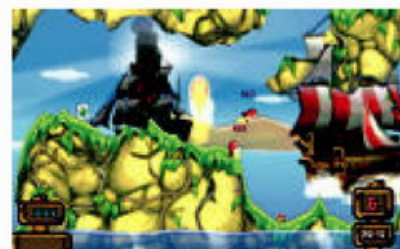
U

ghe più diver-
care in com-
u PSP in un
ante humour,
aglie a turni
la serie che
ontrarsi
i lombrichi
to punto. Nei
enti, la strate-
:co è impor-

tante quanto l'abilità di sfrutta-
re al massimo l'arsenale, che
offre davvero di tutto, dai pu-
gni infuocati alle ormai classi-
che pecore esplosive.

E la cosa migliore è che potrai affrontare le battaglie in una miriade di modalità di gioco, molte delle quali non presenti nel precedente episodio, sia in

solitario (campagna, rompicapo...) che in compagnia, sia online che in rete locale. E se alla giocabilità ben calibrata aggiungi una coloratissima grafica 2D e un eccellente comparto sonoro, il risultato è un divertente titolo che, per stile di gioco e semplicità dei controlli, è perfetto da giocare su PSP sia da soli che con gli amici. ●



■ **Il vasto arsenale comprende** le armi e i marchingegni più incredibili, dalle pecore esplosive al teletrasporto.

»

ATTACCO, PRODI LOMBRICHI!

io di
so l'azio-
saltare
one)
era le
enario
cegliere
into giu-
n un
mplice
o a PSP.



1

IL CAMPO DI BATTAGLIA.

Se non ti va di giocare gli scenari predisegnati, puoi crearne uno tu grazie al completo editor del gioco.



2

IN COMPAGNIA.

Anche se il titolo è già molto piacevole in singolo, la sua immediatezza dà il meglio di sé in multiplayer.

■ **Questo episodio offre ancora più modalità di gioco, insieme a nuove, spettacolari armi.**

GIUDIZIO

» PREGI

↑ **Combinatimenti divertenti e dall'ottima giocabilità.** Una discreta mole di modalità di gioco.

» DIFETTI

↓ **La difficoltà di alcuni livelli avanzati. Alcuni difetti nell'intelligenza artificiale dei nemici.**

82

» **GRAFICA**
Grafica 2D di qualità, dai colori davvero straordinari.

86

» **SONORO**
Eccellente, grazie alle musiche piacevoli e al divertente doppiaggio.

85

» **DIVERTIMENTO**
I tocchi di humour e il sistema di controllo rendono deliziosa ogni partita.

88

» **LONGEVITÀ**
Varie modalità di gioco che offrono molte ore di divertimento.

VOTO

85

Benché non presenti grandi novità, offre nuove modalità di gioco e armi, con tutta la giocabilità della saga.



16+

Genere
PICCHIADURO/SPORT

Sviluppatore
YUKE'S MEDIA CREATION

Produttore
THQ

Uscita
DISPONIBILE

Prezzo
€ 59,90

Testi
ITALIANO

Parlato
INGLESE

Giocatori Wi-Fi
DA 1 A 4

Online
NO

Salvataggi
DOPO OGNI

COMBATTIMENTO

Sito Web
WWW.SVR2006.COM



GRANDE SPETTACOLO, PICCOLE DIMENSIONI

WWE Smackdown! Vs Raw 2006

Metti i giganti del wrestling in una console piccola come la PSP e rivivi gli incontri della TV!

The Undertaker, Rey Mysterio, Triple H... oltre cinquanta lottatori attuali più alcuni grandi miti del passato come Hulk Hogan o André the Giant saliranno sul ring per te, in questa fantastica conversione del gioco per PS2. Il sistema di control-

lo, molto intuitivo, ti permette di scegliere tra un'infinità di colpi e prese, e di dar vita a tutte quelle mosse "sleali" che ravvivano gli incontri di questa circense forma di intrattenimento: scaraventare l'avversario contro il paletto di sostegno, prenderlo a sediate sulla zucca, e via picchiando.

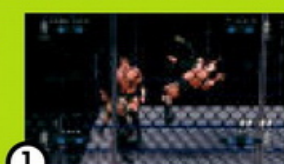
Il punto di forza di questo titolo è la sua completezza: ogni wrestler ha il suo ingresso, i suoi colpi e le sue esultanze. Aggiungi tante modalità inedite, i minigiocchi esclusivi e una grafica eccezionale per un sistema come PSP. Il risultato? Un titolo imperdibile... se sai distinguere un suplex da una clothesline. **O**



■ Alle caratteristiche della versione PS2, questa edizione PSP aggiunge vari minigiocchi, come il poker e un quiz.

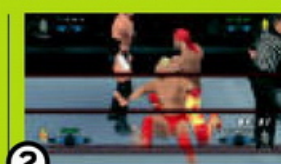
IL VERO WRESTLING (SI FA PER DIRE)

Smackdown! Vs Raw 2006 ricrea perfettamente le sfaccettature del wrestling tanto nello svolgimento dei match quanto nelle loro tipologie: incontri in singolo, di coppia, eventi come Hell in a Cell o Royal Rumble...



1

LOTTA DA SOLO... Potrai scegliere ogni genere di match tu abbia visto in TV, con un massimo di sei lottatori sullo stesso ring...



2

O CON I TUOI AMICI. Inoltre, il gioco prevede incontri multigiocatore Wi-Fi per un massimo di quattro partecipanti.

GIUDIZIO

» PREGI

La gamma vastissima di tipologie di incontri: il sogno di qualsiasi appassionato.

» DIFETTI

I tempi di caricamento troppo lunghi. I testi non sono in italiano come nella versione PS2.

86

» GRAFICA
Lottatori incredibili: dettagliati e molto ben animati.

83

» SONORO
Effetti e musica impeccabili... con il parlato dei lottatori!

84

» DIVERTIMENTO
Combattimenti avvincenti grazie a un sistema di controllo efficace.

95

» LONGEVITÀ
Il gran numero di modalità garantisce un divertimento quasi infinito.

VOTO

87

Spettacolare, divertente e completissimo... il miglior gioco di wrestling mai apparso su una console portatile!



16+

Genere
SPORT
Sviluppatore
YUKE'S
Produttore
THQ
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 59,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Giocatori Wi-Fi
1-4
Online
NO
Salvataggi
DOPO OGNI INCONTRO
Sito Web
WWW.SVR2007.COM

■ **Ci metterai un po'** ad abituarti alle novità, ma una volta presa la mano capirai che i controlli di PSP non potevano essere sfruttati meglio.



LOTTA INFINITA!

WWE Smackdown vs Raw 2007

, riveduto e corretto, il wrestling per PSP.
lo spettacolo della WWE in 4,3 pollici!

D aver stupito lo scorso anno, la serie di WWE Smackdown vs Raw torna su 'edizione 2007, sugli alti standard dell'edizione precedente, ma nessuna rivoluzione: una serie di miglioramenti così poderosi da meritare un gran bel qualità.

Partendo dalla modalità Season ampiamente rivista, la cui struttura aperta rende ancora più intrigante vestire i panni di una delle numerose star del wrestling presenti, passando per il sistema di combattimento ancora più completo e versatile, che vanta ora una gestione delle prese e dell'interazione con l'ambiente

circostante decisamente più profonda, e, non ultima, la riduzione dei tempi di caricamento, Smackdown vs Raw 2007 è un titolo dannatamente vicino alla perfezione. La grafica, che spinge un passo più in là i limiti di PSP, e l'impressionante roster di atleti inclusi non fanno altro che confermarlo. Provare per credere. **O**



■ Tra trame e sottotrame, gli sbocchi narrativi della Modalità Season sono oltre 40!

GIUDIZIO

» PREGI

▶ **Struttura e giocabilità** d'altissimo livello. La mole di opzioni.

» DIFETTI

▶ **Salvataggi** problemi nelle collisioni, cariche ancora lunghetti.

92

» GRAFICA

Solo un gradino sotto la versione PS2. Impressionante.

90

» SONORO

Il parlato è eccezionale, il resto tra il buono e l'ottimo.

92

» DIVERTIMENTO

Il sistema di combattimento è lo stato dell'arte su PSP.

94

» LONGEVITÀ

Carriera lunga, multiplayer e tanti, tanti extra.

VOTO

92

Se hai una PSP e ti piace anche solo vagamente il wrestling, Smackdown vs. Raw 2007 è un titolo semplicemente irrinunciabile.

» AMMI VEDERE COSA SAI FARE!

on vanterà vativo olo anaco della sione yStation ma il sistema di combattimento su PSP begli assi nica.



1

TI PRENDO E TI PORTO VIA.

Il sistema di prese è semplice e intuitivo, ma vanta un grande spessore. Sperimenta a fondo per affinare il tuo stile.



2

TUTTO È LECITO!

Le arene (il loro arredamento, soprattutto) offrono molte opportunità. Non ti fare problemi a sfruttarle a dovere...

■ Il parco lottatori, come nella versione PS2, include numerose novità: da Boogeyman a Umaga.



16+

Genere
PICCHIADURO
Sviluppatore
YUKE'S MEDIA CREATIONS
Produttore
THQ
Uscita
DISPONIBILE
Prezzo
€ 39,90
Testi
ITALIANO
Parlato
INGLESE
Giocatori Wi-Fi
1-6
Online
NO
Salvataggi
DOPO OGNI INCONTRO
Sito Web
WWW.SMACKDOWNVSRAW.COM



■ Per il terzo anno consecutivo, le stelle della WWE arrivano su PSP: 56 lottatori di SmackDown!, RAW, ECW e alcune Leggende.



I GIGANTI DEL RING IN UNA CONSOLE PICCOLA PICCOLA...

WWE Smackdown Vs Raw 2008

John Cena, Undertaker e Randy Orton ti seguono ovunque tu vada nella versione portatile del popolare titolo di wrestling.

P

livelli degli il wrestling è seguito aese da a di fan, hanno già steggiato qualche me- e fa il lan- io su PS3 e

PS2 di SmackDown VS RAW 2008. Adesso anche i possessori della console portatile Sony ricevono la loro razione di body slam e suplex, in una versione PSP che conserva tutte le caratteristiche delle sorelle maggiori e risulta quasi altrettanto spettacolare.

Le 53 superstar di SmackDown!, RAW ed ECW apparse su PS3 e PS2 sono presenti anche nella versione PSP, insieme ad altre tre leggende del wrestling incluse esclusivamente in questa versione. La grande sfida di quest'ultima era riuscire ad

assicurare un sistema di controllo efficace pur avendo a disposizione un solo stick, e l'ha superata con pieno successo: per realizzare le mosse che su PS3 e PS2 andavano eseguite con lo stick destro, ti basterà tenere premuto ● e un tasto della croce dire-

■ Tra i wrestler presenti ci sono anche sette divas, come Kelly Kelly della ECW.

» UN GRANDE SPETTACOLO IN VERSIONE PORTATILE



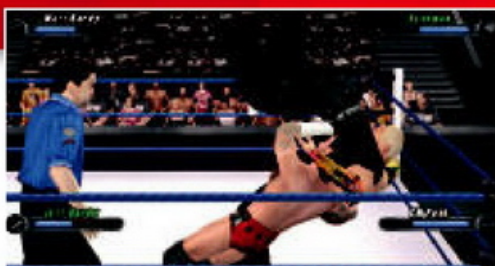
1 SCEGLI IL COMBATTIMENTO. Ci sono decine di tipi di incontri, dalla Royal Rumble al First Blood, passando per Iron Man, Casket Match e Handicap.



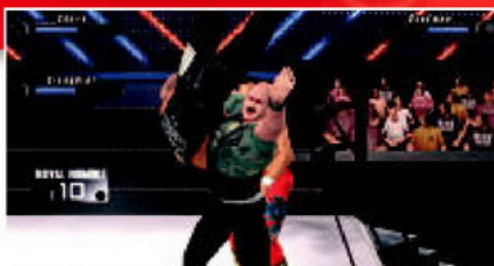
2 TUTTO È POSSIBILE. A seconda della tua posizione e di quella dell'avversario potrai eseguire diverse mosse con la stessa combinazione di tasti.



3 TIPI DI CLASSE. Le superstar si dividono in otto classi, ciascuna con alcune mosse speciali uniche: rissoso, volante, hardcore...



■ I controlli non hanno niente da invidiare a quelli su PS2 e PS3. Per le mosse del secondo stick basta premere due tasti contemporaneamente.



■ La versione portatile include tre personaggi esclusivi, le leggende della WWE Sergeant Slaughter, Eddie Guerrero e Anvil.



■ Le prese di sottomissione sono molto realistiche. Con lo stick ne controllerai l'intensità e la durata.



zionale. In questo modo, oltre a semplificare di molto le cose, potrai eseguire una varietà di attacchi differenti, a seconda che il tuo avversario sia in piedi o a terra e della sua posizione sul ring. Tuttavia, anche se ciascun lottatore ha il suo stile caratteristico, tutti seguono più o meno lo stesso schema di controllo, finendo così per assomigliarsi un po' tutti. La varietà dell'esperienza di gioco è assicurata

Sfida superata: questa versione PSP include la varietà di modalità e tipi di combattimento già vista su PS2 e PS3.

comunque dalla notevole quantità di modalità di gioco, non diverse da quelle delle versioni PS2 e PS3: combattimenti di tutti i tipi, una modalità Carriera, una modalità Manager in cui sarai tu a organizzare gli incontri, tornei ed eventi reali, editor di personaggi e combattimenti per 6

giocatori via Wi-Fi.

Le uniche differenze tra la versione portatile e quelle da salotto si riscontrano a livello tecnico. I lottatori sono perfettamente riconoscibili e ben animati, ma i modelli non sono molto dettagliati e gli elementi di contorno, come il pubblico,

appaiono un po' trascurati. Qualche difetto è ravvisabile anche nei tempi di caricamento (troppo lunghi) e nel sonoro, laddove le voci dei cronisti sono state sostituite con brani musicali e gli effetti non sono molto vari. Nonostante questi difetti, però, SmackDown VS RAW 2008 riesce comunque a fare una figura più che dignitosa sul piccolo schermo di PSP, e non mancherà di soddisfare i fan del wrestling. **O**



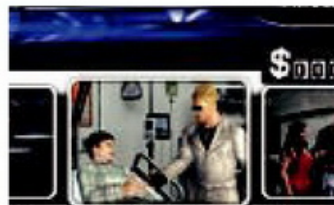
■ Per la prima volta nella storia della serie, sono stati inclusi alcuni lottatori e le sfide estreme a base di armi e colpi fuori dal ring della ECW.



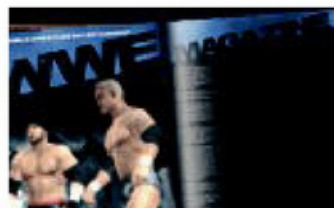
■ La modalità Hall of Fame ti permette di rivivere incontri leggendari come l'indimenticabile performance dei fratelli Hardy a Summer Slam 2000.

» VITA DA SUPERSTAR

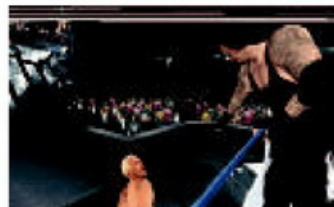
La modalità carriera, denominata 24/7, ti permetterà di vivere ogni istante di una vera stagione di combattimenti.



GIORNO PER GIORNO. Nei giorni senza combattimenti, il tuo lottatore si allenerà o parteciperà a eventi per aumentarne la popolarità.



TIENITI INFORMATO. Tramite riviste e SMS il tuo wrestler sarà informato di tutto quello che accade nella WWE.



NEMICI GIURATI. Nel corso della stagione, si creeranno forti rivalità a cui conti verranno regolati nel corso di eventi speciali.

GIUDIZIO

» PREGI

Tutto lo spettacolo della WWE e un sistema di controllo accessibile a tutti.

» DIFETTI

I tempi di caricamento sono troppo lunghi, e la grafica non brilla.

Ti piacerà + di...

DEF JAM FFNY



Ti piacerà - di...

TEKKEN DARK RESURRECTION



85

» GRAFICA

Wrestler riconoscibili e ben animati, ma senza molti dettagli.

79

» SONORO

Gli effetti sono appena passabili, e mancano le voci di commento.

92

» DIVERTIMENTO

Sistema di controllo ben adattato e che riproduce tutte le mosse "vere".

94

» LONGEVITÀ

Tante modalità e possibilità di personalizzazione: ti durerà fino al 2009.

VOTO

89

Controllo semplice, combattimenti spettacolari e infinite modalità: tutto quello che i fan del wrestling aspettavano.